Sažetak predavanja: Uvod u računalno inženjerstvo

Što je računalno inženjerstvo?

- Definicija: Računalno inženjerstvo je spoj računarske znanosti i programskog inženjerstva.
- Cilj: Razvoj sklopovske i programske podrške u računalnim sustavima.
- Naglasak: Interakcija između hardvera i softvera.

Područja računalnog inženjerstva

- 1. Internet stvari (IoT) i sveprisutno računarstvo
- 2. Ugradbeni sustavi
- 3. Računalni sustavi visokih performansi
- 4. Podatkovni centri i računarstvo u oblaku
- 5. Mobilno računarstvo
- 6. Kibernetički sustavi
- 7. Telekomunikaciiski sustavi
- 8. Računalno inženjerstvo u medicini

Kompetencije računalnog inženjera

- Analiza, dizajn i implementacija hardvera i softvera.
- Razumijevanje arhitekture sklopovlja i operacijskih sustava.
- Razvoj aplikacija i upravljanje računalno vođenim procesima.
- Povezivanje visokorazinskih i niskorazinskih tehnologija.

Ugradbeno računarstvo

- Definicija: Ugradbeni sustavi su specijalizirani računalni sustavi ugrađeni u veće sustave kako bi obavljali određene funkcije.
- Primjeri:
 - Kućno okruženje: mikrovalne pećnice, pametni uređaji.
 - o Poslovno okruženje: IP telefoni, mrežni uređaji.
 - o Zabava: konzole, tableti, digitalni fotoaparati.
 - o Automobilska industrija: ABS, autopilot, navigacijski sustavi.
 - o Industrija: roboti, dizala, automatizirana kontrola kvalitete.

Računalno inženjerstvo - Ostala područja

Računalni sustavi visokih performansi (HPC)

- Superračunala s iznimno visokom računalnom snagom.
- Koriste se za analizu velikih podataka, simulacije i znanstvena istraživanja.
- Primjene u klimatskim istraživanjima, autonomnim vozilima, kibersigurnosti itd.

Računalni sustavi podatkovnih centara i računarstvo u oblaku

- Omogućuju pristup računalnim resursima preko interneta.
- Uklanjaju potrebu za lokalnom infrastrukturom.
- Ključne prednosti: skalabilnost, fleksibilnost, ušteda troškova.

Mobilno računarstvo

- Obuhvaća sve oblike **bežične komunikacije** i mobilnih mreža.
- Proučava hardverske i softverske komponente mobilnih uređaja.
- Uključuje razvoj mobilnih aplikacija i upravljanje mobilnim mrežama.

Dodatne teme

- Kibernetički sustavi kombinacija softvera i fizičkih sustava.
- Zaštita i sigurnost računalnih sustava.
- Digitalni marketing uloga tehnologije u promociji.
- Otvoreno računarstvo slobodni softver, licenciranje i distribucija.

Ključni koncepti za učenje

- 🛚 Što je računalno inženjerstvo i koja su njegova glavna područja
- Razumijevanje interakcije hardvera i softvera
- 🛮 Ugradbeni sustavi definicija, primjena i važnost
- Računalni sustavi visokih performansi i računalstvo u oblaku
- Mobilno računarstvo i telekomunikacije
- 🛚 Sigurnost, zaštita podataka i otvoreni sustavi