

Setze digitalen Pin 13 an Arduino 14 auf <input checked="" type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> - Setzt den Wert eines digitalen Pins auf wahr oder falsch (bzw. an oder aus) - Digitale Pins: 2-13 - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite) - Werte: wahr (✓) oder falsch (✗)
Setze PWM Pin 3 an Arduino 8 auf 123 <ul style="list-style-type: none"> - Setzt den Wert eines PWM-Pins auf einen Wert zwischen 0 und 255 - PWM-Pins: 3, 5, 6, 9, 10, 11 - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite) - Werte: 0 - 255
lies digitalen Pin 2 von Arduino 12 <ul style="list-style-type: none"> - Liest Wert (0 oder 1) eines digitalen Pins aus - Digitale Pins 2-13 - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite)
lies analogen Pin 0 von Arduino 1 <ul style="list-style-type: none"> - Liest Wert (0 bis 1023) eines analogen Eingangs-Pins aus - Analoge Pins A0-A5 - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite)
setze Standard-Servo 11 an Arduino 15 auf 90 ° <ul style="list-style-type: none"> - Setzt Standard servo auf Winkel zwischen 0° und 180° - Standard-Servo an Pins 2-13 - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite) - Winkel: 0 – 180° (experimentieren, eventuell andere Min./Max.-Werte)
setze CR-Servo 5 an Arduino 14 auf (Richtung: 1 , Geschwindigkeit: 70) <ul style="list-style-type: none"> - Setzt CR-Servo auf bestimmte Geschwindigkeit in eine Richtung - CR-Servo 2-13 - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite) - Richtung: 0 (im Uhrzeigersinn) oder 1 (gegen den Uhrzeigersinn)
leere LCD an Arduino 8 <ul style="list-style-type: none"> - Löscht Textinhalte des LCDs - Mit Grove-Shield an I2C anschließen - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite)
setze Hintergrundfarbe von LCD an Arduino 9 auf (rot: 0 , grün: 160 , blau: 0) <ul style="list-style-type: none"> - Setzt Hintergrundfarbe des LCDs auf einen RGB-Wert - Mit Grove-Shield an I2C anschließen - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite) - Farbe setzt sich aus RGB-Werten zusammen, jeweils 0-255 möglich
sende Text (Dies ist ein Text:~) an LCD von Arduino 18 <ul style="list-style-type: none"> - Gibt einen Text auf dem LCD aus - Mit Grove-Shield an I2C anschließen - Eine Textzeile kann maximal 16 Zeichen enthalten - Arduino: xx aus arduinoxx.local (Rückseite)
Bilde Wert <input type="radio"/> aus Bereich (<input type="radio"/> .. <input type="radio"/>) nach Bereich (<input type="radio"/> .. <input type="radio"/>) ab <ul style="list-style-type: none"> - Bildet einen Wert aus einem Wertebereich in einen anderen ab - Beispiel: Sensorwerte von 0-1023 auf Ausgabewerte im Bereich 0-255 abbilden

Bühne streamen: <http://192.168.1.xxx:42001/stage>

→ xxx durch die letzten drei Ziffern der IP des eigenen Computers ersetzen