

# Actividad 8: Iniciandose en Computo Simbolico con Maxima

Martin Alejandro Paredes Sosa

Abril, 2016

## 1. Introducción

Maxima es una herramienta de de cálculo bastante versátil. Es un sistema para la manipulación de expresiones simbólicas y numéricas, incluyendo diferenciación, integración, ecuaciones diferenciales ordinarias, sistema de ecuaciones lineales, vectores, matrices, entre otros. Maxima produce resultados de alta precisión. Adicionalmente permite la graficación de funciones y datos en dos y tres dimensiones. [1]

```
(%i3) integrate ( 1 / (1 + x^4), x);  
  
              2              2  
      log(x  + sqrt(2) x + 1)  log(x  - sqrt(2) x + 1)  
(%o3) -----  
              4 sqrt(2)              4 sqrt(2)  
              2 x + sqrt(2)          2 x - sqrt(2)  
      atan(-----)  atan(-----)  
              sqrt(2)              sqrt(2)  
      + ----- + -----  
              2 sqrt(2)          2 sqrt(2)
```

Figura 1: Interfaz de Maxima

Para esta practica se nos pidió familiarizarnos con esta herramienta. Para esto se utilizó el manual de Jay Kerns sobre calculo de varias variables [2], recreando los ejemplos que se mostraban. Para la realización de esta práctica, se utilizó wxMaxima, el cual es una interfaz grafica para trabajar con los comandos de Maxima.

## 2. Geometria en tres dimensiones

Esta sección consta en enseñarnos herramientas para geometria tridimensional.

### 2.1. Vectores y Algebra lineal

En maxima hay forma de realizar operaciones con vectores, como es el producto punto y el producto cruz.

```
(%i1)  a: [6,2,5];
      b: [8,-3,0];
      a.b;
      load(vect);
      express(a~b);
      c: [-5,2,9];
      express(a. (b~c));

(%o1)  [6, 2, 5]
(%o2)  [8, -3, 0]
(%o3)  42
(%o4)  /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o5)  [15, 40, -34]
(%o6)  [-5, 2, 9]
(%o7)  - 301
```

### 2.2. Lineas, Planos y Superficies Cuadraticas

Con maxima se pueden definir ecuaciones de planos y superficies, con el objetivo de poder visualizarlos.

```
(%i1)  load(draw);
      ellips1: x^2/3+0.5*x*y+z = 0;
      draw3d(enhanced3d = true,
             palette = [cyan,blue,cyan],
             implicit(ellips1, x,-100,100, y,-100,100, z,-100,100));

(%o1)  /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2)   $z + 0.5xy + \frac{x^2}{3} = 0$ 
(%o3)  [gr3d(implicit)]
```

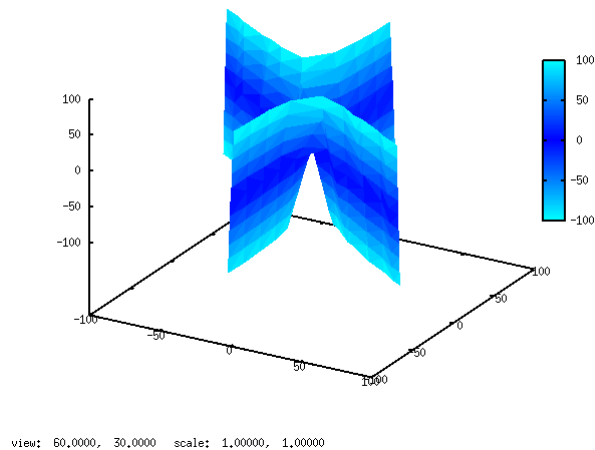


Figura 2: Grafica de la superficie  $z + 0.5xy + \frac{x^2}{3} = 0$

## 2.3. Funciones Vectoriales

Maxima nos permite trabajar con funciones vectoriales como graficar, parametrizar y realizar operaciones con ellas.

```
(%i1) load(draw);
      load(eigen);
      load(vect);
      draw3d(parametric(cos(t),cos(4*t),-sin(t),t, -4,4));
      r(t) := [cos(t), sin(t), t];
      float(r(1));
      limit(r(t),t,2);
      limit(r(t),t, 2, plus);
      limit(r(t), t,3,min);
      define(rp(t), diff(r(t),t));
      float(rp(1));
      define( T(t), trigsimp( uvect( rp(t) ) ) );
      define(Tp(t), diff( T(t), t));
      define( N(t), trigsimp( uvect( Tp(t) ) ) );
      express(T(t)~N(t));
      define(B(t),trigsimp(%));
      float(B(1));

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) /usr/share/maxima/5.34.1/share/matrix/eigen.mac
(%o3) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o4) [gr3d (parametric)]
```

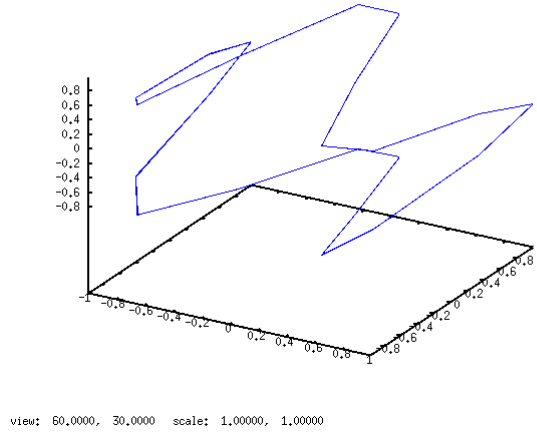


Figura 3: Trayectoria descrita por  $(\cos(t), \cos(4 * t), -\sin(t))$  donde  $t \in [-4, 4]$

```
(%o5) r(t) := [cos(t), sin(t), t]
(%o6) [0.5403023058681398, 0.8414709848078965, 1.0]
(%o7) [cos(2), sin(2), 2]
(%o8) [cos(2), sin(2), 2]
(%o9) [cos(3), sin(3), 3]
(%o10) rp(t) := [-sin(t), cos(t), 1]
(%o11) [-0.8414709848078965, 0.5403023058681398, 1.0]
(%o12) T(t) := [-sin(t)/sqrt(2), cos(t)/sqrt(2), 1/sqrt(2)]
(%o13) Tp(t) := [-cos(t)/sqrt(2), -sin(t)/sqrt(2), 0]
(%o14) N(t) := [-cos(t), -sin(t), 0]
(%o15) [sin(t)/sqrt(2), -cos(t)/sqrt(2), sin(t)^2/sqrt(2) + cos(t)^2/sqrt(2)]
(%o16) B(t) := [sin(t)/sqrt(2), -cos(t)/sqrt(2), 1/sqrt(2)]
(%o17) [0.5950098395293859, -0.3820514243700897, 0.7071067811865475]
```

## 2.4. Longitud de Arco y Curvatura

En maxima nos permite realizar las operaciones para calcular estas cualidades de ecuaciones paramétricas.

```
(%i1) r(t) := [t, cos(t), sin(t)];
      rp(t) := [1, -sin(t), cos(t)];
      Tp(t) := [0, -cos(t), sin(t)]/sqrt(2);
      sqrt(Tp(t) . Tp(t))/sqrt(rp(t).rp(t));
      trigsimp(%);
      define(kappa(t),%);
      integrate(r(t),t);
      g(t) := [2*t, 3*sin(t), 3*cos(t)];
      define(gp(t), diff(g(t),t));
      integrate(trigsimp(sqrt(gp(t).gp(t))),t,0,2*%pi);
      romberg(sqrt(gp(t).gp(t)),t,0,2*%pi);

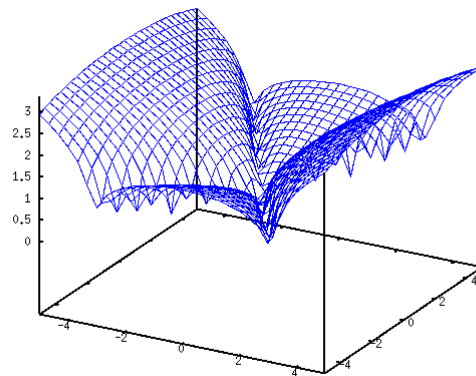
(%o1) r(t) := [t, cos(t), sin(t)]
(%o2) rp(t) := [1, -sin(t), cos(t)]
(%o3) Tp(t) :=  $\frac{[0, -\cos(t), \sin(t)]}{\sqrt{2}}$ 
(%o4)  $\frac{\sqrt{\frac{\sin(t)^2}{2} + \frac{\cos(t)^2}{2}}}{\sqrt{\sin(t)^2 + \cos(t)^2 + 1}}$ 
(%o5)  $\frac{1}{2}$ 
(%o6)  $\kappa(t) := \frac{1}{2}$ 
(%o7)  $[\frac{t^2}{2}, \sin(t), -\cos(t)]$ 
(%o8) g(t) := [2 t, 3 sin(t), 3 cos(t)]
(%o9) gp(t) := [2, 3 cos(t), -3 sin(t)]
(%o10)  $2\sqrt{13}\pi$ 
(%o11) 22.65434679827795
```

### 3. Funciones de varias variables

Maxima tiene la habilidad de trabajar con funciones de varias variables, así como graficarlas.

```
(%i1) load(draw);
      f(x,y) := (5*x^2-2*y^2)^0.25;
      draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) f(x,y) :=  $(5x^2 - 2y^2)^{0.25}$ 
(%o3) [gr3d(explicit)]
```

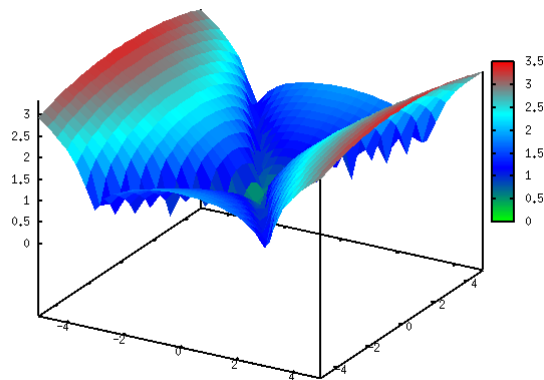


view: 61,0000, 29,0000 scale: 1,00000, 1,00000

Figura 4: Superfície  $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i4) draw3d(enhanced3d = true,
             explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
             palette = [green,blue,cyan,red]);

: (%o4) [gr3d(explicit)]
```

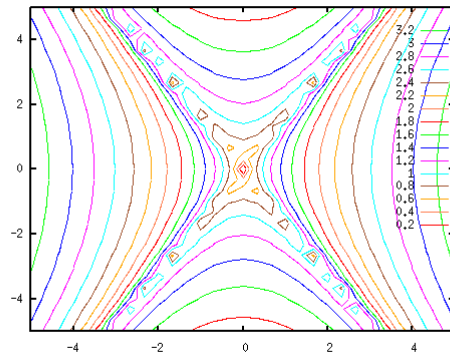


view: 60,0000, 30,0000 scale: 1,00000, 1,00000

Figura 5: Superfície  $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i5) draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
             contour_levels = 20,
             contour         = map);

(%o5) [gr3d(explicit)]
```

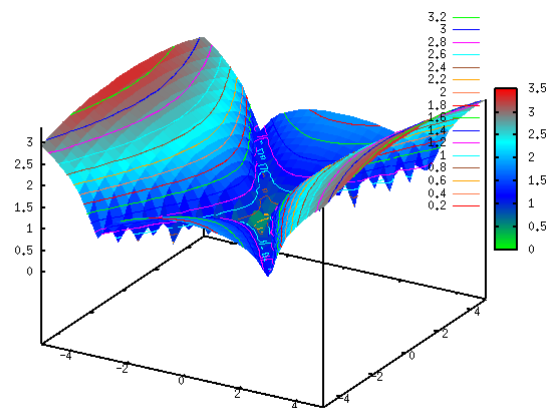


-0.700902, -5.84278

Figura 6: curvas de nivel de  $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i6) draw3d(enhanced3d = true,
            explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
            contour_levels = 20,
            contour = surface,
            palette = [green,blue,cyan,red],
            surface_hide = true);

(%o6) [gr3d(explicit)]
```



view: 60.0000, 30.0000 scale: 1.00000, 1.00000

Figura 7: Superficie  $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

### 3.1. Derivadas Parciales

Maxima nos permite realizar derivadas parciales

```
(%i1) diff(f(x,y),x,2,y,1,x,2);
      G : (1/32)*x^7*y^8;
      diff(G , x,2, y,1 , x,2);
```

```
(%o1)  $\frac{d^5}{dx^4 dy} f(x, y)$ 
```

```
(%o2)  $\frac{x^7 y^8}{32}$ 
```

```
(%o3)  $210 x^3 y^7$ 
```

### 3.2. Aproximación Lineal y Diferenciales

Con Maxima podemos realizar aproximaciones de funciones y ademas de poder expresar los diferenciales de las expresiones.

```
(%i1) f(x,y) := exp(x) * cos(y^2);
```

```
(%o1)  $f(x, y) := \exp(x) \cos(y^2)$ 
```

```
(%i2) taylor(f(x,y), [x,y], [1,2], 1);
```

```
(%o2)  $\exp(4) e + (\cos(4) e (x - 1) - 4 \sin(4) e (y - 2)) + \dots$ 
```

```
(%i3) diff(f(x,y));
```

```
(%o3)  $e^x \cos(y^2) \operatorname{del}(x) - 2 e^x y \sin(y^2) \operatorname{del}(y)$ 
```

### 3.3. Regla de la cadena y derivación implícita

Se puede realizar la regla de la cadena y derivación implícita.

```
(%i1) f(x,y) := exp(x^3)*sin(4*y);
      [x,y] : [s^2*t, s*t^2];
```

```
(%o1)  $f(x, y) := \exp(x^3) \sin(4 y)$ 
```

```
(%o2)  $[s^2 t, s t^2]$ 
```

```
(%i3) diff(f(x,y),s);
      diff(f(x,y),t);
```

```
(%o3)  $6 s^5 t^3 e^{s^6 t^3} \sin(4 s t^2) + 4 t^2 e^{s^6 t^3} \cos(4 s t^2)$ 
```



```

(%o4)  $3 s^6 t^2 e^{s^6 t^3} \sin(4 s t^2) + 8 s t e^{s^6 t^3} \cos(4 s t^2)$ 

(%i5) diff(f(u,v),u);
      kill(x,y);
      diff(f(x,y),x);

(%o5)  $3 u^2 e^{u^3} \sin(4 v)$ 
(%o6) done
(%o7)  $3 x^2 e^{x^3} \sin(4 y)$ 

(%i8) F: 3*x*y^4*z^2 + 2*x*y*2*z-3*x*z-x;
      Fx: diff(F,x);
      Fy: diff(F,y);
      Fz: diff(F,z);
      [-Fx/Fy,-Fy/Fz];

(%o8)  $3 x y^4 z^2 + 4 x y z - 3 x z - x$ 
(%o9)  $3 y^4 z^2 + 4 y z - 3 z - 1$ 
(%o10)  $12 x y^3 z^2 + 4 x z$ 
(%o11)  $6 x y^4 z + 4 x y - 3 x$ 
(%o12)  $\left[ \frac{-3 y^4 z^2 - 4 y z + 3 z + 1}{12 x y^3 z^2 + 4 x z}, \frac{-12 x y^3 z^2 - 4 x z}{6 x y^4 z + 4 x y - 3 x} \right]$ 

```

### 3.4. Derivada Direccional y Gradiente

En maxima es simple el calculo del gradiente, lo que nos permite calculos mas simples.

```

(%i1) load(vect);
      f(x,y):= exp(x^2)*sin(y);
      scalefactors([x,y]);

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o2)  $f(x,y) := \exp(x^2) \sin(y)$ 
(%o3) done

(%i4) gdf : grad(f(x,y));
      ev(express(gdf),diff);
      define(gdf(x,y),%);

(%o4)  $\text{grad}\left(e^{x^2} \sin(y)\right)$ 

```

```

(%o5) [2 x e^{x^2} sin(y), e^{x^2} cos(y)]
(%o6) gdf(x,y) := [2 x e^{x^2} sin(y), e^{x^2} cos(y)]

(%i7) v:[3,4];
      (gdf(1,2).v)/sqrt(v.v);
      ev(%,diff);
      float(%);

(%o7) [3,4]
(%o8) 
$$\frac{6 e \sin(2) + 4 e \cos(2)}{5}$$

(%o9) 
$$\frac{6 e \sin(2) + 4 e \cos(2)}{5}$$

(%o10) 2.061108499400332

(%i11) sqrt(gdf(1,2).gdf(1,2));
        float(ev(%,diff));

(%o11) 
$$\sqrt{4 e^2 \sin(2)^2 + e^2 \cos(2)^2}$$

(%o12) 5.071228088168654

```

### 3.5. Optimización y Extremos Locales

Con maxima podemos visualizar la grafica de la función y realizar los calculos para encontrar puntos de optimización.

```

(%i1) load(draw);
      f(x,y) := x^3 + y^3 - x*y;
      draw3d(enhanced3d =true,
              palette=[magenta, cyan, blue],
              explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) f(x,y) := x^3 + y^3 + (-x) y
(%o3) [gr3d(explicit)]

```

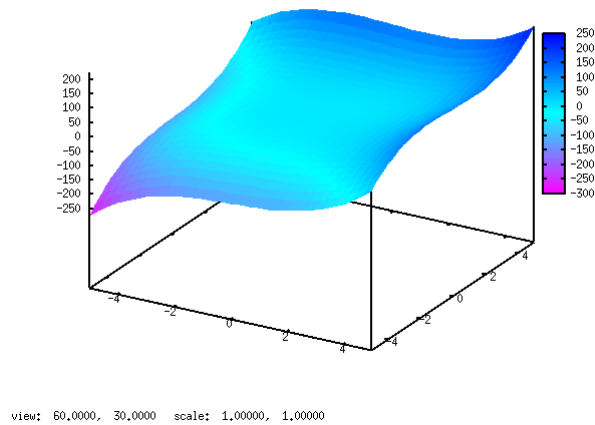


Figura 8: Superficie  $f(x, y) = x^3 + y^3 + xy$

```
(%i4) draw3d(contour_levels=10,
             contour=map,
             explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));

(%o4) [gr3d(explicit)]
```

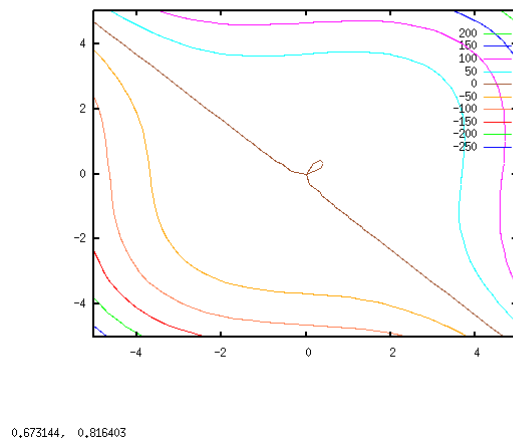


Figura 9: Curvas de nivel de  $f(x, y) = x^3 + y^3 + xy$

```
(%i5) fx : diff(f(x,y),x);
      fy : diff(f(x,y),y);
      solve([fx,fy],[x,y]);
```

```
(%o5) 3x^2 - y
```

```
(%o6) 3y^2 - x
```

```
(%o7) [[x = 1/3, y = 1/3], [x = -sqrt(3)i + 1/6, y = sqrt(3)i - 1/6], [x = sqrt(3)i - 1/6, y = -sqrt(3)i + 1/6], [x = 0, y = 0]]
```

```
(%i8) H: hessian(f(x,y),[x,y]);
      determinant(H);
```

```
(%o8) (6 x -1)
      (-1 6 y)
```

```
(%o9) 36 x y - 1
```

```
(%i10) subst([x=1/3, y=1/3],diff(fx,x));
        subst([x=1/3, y=1/3],determinant(H));
        f(1/3,1/3);
```

```
(%o10) 2
```

```
(%o11) 3
```

```
(%o12) - 1/27
```

```
(%i13) subst([x=0, y=0],diff(fx,x));
        subst([x=0, y=0],determinant(H));
        f(0,0);
```

```
(%o13) 0
```

```
(%o14) - 1
```

```
(%o15) 0
```

### 3.6. Multiplicadores de Lagrange

```
(%i1) f(x,y) := x^2+2*y^2;
      g : y^2+x^2;
```

```
(%o1) f(x,y) := x^2 + 2 y^2
```

```
(%o2) y^2 + x^2
```

```
(%i3) eq1: diff(f(x,y),x)=h*diff(g,x);
      eq2: diff(f(x,y),y)=h*diff(g,y);
      eq3: g=1;
```

```
(%o3) 2 x = 2 h x
```

```
(%o4) 4 y = 2 h y
```

```
(%o5) y^2 + x^2 = 1
```

```
(%i6) solve([eq1,eq2,eq3],[x,y,h]);
(%o6) [[x = 1, y = 0, h = 1], [x = -1, y = 0, h = 1], [x = 0, y = -1, h = 2], [x = 0, y = 1, h = 2]]

(%i7) [f(1,0),f(-1,0),f(0,-1),f(0,1)];
(%o7) [1, 1, 2, 2]
```

## 4. Integración Multiple

Maxima nos permite realizar integrales de varias variables.

### 4.1. Integrales Dobles

Con el comando `integrate()` nos permite realizar las integrales .

```
(%i1) f: 4*x^3-4*x*y;
(%o1) 4 x^3 - 4 x y

(%i2) integrate(integrate(f,y),x);
(%o2) x^4 y - x^2 y^2

(%i3) integrate(integrate(f,y,x^1/2,2-x),x,0,1);
(%o3) - 109/120
```

### 4.2. Coordenadas Polares

Con maxima se puede cambiar a coordenadas polares para facilitar el calculo.

```
(%i1) f(x,y):= 4*x^2+4*y^2;
(%o1) f(x,y) := 4 x^2 + 4 y^2

(%i2) [x,y]: [r*cos(theta), r*sin(theta)];
(%o2) [r cos(theta), r sin(theta)]

(%i3) integrate(integrate(f(x,y)*r,r,0,2*cos(theta)),theta,-%pi/2,%pi/2);
(%o3) 6 pi
```

### 4.3. Integrales Triples

Tambien es posible realizar integrales de 3 parametros.

```
(%i1) f(x,y,z):= x^2*y*z;  
      integrate(integrate(integrate(f(x,y,z),z,0,x+y),y,0,-x),x,0,1);  
  
(%o1) f(x,y,z):= x^2 y z  
(%o2) 1  
      168
```

### 4.4. Integrales en Coordenadas Cilindricas y Esfericas

Con maxima se puede cambiar a otras coordenadas para facilitar el calculo.

```
(%i1) f(x,y,z):= y*z;  
      [x,y,z]:[r*cos(theta),r*sin(theta),z];  
      integrate(integrate(integrate(f(x,y,z)*r,z,0,3),r,0,2),theta,0,%pi);  
      kill(f,x,y,z);  
  
(%o1) f(x,y,z):= y z  
(%o2) [r cos(theta), r sin(theta), z]  
(%o3) 24  
(%o4) done  
  
(%i5) f(x,y,z):= x*z;  
      [x,y,z]: [rho*sin(phi)*cos(theta),rho*sin(phi)*sin(theta),rho*cos(phi)];  
      integrate(integrate(integrate(f(x,y,z)*rho^2*sin(phi),rho,0,1),theta,0,%pi),  
      kill(f,x,y,z);  
  
(%o5) f(x,y,z):= x z  
(%o6) [sin(phi) rho cos(theta), sin(phi) rho sin(theta), cos(phi) rho]  
(%o7) 0  
(%o8) done
```

### 4.5. Cambio de variable

Con maxima se puede realizar cambio variable para facilitar el calculo.

```
(%i1) f(x,y) := x+y;  
      [x,y]: [u^3-v^4, 5*u*v];  
  
(%o1) f(x,y):= x + y  
(%o2) [u^3 - v^4, 5 u v]
```

```
(%i3) J: jacobian([x,y],[u,v]);
      J: determinant(J);

(%o3)  $\begin{pmatrix} 3u^2 & -4v^3 \\ 5v & 5u \end{pmatrix}$ 

(%o4)  $20v^4 + 15u^3$ 

(%i5) integrate(integrate(f(x,y)*J,u,1,2),v,3,4);

(%o5)  $-\frac{113349305}{252}$ 
```

## 5. Cálculo Vectorial

Maxima nos permite trabajar con campos vectoriales.

### 5.1. Campo Vectorial

Maxima nos permite graficar los campos vectoriales

```
(%i1) load(draw);
      load(vect);
      F(x,y):= (x^2,y^2);

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o3)  $F(x,y) := (x^2, y^2)$ 
```

**Campo Vectorial Dos Dimensiones:** Graficación del campo vectorial.

```
(%i4) coord: setify(makelist(k,k,-6,6));
      points2d :listify(cartesian_product(coord,coord));
      vf2d(x,y):= vector([x,y],[4*cos(y),x^2]/10);
      vect2: makelist(vf2d(k[1],k[2]), k, points2d);
      apply ( draw2d , append ([head_length=0.2], [color = green ] , vect2 ));
```

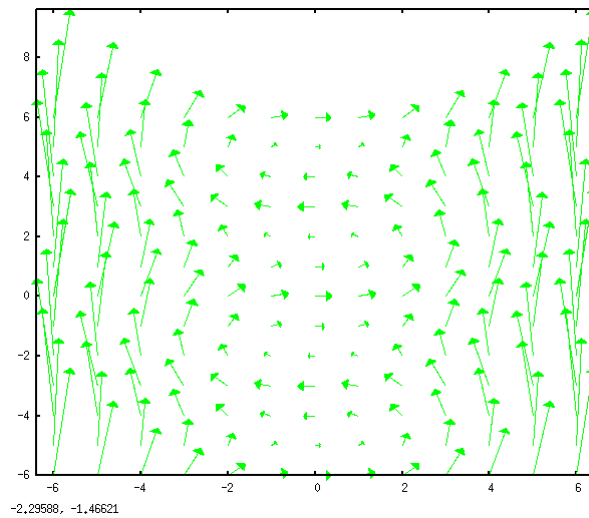


Figura 10: Campo  $f(x, y) = (4 \cos(y), x^2)$

**Campo Gradiente:** Graficación del Campo Gradiente.

```
(%i9) kill(f,x,y,gdf);
      f(x,y) := cos(x^2) - y^2;
      scalefactors ([ x , y ]);
      gdf(x,y):= grad(f(x,y));
      ev(express(gdf(x,y)),diff);
      define(gdf(x,y),%);

(%i15) coord: setify(makelist(k,k,-6,6));
      points2d : listify(cartesian_product(coord,coord));
      vf2d(x,y):= vector([x,y],gdf(x,y)/10);
      vect2: makelist(vf2d(k[1],k[2]),k, points2d);
      apply(draw2d, append([head_length=0.25, color=green], vect2));
```



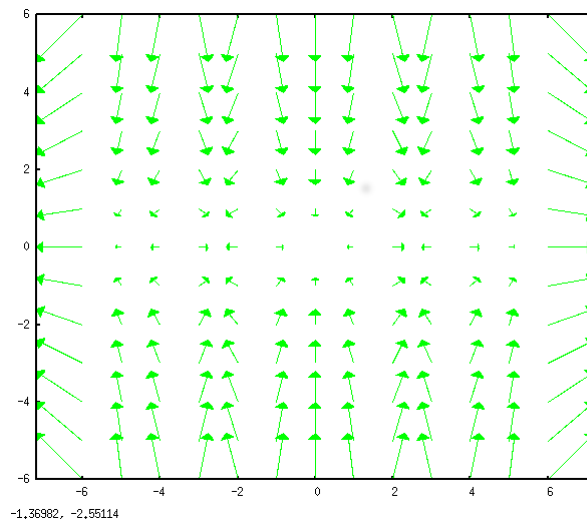


Figura 11: Campo gradiente  $f(x, y) = (-2x \sin(x^2), -2y)$

**Campo Vectorial Tres Dimensiones:** Graficación Campo vectorial 3 dimensiones.

```
(%i20) coord: setify(makelist(k,k,-3,3));
points3d : listify(cartesian_product(coord, coord, coord));
vf3d(x,y,z):= vector([x,y,z],[z,x*z,y]/8);
vect3 : makelist(vf3d(k[1],k[2],k[3]),k,points3d);
apply(draw3d, append([color=red,head_length=0.1],vect3));
```

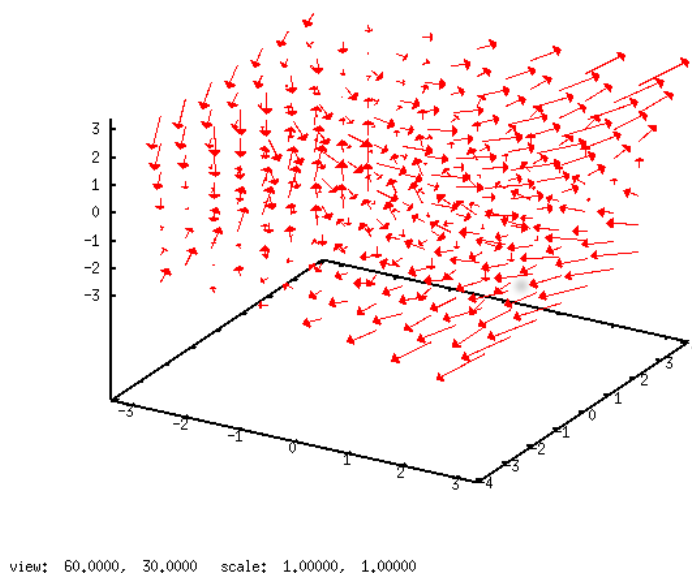


Figura 12: Campo  $f(x, y, z) = (z, xz, y)$

## 5.2. Integral de Linea

Con maxima es simple realizar una integral de linea.

```
(%i1) f(x,y) := x^2+y^2;
      [x,y] : [cos(t), sin(2*t)];
      rp: diff([x,y],t);
      romberg(f(x,y)*sqrt(rp.rp), t, 0,1);

(%o1) f(x,y) := x^2 + y^2
(%o2) [cos(t), sin(2t)]
(%o3) [-sin(t), 2cos(2t)]
(%o4) 1.635879048260742

(%i5) F(x,y,z) := [-x*y^3, x*z, y*z^2];
      [x,y,z]: [t^2,t^3,t^4];
      romberg(F(x,y,z).diff([x,y,z],t),t,0,1);

(%o5) F(x,y,z) := [(-x) y^3, x z, y z^2]
(%o6) [t^2, t^3, t^4]
(%o7) 0.4461538461603604
```

## 5.3. Campos Conservativos y Encontrando Potenciales Escalares

Con la función `curl()` podemos ver si los campos son conservativos, y podemos encontrar el potencial escalar con la función `potential()`.

```
(%i1) load(vect);
      F(x,y) := [4*x^3-5*y^2, 5*y^3-3*x];
      scalefactors([x,y]);

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o2) F(x,y) := [4x^3 - 5y^2, 5y^3 - 3x]
(%o3) done

(%i4) curl(F(x,y));
      express(%);
      ev(%,diff);

(%o4) curl([4x^3 - 5y^2, 5y^3 - 3x])
(%o5)  $\frac{d}{dx} (5y^3 - 3x) - \frac{d}{dy} (4x^3 - 5y^2)$ 
```

```

(%o6) 10 y - 3

(%i7) F(x,y):= [x^3+5*y,5*y^3+5*x];
      ev(express(curl(F(x,y))),diff);

(%o7) F(x,y):= [x^3+5 y,5 y^3+5 x]
(%o8) 0

(%i9) F(u,v):= [u^3+5*v,5*v^3+5*u];
      scalefactors([u,v]);
      potential(F(u,v));
      define(f(u,v),%);
      f(2,3)-f(0,1);

(%o9) F(u,v):= [u^3+5 v,5 v^3+5 u]
(%o10) done
(%o11) 
$$\frac{5 v^4 + 20 u v + u^4}{4}$$

(%o12) f(u,v):= 
$$\frac{5 v^4 + 20 u v + u^4}{4}$$

(%o13) 134

```

## Referencias

- [1] Source Forge, *Maxima*. Recuperado en abril de 2016 de <http://maxima.sourceforge.net/es/>
- [2] Kerns, Jay. *Multivariable Calculus with Maxima*. Recuperado en abril de 2016 de <http://gkerns.people.ysu.edu/maxima/maximaintro/>
- [3] Lizárraga, C. *Actividad 8 (2016-1)*. Recuperado en abril de 2016 de [http://computacional1.pbworks.com/w/page/106192917/Actividad%208%20\(2016-1\)](http://computacional1.pbworks.com/w/page/106192917/Actividad%208%20(2016-1))