

# Actividad 8: Iniciandose en Computo Simbolico con Maxima

Martin Alejandro Paredes Sosa

Abril, 2016

## 1. Introducción

## 2. Geometria en tres dimensiones

Esta sección consta en enseñarnos herramientas para geometria tridimensional.

### 2.1. Vectores y Algebra lineal

En maxima hay forma de realizar operaciones con vectores, como es el producto punto y el producto cruz.

```
(%i1) a: [6,2,5];  
      b: [8,-3,0];  
      a.b;  
      load(vect);  
      express(a~b);  
      c: [-5,2,9];  
      express(a.(b~c));
```

```
(%o1) [6,2,5]
```

```
(%o2) [8,3,0]
```

```
(%o3) 42
```

```
(%o4) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
```

```
(%o5) [15,40,34]
```

```
(%o6) [5,2,9]
```

```
(%o7) 301
```

## 2.2. Lineas, Planos y Superficies Cuadraticas

Con maxima se pueden definir ecuaciones de planos y superficies, con el objetivo de poder visualizarlos.

```
(%i1) load(draw);  
      ellips1: x^2/3+0.5*x*y+z = 0;  
      draw3d(enhanced3d = true,  
            palette = [cyan,blue,cyan],  
            implicit(ellips1, x,-100,100, y,-100,100, z,-100,100))  
  
(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp  
(%o2)  $z + 0.5xy + \frac{x^2}{3} = 0$   
(%o3) [gr3d(implicit)]
```

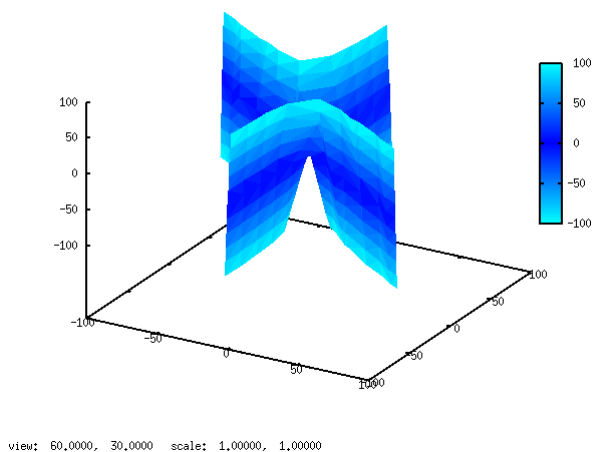


Figura 1: Grafica de la superficie  $z + 0.5xy + \frac{x^2}{3} = 0$

## 2.3. Funciones Vectoriales

Maxima nos permite trabajar con funciones vectoriales como graficar, parametrizar y realizar operaciones con ellas.

```
(%i1) load(draw);
      load(eigen);
      load(vect);
      draw3d(parametric(cos(t),cos(4*t),-sin(t),t, -4,4));
      r(t) := [cos(t), sin(t), t];
      float(r(1));
      limit(r(t),t,2);
      limit(r(t),t, 2, plus);
      limit(r(t), t,3,minus);
      define(rp(t), diff(r(t),t));
      float(rp(1));
      define( T(t), trigsimp( uvect( rp(t) ) ) );
      define(Tp(t), diff( T(t), t));
      define( N(t), trigsimp( uvect( Tp(t) ) ) );
      express(T(t)~N(t));
      define(B(t),trigsimp(%));
      float(B(1));
```

```
(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) /usr/share/maxima/5.34.1/share/matrix/eigen.mac
(%o3) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o4) [gr3d (parametric)]
```

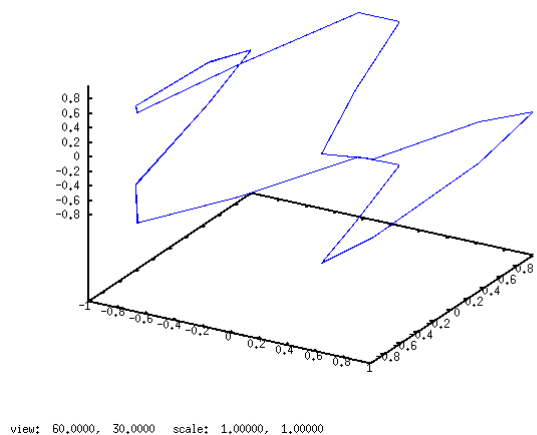


Figura 2: Trayectoria descrita por  $(\cos(t), \cos(4 * t), -\sin(t))$  donde  $t \in [-4, 4]$

```
(%o5) r(t) := [cos(t), sin(t), t]
(%o6) [0.5403023058681398, 0.8414709848078965, 1.0]
(%o7) [cos(2), sin(2), 2]
(%o8) [cos(2), sin(2), 2]
```

```

(%o9) [cos(3), sin(3), 3]
(%o10) rp(t) := [sin(t), cos(t), 1]
(%o11) [0.8414709848078965, 0.5403023058681398, 1.0]
(%o12) T(t) := [sin(t)/sqrt(2), cos(t)/sqrt(2), 1/sqrt(2)]
(%o13) Tp(t) := [cos(t)/sqrt(2), sin(t)/sqrt(2), 0]
(%o14) N(t) := [cos(t), sin(t), 0]
(%o15) [sin(t)/sqrt(2), cos(t)/sqrt(2), sin(t)^2/sqrt(2) + cos(t)^2/sqrt(2)]
(%o16) B(t) := [sin(t)/sqrt(2), cos(t)/sqrt(2), 1/sqrt(2)]
(%o17) [0.5950098395293859, 0.3820514243700897, 0.7071067811865475]

```

## 2.4. Longitud de Arco y Curvatura

En maxima nos permite realizar las operaciones para calcular estas cualidades de ecuaciones paramétricas.

```

(%i1) r(t) := [t, cos(t), sin(t)];
      rp(t) := [1, -sin(t), cos(t)];
      Tp(t) := [0, -cos(t), sin(t)]/sqrt(2);
      sqrt(Tp(t) . Tp(t))/sqrt(rp(t).rp(t));
      trigsimp(%);
      define(kappa(t), %);
      integrate(r(t), t);
      g(t) := [2*t, 3*sin(t), 3*cos(t)];
      define(gp(t), diff(g(t), t));
      integrate(trigsimp(sqrt(gp(t).gp(t))), t, 0, 2*pi);
      romberg(sqrt(gp(t).gp(t)), t, 0, 2*pi);

(%o1) r(t) := [t, cos(t), sin(t)]
(%o2) rp(t) := [1, sin(t), cos(t)]
(%o3) Tp(t) := [0, cos(t), sin(t)]/sqrt(2)
(%o4) sqrt(sin(t)^2/2 + cos(t)^2/2)/sqrt(sin(t)^2 + cos(t)^2 + 1)
(%o5) 1/2

```

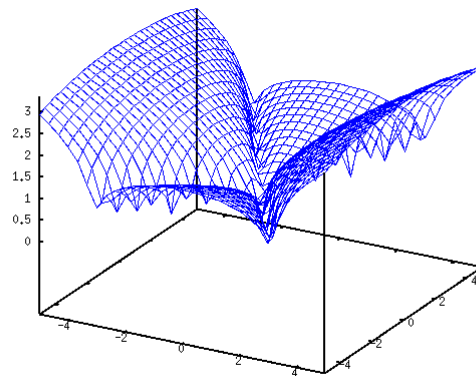
```
(%o6)  $\kappa(t) := \frac{1}{2}$ 
(%o7)  $[\frac{t^2}{2}, \sin(t), \cos(t)]$ 
(%o8)  $g(t) := [2t, 3\sin(t), 3\cos(t)]$ 
(%o9)  $gp(t) := [2, 3\cos(t), 3\sin(t)]$ 
(%o10)  $2\sqrt{13}\pi$ 
(%o11) 22.65434679827795
```

### 3. Funciones de varias variables

Maxima tiene la habilidad de trabajar con funciones de varias variables, así como graficarlas.

```
(%i1) load(draw);
      f(x,y) := (5*x^2-2*y^2)^0.25;
      draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2)  $f(x,y) := (5x^2 - 2y^2)^{0.25}$ 
(%o3) [gr3d(explicit)]
```



view: 61.0000, 29.0000 scale: 1.00000, 1.00000

Figura 3: Superficie  $f(x,y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i4) draw3d(enhanced3d = true,
            explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
            palette = [green,blue,cyan,red]);

: (%o4) [gr3d(explicit)]
```

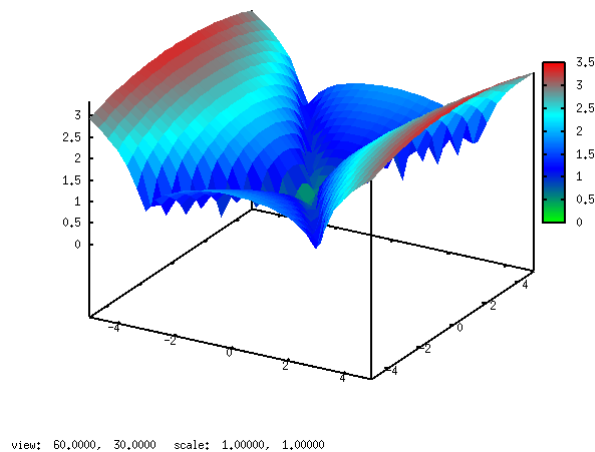


Figura 4: Superfície  $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i5) draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
             contour_levels = 20,
             contour          = map);
```

```
(%o5) [gr3d (explicit)]
```

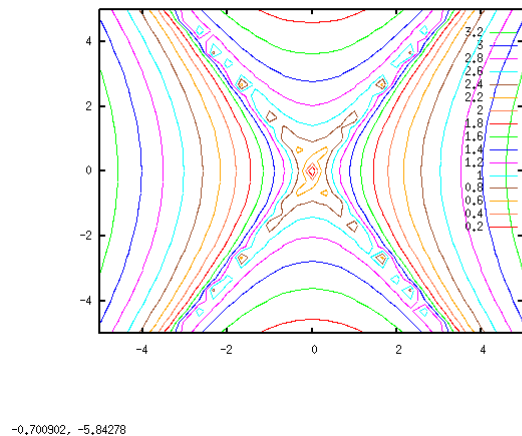


Figura 5: curvas de nivel de  $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i6) draw3d(enhanced3d = true,
             explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
             contour_levels = 20,
             contour = surface,
             palette = [green,blue,cyan,red],
             surface_hide = true);
```

(%o6) [gr3d (explicit)]

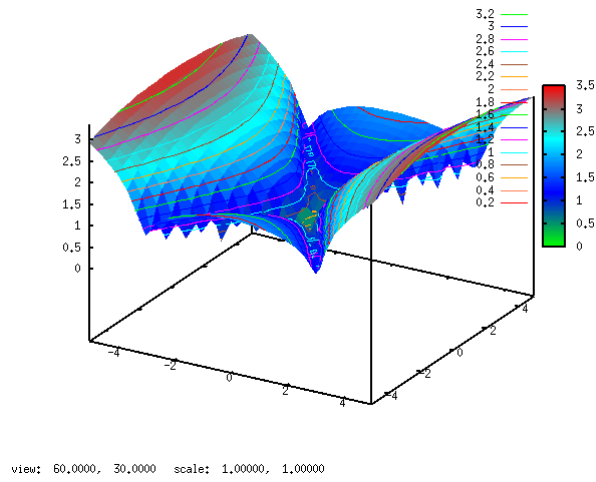


Figura 6: Superfície  $f(x,y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$