Actividad 10: Animaciones con Matplotlib

Martin Alejandro Paredes Sosa

Marzo, 2016

1. Introducción

La matemática de un péndulo simple es, en general, compleja. Hacer suposiciones que simplifican la descripción nos permite resolver analíticamente las ecuaciones de movimiento. El péndulo simple, es una idealización se un péndulo real, pero en un sistema aislado donde se asume:

- La cuerda tiene una masa despreciable, es rígida y se mantiene tensa.
- El péndulo se maneja como una masa puntual.
- El movimiento es en dos dimensiones trazando un arco.
- No pierde energía por fricción o resistencia al aire.
- El campo gravitacional es uniforme.
- El soporte no se mueve.

La ecuación diferencial que representa el movimiento de un péndulo simple es:

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} + \frac{g}{\ell}\sin\theta = 0\tag{1}$$

donde g es la aceleración de la gravedad, ℓ es la longitud del péndulo y θ es el angulo de desplazamiento [1].

En esta práctica se nos pidió realizar una animación de un péndulo utilizando la biblioteca de Matplotlib. Haciendo uso del código de Jake Vanderplas para el péndulo doble [2] y el código de Matplotlib de subplots[3], se crearon las animaciones del péndulo y su espacio fase.

2. Ejercicio y Resultados

Esta actividad consistió en realizar un código en python que nos permitiera construir una animación del péndulo simple. Se hizo uso de la librería *matplotlib.animation* para crear la animación y poder observar el movimiento del péndulo con diferentes condiciones iniciales.

Los códigos que se utilizaron fueron los siguientes:

```
1 import numpy as np
2 from matplotlib import pyplot as plt
3 from matplotlib import animation as an
4 from matplotlib.lines import Line2D
from scipy.integrate import odeint
7 #Definiendo las constantes de la Ec. Diferencial
8 g = 9.81
9 | 1 = 1.0
10 b = 0.0 #Pendulo simple por lo tanto sin friccion
_{11} c = g/1
13 #Codiciones Iniciales
14 X_f1 =np.array([(170.0/180.0)*np.pi,(0./180.0)*np.pi])
15 t = np.linspace(-0.0*np.pi,5.0*np.pi,500) #Para generar la solucion
16
17 #Definicion de la ecuacion diderencial del pendulo
 def p (y, t, b, c):
      theta, omega = y
      dy_dt = [omega,-b*omega -c*np.sin(theta)]
      return dy_dt
21
22
  23
24 # Trayectoria
y0 = X_f1
                                          # Punto de Inicio
X = \text{odeint}(p, y0, t, args=(b,c))
27
  #-----
28
  #Graficar
29
  class SubplotAnimation(an.TimedAnimation):
31
      def __init__(self):
32
          fig = plt.figure()
33
          ax1 = fig.add_subplot(1, 1, 1)
34
35
          self.t = np.linspace(0, 80, 400)
36
          self.x = X[:,0]
37
          self.y = X[:,1]
38
39
          self.line1 = Line2D([], [], color='black')
40
          self.line1a = Line2D([], [], color='red', linewidth=2)
41
          self.line1e = Line2D(
              [], [], color='red', marker='o', markeredgecolor='r')
43
          ax1.add_line(self.line1)
44
          ax1.add_line(self.line1a)
45
          ax1.add_line(self.line1e)
46
          ax1.set_xlim(-10, 10)
          ax1.set_ylim(-10, 10)
          ax1.set_aspect('equal', 'datalim')
49
```

```
50
           an.TimedAnimation.__init__(self, fig, interval=50, blit=True)
51
52
      def _draw_frame(self, framedata):
53
           i = framedata
54
          head = i - 1
55
           \#head_len = 10
56
          head\_slice = (self.t > self.t[i] - 1.0) & (self.t < self.t[i])
57
58
           self.line1.set_data(self.x[:i], self.y[:i])
59
           self.line1a.set_data(self.x[head_slice], self.y[head_slice])
60
           self.line1e.set_data(self.x[head], self.y[head])
61
62
      def new_frame_seq(self):
63
           return iter(range(self.t.size))
64
65
      def _init_draw(self):
66
           lines = [self.line1, self.line1a, self.line1e]
67
           for 1 in lines:
68
               1.set_data([], [])
69
71 ani = SubplotAnimation()
#ani.save('test_sub.mp4')
73 plt.show()
```

Listing 1: Código Animacion_Fase.py

```
1 from numpy import sin, cos
2 import numpy as np
3 import matplotlib.pyplot as plt
4 import scipy.integrate as integrate
5 import matplotlib.animation as animation
  class DoublePendulum:
      """Double Pendulum Class
      init_state is [theta1, omega1, theta2, omega2] in degrees,
10
      where theta1, omega1 is the angular position and velocity of the first
11
      pendulum arm, and theta2, omega2 is that of the second pendulum arm
12
      0.00
13
      def __init__(self,
14
                    init_state = [120, 0, 0, 0],
15
                    L1=1.0, # length of pendulum 1 in m
16
                    L2=0.0, # length of pendulum 2 in m
17
                    M1=1.0, # mass of pendulum 1 in kg
18
                    M2=1.0, # mass of pendulum 2 in kg
19
                    G=9.8, # acceleration due to gravity, in m/s^2
20
21
                    origin=(0, 0)):
          self.init_state = np.asarray(init_state, dtype='float')
          self.params = (L1, L2, M1, M2, G)
23
```

```
self.origin = origin
24
           self.time_elapsed = 0
25
26
           self.state = self.init_state * np.pi / 180.
27
28
      def position(self):
29
           """compute the current x,y positions of the pendulum arms"""
30
           (L1, L2, M1, M2, G) = self.params
31
32
           x = np.cumsum([self.origin[0],
33
                           L1 * sin(self.state[0]),
34
                           L2 * sin(self.state[2])])
35
          y = np.cumsum([self.origin[1],
36
                           -L1 * cos(self.state[0]),
37
                           -L2 * cos(self.state[2])])
38
          return (x, y)
39
40
      def energy(self):
41
           """compute the energy of the current state"""
42
           (L1, L2, M1, M2, G) = self.params
43
44
           x = np.cumsum([L1 * sin(self.state[0]),
45
                           L2 * sin(self.state[2])])
           y = np.cumsum([-L1 * cos(self.state[0]),
47
                           -L2 * cos(self.state[2])])
48
          vx = np.cumsum([L1 * self.state[1] * cos(self.state[0]),
49
                            L2 * self.state[3] * cos(self.state[2])])
50
          vy = np.cumsum([L1 * self.state[1] * sin(self.state[0]),
51
                            L2 * self.state[3] * sin(self.state[2])])
52
53
          U = G * (M1 * y[0] + M2 * y[1])
54
          K = 0.5 * (M1 * np.dot(vx, vx) + M2 * np.dot(vy, vy))
55
56
          return U + K
57
58
      def dstate_dt(self, state, t):
59
           """compute the derivative of the given state"""
60
           (M1, M2, L1, L2, G) = self.params
61
62
           dydx = np.zeros_like(state)
           dydx[0] = state[1]
64
           dydx[2] = state[3]
65
66
           cos_delta = cos(state[2] - state[0])
67
           sin_delta = sin(state[2] - state[0])
68
           den1 = (M1 + M2) * L1 - M2 * L1 * cos_delta * cos_delta
70
           dydx[1] = (M2 * L1 * state[1] * state[1] * sin_delta * cos_delta
71
                      + M2 * G * sin(state[2]) * cos_delta
72
```

```
+ M2 * L2 * state[3] * state[3] * sin_delta
73
                       - (M1 + M2) * G * sin(state[0])) / den1
74
75
           den2 = (L2 / L1) * den1
76
           dydx[3] = (-M2 * L2 * state[3] * state[3] * sin_delta * cos_delta
77
                       + (M1 + M2) * G * sin(state[0]) * cos_delta
                       - (M1 + M2) * L1 * state[1] * state[1] * sin_delta
79
                       - (M1 + M2) * G * sin(state[2])) / den2
80
81
           return dydx
82
83
       def step(self, dt):
           """execute one time step of length dt and update state"""
85
           self.state = integrate.odeint(self.dstate_dt, self.state, [0, dt])
86
       [1]
           self.time_elapsed += dt
87
88
89
  # set up initial state and global variables
  pendulum = DoublePendulum([180.0, -250.0, 0.0, 0.0])
  dt = 1./60. \# 60 fps
92
93
95 # set up figure and animation
96 fig = plt.figure()
97 ax = fig.add_subplot(111, aspect='equal', autoscale_on=False,
                         xlim=(-2, 2), ylim=(-2, 2))
98
99 ax.grid()
line, = ax.plot([], [], 'o-', lw=2)
time_text = ax.text(0.02, 0.95, ", transform=ax.transAxes)
  energy_text = ax.text(0.02, 0.90, ", transform=ax.transAxes)
103
104
  def init():
105
       #initialize animation
106
       line.set_data([], [])
107
       time_text.set_text(")
108
       energy_text.set_text(")
109
       return line, time_text, energy_text
110
111
  def animate(i):
112
       #perform animation step
113
       global pendulum, dt
114
       pendulum.step(dt)
115
116
       line.set_data(*pendulum.position())
117
       time_text.set_text('time = \%.1f' % pendulum.time_elapsed)
118
       #energy_text.set_text('energy = %.3f J' % pendulum.energy())
119
       return line, time_text, energy_text
120
```

```
121
  # choose the interval based on dt and the time to animate one step
122
  from time import time
123
  t0 = time()
124
  animate(0)
125
  t1 = time()
  interval = 1000 * dt - (t1 - t0)
127
128
  ani = animation.FuncAnimation(fig, animate, frames=300,
129
                                   interval=interval, blit=True, init_func=init
130
      )
131
plt.show()
```

Listing 2: Código Animacion_Pendulo.py

El resultado que se obtuvo fue el siguiente:

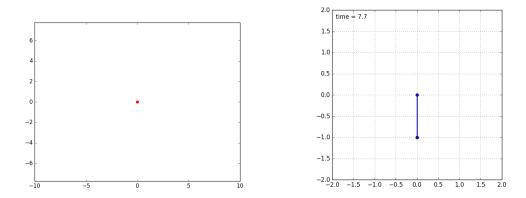


Figura 1: Imagen de Animación de péndulo con ángulo inicial 0.

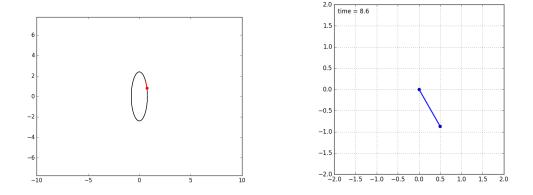
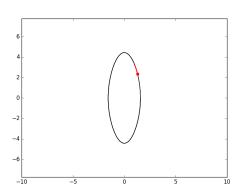


Figura 2: Imagen de Animación de péndulo con ángulo inicial 45.



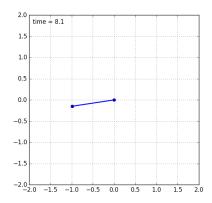
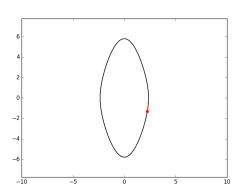


Figura 3: Imagen de Animación de péndulo con ángulo inicial 90.



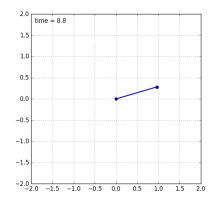
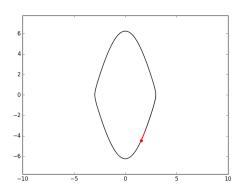


Figura 4: Imagen de Animación de péndulo con ángulo inicial 135.



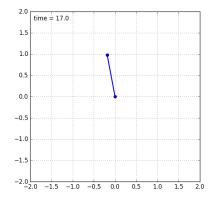
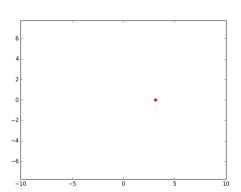


Figura 5: Imagen de Animación de péndulo con ángulo inicial 170.



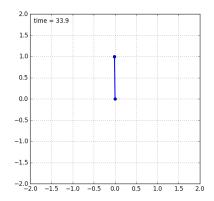
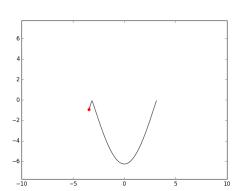


Figura 6: Imagen de Animación de péndulo con ángulo inicial 180.



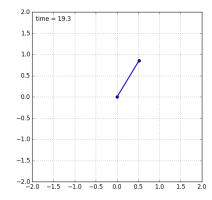
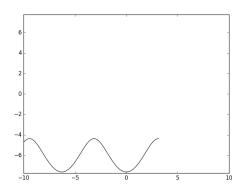


Figura 7: Imagen de Animación de péndulo con apenas energía para completar la vuelta.



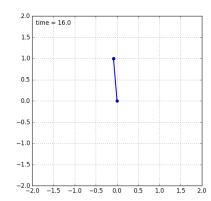


Figura 8: Imagen de Animación de péndulo con suficiente energía para completar la vuelta.

Se adjuntaron vídeos de las animaciones de cada uno de los casos.

Referencias

- [1] Wikipedia,(2016) Pendulum (mathematics). Recuperado de https://en.wikipedia.org/wiki/Pendulum_%28mathematics%29
- [2] Vanderplas, J.(2012) Matplotlib Animation Tutorial Recuperado de https://jakevdp.github.io/blog/2012/08/18/matplotlib-animation-tutorial/
- [3] Matplotlib(2012) animation example code: subplots.py Recuperado de http://matplotlib.org/examples/animation/subplots.html
- [4] Lizárraga, C. (2016) *Actividad 10 (2016-1)*. Recuperado de http://computacional1.pbworks.com/w/page/107247876/Actividad%2010% 20(2016-1)