

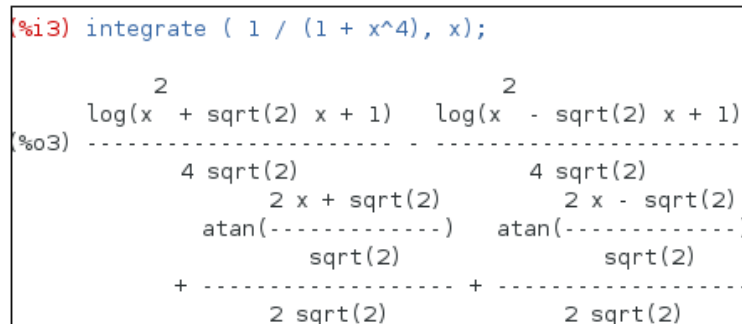
Actividad 8: Iniciandose en Computo Simbolico con Maxima

Martin Alejandro Paredes Sosa

Abril, 2016

1. Introducción

Maxima es una herramienta de de cálculo bastante versátil. Es un sistema para la manipulación de expresiones simbólicas y numéricas, incluyendo diferenciación, integración, ecuaciones diferenciales ordinarias, sistema de ecuaciones lineales, vectores, matrices, entre otros. Maxima produce resultados de alta precisión. Adicionalmete permite la graficar de funciones y datos en dos y tres dimensiones. [1]



```
(%i3) integrate ( 1 / (1 + x^4), x);
```

$$\begin{aligned} & \frac{\log(x^2 + \sqrt{2}x + 1)}{4\sqrt{2}} - \frac{\log(x^2 - \sqrt{2}x + 1)}{4\sqrt{2}} \\ & + \frac{\operatorname{atan}\left(\frac{\sqrt{2}x + \sqrt{2}}{\sqrt{2}}\right)}{2\sqrt{2}} - \frac{\operatorname{atan}\left(\frac{\sqrt{2}x - \sqrt{2}}{\sqrt{2}}\right)}{2\sqrt{2}} \end{aligned}$$

Figura 1: Interfaz de Maxima

Para esta practica se nos pidió familiarizarnos con esta herramienta. Para esto se utilizó el manual de Jay Kerns sobre calculo de varias variables [2], recreando los ejemplos que se mostraban. Para la realización de esta práctica, se utilizó wxMaxima, el cual es una interfaz gráfica para trabajar con los comandos de Maxima.

2. Geometria en tres dimensiones

Esta sección consta en enseñarnos herramientas para geometría tridimensional.

2.1. Vectores y Algebra lineal

En Maxima hay forma de realizar operaciones con vectores, como es el producto punto y el producto cruz.

```
(%i1) a: [6,2,5];
      b: [8,-3,0];
      a.b;
      load(vect);
      express(a~b);
      c: [-5,2,9];
      express(a. (b~c));

(%o1) [6, 2, 5]
(%o2) [8, -3, 0]
(%o3) 42
(%o4) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o5) [15, 40, -34]
(%o6) [-5, 2, 9]
(%o7) - 301
```

2.2. Lineas, Planos y Superficies Cuadraticas

Con Maxima se pueden definir ecuaciones de planos y superficies, con el objetivo de poder visualizarlos.

```
(%i1) load(draw);
      ellips1: x^2/3+0.5*x*y+z = 0;
      draw3d(enhanced3d = true,
             palette = [cyan,blue,cyan],
             implicit(ellips1, x,-100,100, y,-100,100, z,-100,100));

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2)  $z + 0.5xy + \frac{x^2}{3} = 0$ 
(%o3) [gr3d(implicit)]
```

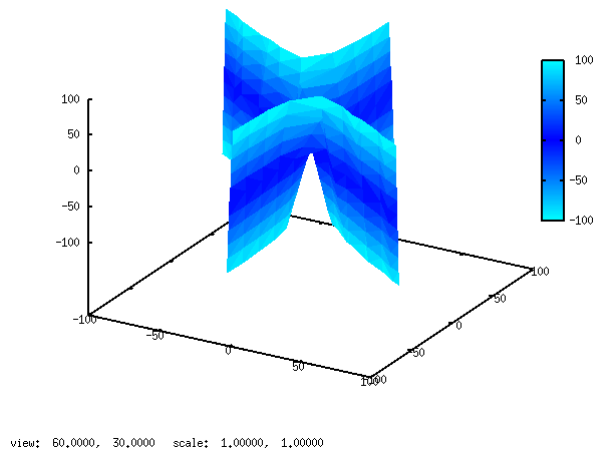


Figura 2: Grafica de la superficie $z + 0.5xy + \frac{x^2}{3} = 0$

2.3. Funciones Vectoriales

Maxima nos permite trabajar con funciones vectoriales como graficar, parametrizar y realizar operaciones con ellas.

```
(%i1) load(draw);
      load(eigen);
      load(vect);
      draw3d(parametric(cos(t),cos(4*t),-sin(t),t, -4,4));
      r(t) := [cos(t), sin(t), t];
      float(r(1));
      limit(r(t),t,2);
      limit(r(t),t, 2, plus);
      limit(r(t), t,3,min);
      define(rp(t), diff(r(t),t));
      float(rp(1));
      define( T(t), trigsimp( uvect( rp(t) ) ) );
      define(Tp(t), diff( T(t), t));
      define( N(t), trigsimp( uvect( Tp(t) ) ) );
      express(T(t)~N(t));
      define(B(t),trigsimp(%));
      float(B(1));

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) /usr/share/maxima/5.34.1/share/matrix/eigen.mac
(%o3) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o4) [gr3d (parametric)]
```

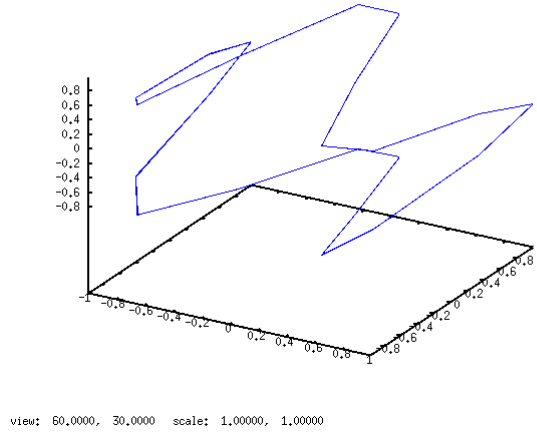


Figura 3: Trayectoria descrita por $(\cos(t), \cos(4 * t), -\sin(t))$ donde $t \in [-4, 4]$

```
(%o5) r(t) := [cos(t), sin(t), t]
(%o6) [0.5403023058681398, 0.8414709848078965, 1.0]
(%o7) [cos(2), sin(2), 2]
(%o8) [cos(2), sin(2), 2]
(%o9) [cos(3), sin(3), 3]
(%o10) rp(t) := [-sin(t), cos(t), 1]
(%o11) [-0.8414709848078965, 0.5403023058681398, 1.0]
(%o12) T(t) := [-sin(t)/sqrt(2), cos(t)/sqrt(2), 1/sqrt(2)]
(%o13) Tp(t) := [-cos(t)/sqrt(2), -sin(t)/sqrt(2), 0]
(%o14) N(t) := [-cos(t), -sin(t), 0]
(%o15) [sin(t)/sqrt(2), -cos(t)/sqrt(2), sin(t)^2/sqrt(2) + cos(t)^2/sqrt(2)]
(%o16) B(t) := [sin(t)/sqrt(2), -cos(t)/sqrt(2), 1/sqrt(2)]
(%o17) [0.5950098395293859, -0.3820514243700897, 0.7071067811865475]
```

2.4. Longitud de Arco y Curvatura

En Maxima nos permite realizar las operaciones para calcular estas cualidades de ecuaciones paramétricas.

```

(%i1)  r(t) := [t, cos(t), sin(t)];
        rp(t) := [1, -sin(t), cos(t)];
        Tp(t) := [0, -cos(t), sin(t)]/sqrt(2);
        sqrt(Tp(t) . Tp(t))/sqrt(rp(t).rp(t));
        trigsimp(%);
        define(kappa(t),%);
        integrate(r(t),t);
        g(t) := [2*t, 3*sin(t), 3*cos(t)];
        define(gp(t) , diff(g(t),t));
        integrate(trigsimp(sqrt(gp(t).gp(t))),t,0,2*%pi);
        romberg(sqrt(gp(t).gp(t)),t,0,2*%pi);

(%o1)  r(t) := [t, cos(t), sin(t)]
(%o2)  rp(t) := [1, -sin(t), cos(t)]
(%o3)  Tp(t) :=  $\frac{[0, -\cos(t), \sin(t)]}{\sqrt{2}}$ 
(%o4)   $\frac{\sqrt{\frac{\sin(t)^2}{2} + \frac{\cos(t)^2}{2}}}{\sqrt{\sin(t)^2 + \cos(t)^2 + 1}}$ 
(%o5)   $\frac{1}{2}$ 
(%o6)   $\kappa(t) := \frac{1}{2}$ 
(%o7)   $[\frac{t^2}{2}, \sin(t), -\cos(t)]$ 
(%o8)  g(t) := [2 t, 3 sin(t), 3 cos(t)]
(%o9)  gp(t) := [2, 3 cos(t), -3 sin(t)]
(%o10)   $2\sqrt{13}\pi$ 
(%o11)  22.65434679827795

```

3. Funciones de varias variables

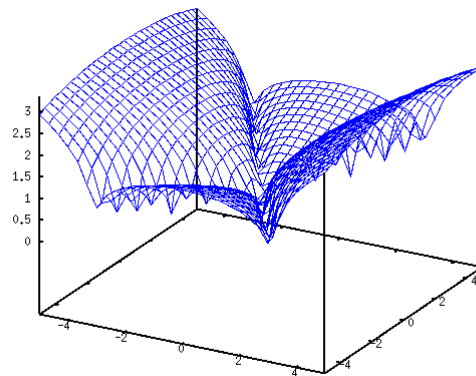
Maxima tiene la habilidad de trabajar con funciones de varias variables, así como graficarlas.

```

(%i1)  load(draw);
        f(x,y) := (5*x^2-2*y^2)^0.25;
        draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));

(%o1)  /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2)  f(x,y) :=  $(5x^2 - 2y^2)^{0.25}$ 
(%o3)  [gr3d(explicit)]

```

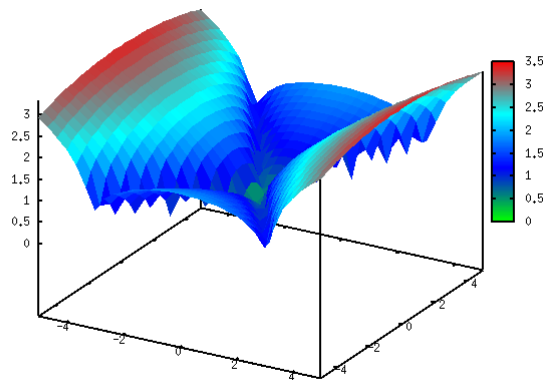


view: 61,0000, 29,0000 scale: 1,00000, 1,00000

Figura 4: Superfície $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i4) draw3d(enhanced3d = true,
            explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
            palette = [green,blue,cyan,red]);
```

```
: (%o4) [gr3d(explicit)]
```

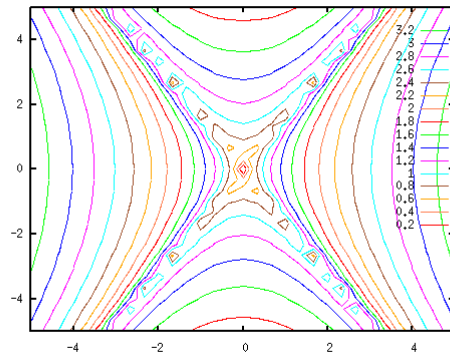


view: 60,0000, 30,0000 scale: 1,00000, 1,00000

Figura 5: Superfície $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i5) draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
            contour_levels = 20,
            contour         = map);
```

```
(%o5) [gr3d(explicit)]
```

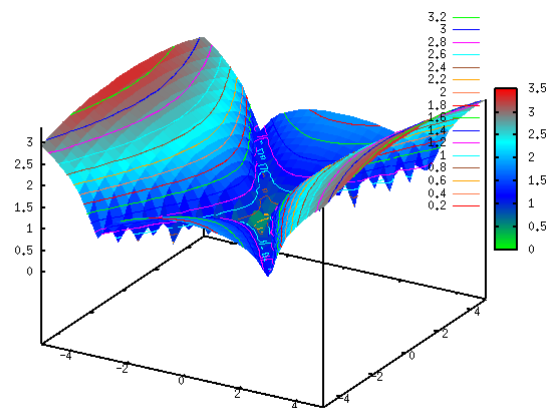


-0.700902, -5.84278

Figura 6: curvas de nivel de $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

```
(%i6) draw3d(enhanced3d = true,
             explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
             contour_levels = 20,
             contour = surface,
             palette = [green,blue,cyan,red],
             surface_hide = true);

(%o6) [gr3d(explicit)]
```



view: 60.0000, 30.0000 scale: 1.00000, 1.00000

Figura 7: Superficie $f(x, y) = (5 * x^2 - 2 * y^2)^{0.25}$

3.1. Derivadas Parciales

Maxima nos permite realizar derivadas parciales

```
(%i1) diff(f(x,y),x,2,y,1,x,2);
      G : (1/32)*x^7*y^8;
      diff(G , x,2, y,1 , x,2);
```

```
(%o1)  $\frac{d^5}{dx^4 dy} f(x, y)$ 
```

```
(%o2)  $\frac{x^7 y^8}{32}$ 
```

```
(%o3)  $210 x^3 y^7$ 
```

3.2. Aproximación Lineal y Diferenciales

Con Maxima podemos realizar aproximaciones de funciones y además de poder expresar los diferenciales de las expresiones.

```
(%i1) f(x,y) := exp(x) * cos(y^2);
```

```
(%o1)  $f(x, y) := \exp(x) \cos(y^2)$ 
```

```
(%i2) taylor(f(x,y), [x,y], [1,2], 1);
```

```
(%o2)  $\frac{1}{2} e^x + (\cos(4) e^x (x - 1) - 4 \sin(4) e^x (y - 2)) + \dots$ 
```

```
(%i3) diff(f(x,y));
```

```
(%o3)  $e^x \cos(y^2) \operatorname{del}(x) - 2 e^x y \sin(y^2) \operatorname{del}(y)$ 
```

3.3. Regla de la cadena y derivación implícita

Se puede realizar la regla de la cadena y derivación implícita.

```
(%i1) f(x,y) := exp(x^3)*sin(4*y);
      [x,y] : [s^2*t, s*t^2];
```

```
(%o1)  $f(x, y) := \exp(x^3) \sin(4 y)$ 
```

```
(%o2)  $[s^2 t, s t^2]$ 
```

```
(%i3) diff(f(x,y),s);
      diff(f(x,y),t);
```

```
(%o3)  $6 s^5 t^3 e^{s^6 t^3} \sin(4 s t^2) + 4 t^2 e^{s^6 t^3} \cos(4 s t^2)$ 
```



```
(%o4) 3 s^6 t^2 e^{s^6 t^3} sin(4 s t^2) + 8 s t e^{s^6 t^3} cos(4 s t^2)

(%i5) diff(f(u,v),u);
      kill(x,y);
      diff(f(x,y),x);

(%o5) 3 u^2 e^{u^3} sin(4 v)
(%o6) done
(%o7) 3 x^2 e^{x^3} sin(4 y)

(%i8) F: 3*x*y^4*z^2 + 2*x*y*2*z-3*x*z-x;
      Fx: diff(F,x);
      Fy: diff(F,y);
      Fz: diff(F,z);
      [-Fx/Fy,-Fy/Fz];

(%o8) 3 x y^4 z^2 + 4 x y z - 3 x z - x
(%o9) 3 y^4 z^2 + 4 y z - 3 z - 1
(%o10) 12 x y^3 z^2 + 4 x z
(%o11) 6 x y^4 z + 4 x y - 3 x
(%o12) [frac{-3 y^4 z^2 - 4 y z + 3 z + 1}{12 x y^3 z^2 + 4 x z}, frac{-12 x y^3 z^2 - 4 x z}{6 x y^4 z + 4 x y - 3 x}]
```

3.4. Derivada Direccional y Gradiente

En Maxima es simple el calculo del gradiente, lo que nos permite calculos mas simples.

```
(%i1) load(vect);
      f(x,y):= exp(x^2)*sin(y);
      scalefactors([x,y]);

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o2) f(x,y):= exp(x^2) sin(y)
(%o3) done

(%i4) gdf : grad(f(x,y));
      ev(express(gdf),diff);
      define(gdf(x,y),%);

(%o4) grad(e^{x^2} sin(y))
```

```

(%o5) [2 x e^{x^2} sin(y), e^{x^2} cos(y)]
(%o6) gdf(x,y) := [2 x e^{x^2} sin(y), e^{x^2} cos(y)]

(%i7) v:[3,4];
      (gdf(1,2).v)/sqrt(v.v);
      ev(%,diff);
      float(%);

(%o7) [3,4]
(%o8) 
$$\frac{6 e \sin(2) + 4 e \cos(2)}{5}$$

(%o9) 
$$\frac{6 e \sin(2) + 4 e \cos(2)}{5}$$

(%o10) 2.061108499400332

(%i11) sqrt(gdf(1,2).gdf(1,2));
        float(ev(%,diff));

(%o11) 
$$\sqrt{4 e^2 \sin(2)^2 + e^2 \cos(2)^2}$$

(%o12) 5.071228088168654

```

3.5. Optimización y Extremos Locales

Con Maxima podemos visualizar la gráfica de la función y realizar los cálculos para encontrar puntos de optimización.

```

(%i1) load(draw);
      f(x,y) := x^3 + y^3 - x*y;
      draw3d(enhanced3d = true,
             palette=[magenta, cyan, blue],
             explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) f(x,y) := x^3 + y^3 + (-x) y
(%o3) [gr3d(explicit)]

```

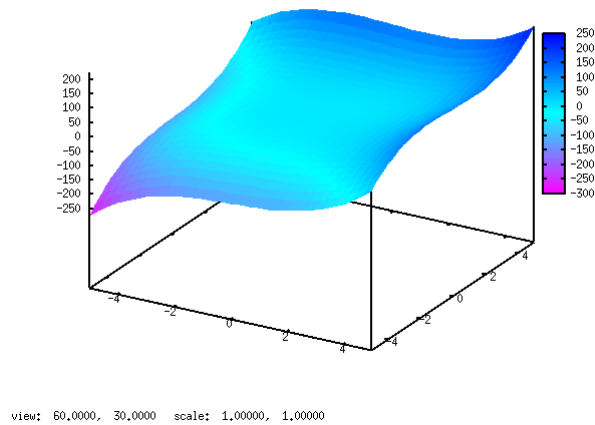


Figura 8: Superficie $f(x, y) = x^3 + y^3 + xy$

```
(%i4) draw3d(contour_levels=10,
             contour=map,
             explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));

(%o4) [gr3d(explicit)]
```

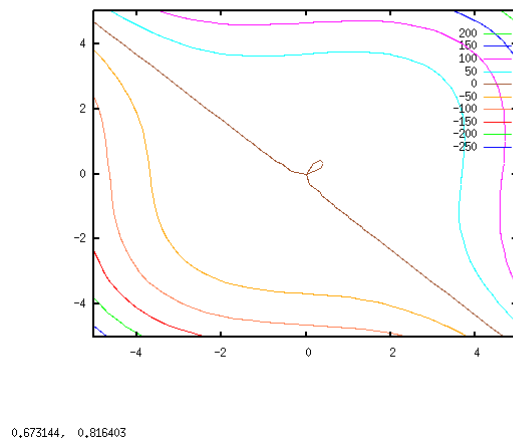


Figura 9: Curvas de nivel de $f(x, y) = x^3 + y^3 + xy$

```
(%i5) fx : diff(f(x,y),x);
      fy : diff(f(x,y),y);
      solve([fx,fy],[x,y]);
```

```
(%o5) 3x^2 - y
```

```
(%o6) 3y^2 - x
```

```
(%o7) [[x = 1/3, y = 1/3], [x = -sqrt(3)i + 1/6, y = sqrt(3)i - 1/6], [x = sqrt(3)i - 1/6, y = -sqrt(3)i + 1/6], [x = 0, y = 0]]
```

```
(%i8) H: hessian(f(x,y),[x,y]);
      determinant(H);
```

```
(%o8) (6 x -1)
      (-1 6 y)
```

```
(%o9) 36 x y - 1
```

```
(%i10) subst([x=1/3, y=1/3],diff(fx,x));
        subst([x=1/3, y=1/3],determinant(H));
        f(1/3,1/3);
```

```
(%o10) 2
```

```
(%o11) 3
```

```
(%o12) - 1/27
```

```
(%i13) subst([x=0, y=0],diff(fx,x));
        subst([x=0, y=0],determinant(H));
        f(0,0);
```

```
(%o13) 0
```

```
(%o14) - 1
```

```
(%o15) 0
```

3.6. Multiplicadores de Lagrange

Con Maxima también podemos realizar los cálculos para resolverlo mediante los multiplicadores de Lagrange.

```
(%i1) f(x,y) := x^2+2*y^2;
      g : y^2+x^2;
```

```
(%o1) f(x,y) := x^2 + 2 y^2
```

```
(%o2) y^2 + x^2
```

```
(%i3) eq1: diff(f(x,y),x)=h*diff(g,x);
      eq2: diff(f(x,y),y)=h*diff(g,y);
      eq3: g=1;
```

```
(%o3) 2 x = 2 h x
```

```
(%o4) 4 y = 2 h y
```

```
( %o5)   $y^2 + x^2 = 1$ 
```

```
(%i6)  solve([eq1,eq2,eq3],[x,y,h]);
```

```
( %o6)  [[x = 1, y = 0, h = 1], [x = -1, y = 0, h = 1], [x = 0, y = -1, h = 2], [x = 0, y = 1, h = 2]]
```

```
(%i7)  [f(1,0),f(-1,0),f(0,-1),f(0,1)];
```

```
( %o7)  [1, 1, 2, 2]
```

4. Integración Multiple

Maxima nos permite realizar integrales de varias variables.

4.1. Integrales Dobles

Con el comando `integrate()` nos permite realizar las integrales .

```
(%i1)  f: 4*x^3-4*x*y;
```

```
( %o1)   $4x^3 - 4xy$ 
```

```
(%i2)  integrate(integrate(f,y),x);
```

```
( %o2)   $x^4y - x^2y^2$ 
```

```
(%i3)  integrate(integrate(f,y,x^1/2,2-x),x,0,1);
```

```
( %o3)   $-\frac{109}{120}$ 
```

4.2. Coordenadas Polares

Con Maxima se puede cambiar a coordenadas polares para facilitar el calculo.

```
(%i1)  f(x,y):= 4*x^2+4*y^2;
```

```
( %o1)   $f(x,y) := 4x^2 + 4y^2$ 
```

```
(%i2)  [x,y]: [r*cos(theta), r*sin(theta)];
```

```
( %o2)   $[r \cos(\theta), r \sin(\theta)]$ 
```

```
(%i3)  integrate(integrate(f(x,y)*r,r,0,2*cos(theta)),theta,-%pi/2,%pi/2);
```

```
( %o3)   $6\pi$ 
```

4.3. Integrales Triples

También es posible realizar integrales de 3 parámetros.

```
(%i1) f(x,y,z):= x^2*y*z;  
      integrate(integrate(integrate(f(x,y,z),z,0,x+y),y,0,-x),x,0,1);  
  
(%o1) f(x,y,z) := x^2 y z  
(%o2) 1  
      168
```

4.4. Integrales en Coordenadas Cilíndricas y Esféricas

Con Maxima se puede cambiar a otras coordenadas para facilitar el calculo.

```
(%i1) f(x,y,z):= y*z;  
      [x,y,z]:[r*cos(theta),r*sin(theta),z];  
      integrate(integrate(integrate(f(x,y,z)*r,z,0,3),r,0,2),theta,0,%pi);  
      kill(f,x,y,z);  
  
(%o1) f(x,y,z) := y z  
(%o2) [r cos(theta), r sin(theta), z]  
(%o3) 24  
(%o4) done  
  
(%i5) f(x,y,z):= x*z;  
      [x,y,z]: [rho*sin(phi)*cos(theta),rho*sin(phi)*sin(theta),rho*cos(phi)];  
      integrate(integrate(integrate(f(x,y,z)*rho^2*sin(phi),rho,0,1),theta,0,%pi),  
      kill(f,x,y,z);  
  
(%o5) f(x,y,z) := x z  
(%o6) [sin(phi) rho cos(theta), sin(phi) rho sin(theta), cos(phi) rho]  
(%o7) 0  
(%o8) done
```

4.5. Cambio de variable

Con Maxima se puede realizar cambio variable para facilitar el calculo.

```
(%i1) f(x,y) := x+y;  
      [x,y]: [u^3-v^4, 5*u*v];  
  
(%o1) f(x,y) := x + y  
(%o2) [u^3 - v^4, 5 u v]
```

```
(%i3) J: jacobian([x,y],[u,v]);
      J: determinant(J);

(%o3)  $\begin{pmatrix} 3u^2 & -4v^3 \\ 5v & 5u \end{pmatrix}$ 
(%o4)  $20v^4 + 15u^3$ 

(%i5) integrate(integrate(f(x,y)*J,u,1,2),v,3,4);

(%o5)  $-\frac{113349305}{252}$ 
```

5. Cálculo Vectorial

Maxima nos permite trabajar con campos vectoriales.

5.1. Campo Vectorial

Maxima nos permite graficar los campos vectoriales

```
(%i1) load(draw);
      load(vect);
      F(x,y):= (x^2,y^2);

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/draw/draw.lisp
(%o2) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o3)  $F(x,y) := (x^2, y^2)$ 
```

Campo Vectorial Dos Dimensiones: Gráfica del campo vectorial.

```
(%i4) coord: setify(makelist(k,k,-6,6));
      points2d :listify(cartesian_product(coord,coord));
      vf2d(x,y):= vector([x,y],[4*cos(y),x^2]/10);
      vect2: makelist(vf2d(k[1],k[2]), k, points2d);
      apply ( draw2d , append ([head_length=0.2], [color = green ] , vect2 ));
```

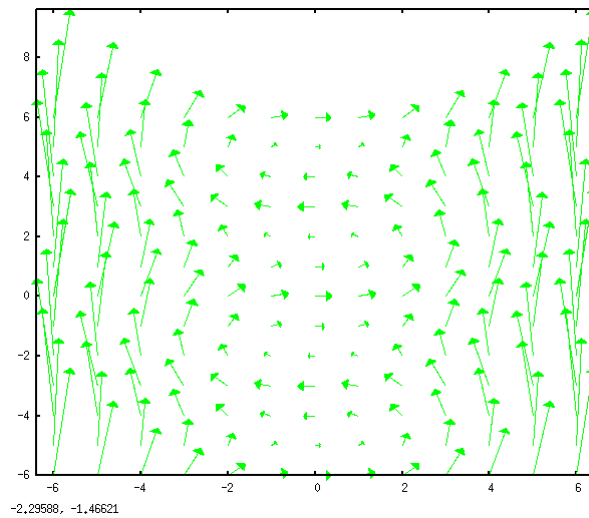


Figura 10: Campo $f(x, y) = (4 \cos(y), x^2)$

Campo Gradiente: Gráfica del Campo Gradiente.

```
(%i9) kill(f,x,y,gdf);
      f(x,y) := cos(x^2) - y^2;
      scalefactors ([ x , y ]);
      gdf(x,y):= grad(f(x,y));
      ev(express(gdf(x,y)),diff);
      define(gdf(x,y),%);

(%i15) coord: setify(makelist(k,k,-6,6));
      points2d : listify(cartesian_product(coord,coord));
      vf2d(x,y):= vector([x,y],gdf(x,y)/10);
      vect2: makelist(vf2d(k[1],k[2]),k, points2d);
      apply(draw2d, append([head_length=0.25, color=green], vect2));
```

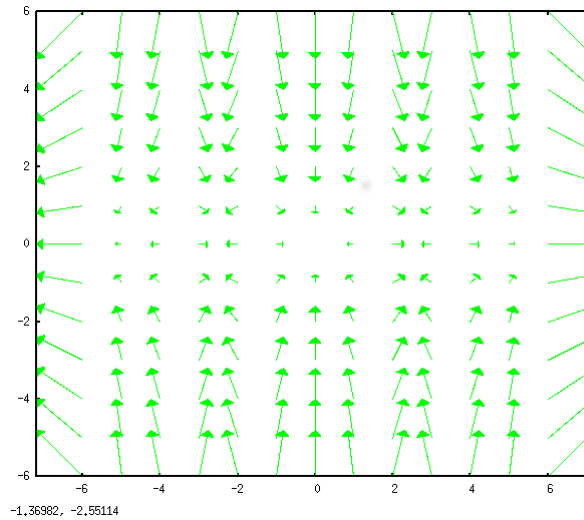



Figura 11: Campo gradiente $f(x, y) = (-2x \sin(x^2), -2y)$

Campo Vectorial Tres Dimensiones: Gráfica Campo vectorial 3 dimensiones.

```
(%i20) coord: setify(makelist(k,k,-3,3));
points3d : listify(cartesian_product(coord, coord, coord));
vf3d(x,y,z):= vector([x,y,z],[z,x*z,y]/8);
vect3 : makelist(vf3d(k[1],k[2],k[3]),k,points3d);
apply(draw3d, append([color=red,head_length=0.1],vect3));
```

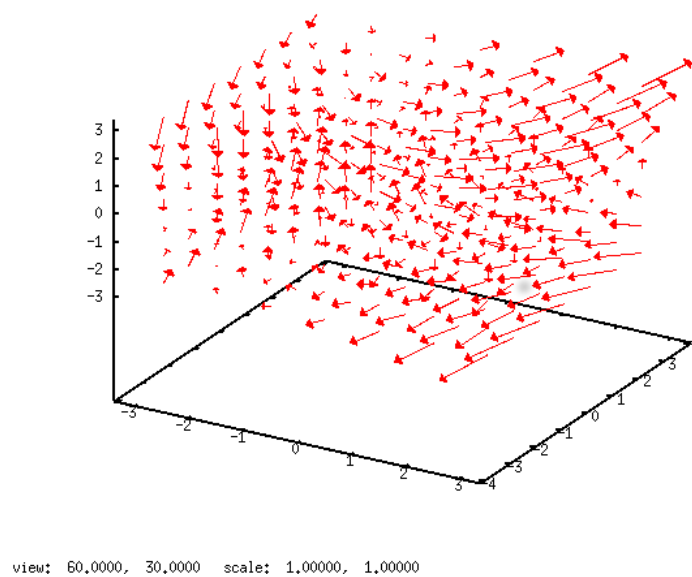


Figura 12: Campo $f(x, y, z) = (z, xz, y)$

5.2. Integral de Linea

Con Maxima es simple realizar una integral de linea.

```
(%i1) f(x,y) := x^2+y^2;
      [x,y] : [cos(t), sin(2*t)];
      rp: diff([x,y],t);
      romberg(f(x,y)*sqrt(rp.rp), t, 0,1);

(%o1) f(x,y) := x^2 + y^2
(%o2) [cos(t), sin(2t)]
(%o3) [-sin(t), 2cos(2t)]
(%o4) 1.635879048260742

(%i5) F(x,y,z) := [-x*y^3, x*z, y*z^2];
      [x,y,z]: [t^2,t^3,t^4];
      romberg(F(x,y,z).diff([x,y,z],t),t,0,1);

(%o5) F(x,y,z) := [(-x) y^3, x z, y z^2]
(%o6) [t^2, t^3, t^4]
(%o7) 0.4461538461603604
```

5.3. Campos Conservativos y Encontrando Potenciales Escalares

Con la función `curl()` podemos ver si los campos son conservativos, y podemos encontrar el potencial escalar con la función `potential()`.

```
(%i1) load(vect);
      F(x,y) := [4*x^3-5*y^2, 5*y^3-3*x];
      scalefactors([x,y]);

(%o1) /usr/share/maxima/5.34.1/share/vector/vect.mac
(%o2) F(x,y) := [4x^3 - 5y^2, 5y^3 - 3x]
(%o3) done

(%i4) curl(F(x,y));
      express(%);
      ev(%,diff);

(%o4) curl([4x^3 - 5y^2, 5y^3 - 3x])
(%o5)  $\frac{d}{dx} (5y^3 - 3x) - \frac{d}{dy} (4x^3 - 5y^2)$ 
```

```

(%o6) 10 y - 3

(%i7) F(x,y):= [x^3+5*y,5*y^3+5*x];
      ev(express(curl(F(x,y))),diff);

(%o7) F(x,y):= [x^3+5 y,5 y^3+5 x]

(%o8) 0

(%i9) F(u,v):= [u^3+5*v,5*v^3+5*u];
      scalefactors([u,v]);
      potential(F(u,v));
      define(f(u,v),%);
      f(2,3)-f(0,1);

(%o9) F(u,v):= [u^3+5 v,5 v^3+5 u]

(%o10) done

(%o11) 
$$\frac{5 v^4 + 20 u v + u^4}{4}$$


(%o12) f(u,v):= 
$$\frac{5 v^4 + 20 u v + u^4}{4}$$


(%o13) 134

```

Referencias

- [1] Source Forge (2015) *Maxima*. Recuperado de <http://maxima.sourceforge.net/es/>
- [2] Kerns, Jay. (2009) *Multivariable Calculus with Maxima*. Recuperado de <http://gkerns.people.ysu.edu/maxima/maximaintro/>
- [3] Lizárraga, C. (2016) *Actividad 8 (2016-1)*. Recuperado de [http://computacional1.pbworks.com/w/page/106192917/Actividad%208%20\(2016-1\)](http://computacional1.pbworks.com/w/page/106192917/Actividad%208%20(2016-1))