# Iniciando Fortran

## Martín Alejandro Paredes Sosa

#### Febrero 2015

### 1. Introducción

En esta práctica se inicio a trabajar con **FORTRAN**, escribiendo algunos comandos y programas sencillos. Estos nos permiten entender la sintaxis y así poder saber como utilizar los comandos de Fortran.

En el siguiente documento se mostraran los trabajos que se realizaron durante esta actividad así como los resultados de ejecutar estos programas.

#### 2. Actividades Realizadas

A continuación se mostraran los programas que se realizaron durante esta actividad. Se mostraran con el siguiente formato:

- Descripción del programa
- El código en Fortran
- Una imagen de la ejecución del programa

### 2.1. Programa: Área del Circulo

En este programa se pide al usuario que proporcione el radio del circulo con el cual se realizaran los cálculos de la circunferencia y área del circulo.

```
|-----
! Area.f90 : Calcula el area del circulo
1_____
program Area_Circulo !Inicio de programa
 Implicit None
 Real *8 :: radius , circum , area !Declaracion de variables
 Real *8 :: PI = 4.0*atan(1.0)
 Integer :: model_n =1
 print *, 'Ingrese radio' !Hablar con el usuario
 read *, radius !Leer respuesta de usuario
 circum = 2.0*PI*radius !Calculo de la circunferencia
 area = radius*radius*PI !Calcula el area
 print *, 'Programa Número =', model_n
 print *, 'Radio =', radius
 print *, 'Circunferencia =' , circum
 print *, 'Area =', area
```

end program Area\_Circulo

Ejecución del Programa

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$ ./xarea
Ingrese radio

60
Programa Número = 1
Radio = 60.0000000000000000
Circunferencia = 376.99112892150879
Area = 11309.733867645264
maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$
```

#### 2.2. Programa: Volumen

Este programa es muy similar al pasado en que se pide al usuario que ingrese datos. Lo que se obtiene con este programa el volumen de liquido contenido en un cuerpo .

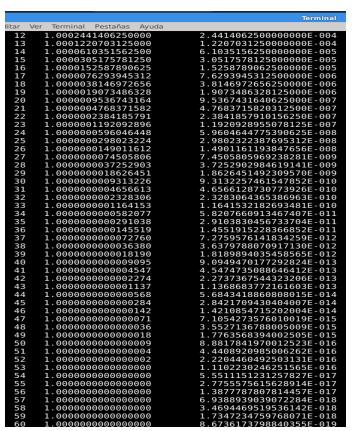
```
! Volumen.f90 : Calcula el volumen de una esfera
program Volumen_Esfera !Inicio de programa
 Implicit None
 Real *8 :: radius , altura , vol , P3 !Declaracion de variables
 Real *8 :: PI = 4.0*atan(1.0)
 Integer :: model_n =1
 print *, 'Ingrese radio' !Hablar con el usuario
 read *, radius !Leer respuesta de usuario
 print *, 'Ingrese altura' !Hablar con el usuario
 read *, altura !Leer respuesta de usuario
 P3= 3.00 * radius - altura
 vol= 1.00 / 3.00 * PI * altura * altura * P3
                                          !Calculo del volumen
 print *, 'Programa Número =', model_n !Muestra los resultados obtenidos
 print *, 'Radio =', radius
 print *, 'Altura =' , altura
 print *, 'Volumen =', vol
```

end program Volumen\_Esfera

#### 2.3. Programa: Precisión

Con este programa se puede apreciar que tan preciso son los cálculos que se obtienen. En este caso es un código de doble precisión.

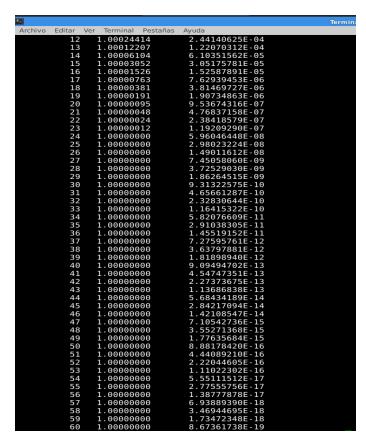
```
! Precision.f90 : Determina la precision de la maquina
program Limits
 Implicit None
 Integer :: i , n
 Real *8 :: epsilon_m , one
 n=60 !Establish the number of iterations
  ! Set initial values :
 epsilon_m= 1.0
 one= 1.0
  ! Within a DO~LOOP, calculate each step and print .
  ! This loop will execute 60 times in a row as i is
  ! incremented from 1 to n ( since n = 60) :
 do i= 1,n,1 ! Begin the do~loop
    epsilon_m = epsilon_m / 2.0 !Reduce epsilon_m
    one = 1.0 + epsilon_m ! Recalcular one
    print *, i , one , epsilon_m ! Imprimir los valores
 end do ! End loop when i > n
end program Limits
```



#### 2.4. Programa: Precisión 2

Mismo programa que el anterior con la diferencia de que los cálculos son menos precisos (menos decimales) debido a la forma en que declararon los variables.

```
! Precision2.f90 : Determina la precision de la maquina
program Limits
 Implicit None
 Integer :: i , n
 Real *4 :: epsilon_m , one
 n=60 !Establish the number of iterations
  ! Set initial values :
 epsilon_m= 1.0
 one= 1.0
  ! Within a DO~LOOP, calculate each step and print .
  ! This loop will execute 60 times in a row as i is
  ! incremented from 1 to n ( since n = 60) :
 do i= 1,n,1 ! Begin the do~loop
    epsilon_m = epsilon_m / 2.0 !Reduce epsilon_m
    one = 1.0 + epsilon_m ! Recalcular one
    print *, i , one , epsilon_m ! Imprimir los valores
 end do ! End loop when i > n
end program
```



#### 2.5. Programa: Math

El lenguaje Fortran maneja funciones trigonométricas y las especiales. Lo que se realizo fue evaluar diferentes funciones e imprimir el resultado.

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$ ./xmath
    1.000000000000000    0.84147098480789650    3.7182818284590451

maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$
```

#### 2.6. Programa: Math 2

Este programa es muy parecido al anterior con la diferencia a que se evalúan otras funciones que tienen resultados que no son reales.

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$ ./xmath2

NaN NaN -Infinity

maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$
```

### 2.7. Programa: Función

En este programa se declaro un función fuera de lo que es el programa principal con el propósito de poder utilizarla esta función múltiples veces si tener la necesidad de declarar todo de nuevo.

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$ ./xfuncion
 f(Xin, Yin) = 1.4794255386042030

maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$
```

#### 2.8. Programa: Subrutinas

Las subrutinas son pequeños programas que son llamados por el programa principal para realizar ciertas acciones, lo que permite que el trabajo sea mas limpio y fácil de manipular.

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$ ./xsubrutinas
The answere are: 1.4794255386042030 2.1886999242743364
maparedes@ltsp31:~/MAPS/ProgFortran/ProgramacionF/Producto3$
```