

# LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

**PYTHON**





## Clases

Las clases proporcionan un medio para agrupar datos y funcionalidades. Al crear una nueva clase, se crea un nuevo tipo de objeto, lo que permite crear nuevas instancias de ese tipo.

En Python, se puede definir una clase utilizando la palabra clave `class`, seguida del nombre de la clase (por convención, se utiliza CamelCase para los nombres de las clases en Python). A continuación, se definen cualquier variable de clase y los métodos dentro de la clase.

```
class Persona:
    # Constructor
    def __init__(self, nombre, edad):
        self.nombre = nombre
        self.edad = edad

    # Método
    def saludo(self):
        print(f"Hola, mi nombre es {self.nombre} y tengo {self.edad} años.")
```



## Objetos

Un objeto es una instancia de una clase. Cuando se define una clase, solo se especifica la descripción del objeto. Para crear objetos de una clase, se utiliza el nombre de la clase seguido de cualquier argumento necesario entre paréntesis.

```
p1 = Persona("Juan", 30)
p1.saludo() # Imprime: "Hola, mi nombre es Juan y tengo
30 años."
'''
```

