



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)

Kode Dokumen
 UBSI/DA/RTM.006.
 1/2020
6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	1	TUGAS ke-			1
BENTUK TUGAS	Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS	Mengerjakan soal pilihan ganda				
Sub CPMK	Mampu menjelaskan dan memecahkan masalah dengan konsep dasar logika dan algoritma untuk penyelesaian masalah (C1, C4, CPMK-1)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan	Mengerjakan soal pilihan ganda			
	Metode Pengerjaan Tugas	Tes tertulis			
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan online dengan intranet			
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat melakukan test tertulis		Tes tertulis	100%	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS		
Waktu Pengerjaan			1 Jam		
Jadwal Pengerjaan:			Dikumpulkan pada pertemuan ke-1		
Mengerjakan soal pilihan ganda					
Lain-Lain					
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;				
Daftar Rujukan					
Utama					
1. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang					
2. Harumy, T.Hendry Febriana, dkk. 2016. Belajar Dasar Algoritma dan Pemrograman C++. Deepublish. Yogyakarta					
3. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.					
4. Zarman, Wendy, dkk. 2020. Implementasi Algoritma dalam bahasa Python. Informatika Bandung.					

5. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta

Pendukung

1. Ramadhani, Cipta. 2015. Dasar Algoritma & Struktur Data dengan Bahasa Java. Andi Publisher. Yogyakarta.
2. Kadir, Abdul. 2012. Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java. Andi Offset. Yogyakarta.
3. Rakmat, Muhammad H. 2013. Pengantar Logika Dasar. LoGoz Publishing. Bandung

Jurnal:


1. Indriyani, Fintri. Irfiani, Eni. 2016. Sistem Pakar Diagnosa Keguguran Pada Ibu Hamil. Konferensi Nasionak Ilmu Sosial & Teknologi (KNIST) Maret 2016 p.254-258.

**RUBRIK PENILAIAN
TUGAS 1**

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20

	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)				Kode Dokumen UBSI/DA/RTM.006. 1/2020	
6 Maret 2020						
RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)						
MATA KULIAH		Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU		1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE		207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE		2	TUGAS ke-			2
BENTUK TUGAS		Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS		Mengerjakan soal pilihan ganda				
Sub CPMK		Mampu menjelaskan konsep algoritma dan tipe data dengan menerapkan pada bahasa pemrograman (C1, C3, CPMK-2)				
URAIAN TUGAS		Obyek Garapan	Mengerjakan soal pilihan ganda			
		Metode Pengerjaan Tugas	Tes tertulis			
		Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan online dengan intranet			
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN		BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat melakukan test tertulis		Tes tertulis		100 %	
Total					100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU Pengumpulan Tugas			
Waktu Pengerjaan			1 Jam			
Jadwal Pengerjaan:			Dikumpulkan pada pertemuan ke-2			
Mengerjakan soal pilihan ganda						
Lain-Lain						
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;					
Daftar Rujukan						
Utama:						
1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta 2. Jubilee Enterprise. 2017. Otodidak Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta 3. Supardi, Yuniar. 2020. Semua Bisa Menjadi Programmer Python Case Study. Elex Media Komputindo. Jakarta 4. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher.						

Yogyakarta

5. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang.

Pendukung:

1. Ramadhani, Cipta. 2015. Dasar Algoritma & Struktur Data dengan Bahasa Java. Andi Publisher. Yogyakarta.

RUBRIK PENILAIAN TUGAS 2

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)

Kode Dokumen
 UBSI/DA/RTM.006.
 1/2020
6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	3	TUGAS ke-			3
BENTUK TUGAS	Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS	Memecahkan masalah menggunakan flowchart/diagram alir dan program Python				
Sub CPMK	Mampu menerapkan dan memecahkan masalah menggunakan flowchart dan program Python (C3, C4, CPMK-3)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan	1. Membuat flowchart dan program python untuk menentukan bilangan terbesar dari 4 bilangan. 2. Membuat algoritma dan program python untuk menentukan jumlah kelereng-masing. Dengan ketentuan: 1. Mencari nilai terbesar dari empat bilangan 2. Menentukan jumlah kelereng masing-masing			
	Metode Pengerjaan Tugas	Tes kinerja			
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan dengan menggunakan Software flowchart seperti visio dan program python			
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat menerapkan flowchat dan program python		Tes kinerja	50 %	
2	Dapat memecahkan masalah menggunakan algoritma dan program python		Tes kinerja	50 %	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU Pengumpulan Tugas		
Waktu Pengerjaan			1 Minggu		
Jadwal Pengerjaan:					
Mahasiswa mampu menggunakan simbol flowchart dan program python untuk menentukan bilangan terbesar.			Dikumpulkan pada pertemuan ke-4		

Lain-Lain	
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 10% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;
Daftar Rujukan	
Utama:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Zarman, Wendi, dkk. 2020. Implementasi Algoritma dalam bahasa Python. Informatika. Bandung. 2. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta 3. Jubilee Enterprise. 2017. Otodidak Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta 4. Supardi, Yuniar. 2020. Semua Bisa Menjadi Programmer Python Case Study. Elex Media Komputindo. Jakarta 5. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta 6. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang 	
Pendukung:	
.Ramadhani, Cipta. 2015. Dasar Algoritma & Struktur Data dengan Bahasa Java. Andi Publisher. Yogyakarta.	
Jurnal:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sriyadi; Nurhasanah; Baidawi Taufik. 2018. Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ikan Nila (Oreochomis Niloticus) Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining. PARADIGMA. Volume XX No. 2 September 2018 P-ISSN 1410-5063 p.123-128. 2. Adika May, Rina Lestari, Desri Yani, Rosmita. 2019. Aplikasi Pengenalan Kebudayaan Jawa Berbasis Desktop. Jurnal Teknik Informatika Vol 12 No 2 Oktober 2019. E-ISSN: 2549-7901 p. 121-128 3. Alfin Priandi, Anastasia Siwi Fatma Utami, Feri Prasetyo H. 2019. Metode Forward Chaining Dan Fishbone Untuk Pengembangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Gigi. Jurnal Inovasi Informatika Volume IV nomor 1 2019. E-ISSN: 2686-1615 p.7-19 4. Alfin Priandi, Anastasia Siwi Fatma Utami, Feri Prasetyo H. 2019. Metode Forward Chaining Dan Fishbone Untuk Pengembangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Gigi. Jurnal Inovasi Informatika Volume IV nomor 1 2019. E-ISSN: 2686-1615 p.7-19 5. Narti, Sriyadi, Darul Annas Septihan, Mahmud Syarif. 2019. Simulasi Sistem Kerja Bioseptic Tank Berbasis Dua Dimensi. Paradigma Volume XXI no 2 September 2019 E-ISSN:2579-3500 p.253-260 6. Imron Imron, Miftah Nur Afida, M Sinta Nurhayati, Susiltiyah, Fatmawati Fatmawati. 2019. Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Mesin Sepeda Motor Transmission Automatic dengan Metode Forward Chaining Studi Kasus: AHASS 00955 Mitra Perdana. Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi Vol 19 No.3 E-ISSN:2549-4236 p 544-553 7. Rifki Permana, Daning Nur Sulistyowati, Ani Oktarini Sari, Tika Adilah Mutiara. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Alat Tulis Kantor Pada CV. Putra Mandiri. Jurnal Teknik Komputer Vol 6 No1 2020 E-ISSN:2550-0120 p. 141-148 	

**RUBRIK PENILAIAN
TUGAS ke-3**

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Dapat membuat penyelesaian masalah menggunakan flowchart, algoritma dan pemrograman Python		100%	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 – 100	Mampu membuat algoritma, flowchart dan program python dengan sangat baik berdasarkan ketentuan yang diberikan.
Baik	61 – 80	Mampu membuat algoritma, flowchart dan program python dengan baik berdasarkan ketentuan yang diberikan.
Cukup	41 – 60	Membuat algoritma, flowchart dan program python dengan cukup baik berdasarkan ketentuan yang diberikan.
Kurang	21 -40	Membuat algoritma, flowchart dan program python kurang tepat dari ketentuan yang diberikan.
Sangat Kurang	0 - 20	Tidak mampu membuat algoritma, flowchart dan program python yang diberikan



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)

Kode Dokumen
 UBSI/DA/RTM.006.
 1/2020
6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	4	TUGAS ke-			4
BENTUK TUGAS	Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS	Mengerjakan soal pilihan ganda				
Sub CPMK	Mampu menjelaskan struktur branching dan memecahkan masalah menggunakan struktur branching. (C1, C4, CPMK-4)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan		Mengerjakan soal pilihan ganda		
	Metode Pengerjaan Tugas		Tes tertulis		
	Bentuk dan Format Luaran		Soal dikerjakan online dengan intranet		
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat melakukan test tertulis		Tes tertulis	100%	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan TUGAS			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS		
Waktu Pengerjaan			1 jam		
Jadwal Pengerjaan:			Dikumpulkan pada pertemuan ke-4		
Mengerjakan soal pilihan ganda					
Lain-Lain					
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara kelompok;				
Daftar Rujukan					
Utama:					
1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta					
2. Jubilee Enterprise. 2017. Otodidak Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta					
3. Supardi, Yuniar. 2020. Semua Bisa Menjadi Programmer Pyhon Case Study. Elex Media Komputindo. Jakarta					
4. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta					
5. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang					
6. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.					

Jurnal:

1. Indriyani, Fintri. Irfiani, Eni. 2016. Sistem Pakar Diagnosa Keguguran Pada Ibu Hamil. Konferensi Nasionak Ilmu Sosial & Teknologi (KNIST) Maret 2016 p.254-258.

RUBRIK PENILAIAN TUGAS 4

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)

Kode Dokumen
UBSI/DA/RTM.006.
1/2020

6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	5	TUGAS ke-			5
BENTUK TUGAS	Tugas kelompok				
JUDUL TUGAS	Memecahkan masalah perulangan (looping) dengan menggunakan bahasa pemrograman python				
Sub CPMK	Mampu menerapkan looping dan memecahkan masalah menggunakan looping pada bahasa pemrograman. (C3, C4, CPMK-5)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan	1. Buatlah program untuk menggambar pola segitiga dengan sebuah karakter. Karakter dapat berupa huruf atau karakter khusus seperti: *,#,%,@,&, dan lain-lain Format Masukan & keluaran: Masukan terdiri dari dua baris, baris pertama untuk menginput bilangan bulat N dengan : $1 \leq N \leq 100$. baris kedua masukan sebuah karakter. Keluaran program adalah huruf/karakter khusus yang menggambarkan pola segitiga sama kaki 2. Buatlah program tentang lagu anak ayam sebagai berikut: Tek kotek kotek kotek, anak ayam turun berkotek anak ayam turunlah 5 mati satu tinggalah 4 anak ayam turunlah 4 mati satu tinggalah 3 anak ayam turunlah 3 mati satu tinggalah 2 anak ayam turunlah 2 mati satu tinggalah 1 anak ayam turunlah 1 mati satu tinggalah induknya Format Masukan & keluaran: Masukan dari program adalah bilangan bulat N dengan batasan: $1 \leq N \leq 100$. Keluaran program adalah berupa baris lirik lagu yang akan diuraikan sesuai dengan bilangan bulat yang diinput.			
	Metode Pengerjaan Tugas	Tes kinerja			
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan dengan menggunakan Bahasa Pemrograman python			

INDIKATOR PENILAIAN		TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN
1 2	Dapat menerapkan instruksi looping Dapat memecahkan masalah menggunakan looping pada bahasa pemrograman	Tes kinerja	100 %
Total			100%
WAKTU Pengerjaan Tugas		WAKTU Pengumpulan Tugas	
Waktu Pengerjaan		1 Minggu	
Jadwal Pengerjaan: Membuat program untuk menggambar pola segitiga dengan sebuah karakter dan membuat program tentang lagu anak ayam		Dikumpulkan pada pertemuan ke-6	
Lain-Lain			
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 15% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara kelompok;		
Daftar Rujukan			
1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta 2. Jubilee Enterprise. 2017. Otodidak Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta 3. Supardi, Yuniar. 2020. Semua Bisa Menjadi Programmer Pyhon Case Study. Elex Media Komputindo. Jakarta 4. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta 5. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang 6. Harumy, T.Hendry Febriana, dkk. 2016. Belajar Dasar Algoritma dan Pemrograman C++. Deepublish. Yogyakarta 7. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.			

RUBRIK PENILAIAN TUGAS 5

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Dapat membuat penyelesaian masalah menggunakan looping pada Bahasa pemrograman python		100%	Tugas Kelompok

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	80 – 100	Mampu menggunakan looping dengan sangat baik pada program dengan output benar dan tepat
Baik	70 – 79	Mampu menggunakan looping dengan baik pada program dengan output benar
Cukup	56 – 69	Mampu menggunakan looping dengan cukup pada program dengan output
Kurang	40 -55	Menggunakan looping kurang baik pada program
Sangat Kurang	< 40	Tidak mampu menggunakan looping pada program

	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)				Kode Dokumen UBSI/DA/RTM.006. 1/2020	
					6 Maret 2020	
RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)						
MATA KULIAH		Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU		1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE		207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE		6	TUGAS ke-			6
BENTUK TUGAS		Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS		Mengerjakan soal pilihan ganda				
Sub CPMK		Mampu menerapkan teknik rekursif dan memecahkan masalah menggunakan rekursif.(C3, C4, CPMK-6)				
URAIAN TUGAS		Obyek Garapan		Mengerjakan soal pilihan ganda		
		Metode Pengerjaan Tugas		Tes tertulis		
		Bentuk dan Format Luaran		Soal dikerjakan online dengan intranet		
INDIKATOR PENILAIAN				TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat melakukan test tertulis			Tes tertulis	100 %	
Total					100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas				WAKTU Pengumpulan Tugas		
Waktu Pengerjaan				1 Jam		
Jadwal Pengerjaan:						
Mengerjakan soal pilihan ganda				Dikumpulkan pada pertemuan ke-6		
Lain-Lain						
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;					
Daftar Rujukan						
Utama: 1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta 2. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta 3. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang 4. Harumy, T.Hendry Febriana, dkk. 2016. Belajar Dasar Algoritma dan Pemrograman C++. Deepublish. Yogyakarta						

5. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.

**RUBRIK PENILAIAN
TUGAS 6**

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20

	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)				Kode Dokumen UBSI/DA/RTM.006. 1/2020	
					6 Maret 2020	
RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)						
MATA KULIAH	Logika & Algoritma					
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom					
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I	
MINGGU KE	7	TUGAS ke-			7	
BENTUK TUGAS	Tugas Mandiri					
JUDUL TUGAS	Mengerjakan soal					
Sub CPMK	Mampu melakukan latihan soal dari materi 1 sampai materi 6 (C3, CPMK-2, CPMK-3, CPMK-4, CPMK-5, CPMK-6)					
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan	Mengerjakan soal pilihan ganda				
	Metode Pengerjaan Tugas	Tes tertulis				
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan online dengan intranet				
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN		
1	Dapat melakukan test tertulis		Tes tertulis	100 %		
Total				100%		
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU Pengumpulan Tugas			
Waktu Pengerjaan			1 Jam			
Jadwal Pengerjaan:			Dikumpulkan pada pertemuan ke-7			
Mengerjakan soal pilihan ganda						
Lain-Lain						
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;					
Daftar Rujukan						
Utama:						
1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta						
2. Jubilee Enterprise. 2017. Otodidak Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta						
3. Supardi, Yuniar. 2020. Semua Bisa Menjadi Programmer Python Case Study. Elex Media Komputindo. Jakarta						
4. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta						
5. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung						

Press, Malang

6. Harumy, T.Hendry Febriana, dkk. 2016. Belajar Dasar Algoritma dan Pemrograman C++. Deepublish. Yogyakarta
7. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.
8. Munir, Rinaldi. 2016. Algoritma dan Pemrograman Dalam Bahasa Pascal, C Dan C++ Edisi Keenam. Informatika Bandung.
9. Sjukani, Moh. 2013. Algoritma (Algoritma & Struktur Data 1) dengan C, C++ dan Java Edisi 8. Mitra Wacana Media. Jakarta.

Pendukung:


1. Ramadhani, Cipta. 2015. Dasar Algoritma & Struktur Data dengan Bahasa Java. Andi Publisher. Yogyakarta.
2. Kadir, Abdul. 2012. Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java. Andi Offset. Yogyakarta.

RUBRIK PENILAIAN SOAL TUGAS 7

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20

	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)				Kode Dokumen UBSI/DA/RTM.006. 1/2020	
					6 Maret 2020	
RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)						
MATA KULIAH	Logika & Algoritma					
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom					
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I	
MINGGU KE	9	TUGAS ke-			8	
BENTUK TUGAS	Tugas Kelompok					
JUDUL TUGAS	Memecahkan masalah menggunakan Larik atau Array					
Sub CPMK	Mampu menjelaskan array dan matriks serta memecahkan masalah menggunakan array dan matriks (C1, C4, CPMK7)					
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan	Membuat program untuk : 1. Penjumlahan dua buah matriks 2. Pengurangan dua buah matriks Dengan Ketentuan: Dua matriks yang di masukkan harus ber ordo sama yaitu 2X2 atau 3X3.				
	Metode Pengerjaan Tugas	Test Kinerja				
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan menggunakan Bahasa pemrograman hasilnya berupa listing program beserta outputnya				
INDIKATOR PENILAIAN				TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat menjelaskan list dan matriks			Test kinerja	25 %	
2	Dapat membuat penyelesaian masalah pada matriks			Test kinerja	75%	
Total					100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas				WAKTU Pengumpulan Tugas		
Waktu Pengerjaan				1 Minggu		
Jadwal Pengerjaan:						
Hasil Listing program beserta outputnya				Dikumpulkan pada pertemuan ke-10		
Lain-Lain						
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara berkelompok;					
Daftar Rujukan						
Utama: 1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta						

2. Jubilee Enterprise. 2017. Otodidak Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta
3. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta
4. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang
5. Jud. (2017). *Mastering Phyton*. CV Jubilee Solusi Enterprise.
6. <https://www.dqlab.id/belajar-array-python-bersama-dqlab#heading-content-hero-0>

RUBRIK PENILAIAN TUGAS 8

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Dapat menjelaskan Larik atau Array		25 %	Tugas Kelompok
Dapat membuat penyelesaian masalah pada matrik		75 %	Tugas Kelompok

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 – 100	Mampu menggunakan array dengan sangat baik untuk menyelesaikan masalah pada matriks
Baik	61 – 80	Mampu menggunakan array dengan baik untuk menyelesaikan masalah pada matriks
Cukup	41 – 60	Mampu menggunakan array dengan cukup untuk menyelesaikan masalah pada matriks
Kurang	21 - 40	Menggunakan array kurang baik pada penyelesaian matriks
Sangat Kurang	0 - 20	Tidak mampu menggunakan array pada penyelesaian matriks



**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)**

Kode Dokumen
UBSI/DA/RTM.006.
1/2020

6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	10	TUGAS ke-			9
BENTUK TUGAS	Tugas Kelompok				
JUDUL TUGAS	Memecahkan masalah dengan metode divide and conquer				
Sub CPMK	Mampu memecahkan masalah menggunakan metode divide and conquer (C4, CPMK8)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan	Menentukan salah satu metode divide and conquer untuk mengurutkan deret angka Dengan Ketentuan: Menggunakan metode sbb: 1. Merge Sort 2. Quick Sort 3. Binary Search			
		Metode Pengerjaan Tugas	Tes Kinerja		
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan mahasiswa untuk menentukan metode divide and conquer			
	INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN
1	Dapat memecahkan masalah metode divide and conquer		Tes kinerja	25 %	
2	Dapat menyelesaikan dengan iterasi secara lengkap sesuai ketentuan		Tes kinerja	75%	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS		
Waktu Pengerjaan			1 Minggu		
Jadwal Pengerjaan:					
Metode divide and conquer untuk menyelesaikan masalah			Dikumpulkan pada pertemuan ke-11		
Lain-Lain					
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 10% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara kelompok;				

Daftar Rujukan

Utama:

1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta
2. Swastika, Windra. 2018. Pengantar Algoritma dan Penerapannya pada Python. Ma Chung Press, Malang
3. Harumy, T.Hendry Febriana, dkk. 2016. Belajar Dasar Algoritma dan Pemrograman C++. Deepublish. Yogyakarta
4. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.
5. Munir, Rinaldi. 2016. Algoritma dan Pemrograman Dalam Bahasa Pascal, C Dan C++ Edisi Keenam. Informatika Bandung.
6. Sjukani, Moh. 2013. Algoritma (Algoritma & Struktur Data 1) dengan C, C++ dan Java Edisi 8. Mitra Wacana Media. Jakarta.
7. Sitorus, lamhot. (2015). *Algoritma dan Pemrograman* (arie pramesta (ed.)). CV. Andi Offset.
8. https://www.tutorialspoint.com/data_structures_algorithms/divide_and_conquer.htm
9. <https://www.geeksforgeeks.org/quick-sort/?ref=lbp>

Jurnal:

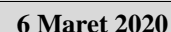
1. Sonita, A., & Nurtaneo, F. (2015). Analisis Perbandingan Algoritma Bubble Sort, Merge Sort, Dan Quick Sort Dalam Proses Pengurutan Kombinasi Angka Dan Huruf. *Jurnal Pseudocode*, II(September), 75–80. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/pseudocode/article/view/887>

RUBRIK PENILAIAN TUGAS 9

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Dapat memecahkan masalah metode divide and conquer		25 %	Tugas Kelompok
Dapat menyelesaikan permasalahan sesuai dengan ketentuan dan detail		75 %	Tugas Kelompok

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 – 100	Mampu menggunakan array dengan sangat baik untuk menyelesaikan masalah pada matriks
Baik	61 – 80	Mampu menggunakan array dengan baik untuk menyelesaikan masalah pada matriks
Cukup	41 – 60	Mampu menggunakan array dengan cukup untuk menyelesaikan masalah pada matriks
Kurang	21 - 40	Menggunakan array kurang baik pada penyelesaian matriks
Sangat Kurang	0 - 20	Tidak mampu menggunakan array pada penyelesaian matriks



Daftar Rujukan
Utama:
1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta
2. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta
3. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.
4. & Struktur Data 1) dengan C, C++ dan Java Edisi 8. Mitra Wacana Media. Jakarta.
5. Jud. (2017). <i>Mastering Phyton</i> . CV Jubilee Solusi Enterprise.
6. Sitorus, lamhot. (2015). <i>Algoritma dan Pemrograman</i> (arie pramesta (ed.)). CV. Andi Offset.

**RUBRIK PENILAIAN
TUGAS 10**

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20

MATA KULIAH		Logika & Algoritma			
DOSEN PENGAMPU		1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom			
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	12	TUGAS ke-			11
BENTUK TUGAS		Tugas Mandiri			
JUDUL TUGAS		Menjawab Soal pilihan ganda			
Sub CPMK		Mampu menentukan metode searching untuk memecahkan masalah menggunakan algoritma searching (C3, C4, CPMK-9)			
URAIAN TUGAS		Obyek Garapan		Mengerjakan soal pilihan ganda	
		Metode Pengerjaan Tugas		Test tertulis	
		Bentuk dan Format Luaran		Soal dikerjakan online dengan internet	
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat memilih jawaban yang tepat		Test tertulis	100 %	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU Pengumpulan Tugas		
Waktu Pengerjaan			1 Jam		
Jadwal Pengerjaan: Mengerjakan soal pilihan ganda			Dikumpulkan pada pertemuan ke-11		
Lain-Lain					
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;				
Daftar Rujukan					
Utama:					
3. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta					
4. Dwi Yuniarti, Wenty. 2019. Dasar-dasar Pemrograman Dengan Python. Deepublish Publisher. Yogyakarta					
5. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.					
6. & Struktur Data 1) dengan C, C++ dan Java Edisi 8. Mitra Wacana Media. Jakarta.					
7. Jud. (2017). <i>Mastering Phyton</i> . CV Jubilee Solusi Enterprise.					
8. Sitorus, lamhot. (2015). <i>Algoritma dan Pemrograman</i> (arie pramesta (ed.)). CV. Andi Offset.					

**RUBRIK PENILAIAN
TUGAS 10**

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)

Kode Dokumen
UBSI/DA/RTM.006.
1/2020

6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	13	TUGAS ke-			12
BENTUK TUGAS	Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS	Memecahkan masalah untuk mendapatkan solusi optimal				
Sub CPMK	Mampu menjelaskan metode greedy dan memecahkan masalah untuk mendapatkan solusi optimal (C1, C4, CPMK-10)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan	Dengan menggunakan metode Greedy untuk menyelesaikan permasalahan			
	Metode Pengerjaan Tugas	Test tertulis			
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan menggunakan dengan ditulis tangan			
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat menjelaskan metode greedy		Test tertulis	20 %	
2	Dapat membuat penyelesaian masalah untuk mendapatkan solusi optimal		Test tertulis	80%	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan TUGAS			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS		
Waktu Pengerjaan			1 Minggu		
Jadwal Pengerjaan: Penyelesaian permasalahan menggunakan metode greedy			Dikumpulkan pada pertemuan ke-13		
Lain-Lain					
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 10% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;				
Daftar Rujukan					
Utama:					
1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta					
2. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.					
3. Sjukani, Moh. 2013. Algoritma (Algoritma & Struktur Data 1) dengan C, C++ dan Java					

Edisi 8. Mitra Wacana Media. Jakarta.

4. Sitorus, lamhot. (2015). *Algoritma dan Pemrograman* (arie pramesta (ed.)). CV. Andi Offset.

Jurnal:

1. Aristi, G. (2015) 'Perbandingan Penyelesaian Knapsack Problem Secara Matematika, Kriteria Greedy Dan Algoritma Greedy', *Jurnal Technoper*, 1, pp. 3–4.
2. Sabaruddin, R. (2016). Solusi Optimum Minmax 0/1 Knapsack Menggunakan Algoritma Greedy Raja. *Evolusi*, 4(4), 76–82.
3. Supriadi, D. (2016). Perbandingan Penyelesaian Knapsack Problem Secara Matematika, Kriteria Greedy Dan Algoritmagreedy. *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, 1(2), 91–99.

RUBRIK PENILAIAN TUGAS 11

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Dapat menjelaskan metode greedy		25 %	Tugas Mandiri
Dapat menyelesaikan permasalahan dengan metode greedy		75 %	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 – 100	Mampu menyelesaikan masalah menggunakan metode greedy dengan sangat baik
Baik	61 – 80	Mampu menyelesaikan masalah menggunakan metode greedy dengan baik
Cukup	41 – 60	Mampu menyelesaikan masalah menggunakan metode greedy dengan cukup
Kurang	21 - 40	Menyelesaikan masalah menggunakan metode greedy
Sangat Kurang	0 – 20	Tidak mampu menyelesaikan masalah dengan metode greedy



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)

Kode Dokumen
 UBSI/DA/RTM.006.
 1/2020

6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	14	TUGAS ke-			13
BENTUK TUGAS	Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS	Mengerjakan soal pilihan ganda				
Sub CPMK	Mampu menentukan model graph pada algoritma greedy dan memecahkan masalah model graph greedy pada soal dengan jawaban yang tepat (C3, C4, CPMK-10)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan		Mengerjakan soal pilihan ganda		
	Metode Pengerjaan Tugas		Tes tertulis		
	Bentuk dan Format Luaran		Soal dikerjakan online dengan intranet		
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat melakukan test tertulis		Tes tertulis	100 %	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS		
Waktu Pengerjaan			1 Jam		
Jadwal Pengerjaan:			Dikumpulkan pada pertemuan ke-13		
Mengerjakan soal pilihan ganda					
Lain-Lain					
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;				
Daftar Rujukan					
Utama:					
1. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.					
2. Kadir, A. (2017). <i>Dasar Logika Pemograman Komputer</i> . PT. Elex Media Komputindo.					
3. Sitorus, lamhot. (2015). <i>Algoritma dan Pemrograman</i> (arie pramesta (ed.)). CV. Andi offset.					
Jurnal:					
1. Aristi, G. (2015) ‘Perbandingan Penyelesaian Knapsack Problem Secara Matematika, Kriteria Greedy Dan Algoritma Greedy’, <i>Jurnal Technoper</i> , 1, pp. 3–4.					

**RUBRIK PENILAIAN
TUGAS 12**

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)

Kode Dokumen
 UBSI/DA/RTM.006.
 1/2020

6 Maret 2020

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

MATA KULIAH	Logika & Algoritma				
DOSEN PENGAMPU	1. Andi Diah Kuswanto, M.Kom 2. Bambang Junadi, M.Kom				
KODE	207	sks	4	SEMESTER	I
MINGGU KE	15	TUGAS ke-			14
BENTUK TUGAS	Tugas Mandiri				
JUDUL TUGAS	Mengerjakan soal pilihan ganda				
Sub CPMK	Mampu melakukan latihan soal dari materi 9 sampai materi 14 (C3, CPMK-8, CPMK-9, CPMK-10)				
URAIAN TUGAS	Obyek Garapan		Mengerjakan soal pilihan ganda		
	Metode Pengerjaan Tugas		Tes tertulis		
	Bentuk dan Format Luaran		Soal dikerjakan online dengan intranet		
INDIKATOR PENILAIAN			TEKNIK PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN	
1	Dapat melakukan test tertulis		Tes tertulis	100 %	
Total				100%	
WAKTU Pengerjaan Tugas			WAKTU PENGUMPULAN TUGAS		
Waktu Pengerjaan			1 Jam		
Jadwal Pengerjaan: Mengerjakan soal pilihan ganda			Dikumpulkan pada pertemuan ke-15		
Lain-Lain					
1	Bobot penilaian tugas ini adalah 5% dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;				

Daftar Rujukan

Utama:

1. Kadir, Abdul. 2019. Logika Pemrograman Python. Elex Media Komputindo. Jakarta
2. A.S, Rosa. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula. Bandung.
3. Kadir, A. (2017). *Dasar Logika Pemrograman Komputer*. PT. Elex Media Komputindo.
4. Jud. (2017). *Mastering Phyton*. CV Jubilee Solusi Enterprise.
5. Sitorus, lamhot. (2015). *Algoritma dan Pemrograman* (arie pramesta (ed.)). CV. Andi Offset.

Jurnal:

1. Aristi, G. (2015) 'Perbandingan Penyelesaian Knapsack Problem Secara Matematika, Kriteria Greedy Dan Algoritma Greedy', *Jurnal Technoper*, 1, pp. 3–4.
2. Sonita, A., & Nurtaneo, F. (2015). Analisis Perbandingan Algoritma Bubble Sort, Merge Sort, Dan Quick Sort Dalam Proses Pengurutan Kombinasi Angka Dan Huruf. *Jurnal*
3. Sabaruddin, R. (2016). Solusi Optimum Minmax 0/1 Knapsack Menggunakan Algoritma Greedy Raja. *Evolusi*, 4(4), 76–82.
4. Supriadi, D. (2016). Perbandingan Penyelesaian Knapsack Problem Secara Matematika, Kriteria Greedy Dan Algoritmagreedy. *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, 1(2), 91–99.

RUBRIK PENILAIAN TUGAS 14

KRITERIA	ANGKA	BOBOT	KOMENTAR
Memilih jawaban yang tepat dan benar sesuai kunci jawaban		100%	Tugas Mandiri
Memilih jawaban tidak tepat (salah) tidak sesuai kunci jawaban		0	Tugas Mandiri
Tidak Memilih Jawaban		0	Tugas Mandiri

RUBRIK DESKRIPTIF

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat Baik	81 -100	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 81 - 100
Baik	61 – 80	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 61 – 80
Cukup	41 – 60	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 41 – 60
Kurang	21 – 40	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 21 – 40
Sangat Kurang	0 - 20	Dapat menjawab pertanyaan dengan nilai antara 0 - 20