

Kode Dokumen UBSI/DA/RTM. 006.1/2020

				6 Maret 2020			
	RENCANA T	UGAS MAHASISW	/A (RTM)				
MATA KULIAH	Dasar Pemrogram	nan					
DOSEN PENGAMPU	2. Adika Ma	fulloh, M.Kom y Sari, S.T, M.Kom urhadi, M.Kom					
KODE	894 sks	4 SEMESTER		I			
MINGGU KE	1-4	TUGAS ke-		1			
BENTUK TUGAS	Tugas Praktikum	Mandiri					
JUDUL TUGAS	output dan pengg	data, variabel dan l unaan fungsi Operato	or, Penyeleksian	Kondisi			
Sub CPMK	 Mahasiswa mampu menjelaskan dan menerapkan konsep dasar pemrograman dalam struktur program sederhana (C2,C3,CPMK 1,CPMK2) Mahasiswa dapat menjelaskan, mengidentifikasi dan menerapkan tipe data, deklarasi variabel dan konstanta, serta penggunaaan sintaks input dan output (C1,C2,P2, CPMK1, CPMK2) Mahasiswa dapat menjelaskan dan mengidentifikasi penggunaan string, bilangan, Pernyataan aritmatika, operasi string, ekspresi boolean dan operator-operator dalam bahasa pemrograman python (C1,C2, CPMK1,CPMK2) Mahasiswa dapat menjelaskan dan memecahkan studi kasus dalam penggunaan Seleksi Kondisi menggunakan IFelse dan elifelse(C2,C4,CPMK1,CPMK2,) 						
	Obyek Garapan	Tipe data, variabel,konstanta, sintaks input dan output, fungsi Operator, Penyeleksian Kondisi					
URAIAN TUGAS	Metode Pengerjaan Tugas	Studi Kasus Mandi					
	Bentuk dan Format Luaran	Soal dikerjakan menggunakan Bahasa Pemrograman Python degan hasil luaran berupa tampilan program sesuai dengan ketentuan yang tertera pada obyek Garapan.					
INDIKATOR	PENILAIAN	TEKNIK PENILAIAN	BOBOT	PENILAIAN			
1 konstanta, sint output	lata, variabel dan aks input dan	Hasil Praktikum	2	20 %			
2 Fungsi op percabangan	erator, fungsi	Hasil Praktikum	5	50 %			

3	Compile program berhasil	Hasil Praktikum	30 %
	Total		100%
\mathbf{W}	AKTU PENGERJAAN TUGAS	WAKTU P	PENGUMPULAN TUGAS
Wal	ktu Pengerjaan	2 Minggu	
2 3	operator	Dikumpulkan pada Dikumpulkan pada Dikumpulkan pada Dikumpulkan pada Dikumpulkan pada	pertemuan ke-4 pertemuan ke-4 pertemuan ke-4
Laiı	n-Lain		

Bobot penilaian tugas ini adalah 50% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;

Daftar Rujukan

- 1. Abdussomad, Kurniawan, I., Wulandari, D. A. N., & Faqih, H. (2021). *Dasar Pemrograman Python*. Sleman: Teknosain
- 2. Septian Ridwan Fajar, 2013, Belajar Pemrograman Dasar Python, Bandung: POSS
- 3. Sugiana Owo 2003, Membuat Aplikasi Bisnis Menggunakan bahasa Python dan database berbasis SQL, Jakarta
- 4. Swaroop C H, 2013, A Byte of Python
- 5. Hetland Magnus Lie 2014, Phyton Algorithms Mastering Basic Algorithms in the Python Language, Appress
- 6. Mark Lutz, 2013, Learning Python, United States, O'Reilly Media,
- 7. https://belajarpython.com/



Kode Dokumen UBSI/DA/SLB.006.1/2020

	RUBRIK PENILAIAN UNJUK KERJA										
MATA KULIAH	Dasar Pemre	Pasar Pemrograman									
DOSEN PENGAMPU	2. Adik	 Asep Sayfulloh, M.Kom Adika May Sari, S.T, M.Kom Acmad Nurhadi, M.Kom 									
KODE	894	sks	4	SEMESTER		I					
MINGGU KE											
INDIKATOR	1	Ketepatan waktu	Ketepatan waktu pengumpulan tugas								
PENILAIAN	2	Kesesuaian peri	Kesesuaian perintah tugas								
	3	Ketepatan mend	lemonstras	ikan program yang di	buat						

NO	NIM	NAMA	PE	CMAH (I		AN		GUNA RATE (PS)		KON	APUT (K)	ASI	PEN	TUL NJELA	ISAN SAN ((TP)		AGRAI FIK/TA (D)		SO	LUSI	(S)	NILAI
			P1	P2	P3	P4	PS1	PS2	PS3	K1	K2	K3	TP1	TP2	TP3	TP4	D1	D2	D3	S 1	S2	S3	
	Bobo	ot Penilaian	4	3	2	1	4	3	1	4	3	1	4	3	2	1	4	3	1	4	3	1	

KRITERIA PENILAIAN:

PEMAHAMAN (P): KOMPUTASI (K) : DIAGRAM/GRAFIK/TABEL (D):

P1: Lebih K1: Benar D1: Tepat

P2: Seluruh K2: Sebagian besar benar D2: Sebagian besar tepat

P3: Sebagian K3: Tidak Benar D3: Tidak tepat P4: Sedikit/tidak ada

TULISAN PENJELASAN SOLUSI(S):

PENGUNAAN STRATEGI (PS): S1: Melebihi permintaan masalah

PS1: Sesuai dan lebih dari 1 strategi/metode TP1: Patut dicontoh S2: Memenuhi semua permintaan masalah PS2: Sesuai TP2: Efektif S3: Tidak memenuhi permintaan masalah

PS3: Tidak menggunakan
TP3: Memuaskan
TP4: Tidak memuaskan

DESKRIPSI PENILAIAN:

Jika mahasiswa memenuhi indikator penilaian maka checklist pada kolom bobot penilaian yang bersesuian **Nilai (dibulatkan)** = (total bobot hasil penilaian/24) * 100

Tabel Konversi Nilai terhadap ketercapaian indikator

Nilai	Ketercapaian Indikator
76 - 100	Superior
35 - 75	Memuaskasn
24 - 34	Cukup Memuaskan
0 - 25	Tidak Memuaskan

Sumber:

Kusrini, Tatag Y.E. Siswono – Makalah Referensi dalam Overseas Fellowship Program Contextual Learning Materials Development. Proyek Peningkatan Mutu SLTP Jakarta oleh Direktorat SLTP Dirjen Dikdasmen Pendidikan Nasional Kerjasama dengan University of Washington College of Education, UNESA Surabaya, UM Malang dan LAPI-ITB. 1 februari – 8-30 April 2002 di Surabaya



Kode Dokumen UBSI/DA/RTM. 006.1/2020

UNIVERSITAS				6 Maret 2020				
	RENCANA	TUGAS MAHASISV	VA (RTM)					
MATA KULIAH	Dasar Pemrogra	aman						
DOSEN PENGAMPU	2. Adika M	yfulloh, M.Kom Iay Sari, S.T, M.Kom Nurhadi, M.Kom						
KODE	894 sk	s 4 SEMESTER		I				
MINGGU KE	5-11	TUGAS ke-		2				
BENTUK TUGAS	Tugas Praktiku	m Mandiri						
JUDUL TUGAS	Penerapan selek	ksi kondisi perulangan	List, Tuple, el	ksepsi dan fungsi				
Sub CPMK	penggunaan sintaks Perulangan(looping) (C2,C4,CPMK1, CPMK2) 2. Mahasiswa dapat Menjelaskan , megidetifikasi dan memecahkan studi kasus penggunaan List atau Tuple dalam bahasa Pemrogramn Python (C1,C2,C4,CPMK1,CPMK2) 3. Mahasiswa dapat Menjelaskan , mengidentifikasi dan Memecahkan Studi kasus penggunaan Matrix dan Library (pandas) (C1,C2,C4,CPMK1,CPMK2) 4. Mahasiswa dapat menjelaskan dalam menggunakan <i>Function</i> (C4, CPMK1) 5. Mahasiswa dapat mejelaskan penggunaan Modul dan fungsi eksepsi dalam bahasa pemrograman Python (C4, CPMK1)							
	Obyek Garapan Metode Pengerjaan	(Pandas), Fungsi, M	Perulangan, List dan Tuple, Matrix dan Library (Pandas), Fungsi, Modul & Eksepsi, Studi Kasus Mandiri					
URAIAN TUGAS	Tugas Bentuk dan Format Luaran	Python degan has	Soal dikerjakan menggunakan Bahasa Pemrograman Python degan hasil luaran berupa tampilan program sesuai dengan ketentuan yang tertera pada obyek					
INDIKATOR I	PENILAIAN	TEKNIK PENILAIAN	ВОВО	T PENILAIAN				
Penggunaan	erulangan, fungs	i Hasil Praktikum		20 %				
	st/Pandas/matrix	Hasil Praktikum		50%				
3 Compile progra		Hasil Praktikum		30%				
r r s	Total	,		100%				
WAKTU PENGEI	RJAAN TUGAS	WAKTU PENGUMPULAN TUGAS						

Waktu	Pengerjaan	60 Menit
Jadwal	Pengerjaan:	
1.	menggunakan sintaks List/	Dikumpulkan pada pertemuan ke-12
	Pandas	Dikumpulkan pada pertemuan ke-12
2.	menggunakan Function	
3.	menggunakan perintah List, /	Dikumpulkan pada pertemuan ke-12
	Pandas perulangan dan Seleksi	Dikumpulkan pada pertemuan ke-12
	Kondisi	
Lain-L	ain	

Bobot penilaian tugas ini adalah 50% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini; Tugas dikerjakan secara mandiri;

Daftar Rujukan

- 1. Abdussomad, Kurniawan, I., Wulandari, D. A. N., & Faqih, H. (2021). *Dasar Pemrograman Python*. Sleman: Teknosain
- 2. Septian Ridwan Fajar, 2013, Belajar Pemrograman Dasar Python, Bandung: POSS
- 3. Sugiana Owo 2003, Membuat Aplikasi Bisnis Menggunakan bahasa Python dan database berbasis SQL, Jakarta
- 4. Swaroop C H, 2013, A Byte of Python
- 5. Hetland Magnus Lie 2014, Phyton Algorithms Mastering Basic Algorithms in the Python Language, Appress
- 6. Mark Lutz, 2013, Learning Python, United States, O'Reilly Media,
- 7. https://belajarpython.com/



Kode Dokumen UBSI/DA/SLB.006.1/2020

	RUBRIK PENILAIAN UNJUK KERJA										
MATA KULIAH	Dasar Pemr	asar Pemrograman									
DOSEN PENGAMPU	2. Adil	 Asep Sayfulloh, M.Kom Adika May Sari, S.T, M.Kom Acmad Nurhadi, M.Kom 									
KODE	894	sks	4	SEMESTER		I					
MINGGU KE											
INDIKATOR	1	Ketepatan wal	Ketepatan waktu pengumpulan tugas								
PENILAIAN	2	Kesesuaian pe	Kesesuaian perintah tugas								
	3	Ketepatan me	ndemonstrasi	ikan program yang d	ibuat						

NO	NIM	NAMA	PE	CMAH (1	HAM. P)	AN		GUNA RATE (PS)		KON	ЛРUТ (K)	ASI	PEN	TUL!	ISAN ASAN (TP)		AGRAI FIK/TA (D)		SO	LUSI	(S)	NILAI
			P1	P2	P3	P4	PS1	PS2	PS3	K1	K2	K3	TP1	TP2	TP3	TP4	D1	D2	D3	S 1	S2	S 3	
	Bobo	ot Penilaian	4	3	2	1	4	3	1	4	3	1	4	3	2	1	4	3	1	4	3	1	

KRITERIA PENILAIAN:

PEMAHAMAN (P): KOMPUTASI (K) : DIAGRAM/GRAFIK/TABEL (D):

P1: Lebih K1: Benar D1: Tepat

P2: Seluruh K2: Sebagian besar benar D2: Sebagian besar tepat

P3: Sebagian K3: Tidak Benar D3: Tidak tepat P4: Sedikit/tidak ada

TULISAN PENJELASAN SOLUSI(S):

PENGUNAAN STRATEGI (PS): S1: Melebihi permintaan masalah

PS1: Sesuai dan lebih dari 1 strategi/metode TP1: Patut dicontoh S2: Memenuhi semua permintaan masalah PS2: Sesuai TP2: Efektif S3: Tidak memenuhi permintaan masalah

PS2: Sesuai TP2: Efektif S3: Tidak memenuhi permintaan mas PS3: Tidak menggunakan TP3: Memuaskan

TP4: Tidak memuaskan

DESKRIPSI PENILAIAN:

Jika mahasiswa memenuhi indikator penilaian maka checklist pada kolom bobot penilaian yang bersesuian **Nilai (dibulatkan)** = (total bobot hasil penilaian/24) * 100

Tabel Konversi Nilai terhadap ketercapaian indikator

Nilai	Ketercapaian Indikator
76 - 100	Superior
35 - 75	Memuaskasn
24 - 34	Cukup Memuaskan
0 - 25	Tidak Memuaskan

Sumber:

Kusrini, Tatag Y.E. Siswono – Makalah Referensi dalam Overseas Fellowship Program Contextual Learning Materials Development. Proyek Peningkatan Mutu SLTP Jakarta oleh Direktorat SLTP Dirjen Dikdasmen Pendidikan Nasional Kerjasama dengan University of Washington College of Education, UNESA Surabaya, UM Malang dan LAPI-ITB. 1 februari – 8-30 April 2002 di Surabaya



Kode Dokumen UBSI/DA/RTM. 006.1/2020

UNIVERSITAS				6 Maret 2020					
	RENCANA T	UGAS MAHASISW	A (RTM)						
MATA KULIAH	Dasar Pemrogran	nan							
DOSEN PENGAMPU	2. Adika Ma	fulloh, M.Kom ny Sari, S.T, M.Kom urhadi, M.Kom							
KODE	894 sks	4 SEMESTER		I					
MINGGU KE	13-15	13-15 TUGAS ke-							
BENTUK TUGAS	Tugas Project Ko	elompok	•						
JUDUL TUGAS		ect Program Mahasisv	wa						
Sub CPMK	Mahasiswa membuat dan mendemonstrasikan project aplikasi CPMK1, CPMK2, CPMK3,)								
	Obyek Garapan	Paper & Project Pr Science menggunak	an bahasa pemr						
	Metode Pengerjaan Tugas	Studi Kasus Berkelo	mpok						
URAIAN TUGAS	Bentuk dan Format Luaran	Pemrograman I tampilan programan I tertera pada object 2. Laporan/Dokur format Ms. Wo 3. Slide Presentas 4. Laporan, Programan bentuk s	 Pemrograman Python degan hasil luaran berupa tampilan program sesuai dengan ketentuan yang tertera pada obyek Garapan. Laporan/Dokumetasi Program, diketik denngan format Ms. Word. Font Size 12 Spasi 1,5 Slide Presentasi Power Point Maximum 5 Slide. Laporan, Program, dan Slide dikumpulkan dalam bentuk soft file ke email dosen pengampu Matakuliah dengan subject : Tugas-3-NamMK- 						
INDIKATOR 1	PENILAIAN	TEKNIK PENILAIAN	вовот	PENILAIAN					
1 Presentasi dan	Laporan Paper	Hasil Presentasi		15%					
2 Penguasaan Ma	ateri Per individu	Hasil Presentasi		30%					
	program dalam masalah yang di	Hasil Presentasi	30%						
4 Compile progra	am berhasil	Hasil Presentasi	25%						
, , , , ,	Total	·	1	.00%					
WAKTU PENGE	RJAAN TUGAS	WAKTU PENGUMPULAN TUGAS							
Waktu Pengerjaan		60 Menit							

Jadwal Pengerjaan:							
Laporan Paper	Dikumpulkan pada pertemuan ke-13						
2. Presentasi	Dikumpulkan pada pertemuan ke- 13,14,15						
3. Demonstrasi Program	Dikumpulkan pada pertemuan ke- 13,14,15						
Lain-Lain							
Bobot penilaian tugas ini adalah 100% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini;							
Tugas dikeriakan secara mandiri:							

Daftar Rujukan

- 1. Abdussomad, Kurniawan, I., Wulandari, D. A. N., & Faqih, H. (2021). *Dasar Pemrograman Python*. Sleman: Teknosain
- 2. Septian Ridwan Fajar, 2013, Belajar Pemrograman Dasar Python, Bandung: POSS
- 3. Sugiana Owo 2003, Membuat Aplikasi Bisnis Menggunakan bahasa Python dan database berbasis SQL, Jakarta
- 4. Swaroop C H, 2013, A Byte of Python
- 5. Hetland Magnus Lie 2014, Phyton Algorithms Mastering Basic Algorithms in the Python Language, Appress
- 6. Mark Lutz, 2013, Learning Python, United States, O'Reilly Media,
- 7. https://belajarpython.com/



Kode Dokumen UBSI/DA/SLB.006.1/2020

RUBRIK PENILAIAN UNJUK KERJA											
MATA KULIAH	Dasar Pemr	Dasar Pemrograman									
DOSEN PENGAMPU	 Asep Sayfulloh, M.Kom Adika May Sari, S.T, M.Kom Acmad Nurhadi, M.Kom 										
KODE	894	sks 4 SEMESTER I									
MINGGU KE											
INDIKATOR	1	Ketepatan waktu pengumpulan tugas									
PENILAIAN	NILAIAN 2 Kesesuaian perintah tugas 3 Kesesuaian template makalah										
4 Ketepatan mendemonstrasikan tampilan program yang dibuat											
	sesuai studi kasus guna memecahkan permasalahan dari										

NO	NIM	NAMA	PEMAHAMAN (P)			PENGUNAAN STRATEGI (PS)			KOMPUTASI (K)			TULISAN PENJELASAN (TP)				DI GRA	SOLUSI (S)			NILAI			
			P1	P2	P3	P4	PS1	PS2	PS3	K1	K2	К3	TP1	TP2	TP3	TP4	D1	D2	D3	S 1	S2	S3	
	Bobo	ot Penilaian	4	3	2	1	4	3	1	4	3	1	4	3	2	1	4	3	1	4	3	1	

KRITERIA PENILAIAN:

PEMAHAMAN (P): KOMPUTASI (K) : DIAGRAM/GRAFIK/TABEL (D):

P1: Lebih K1: Benar D1: Tepat

P2: Seluruh K2: Sebagian besar benar D2: Sebagian besar tepat

P3: Sebagian K3: Tidak Benar D3: Tidak tepat

P4: Sedikit/tidak ada

TULISAN PENJELASAN SOLUSI(S):

PENGUNAAN STRATEGI (PS): S1: Melebihi permintaan masalah

PS1: Sesuai dan lebih dari 1 strategi/metode TP1: Patut dicontoh S2: Memenuhi semua permintaan masalah PS2: Sesuai TP2: Efektif S3: Tidak memenuhi permintaan masalah

PS3: Tidak menggunakan TP3: Memuaskan

TP4: Tidak memuaskan

DESKRIPSI PENILAIAN:

Jika mahasiswa memenuhi indikator penilaian maka checklist pada kolom bobot penilaian yang bersesuian **Nilai (dibulatkan)** = (total bobot hasil penilaian/24) * 100

Tabel Konversi Nilai terhadap ketercapaian indikator

Nilai	Ketercapaian Indikator
76 - 100	Superior
35 - 75	Memuaskasn
24 - 34	Cukup Memuaskan
0 - 25	Tidak Memuaskan

Sumber:

Kusrini, Tatag Y.E. Siswono – Makalah Referensi dalam Overseas Fellowship Program Contextual Learning Materials Development. Proyek Peningkatan Mutu SLTP Jakarta oleh Direktorat SLTP Dirjen Dikdasmen Pendidikan Nasional Kerjasama dengan University of Washington College of Education, UNESA Surabaya, UM Malang dan LAPI-ITB. 1 februari – 8-30 April 2002 di Surabaya