



HorstWare Projektbeschreibung

Version: 1.1
Stand: 05.12.2013
Status: Fertig

Zusammenfassung:

Dieses Dokument beschreibt den Inhalt und Umfang des Studienprojektes im Rahmen der Vorlesung „Internet-Programmierung“ der HS Rosenheim und richtet sich in erster Linie an deren Dozenten.

Es umfasst eine kurze Spezifikation, eine Erläuterung des gewählten Schwerpunktthemas und die vorläufige Arbeitsteilung innerhalb des Projektteams.

Historie

Version	Status	Datum	Autor	Erläuterung
0.1	In Arbeit	02.12.2013	Moschall	Dokument angelegt
0.2	In Arbeit	02.12.2013	Moschall	Dialoglandkarte erstellt, Schwerpunkterläuterung erstellt
0.3	In Arbeit	05.12.2013	Wörndl	Anwendungsfälle erstellt
0.4	In Arbeit	05.12.2013	Schneider	Schnittstellen-Definition erstellt, Architekturbild erstellt
1.0	Fertig	05.12.2013	Schneider, Wörndl, Moschall	Arbeitsteilung erstellen
1.1	Fertig	12.12.2013	Schneider, Moschall	Datenbankdiagramm angelegt, Neue Anwendungsfälle definiert

Inhalt

Zusammenfassung:.....	2
Historie	2
1 Anwendungsfälle	3
2 Dialoglandkarte	4
3 Webservices	5
4 Schwerpunkt.....	5
5 Architekturbild.....	6
6 Arbeitseinteilung	6



1 Anwendungsfälle

ID	Anwendungsfall	Beschreibung
01	Bestellung Anlegen	Als Nutzer möchte ich in meiner App neue Bestellungen für Autos anlegen. Die Bestelldetails umfassen meinen Namen, Vornamen, Anzahl und Lieferdatum.
02	Bestellungen Suchen	Als Nutzer möchte ich in meiner App nach meinen Bestellungen für Autos suchen. Diese sollen nach Kunden und Modell gefiltert werden können.
03	Modellauswahl	Als Nutzer möchte ich aus verschiedenen Modellen wählen können. Dazu soll auch ein Bild angezeigt werden.
04	Bestellung stornieren	Als Nutzer möchte ich eine Bestellung stornieren können. Dies soll nur gehen, solange das Lieferdatum noch nicht überschritten wurde.
05	Typwahl	Man kann den Typ des Vehikels wählen: Fahrzeug, Flugzeug oder Dreirad. Jeder Vehikel typ hat mehrere Modelle.
06	Modellbeschreibung	Zu jedem Modell kann man eine Detailansicht mit genauerer Beschreibung öffnen.
07	Modellüberblick	Übersicht über alle verfügbaren Typen und Modelle.
08	Erstellen neuer Modelle	Als Admin möchte ich per Browser neue Modelle anlegen können.

3 Webservices

Beschreibung der geplanten Webservices, insbesondere genaue Definition der Schnittstellen

Geplant ist eine REST-Schnittstelle mit dem REST Maturity Model 2. Dieser Verwendet verschiedene URLs und Ressourcen und verwendet ausschließlich die POST HTML Methode.

Definition:

Rückgabeformat ist ausschließlich XML. Aufrufe an die Schnittstelle erfolgen nach dem Muster „`///baseurl/ressource?parameter`“ wobei Parameter entweder id und/oder action (+dessen parameter) sein können. ID gibt an auf welche Ressourcen sich die mit angegeben Aktion bezieht.

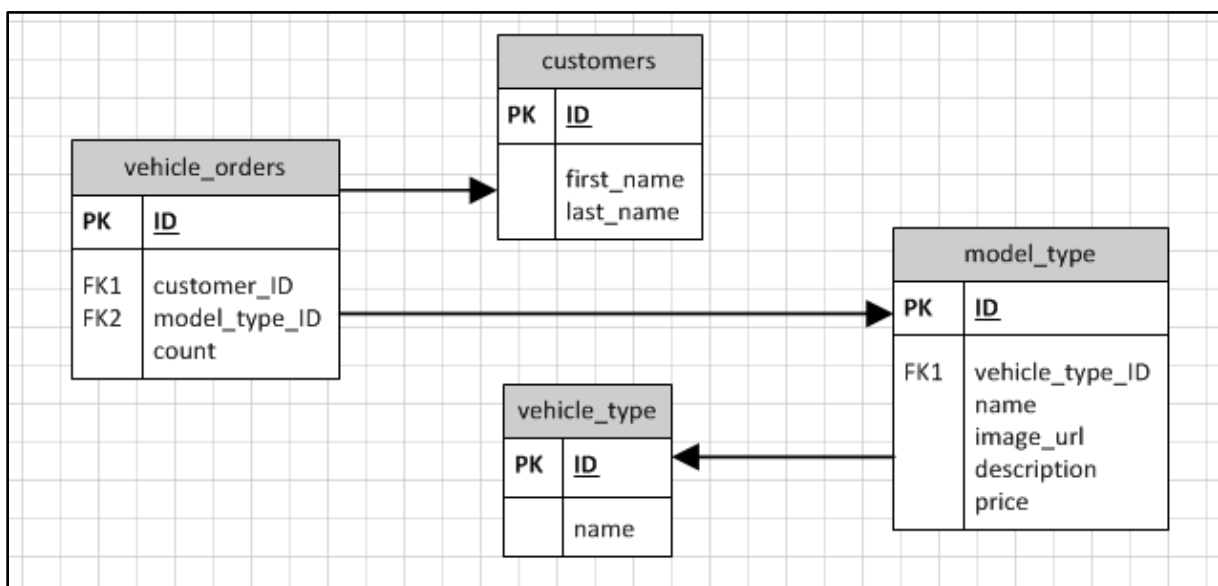
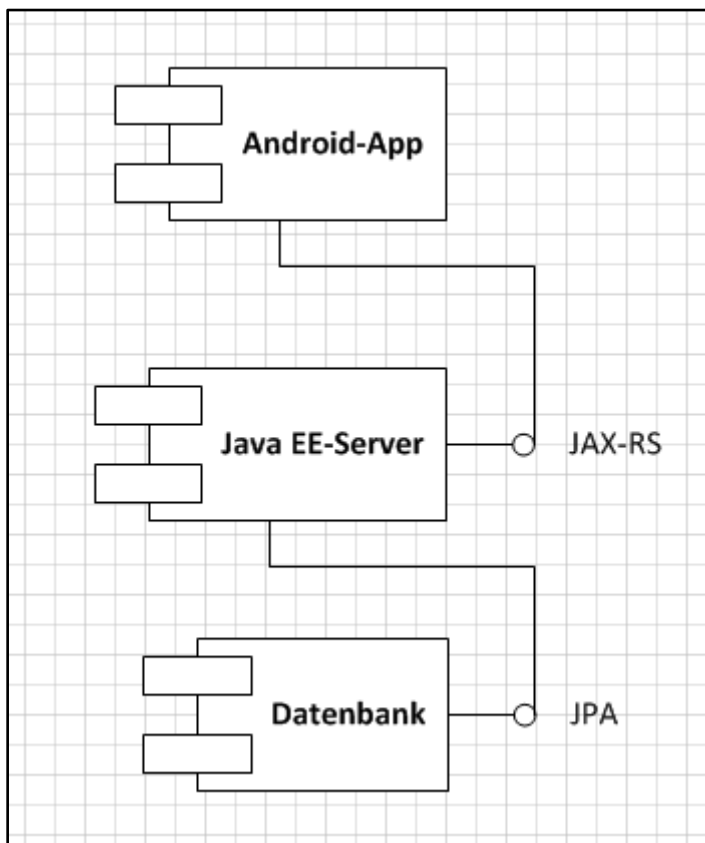
Aufruf	Beschreibung
<code>/resource</code>	Anzeigen aller Ressourcen
<code>/resource?id=xx</code>	Anzeigen der Resource mit der id=xx
<code>/resource?id=xx&action="delete"</code>	Löschen der Resource mit der id=xx
<code>/resource?action="create"&param1=xx&param1=xx</code>	Anlegen einer neuen Ressource mit dem
<code>/resource?action="search"&param1=xx</code>	Durchsucht die Ressource nach dem param1

4 Schwerpunkt

Der gewählte Schwerpunkt ist die Smartphone-Anbindung des existierenden Auto-Konfigurators. Zielplattform ist hierbei Android 4.4 wofür eine Client-App entwickelt soll, welche dieselbe Funktionalität bieten soll wie die gegebene JSF Webanwendung.

Die Anbindung an den JEE Anwendungskern soll über einen Web-Service erreicht werden, welcher ebenfalls zu implementieren ist. Die zu verwendende API ist entweder JAX-WS oder JAX-RS.

5 Architekturbild



6 Arbeitseinteilung

Stefan Schneider: Implementierung der Android-REST-Clients

Johannes Wörndl: Implementierung der serverseitigen REST-Schnittstelle

Hendrik Moschall: Implementierung der Client-GUI