



HorstWare Projektbeschreibung

Version: 1.0
Stand: 05.12.2013
Status: Fertig

Zusammenfassung:

Dieses Dokument beschreibt den Inhalt und Umfang des Studienprojektes im Rahmen der Vorlesung „Internet-Programmierung“ der HS Rosenheim und richtet sich in erster Linie an deren Dozenten.

Es umfasst eine kurze Spezifikation, eine Erläuterung des gewählten Schwerpunktthemas und die vorläufige Arbeitsteilung innerhalb des Projektteams.

Historie

Version	Status	Datum	Autor	Erläuterung
0.1	In Arbeit	02.12.2013	Moschall	Dokument angelegt
0.2	In Arbeit	02.12.2013	Moschall	Dialoglandkarte erstellt, Schwerpunkterläuterung erstellt
0.3	In Arbeit	05.12.2013	Wörndl	Anwendungsfälle erstellt
0.4	In Arbeit	05.12.2013	Schneider	Schnittstellen-Definition erstellt, Architekturbild erstellt
1.0	Fertig	05.12.2013	Schneider, Wörndl, Moschall	Arbeitsteilung erstellen

Inhalt

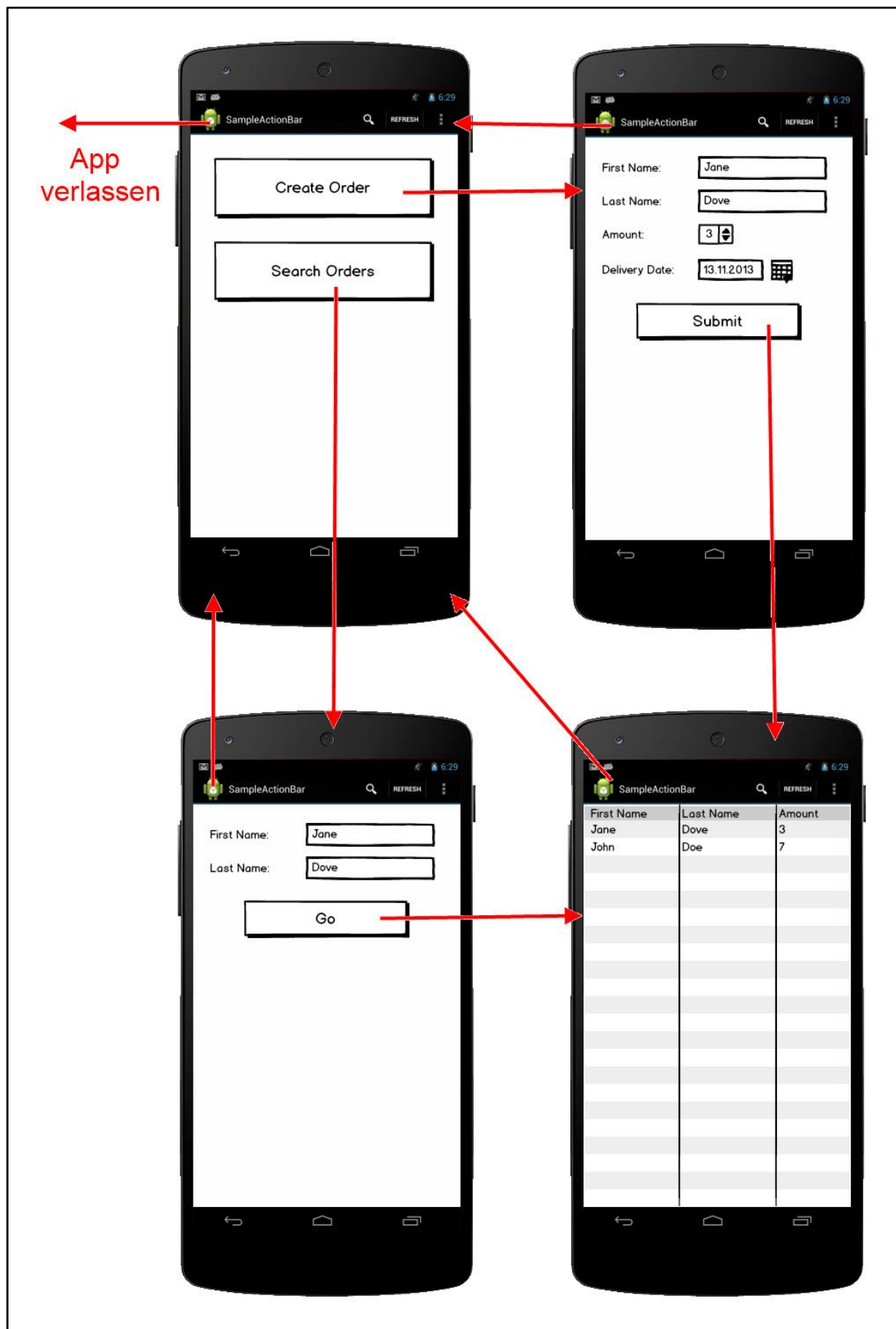
Zusammenfassung:.....	2
Historie	2
1 Anwendungsfälle	3
2 Dialoglandkarte	4
3 Webservices	5
4 Schwerpunkt.....	5
5 Architekturbild.....	6
6 Arbeitseinteilung	6



1 Anwendungsfälle

ID	Anwendungsfall	Plattform	Beschreibung
01	Anlegen	Smartphone	Als Nutzer eines Android Smartphones möchte ich in meiner App neue Bestellungen für Autos anlegen.
02	Suchen	Smartphone	Als Nutzer eines Android Smartphones möchte ich in meiner App nach meinen Bestellungen für Autos suchen.
03	Anzeigen	Smartphone	Als Nutzer eines Android Smartphones möchte ich in meiner App meine Bestellungen anzeigen lassen.
04	Eingeben	Smartphone	Als Nutzer eines Android Smartphones möchte ich in meiner App meinen Vornamen, Nachnamen und die Menge der zu bestellenden Autos eingeben.
05	Anlegen	Personal Computer	Als Nutzer eines Personal Computers möchte ich in meiner App neue Bestellungen für Autos anlegen.
06	Suchen	Personal Computer	Als Nutzer eines Personal Computers möchte ich in meiner App nach meinen Bestellungen für Autos suchen.
07	Anzeigen	Personal Computer	Als Nutzer eines Personal Computers möchte ich in meiner App meine Bestellungen anzeigen lassen.
08	Eingeben	Personal Computer	Als Nutzer eines Personal Computers möchte ich in meiner App meinen Vornamen, Nachnamen und die Menge der zu bestellenden Autos eingeben.
09	Anlegen	Tablet	Als Nutzer eines Tablets möchte ich in meiner App neue Bestellungen für Autos anlegen.
10	Suchen	Tablet	Als Nutzer eines Tablets möchte ich in meiner App nach meinen Bestellungen für Autos suchen.
11	Anzeigen	Tablet	Als Nutzer eines Tablets möchte ich in meiner App meine Bestellungen anzeigen lassen.
12	Eingeben	Tablet	Als Nutzer eines Tablets möchte ich in meiner App meinen Vornamen, Nachnamen und die Menge der zu bestellenden Autos eingeben.

2 Dialoglandkarte



3 Webservices

Beschreibung der geplanten Webservices, insbesondere genaue Definition der Schnittstellen

Geplant ist eine REST-Schnittstelle mit dem REST Maturity Model 2. Dieser Verwendet verschiedene URLs und Ressourcen und verwendet ausschließlich die POST HTML Methode.

Definition:

Rückgabeformat ist ausschließlich XML. Aufrufe an die Schnittstelle erfolgen nach dem Muster „//baseurl/ressource?parameter“ wobei Parameter entweder id und/oder action (+dessen parameter) sein können. ID gibt an auf welche Ressourcen sich die mit angegeben Aktion bezieht.

Aufruf	Beschreibung
/resource	Anzeigen aller Ressourcen
/resource?id=xx	Anzeigen der Resource mit der id=xx
/resource?id=xx&action="delete"	Löschen der Resource mit der id=xx
/resource?action="create"¶m1=xx¶m1=xx	Anlegen einer neuen Ressource mit dem
/resource?action="search"¶m1=xx	Durchsucht die Ressource nach dem param1
/customer/	

```
<Customer>
```

```
  <ID/>
```

```
  <FirstName/>
```

```
  <LastName/>
```

```
</Customer>
```

```
<Order>
```

```
  <ID/>
```

```
  <Customer-ID/>
```

```
  <Amount/>
```

```
  <Order-Date/>
```

```
</Order>
```

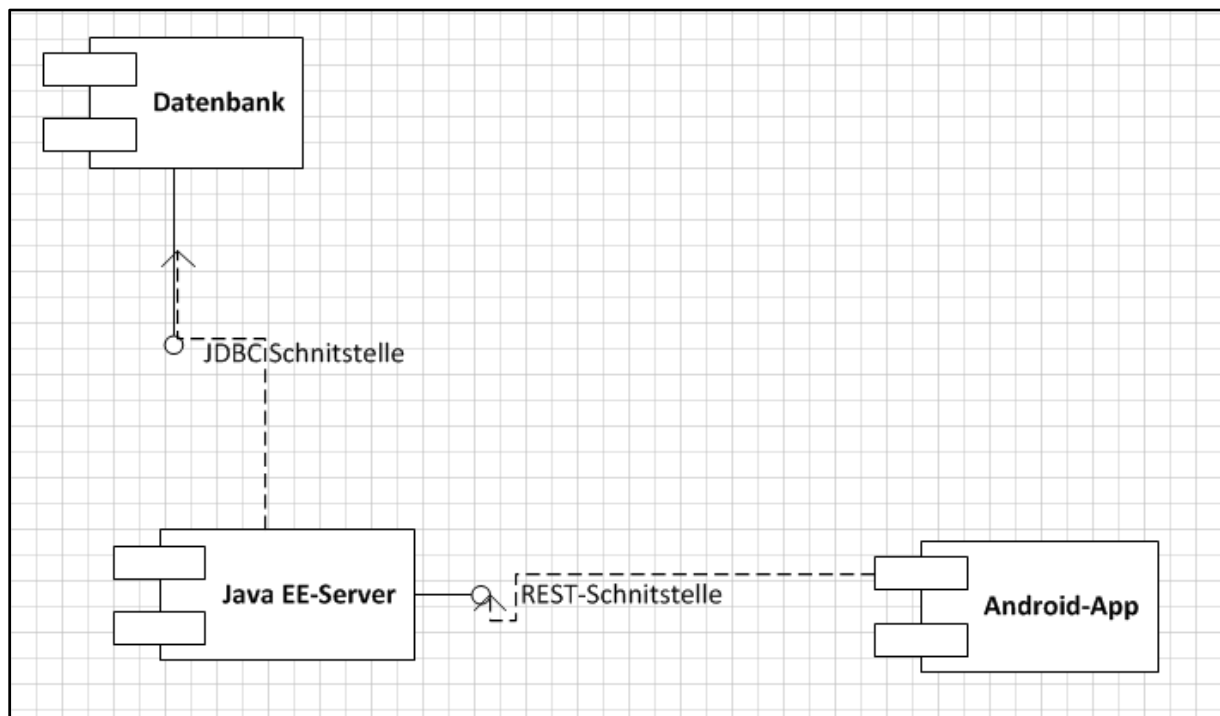
4 Schwerpunkt

Der gewählte Schwerpunkt ist die Smartphone-Anbindung des existierenden Auto-Konfigurators.

Zielformat ist hierbei Android 4.4 wofür eine Client-App entwickelt soll, welche dieselbe Funktionalität bieten soll wie die gegebene JSF Webanwendung.

Die Anbindung an den JEE Anwendungskern soll über einen Web-Service erreicht werden, welcher ebenfalls zu implementieren ist. Die zu verwendende API ist entweder JAX-WS oder JAX-RS.

5 Architekturbild



6 Arbeitseinteilung

Stefan Schneider: Implementierung der Android-REST-Clients

Johannes Wörndl: Implementierung der serverseitigen REST-Schnittstelle

Hendrik Moschall: Implementierung der Client-GUI