

Testovacie scenáre

2015/2016

Roman Brojo
Juraj Košík
Juraj Mašlej
Kristína Miklošová

Obsah

1. Úvod
2. Testovacie scenáre
- 2.1. Štandardná interakcia
- 2.1.1. Registrácia užívateľa
- 2.1.2. Prihlásenie registrovaného užívateľa
- 2.1.3. Odhlásenie prihláseného užívateľa
- 2.1.4. Interakcia s mapou
- 2.1.5. Úprava profilu prihláseného užívateľa

1.Úvod

Tento dokument obsahuje testovacie scenáre pre testovanie funkčnosti celého systému. Testy budú vykonané a vyhodnotené po dokončení prvej verzie.

2. Testovacie scenáre

2.1. Štandardná interakcia

2.1.1.Registrácia nového užívateľa

Cieľ: Otestovať funkciu vytvorenia nového používateľa.

Krok	Vstup	Očakávaný výstup	Výsledok
1	Admin pošle zo svojho rozhrania pozivací email novému užívateľovi.	Užívateľ dostal pozivací mail.	
2	Užívateľ klikne na link vo svojej pozývacej správe	Registračný formulár pre nového užívateľa	
3.1	Užívateľ správne vyplní registračný formulár a potvrdí údaje	Vznik nového užívateľa v systéme	
3.2	Užívateľ nesprávne vyplní formulár	Zobrazí sa upozornenie o nesprávnom vyplnení formulára	

2.1.2. Prihlásenie/odhlásenie užívateľa

Cieľ: Overiť prihlasovanie a odhlasovanie užívateľov z aplikácie

Situácia: Užívateľ je neprihlásený. Má k dispozícii správne prihlasovacie údaje a je na stránke prihlasovania.

krok	Vstup	Očakávaný výstup	Úspešnosť
1.1	Správne vyplnenie prihlasovacieho formulára s validným prihl. menom a k nemu prislúchajúcim heslom. Kliknutie na tlačidlo "Prihlás ma"	Úspešné prihlásenie do systému. Zobrazenie hlavnej stránky.	

1.2	Vyplnenie prihlasovacieho formulára nesprávnymi údajmi, buď neexistujúcim prihlas. menom, alebo nesprávnym heslom.	Zobrasenie upozornenia o zlých údajoch. Návrat na prihlasovací formulár.	
2	Po úspešnom prihlásení, kliknutie na tlačidlo "Odhlásiť"	Úspešné odhlásenie zo systému. Zobrazenie prihlasovacej stránky.	
3	Po odhlásení, skúsiť návrat na časti, ktoré majú byť k dispozícii iba prihláseným užívateľom	Nemožnosť prezeraz stránky po odhlásení.	

2.1.4. Interakcia s mapou

Situácia: Užívateľ je prihlásený. Zobrazuje sa interaktívna mapa.

krok	Vstup	Očakávaný výstup	Úspešnosť
1	Pomocou klikania a ťahania v mape posúvať mapový podklad.	Úspešné a plynulé posunutie mapového podkladu v požadovanom smere.	
2	Kurzor je nad mapovým prvkom. Otáčanie kolečka myši za účelom zoomovania mapy.	Mapa sa zoomuje v požadovanom smere.	
3	Kliknutie pravým tlačidlom myši do mapy.	Zobrazenie mapového menu.	
4	Prezeranie mapy za účelom vyhľadania	Zobrazenie už pridaných zápisov v	

	zápislov.	mape.	
5	Kliknutie na ikonu zápisu niekde na mape.	Zobrazenie stránky konkrétneho zápisu na ktorý sa kliklo.	

2.1.5. Uprava profilu prihláseného užívateľa

Situácia: Užívateľ je prihlásený. Zobrazený formulár pre úpravu profilu.

krok	Vstup	Výstup	Úspešnosť
1.1	Korektné vyplnenie formulára na zmenu konkrétnej položky.	Zobrazenie potvrdenia o úspešnej zmene údajov. Korektná zmena údajov v databáze.	
1.2	Vyplnenie políček meno alebo email údajmi, ktoré už sú v databáze.	Zobrazenie upozornenia o už použitých údajoch. Zmena sa nevykoná.	

2.1.6 Vytvorenie tímu

Situácia: Prihlásený užívateľ

krok	Vstup	Očakávaný výstup	Úspešnosť
1	Presun do menu vytvárania tímu. Kliknutie na položku Nový tím.	Zobrazenie formulára na vytvorenie tímu.	
2.	Vyplnenie formulára, zadanie názvu tímu, popis. Potvrdenie údajov.	Vytvorenie nového tímu s vytvárajúcim užívateľom ako prvým členom.	
3	Navigácia do časti správa tímu. Kliknutie na položku Opustiť	Zobrazenie upozornenia o rozpustení tímu. V	

	tím.	prípade potvrdenia, zmazanie tímu z aplikácie.	
--	------	--	--

2.1.7 Úprava tímu-pozývanie členov

Situácia: Prihlásený užívateľ, ktorý má vytvorený tím test_team a je jeho jediným členom.

krok	Vstup	Očakávaný výstup	Úspešnosť
1	Navigácia do profiovej stránky užívateľa.	Zobrazenie zoznamu tímov, ktorých je členom.	
2	Navigácia do správy tímu test_team. Kliknutie na tlačidlo Pridať člena.	Zobrazenie textového políčka pre názov nového člena.	
3	Vyplnenie políčka reťazcom, ktorý nie je názvom žiadneho užívateľa.	Zobrazenie upozornenia o neexistencii daného užívateľa.	
4	Vyplnenie políčka názvom iného užívateľa.	Danému užívateľovi sa zobrazí možnosť stať sa členom tímu test_team.	
5.	Daný používateľ potvrdí záujem o členstvo v tíme test_team.	Pridanie nového člena do tímu.	

2.1.8 Pridanie zápisu

Situácia: Prihlásený užívateľ. Vytvorenie zápisu a jeho umiestnenie na mape.

krok	Vstup	Očakávaný výstup	Úspešnosť
1	Navigácia do stránky pridania zápisu.	Zobrazenie formulára pre pridanie zápisu.	
2.	Vyplnenie povinných položiek vo formulári a ich potvrdenie.	Vytvorenie nového zápisu s danými údajmi.	
3.	Kliknutie na mapu pravým tlačítkom.	zobrazenie mapového menu.	
4.	Výber "umiestniť zápisok".	Zobrazenie listu zápisov, z ktorých sa dá vybrať.	
5.	Výber konkrétneho zápisu.	Trvalé zobrazenie zápisu na mape.	