

**FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY**

**UNIVERZITA KOMENSKÉHO**

# **KONCEPTUÁLNA ANALÝZA**

**WEBOVÁ APLIKÁCIA PRE TURISTICKÚ SKUPINU**

2015/2016

Kristína Miklošová

Juraj Mašlej

Juraj Košťál

Roman Brojo

### Definícia užívateľa aplikácie

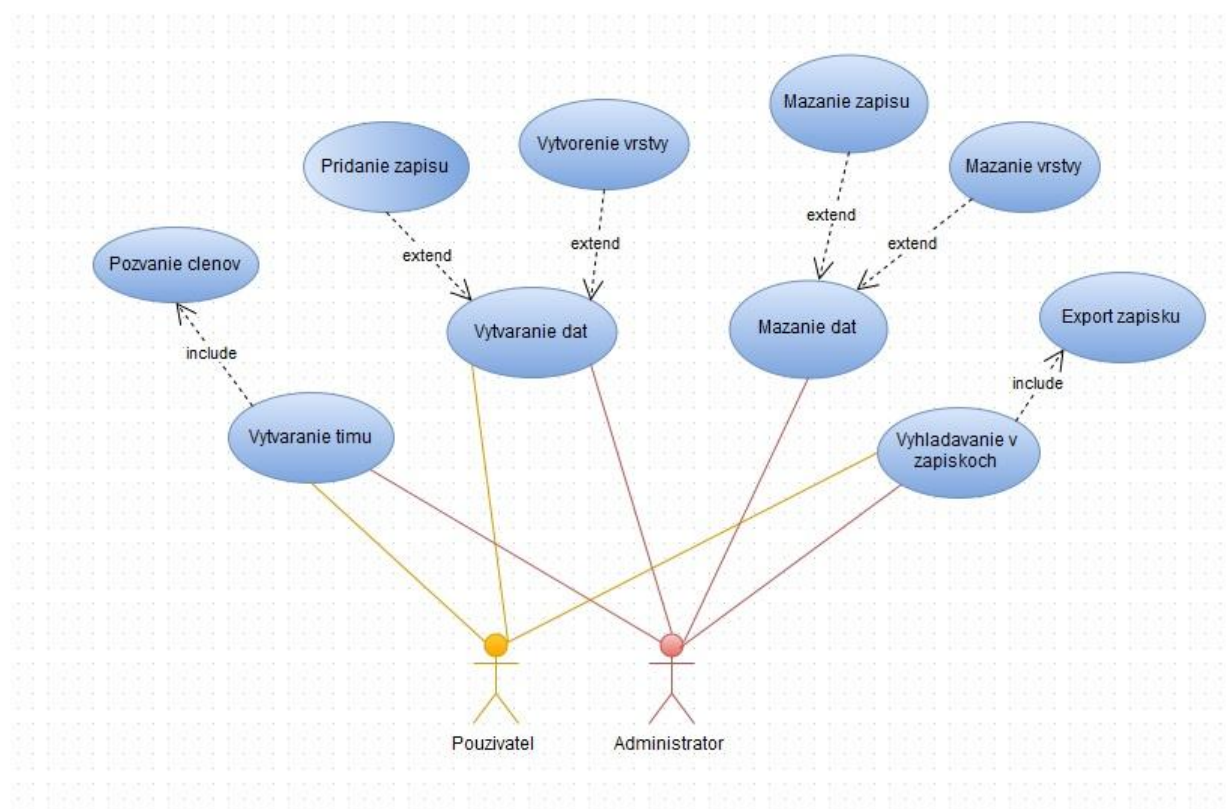
Užívateľom sa v aplikácii rozumie systémom verifikovaná osoba, ktorá môže prezerat' a editovať dáta v systéme.

### Definícia dát aplikácie

Pod dátami sa rozumejú zápisky turistických skupín.

### Use-case diagram aplikácie

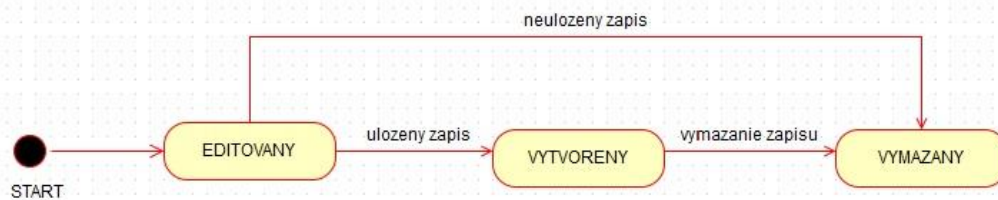
Nasledovný use-case diagram pomenováva základný používateľský scenár, v ktorom používatelia vystupujú pri interakcii so systémom.



Obr.1 Use-case diagram

### Stavový diagram aplikácie

Stavový diagram zobrazuje množinu stavov, ktoré reprezentujú interakciu používateľ - aplikácia, prebiehajúce procesy a používateľove akcie.

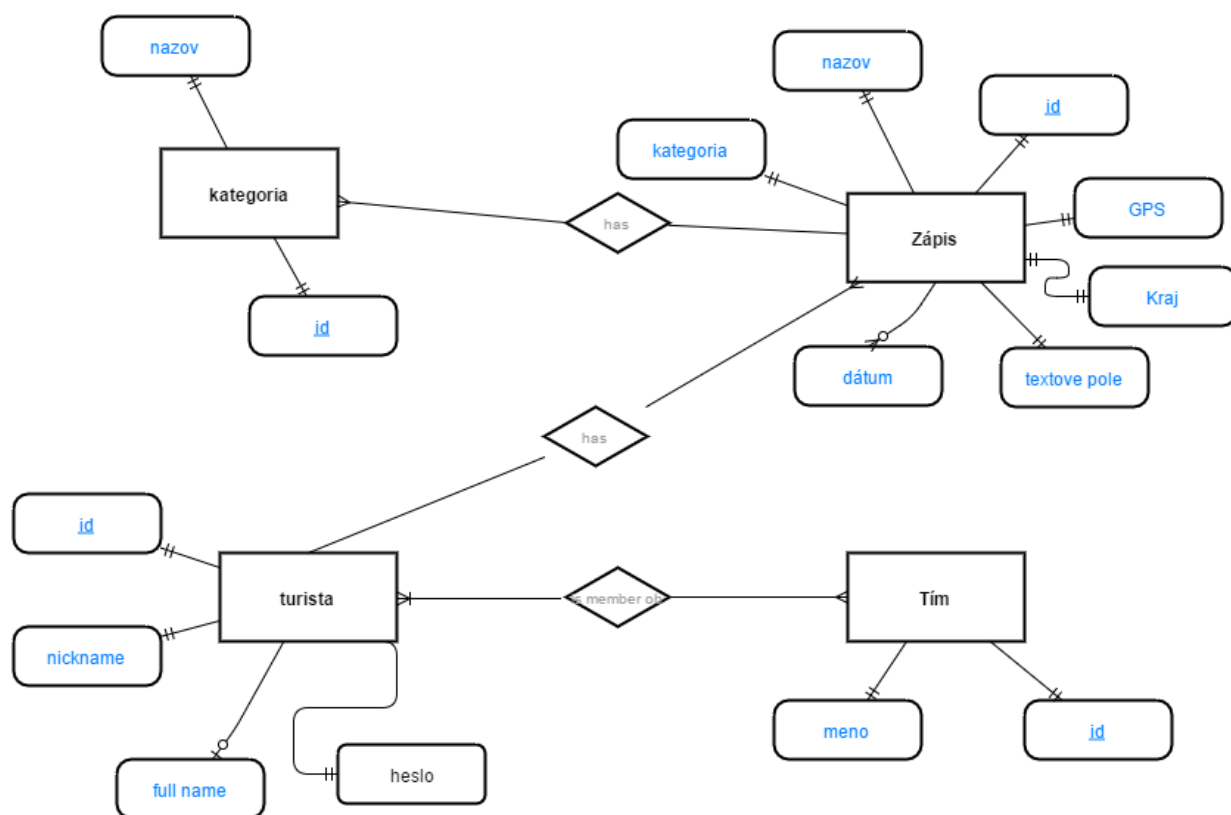


**Stavový diagram entity zápis**

*Obr.2 Stavový diagram entity Zápis*

## Entitno-relačný diagram aplikácie

Diagram znázorňuje vzťahy medzi jednotlivými entitami.



## Popis používateľských rozhraní

Link : <https://moqups.com/juraj.maslej@gmail.com/PqTJCwvC/p:acef8faa2>

### Používateľská hierarchia

Zadávateľ nevyžaduje admin – user hierarchiu. Musí byť vyriešené prvé vytváranie konta, keďže má ísť o webovú aplikáciu používanú obmedzeným okruhom používateľov.

Vytváranie konta – nutná konzultácia so zadávateľom

Nato, aby používateľ mohol prezerať a editovať obsah musí prejsť autentifikačným procesom. To zahŕňa vyplnenie mena a hesla na prihlasovacej stránke.

## **Popis funkčnosti aplikácie pre prihláseného používateľa:**

### **1. Prihlasovacia stránka**

1.1. Zadávanie mena a hesla – prístupne pri prvom otvorení stránky

1.2. Prípád zabudnutého hesla – užívateľovi sa pošle heslo na vopred zadaný mail

### **2. Odhlasovanie**

Používateľ sa odhlási, môže sa zase prihlásiť.

### **3. Interaktívna mapa**

#### **3.1. Mapa – užívateľ interakcia**

Užívateľ má možnosť použiť zoom a presúvať sa v rámci mapy. Na mape sa zobrazujú už pridané zápisky ktoré môže prezerat' kliknutím na ne. Po kliknutí sa zobrazí stránka daného zápisu.

#### **3.2. Pridávanie zápisu**

Po kliknutí na pridanie zápisu sa užívateľovi otvorí okno s pridávaním zápisu. Musí vyplniť všetky položky (opísane v špecifikácii požiadaviek). Položka „Nápady“ je dobrovoľná. V okne sa bude zobrazovať aj mapa kde používateľ zaznačí polohu zápisu. Alternatívne pridanie na mapu by mohlo prebehnúť na základe užívateľom zadanej GPS pozície. Zápis môže pridať ktorýkoľvek prihlásený používateľ. Pri vytváraní zápisu sa môže vytvoriť nová vrstva, alebo sa zápis priradí k niektorej z už existujúcich.

### **4. Vymazávanie dát**

#### **4.1. Zmazanie zápisu**

Na stránke zápisu je možnosť zmazať ho. Táto možnosť je dostupná iba pre používateľa , ktorý daný zápis vytvoril.

#### **4.2. Zmazanie vrstvy**

Vrstvu môže zmazať iba užívateľ , ktorý do nej priradil prvý zápis a teda ju vytvoril.

Nutná konzultácia so zadávateľom.

#### 4.3. Mazanie nápadu

Užívateľ ktorý daný nápad vytvoril má možnosť ho zmazať.

#### 5. Vyhľadávanie v zápisoch –mimo mapy

Všetci používatelia majú možnosť vyhľadávať v zápisoch aj bez použitia interaktívnej mapy. Kritéria vyhľadávania sú popísané v špecifikácii požiadaviek.

#### 6. Pridávanie nápadu

Pri vytváraní akéhokoľvek zápisu má užívateľ možnosť vytvoriť „Nápad“ – čo obsahuje je opísané v špecifikácii požiadaviek.