# 02 Entity, repository & controller

September 23, 2023

# 1 Entity

Generamos un nuevo package llamado models. En este vamos a guardar guardar las clases de datos con las que vamos a trabajar. Estas clases a su vez van a ser entidades en la base de datos. Dentro del package models creamos una nueva clase llamada Book y la configuramos de la siguiente manera.

- @Entity: la clase va a tener las annotation @Entity que indica que la clase va a ser una entidad. A partir de está se va a generar una tabla en la base de datos con el nombre de la clase, en el ejemplo una tabla con el nombre book.
- @Id: la annotation @Id indica que el atributo private Long id va a ser la clave primaria de la tabla en la base de datos.
- Mediante @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO, generator = "native") y @GenericGenerator(name = "native", strategy = "native") indicamos la forma en que se van a generar los valores para el atributo id. Básicamente indicamos que los valores se generen de forma automática con funcionalidades de la base de datos utilizadas para esto.
- Atributos de la clase: los atributos de la clase van a representar columnas en la tabla que se genera en la base de datos.
- Constructor, Getters y Setters: tienen que estar declarados el constructor vacío y el que permite generar objetos del tipo de la clase. Nótese que el constructor no asigna valores al atributo id por que los valores de mismo se generan en forma automática en la base de datos. Tienen que estar declarados todos los getters y setters a excepción del setter de id.

```
[]: @Entity
public class Book {

          @Id
          @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO, generator = "native")
          @GenericGenerator(name = "native", strategy = "native")
          private Long id;
          private String isbn;
          private String title;
          private LocalDate date;
          private String synopsis;
```

```
public Book() {}
public Book(String isbn, String title, LocalDate date ,String synopsis) {
    this.isbn = isbn;
    this.title = title;
    this.date = date;
    this.synopsis = synopsis;
}

// AQUÍ CORRESPONDEN LOS GETTERS Y SETTERS
}
```

## 2 Respostory & service

### 2.1 Repository

Generamos un nuevo package llamado repositories. En este vamos a guardar interfaces con las que vamos a extender a la clase JpaRepository. Mediante la clase JpaRepository vamos a acceder a métodos que nos permiten crear, leer, actualizar y borrar datos de la base de datos (CRUD). Dentro de la package repositories creamos la interface llamada BookRepository. Configuramos la interface de la siguiente manera.

- @RepositoryRestResource: mediante la annotation @RepositoryRestResource indicamos que la interface va a ser utilizada para construir una arquitectura REST, que conecta sistemas mediante el protocolo HTTP.
- extends JpaRepository: mediante extends indicamos que la interface BookRepository hereda o es hija de la clase JpaRepository. Esto quiere decir que hereda y puede sobrescribir sus atributos y métodos.
- <Book, Long>: entre las <> indicamos primero el tipo de objeto para el que creamos la interface, en este caso son objetos de la clase Book y segundo indicamos el tipo de datos del atributo con la annotation @id de la clase Book, que en este caso es Long.
- De momento no necesitamos declarar métodos en la interface, podemos trabajar directamente con los que hereda de JpaRepository.

```
[]: @RepositoryRestResource
  public interface BookRepository extends JpaRepository <Book, Long>{
  }
```

#### 2.1.1 DTO

Generamos un nuevo package llamado dtos. En este vamos a guardar clases con las que vamos manipular los datos entran y salen de la API. DTO significa Data Transfer Objects, u objetos de transferencia de datos, y se utilizan para esto mismo, para el envío y recepción de datos. Dentro de la package dtos creamos la clase llamada BookDTO. Configuramos la clase de la siguiente manera.

- Los atributos son los mismos que los de la clase para la cual creamos el DTO, es decir, los mismos atributos de la clase Book.
- Tiene que tener el constructor vacío declarado.

- El constructor con parámetros solo recibe un objeto de clase Book llamado book. De ese objeto vamos a sacar los valores de los atributos para construir un objeto de tipo BookDTO.
- Solo tenemos que generar los métodos getters ya que no vamos a hacer setters de los atributos del DTO, los mismos toman sus valores en el constructor a partir de un objeto de tipo Book.

```
[]: public class BookDTO {
         private Long id;
         private String isbn;
         private String title;
         private LocalDate date;
         private String synopsis;
         public BookDTO() {
         public BookDTO(Book book) {
             this.id = book.getId();
             this.isbn = book.getIsbn();
             this.title = book.getTitle();
             this.date = book.getDate();
             this.synopsis = book.getSynopsis();
         }
         // SOLO GETTERS
     }
```

#### 2.2 Service

Generamos un nuevo package llamado services. En este vamos a guardar interfaces que van a ser implementadas por clases que van a sobrescribir sus métodos. Dentro de la package services creamos la interface llamada BookService. Configuramos la interface de la siguiente manera.

- void createBook(Book book): utilizamos el método createBook, que no devuelve nada, para crear un nuevo registro en la tabla Book de la base de datos, con los atributos del objeto book que le pasamos por parámetro. El nombre createBook del método es una elección personal. El método puede tener el nombre que queramos.
- List<BookDTO> readAll(): utilizamos el método readAll, que devuelve una lista de objetos de tipo BookDTO, para traer todos los registros de la tabla Book. El nombre readAllBooks del método es una elección personal. El método puede tener el nombre que queramos.
- BookService es una interface, por lo que solo tenemos que declarar los métodos, su implementación la vamos a hacer en una clase creada para esto.

```
[ ]: public interface BookService {
     // CREATE
     void createBook(Book book);
```

```
// READ
List<BookDTO> readAllBooks();
}
```

#### 2.2.1 Implement

Generamos un nuevo package llamado implement dentro del package services. En este vamos a guardar clases que van a implementar los services que generamos en el package services. Llamamos al package implement y no implements por esta es una palabra reservada que se utilizar para la herencia. Dentro del package implement creamos la clase llamada BookServiceImplement. Configuramos la clase de la siguiente manera.

- @Service: mediante @Service indicamos que estamos creando una clase de servicio con la que vamos a acceder a funcionalidades de los repositorios.
- implements BookService: mediante implements indicamos que la clase implementa la interface BookService. Las clases pueden heredar solo de otra clase pero puede implementar de varias interfaces. Cuando implementamos una interface tenemos que, si o si, sobrescribir los métodos de la interface.
- @Autowired: mediante @Autowired instanciamos un objeto de la clase que indicamos inmediatamente abajo. En este caso, un objeto de la clase BookRepository al que llamamos bookRepository. Mediante este objeto vamos a acceder a los métodos que la clase BookRepository hereda de JpaRepository.
- Coverride: mediante la annotation Coverride indicamos que la linea a continuación no solo va a sobrescribir el método de la interface que implementa la clase sino que además va a anular este método. De esa forma, al llamar al método desde la interface BookService vamos a estar llamando al método sobrescrito en la clase BookServiceImplement.
- bookRepository.save(book): mediante el método save, heredado por BookRepository de JpaRepository, guardamos un objeto de la clase Book en la base de datos.
- List<BookDTO> readAll(): mediante List<BookDTO> indicamos que el método va a devolver un listado de objetos de la clase BookDTO.
- bookRepository.findAll().stream(): mediante el método findAll, heredado por BookRepository de JpaRepository, traemos todos los registros guardados en la tabla Book de la base de datos. El método .stream() que acompaña a findAll nos permite tratar a los datos devueltos por findAll como una colección.
- .map(book -> new BookDTO(book)): el método .map nos permite manipular uno a uno los elementos de la colección que generamos mediante .stream(). Utilizamos la función flecha book -> new BookDTO(book) para tratar a cada elemento de la colección, al que llamamos book solo por coherencia, ya que podría llamarse element, y con cada uno de estos creamos un nuevo objeto de la clase BookDTO.
- .collect(Collectors.toList()): mediante el método .collect indicamos que hacer con los objetos de la clase BookDTO que devuelve map. El método Collectors.toList(), que pasamos como parámetro de collect, indica a collect que devuelva un listado de los objetos

devueltos por map, es decir, un listado de objetos de tipo BookDTO, que es lo que el método readAL1 tiene que devolver según la definición del mismo.

# 3 Controller