

Prof. Dr. Claudia Müller-Birn, Barry Linnert

Objektorientierte Programmierung, SoSe 17

Übung 06

TutorIn: Thierry Meurers

Tutorium 10

Stefaan Hessmann, Jaap Pedersen, Mark Niehues

16. Juni 2017

1 Aufgabe 1

- a)
- b)
- c)

2 Aufgabe 2

- a) IntelliJ, wegen Bedienung aus pycharm bekannt.
- b) Hello World Programm:

Listing 1: Hello World

```
0 public class HelloWorld{  
1     public static void main(String [] args){  
2         System.out.println("Hello World");  
3     }  
4 }
```

3 Aufgabe 3

- a) x = 0: Integer
- b) x = false: Boolean
- c) x = true : olean
- d) x = 7: Integer
- e) x = 1.0: Double
- f) x = 3: Integer

- g)** $x = \text{false}$: Boolean
- h)** $x = 2$: Integer
- i)** $x = -6$: Integer
- j)** $x = 8$: Integer
- k)** $x = 24$: Integer
- l)** $x = \text{Infinity}$: Double

4 Aufgabe 4

```
1 int a = 2, b = 1, c = 0;  
2 c = a-- + b++; // c = 3, a = 1, b = 2  
3 c = c++; // c = 4  
4 c = --a + b++; // c = 2, a = 0, b = 3
```

Nach Ausführung also: $a = 0, b = 3, c = 2$.

5 Aufgabe 5

- a)**
- b)**
- c)**