

Prof. Dr. Claudia Müller-Birn, Barry Linnert

Objektorientierte Programmierung, SoSe 17

Übung 11

TutorIn: Thierry Meurers
Tutorium 10

Stefaan Hessmann, Jaap Pedersen, Mark Niehues

11. Juli 2017

- 1 Aufgabe 1
- 2 Aufgabe 2
- 3 Aufgabe 3

Die House-Klasse aus Übungsblatt 09 hat bereits ein Attribut *totalRooms*. Der Konstruktor kann so verändert werden, dass die Anzahl der Zimmer gesetzt werden kann. Dadurch lassen sich sowohl einfache Häuser, als auch Hochhäuser in der Straße verwalten.

4 Aufgabe 4

Es kann eine City-Klasse implementiert werden, in der die verschiedenen Straßen verwaltet werden können. Das funktioniert analog zu der Street-Klasse, die eine beliebige Zahl an Häusern verwalten kann.