

```
predictor-futbol-premium/
— 📄 backend/
  — ■ app.js
                    # Servidor principal
   — 📄 controllers/
     ├─ 📄 scrapingController.js # Control de web scraping
     ☐ predictionController.js # Motor de predicciones
  — models/
     ☐ prediction.js # Modelo de predicciones
   — 📄 routes/
     — ■ api.js
                    # Rutas API
     — | services/
     ├─ 📄 apiService.js # Servicios de API externa

── scrapingService.js # Servicios de web scraping

     analysisService.js # Servicios de análisis
  utils/
     ├─ 📄 cache.js # Sistema de caché
     ☐ dataProcessor.js # Procesamiento de datos
 — in frontend/
  ├─ 📄 index.html
                 # Página principal
  css/
    — 📄 js/
     ├─ main.js # Script principal
     — ■ api.js
                    # Conexión con backend
     └─ ■ ui.js
                   # Funciones de interfaz
  assets/
     — icons/
                    # Iconos de la aplicación
                   # Imágenes generales
     └─ images/
 – 📄 package.json
                   # Dependencias del proyecto
                    # Variables de entorno (API keys)
 · 📄 .env
 README.md
                    # Documentación
```

Tecnologías Utilizadas

Backend

• Node.js: Plataforma de ejecución

• Express: Framework web

• Axios: Cliente HTTP para API

• Cheerio: Web scraping

• **Puppeteer**: Web scraping avanzado (si es necesario)

• MongoDB: Base de datos (opcional)

Frontend

• HTML/CSS/JavaScript: Estructura básica

• **Bootstrap**: Framework CSS para diseño responsivo

• Chart.js: Visualización de datos

• Font Awesome: Iconos

Requisitos del Sistema

• Node.js (v14+)

• NPM o Yarn

• Conexión a Internet

• API key de API-Football (o alternativa)