# qiskitGHZ

March 14, 2021

## 1 EJERCICIO 3 y 4

#### 1.1 Estados GHZ

Para la generación de los estados ghz añadimos una cnot controlada a los estados de bell con el qbit 1 como qbit de control y el 2 como qbit en el que se realizará la operación

#### 1.2 Condiciones Idóneas (No Reales)

En esta parte observaremos como sin presencia de ruido(condiciones idoneas) el circuito se comportara siempre de la manera que esta prevista.

```
[3]: import numpy as np
     from qiskit import(
       QuantumCircuit,
       execute,
       Aer)
     from qiskit.visualization import plot_histogram
     # Usamos el qasm_simulator de Aer
     simulator1 = Aer.get_backend('qasm_simulator')
     # Creamos un objeto Quantum Circuit que actúa sobre el registro cuántico por
      \rightarrow defecto (q)
     # de un bit (primer parámetro) y que tiene un registro clásico de un bit_{\sqcup}
      → (segundo parámetro)
     circuit = QuantumCircuit(3, 3)
     # Añadimos una puerta Hadamard con el qubit q_0 como entrada
     circuit.h(0)
     circuit.cnot(0, 1)
     circuit.cnot(1, 2)
     # Mapeamos la medida de los qubits (primer parámetro) sobre los bits clásicos
     circuit.measure([0,1,2], [0,1,2])
     # Ejecutamos el circuito sobre el simulador gasm
     job = execute(circuit, simulator1, shots=1000)
     # Almacenamos los resultados
     result = job.result()
```

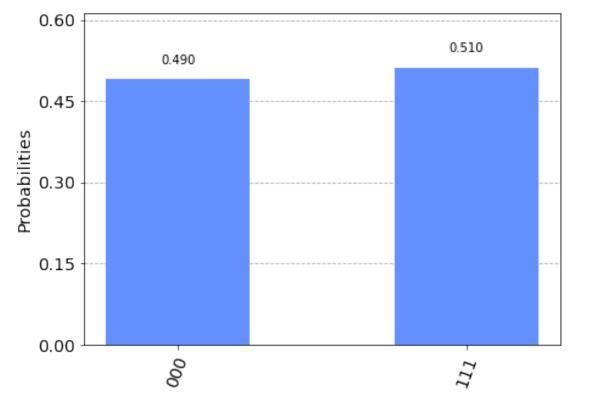
```
# Capturamos las ocurrencias de salida
counts = result.get_counts(circuit)
# Escribimos el número de ocurrencias
print("\nNúmero de ocurrencias para 0 y 1:",counts)
```

Número de ocurrencias para 0 y 1: {'000': 490, '111': 510}

Aqui se puede observar que en condiciones ideales solo existen dos salidas '111' y '000'.







#### 1.3 Condiciones no Idóneas (Reales)

En este parte observaremos como el ruido afecta al resultado de aplicar el circuito a tres qbits en condiciones no ideales(con presencia de ruido).

```
[7]: from qiskit import QuantumCircuit, execute from qiskit import IBMQ, Aer from qiskit.visualization import plot_histogram from qiskit.providers.aer.noise import NoiseModel from qiskit.compiler import transpile, assemble, schedule IBMQ.save_account('55dbb1b5e08af7c7c6ec803a2770842c2f2e9b16b557e0a3bf6e5025a
```

```
u

→'41316a162a1655901146331db9eaf4861ecc9cd69479420d0cb77bafcea5f43b10c18e3',

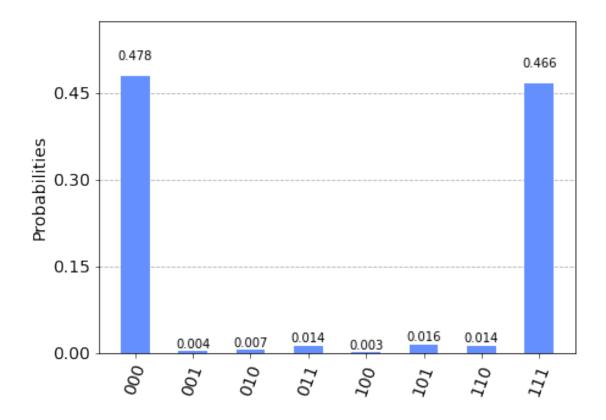
→overwrite=True)

provider = IBMQ.load_account()
```

#### 1.3.1 Simulacion con ruido

En este primer apartado utilizaremos modelos de ruido proporcionados de backends reales y añadiremos dicha información al simulador para que este genere las salidas que podrían ocurrir al ejecutarlos en ordenadores cuanticos reales.

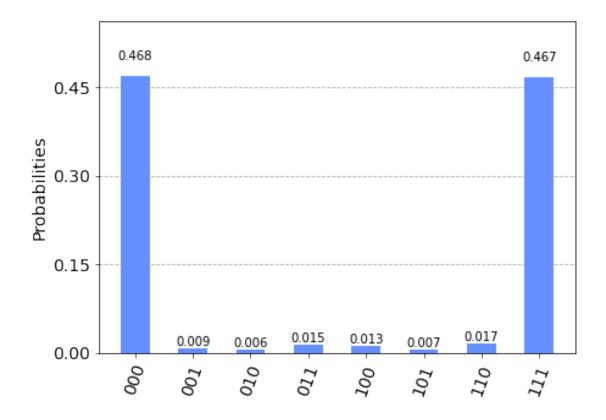
```
[17]: # Construir un modelo de ruido a partir de las características de un backend real
      backend = provider.get_backend('ibmq_santiago')
      noise_model = NoiseModel.from_backend(backend)
      # Obtener el mapa de interconexión de los qubits
      coupling_map = backend.configuration().coupling_map
      # Obtener las características de las puertas básicas
      basis_gates = noise_model.basis_gates
      #####################
      # Crear circuito
      ######################
      # Perform a noise simulation
      result = execute(circuit, Aer.get_backend('qasm_simulator'),
                       coupling_map=coupling_map,
                       basis_gates=basis_gates,
                       noise model=noise model).result()
      ######################
      # Mostrar resultados #
      ########################
      counts = result.get_counts(circuit)
      print("\nIBMQ_SANTIAGO:")
      print("\nNúmero de ocurrencias:",counts)
      plot_histogram(counts)
     IBMQ_SANTIAGO:
     Número de ocurrencias: {'000': 489, '001': 4, '010': 7, '011': 14, '100': 3,
     '101': 16, '110': 14, '111': 477}
[17]:
```



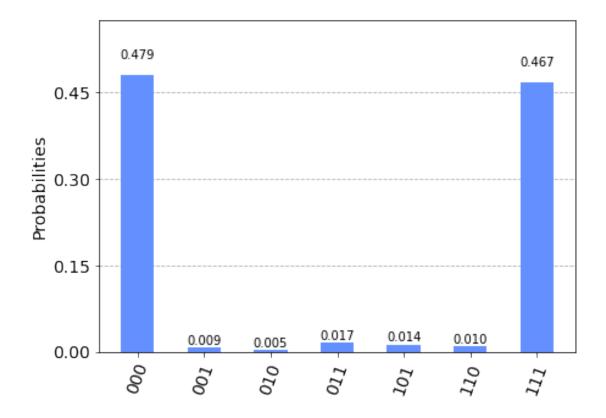
------ Datos generardos por otros modelos de ruido ------IBMQ\_ATHENS:

Número de ocurrencias: {'000': 479, '001': 9, '010': 6, '011': 15, '100': 13, '101': 7, '110': 17, '111': 478}

[17]:



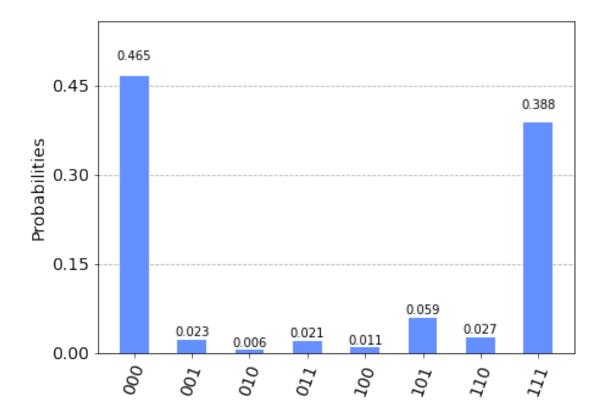
```
IBMQ_LIMA:
    Número de ocurrencias: {'000': 491, '001': 9, '010': 5, '011': 17, '101': 14,
    '110': 10, '111': 478}
[17]:
```



## IBMQ\_BELEM:

Número de ocurrencias: {'000': 476, '001': 24, '010': 6, '011': 22, '100': 11, '101': 60, '110': 28, '111': 397}

[17]:



### 1.3.2 Ejecucion en ordenadores cuanticos reales

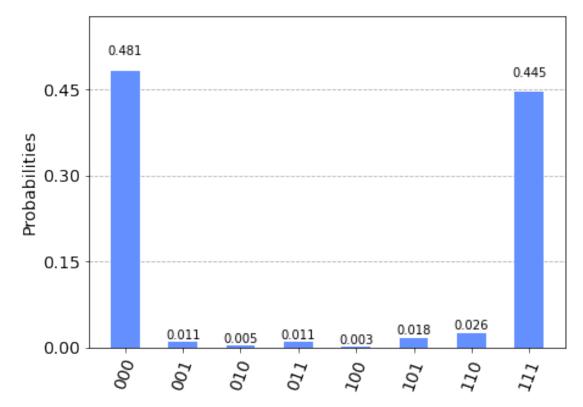
En este apartado enviaremos nuestros circuitos a backends reales como ibmq\_santiago y ibmq\_athens proporcionados por ibm atraves de ibm quantum experience. Estos backends nos devolveran las salidas reales que nuestros circuitos generaran y podremos observar la presencia de ruido en los mismos ya que no siempre saldra la solucion deseada, lo que nos da a entender que aun queda hasta que estos ordenadores puedan ser utilizados en todo su potencial.

```
result = job.result()
counts = result.get_counts(circuit)
print("\nIBMQ_BELEM:")
print("\nNúmero de ocurrencias para 0 y 1:",counts)
plot_histogram(counts)
```

#### IBMQ\_BELEM:

Número de ocurrencias para 0 y 1: {'000': 449, '001': 18, '010': 4, '011': 17, '100': 10, '101': 20, '110': 37, '111': 469}

[32]:

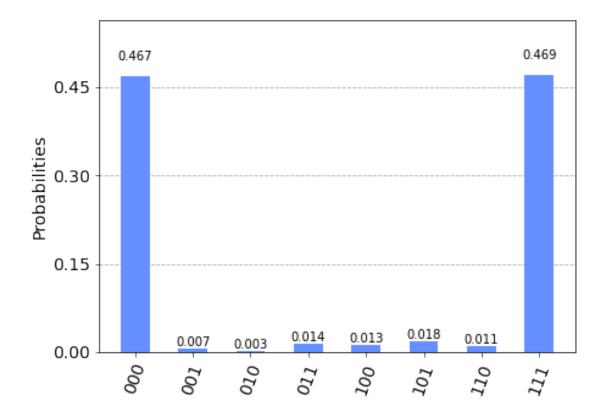


```
----- Datos generardos por otros ordenadores -----
```

```
IBMQ_ATHENS:
```

Número de ocurrencias para 0 y 1: {'000': 478, '001': 7, '010': 3, '011': 14, '100': 13, '101': 18, '110': 11, '111': 480}

[32]:



### 1.3.3 Observaciones

Se observa q a mayor volumen cuantico menor tasa de fallos presenta el resultado en cuanto a los estados que deberian salir en condiciones idoneas.

Tambien podemos ver que aunque son diferentes los resultados dados por un computador real y su simulacion con ruido , los resultados no varian mucho ya que el modelo de ruido esta cojido de dichos ordenadores y daran resultados muy parecidos.