# Møtereferat

|  |  |
| --- | --- |
| Dato: | 22.Mars 2022 |
| Deltagere: | Jonatan, Yilin, Daniel og Marco |
| Remote: |  |
| Sted: | Realfagsbygget, Grupperom 4, Allegaten 41, Bergen 5007 |
| Referent: | Daniel |

Agenda:

Hva har vi gjort siden sist?

Hvilke problemer har vi møtt på?

Mål for neste sprint?

Fått implementert enemies og liv og at playeren kan dø ved 0 liv. Ikke møtt på noen særlige problemer, men mangler at de som har fått tildelt oppgaven med å lage en GameOver-skjerm gjennomfører dette. Mål for neste sprint var å få levert til innlevering. Fikse tekstoppgavene og brukerhistorie slik at dette var klart for innleveringsfrist. Skulle ha flere maps til spillet og spilleren skulle kunne hoppe istedenfor å fly. Mulighet for å spille multiplayer på samme maskin.