

MODULE *RandMessages*

EXTENDS *FiniteSets, Integers*

$InitMsg \triangleq \{\}$

$SendMsg(msgQueue, msg) \triangleq msgQueue \cup msg$

$MsgAvailable(msgQueue) \triangleq Cardinality(msgQueue) > 0$

$GetMsg(msgQueue) \triangleq msgQueue$

$RemoveMsg(msgQueue, msg) \triangleq msgQueue \setminus \{msg\}$