

---

# Projet Long TOB

## Rapport personnel de l'itération 1

*Baptiste CEBULA - Equipe KL1*

28 avril 2024

---

### 1 Liste des tâches réalisées

- Lecture de la documentation de JavaFX (terminé)
- Mise en place de l'environnement de travail (terminé)
- Spécification de tâches à réaliser au cours de l'itération 1 (terminé)
- Choix/design des icônes à utiliser pour la barre des tâches (terminé)
- Participation à l'écriture du manuel utilisateur de l'itération 1 (terminé)
- Participation à la rédaction du rapport de l'itération 1 (terminé)

### 2 Ressenti et difficultés

J'ai eu des difficultés à installer l'environnement de travail sur mon ordinateur personnel. Ces difficultés ont été amplifiées par le fait que les deux premières semaines de l'itération se déroulaient pendant les vacances, là où il est plus difficile de se faire aider par ses coéquipiers. Cela m'a fait prendre un retard sur certains de mes coéquipiers. J'ai tout de même lu la documentation de JavaFX, ce qui me sera probablement utile dès la prochaine itération. En effet, lorsque nous nous sommes répartis les tâches, mon environnement de travail n'était toujours pas prêt, ce qui a fait qu'on ne m'a assigné aucune tâche de développement. Par la suite, une fois que ce fut le cas, nous avons décidé de conserver notre organisation initiale car nous avons suffisamment de développeurs sur chaque unité de développement et que nous voulions limiter les problèmes de conflits. Pendant que mes coéquipiers développaient l'application, j'ai donc réalisé les tâches susceptibles de les aider. A leur demande, j'ai rédigé les spécifications de toutes leurs unités de développement, afin de leur permettre d'être sûrs de développer quelque chose d'utile, qui correspond aux attendus et qui pourra bien s'intégrer avec les autres unités de développement. Cette tâche m'a beaucoup occupé, mais le fait d'avoir déjà travaillé avec des spécifications au cours d'un stage réalisé l'année dernière m'a beaucoup aidé. J'ai à même temps, choisi et modifié ou créé les icônes de la barre des tâches car je suis plutôt à l'aise avec les logiciels de traitement d'image par ordinateur. A la fin de l'itération, j'ai participé avec mes coéquipiers ayant terminé leurs unités de développement à la rédaction du manuel utilisateur et du rapport de l'itération.

Pour la prochaine itération, je souhaiterais commencer à développer l'application maintenant que mon environnement de travail est prêt. Je me sens plus à l'aise pour développer l'interface de l'application. En effet, je n'ai aucune connaissance en termes de composition musicale et je saurais pas dire si une unité de développement qui traite le son fait ce qui est attendu ou non. Je veux bien également poursuivre la rédaction des spécifications de l'application mais je ne souhaite pas le faire seul comme cela a été le cas au cours de cette itération car je manque de connaissances dans ce type d'application pour faire cela de manière efficace.