
Projet Long TOB

Rapport personnel de l'itération 3

Baptiste CEBULA - Equipe KL1

26 mai 2024

1 Liste des tâches réalisées

- Implémentation des interaction de la barre d'outils (suite) (en cours)
- Amélioration de l'interface de la partie "playlist" de l'application (en cours)
- Participation à l'amélioration des commentaires dans le code de l'application (terminé)
- Participation à l'écriture du manuel utilisateur de l'itération 3 (terminé)
- Participation à la rédaction du rapport de l'itération 3 (terminé)

2 Ressenti et difficultés

Comme je le souhaitais à l'itération précédente, j'ai pu poursuivre lors de cette itération le travail débuté au cours de l'itération précédente. Je suis content d'avoir pu continuer à travailler sur cela même si je suis moins satisfait des résultats que j'ai pu obtenir contrairement à la deuxième itération.

J'ai d'abord essayé de poursuivre le développement de l'interface de la playlist de notre application. Cependant, comme j'ai pu le précisé dans les précédents rapports, je ne suis pas du tout à l'aise avec les logiciels d'édition musicale que je n'ai jamais utilisés, et cela a fait que ce que j'ai développé ne correspondait pas à ce qui était attendu pour l'application. Cela met en lumière, entre autres, que la communication interne à notre groupe n'est pas optimale, et je prends ma part de responsabilités là dedans. Ce travail que j'ai pu fournir qui n'a eu aucune utilité à l'application a été une source importante de frustration pour moi. J'ai par la suite essayé de poursuivre au mieux l'implémentation des actions associées aux boutons de la barre des tâches. J'ai cependant éprouvé les mêmes difficultés que lors de l'itération précédente où certaines actions dépendaient trop d'autres parties non finies de l'application. J'ai donc implémenté le métronome qui pouvait se réaliser indépendamment du reste de l'application. Cela m'a également amené à implémenter la gestion du BPM qui détermine la vitesse du métronome. Je suis content d'avoir pu réaliser ces deux fonctionnalités, mais j'ai cependant eu beaucoup de difficultés à faire cela. En effet, contrairement à d'autres de mes coéquipiers habitués à traiter le back-end de l'application, j'ai dû partir de zéro quant à la manipulation des sons du métronome et j'ai fait face à des bugs que j'ai eu beaucoup de mal à régler alors qu'il étaient au final assez simples.

Je suis moins satisfait de mon travail au cours de cette itération que de celui de l'itération précédente, et j'ai assez frustré de travailler sans avoir un impact majeur sur l'application. Je pense que cela est principalement dû aux difficultés de communication interne que nous avons tous pu ressentir et aux difficultés que nous avons eu pour pouvoir organiser des réunions en présentiel avec tous les membres de l'équipe. Je suis globalement légèrement déçu de ce que nous avons pu produire au cours de ce projet, et surtout du fait que nous n'avons jamais su résoudre nos problèmes de communication. Je suis cependant heureux d'avoir pu découvrir les API JavaFX et dans une moindre mesure JavaSound, ce qui me sera probablement utile pour la suite. Je pense également que cette expérience mitigée concernant la communication dans un groupe me permettra de mieux gérer de futurs projets comme celui-ci.