

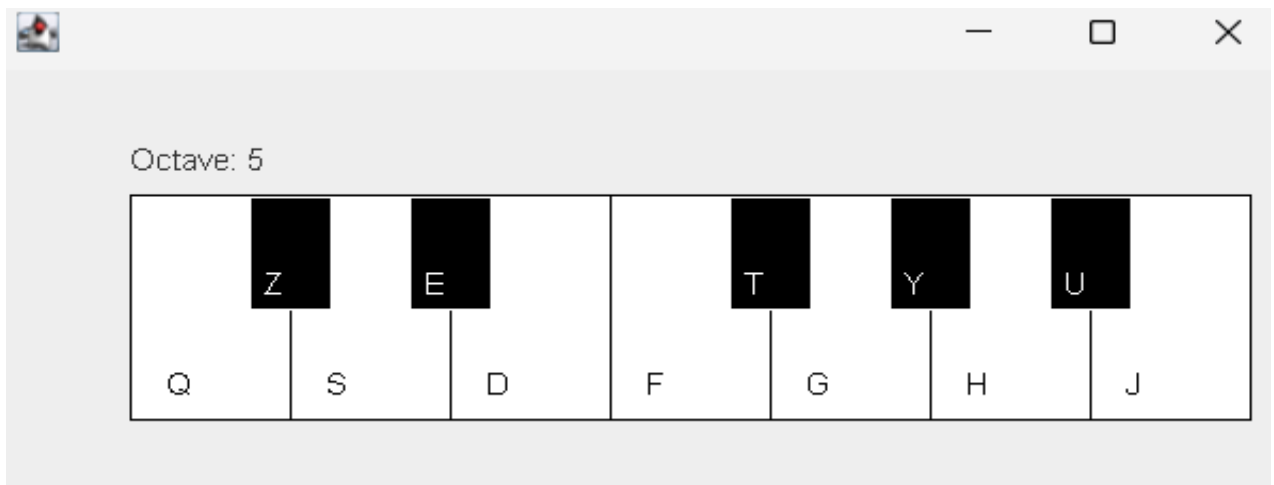
# RAPPORT INDIVIDUEL :

Julien GAUTHIER 1SN-L

*itération 1*

## - Réalisation d'un piano virtuel avec Java Sound

Mon objectif individuel de cette première itération du projet long était de comprendre l'utilisation de la bibliothèque Java Sound à travers la création d'un piano virtuel.



*(piano utilisable à l'aide des touches du clavier en utilisant Java Sound et Swing)*

Cette étape a permis à Sami et moi de comprendre comment générer du son avec Java Sound pour ensuite pouvoir générer du son à partir du piano roll. La partie graphique ne sera pas utilisée dans la version finale, cependant nous utiliserons à nouveau Java Sound de cette manière pour créer les sons.

## - Objectif suivant

Le prochain objectif est d'appliquer ce que nous avons compris de l'utilisation de Java Sound afin de créer un module "ControleSynth" utilisable par les autres membres (appel depuis le piano roll) qui intégrera aussi la possibilité de changer d'instrument et de vélocité de note. Cet ajout permettra donc l'utilisateur de jouer sur plusieurs pistes (instruments différents) en même temps.