
Projet Long TOB

Rapport personnel de l'itération 2

Baptiste CEBULA - Equipe KL1

12 mai 2024

1 Liste des tâches réalisées

- Implémentation des interaction de la barre d'outils (en cours)
- Création de l'interface de la partie "playlist" de l'application (en cours, F_1 à F_4 terminé)
- Participation à l'écriture du manuel utilisateur de l'itération 2 (terminé)
- Participation à la rédaction du rapport de l'itération 2 (terminé)

2 Ressenti et difficultés

Contrairement à l'itération précédente, j'ai pu au cours de cette itération participer directement à la rédaction du code de notre application. C'est une véritable satisfaction pour moi car je suis plus à l'aise pour écrire du code que pour rédiger des rapports.

Je me suis d'abord concentré sur l'implémentation des actions produites par les boutons de la barre d'outils de notre application. J'ai donc pu implémenter le changement de vue de l'application entre la "vue composition" et la "vue générale". Ce changement était essentiel car il permet de rajouter sur l'application des éléments autres que le piano roll développé à l'itération 1. Malheureusement, je n'ai pas pu implémenter les actions des autres boutons de la barre des tâches car il manque les éléments de l'applications sur lesquels ceux-ci doivent agir. J'ai donc laissé cette tâche en suspens en attendant que ces éléments soient développés. Je me suis par la suite chargé de la création de l'interface de la partie "playlist" de notre application. En effet, comme je l'ai précisé au cours du rapport de l'itération précédente, je me sens plus à l'aise avec le développement d'interface que la manipulation du son. J'ai commencé par la partie "paramètres" de la playlist. J'ai donc implémenté les fonctionnalités F_1 à F_4 permettant d'éditer les paramètres de la playlist. Je n'ai pas pu réaliser la partie "arrangement" de la playlist par manque de morceaux à mettre dedans pour la tester.

Je suis globalement satisfait de mon travail sur cette itération. En effet, j'ai vraiment apprécié de pouvoir constater que j'apportais de manière directe à la construction de l'application. Cela m'a amené à ne pas réaliser de spécifications pour cette itération, car de toute façon je ne me sentais pas capable de spécifier les unités de développement en cours à cause de mon manque de connaissances dans le domaine de la musique. Je trouve que la principale difficulté au cours de cette itération a été la communication interne au groupe. En effet, les différents ponts du mois de mai nous ont mené à avoir des plannings différents, nous empêchant de trouver des dates et horaires pour nous réunir et avancer ensemble.

Pour la troisième itération, je souhaiterais continuer le développement comme je l'ai fait que cours de cette itération, plus particulièrement en terminant la playlist que j'ai commencée.