

RAGOT Cyrian (Equipe KL1)

Projet Long TOB : Rapport individuel n°2

Product Owner

J'ai continué à exercer ce rôle pour organiser un minimum le travail à faire et indiquer dans quelles directions aller. J'ai pu aussi aider mes collègues avec l'utilisation des outils de DevOps mis en place (git, github, gradle).

Refactor du piano roll

J'ai voulu implémenter le fonctionnement concret du piano roll en liant mon travail de la première itération au travail du visuel du piano roll fait par Léandre. Cependant, nos conceptions du piano roll différaient trop et le visuel ne respectais pas les conventions du MVC donc j'ai commencé à refactor le piano roll en me servant du code déjà présent comme base. J'ai du mal à comprendre comment faire correctement le MVC donc je n'ai pas beaucoup avancé malgré avoir passé du temps dessus.

Suite

Pour la suite du projet, je vais me concentrer sur la feature du piano roll qui est importante et toujours loin d'être au point.