

Rapport individuel - Itération 2 du projet long

- Pattern.java : Modification de la classe Pattern pour choisir les instruments joués dans le pattern.
- Notes.java : Modification de la classe Note pour qu'elle soit associée à un instrument.
- Tous les fichier tests : Mise à jour des fichiers tests prenant en compte les modifications.
- MelodyTest.java : Ajout d'une batterie pour donner le rythme à la mélodie pour tester les modifications.