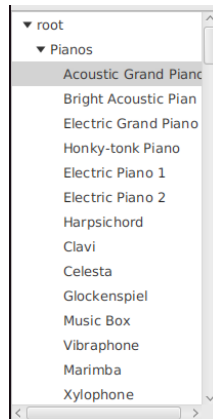


Projet Long TOB

Rapport de personnel de l'itération 3 - TRUONG Nell (Equipe KL1)

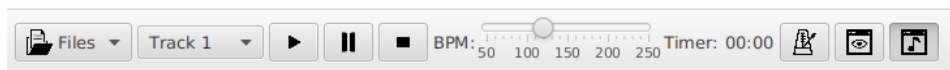
Création d'une tree view pour le browser

J'ai continué à travailler sur le browser pour l'application, celui-ci est maintenant rempli avec les instruments par défauts de la banque d'instrument que nous utilisons. De plus, celui-ci permet de choisir l'instrument que l'on souhaite pour le pattern.

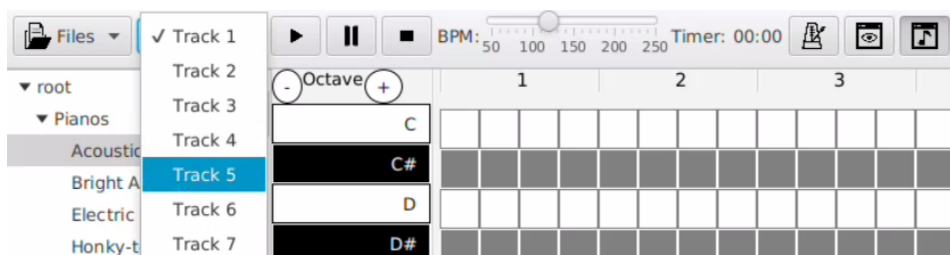


Browser contenant rempli avec les instruments.

Par ailleurs, j'ai travaillé sur l'ajout de plusieurs pistes musicales, ce qui dans l'idée permettrait par la suite de créer des morceaux avec plusieurs instruments.



Selecteur de piste.



Selecteur de piste ouvert.

Par la suite, j'ai travaillé sur le changement de vue entre l'Overview et la Composition en tentant d'implémenter la sauvegarde et le chargement de patterns associés aux différentes pistes.

Difficultés et ressenti

Nous avons eu du mal à implémenter la sauvegarde des tracks et leur chargements. Par ailleurs, l'impression de développer à 3 a rendu d'autant plus compliqué l'avancement dans le projet.