rapport1-ntg9218.md 2024-04-28

Projet Long TOB

Rapport de personnel de l'itération 1 - TRUONG Nell (Equipe KL1)

Création d'une interface graphique

Notre logiciel de musique nécessite une interface graphique j'ai donc commencé par créer une interface graphique en prenant en main *JavaFx* avec une barre d'outil de test.

Passage en architecture de forme Modèle-Vue-Controlleur (MVC)

Notre application était initalement utilisée par une unique classe. J'ai séparé les différentes parts de l'application en implémentant une architecture en *Modèle-Vue-Controleur* (MVC) afin de faciliter par la suite le developpement des différents morceaux de l'application.

Intégration de composants graphiques

Il est maintenant temps de transformer cetter interface afin de la remplir notre interface. J'ai transformé en composant graphiques les applications JavaFx de mes camarades pour les intégrer à l'application principale:

- Première version du Piano Roll par Léandre Le Nulzec
- Barre d'outils améliorée par Mawane Karaoui

Plan pour l'itération suivante

Pour la prochaine itération, je vais :

- continuer à travailler sur l'interface graphique :
- implémentant le browser, qui permet de choisir des instruments et son parmis des catégories à la manière d'un explorateur de fichier.
- travaillant sur les intéractions avec l'interface graphique
- maintenir la meilleure architecture possible pour le projet.