



# Présentation Projet long Technologie Objet

N7 Studio

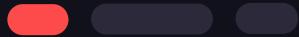


Réalisé par Karaoui Marwane, Ragot Cyrian, Mostfa Sami, Le Nulzec  
Léandre, Gauthier Julien, Cebula Baptiste, Barilly Victor, Truong Nell.



# Sommaire

01 Démonstration



02 Présentation de la partie  
technique

03 Présentation de la  
partie méthodes agiles



{

# Démonstration de l'application

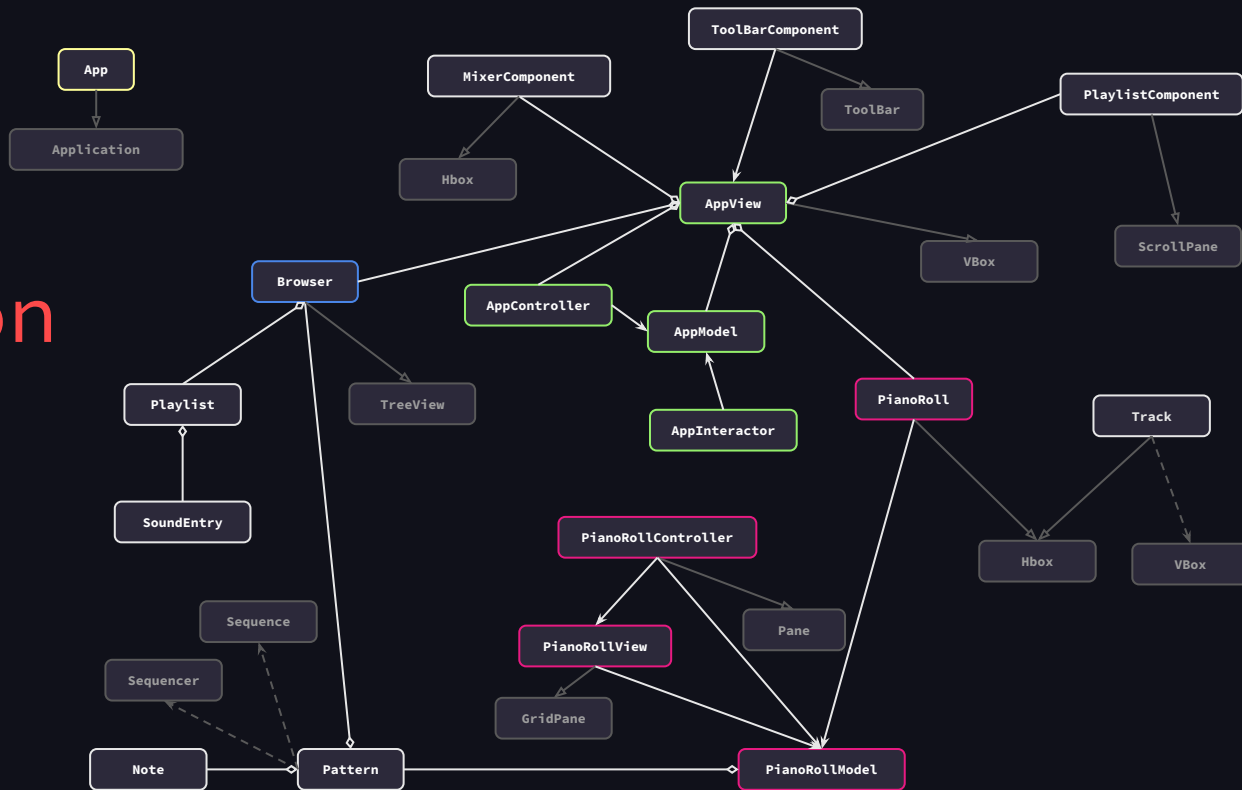
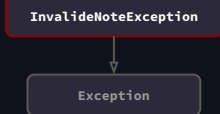


}

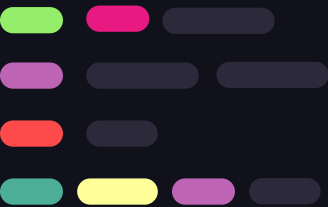
# Présentation de la partie technique



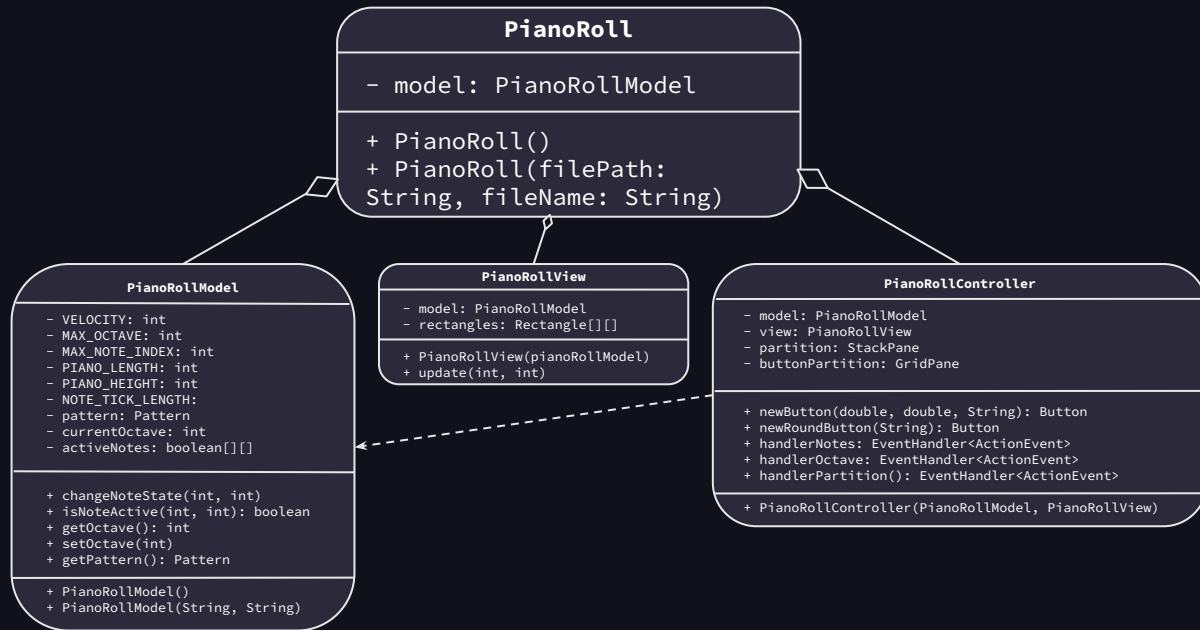
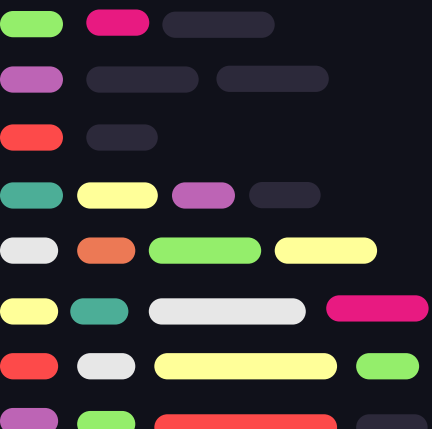
## 0) Application



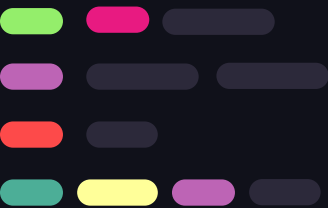
# Présentation de la partie technique



## 1) Piano roll



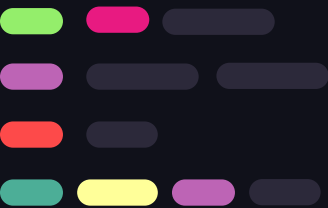
# Présentation de la partie technique



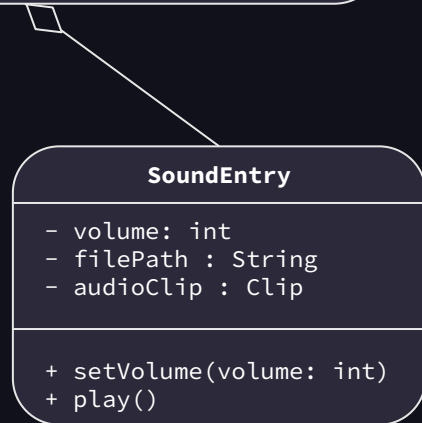
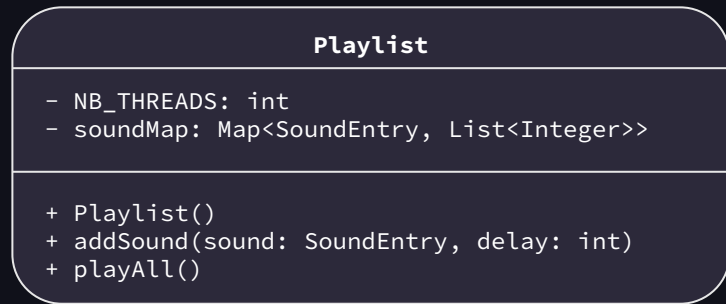
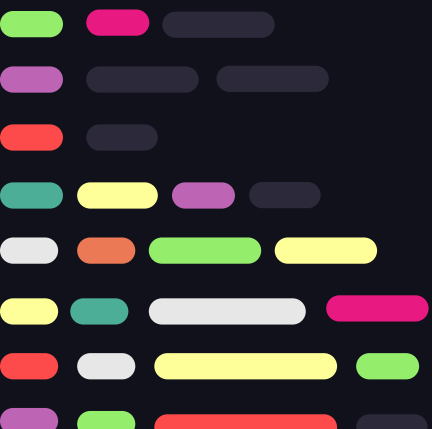
## 2) Barre d'outils



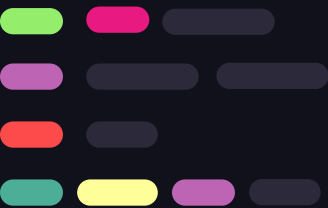
# Présentation de la partie technique



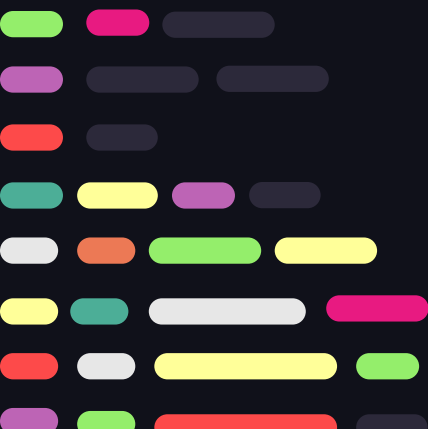
## 3) Playlist



# Présentation de la partie technique



## 4) Mixer



### Mixer

- trackGroup: ToggleGroup
- effectsBox: VBox
- trackEffects: Map<Integer, Map<String, Double>>
- effectsButtons: Map<Integer, ToggleButton>

```
+ MixerComponent()  
+ createDefaultEffects(): Map<String, Double>  
+ showEffects(int trackIndex)  
+ resetEffects(int trackIndex)  
+ updateEffectsBox(Map<String, Double> effects, boolean enabled)
```

### AppView

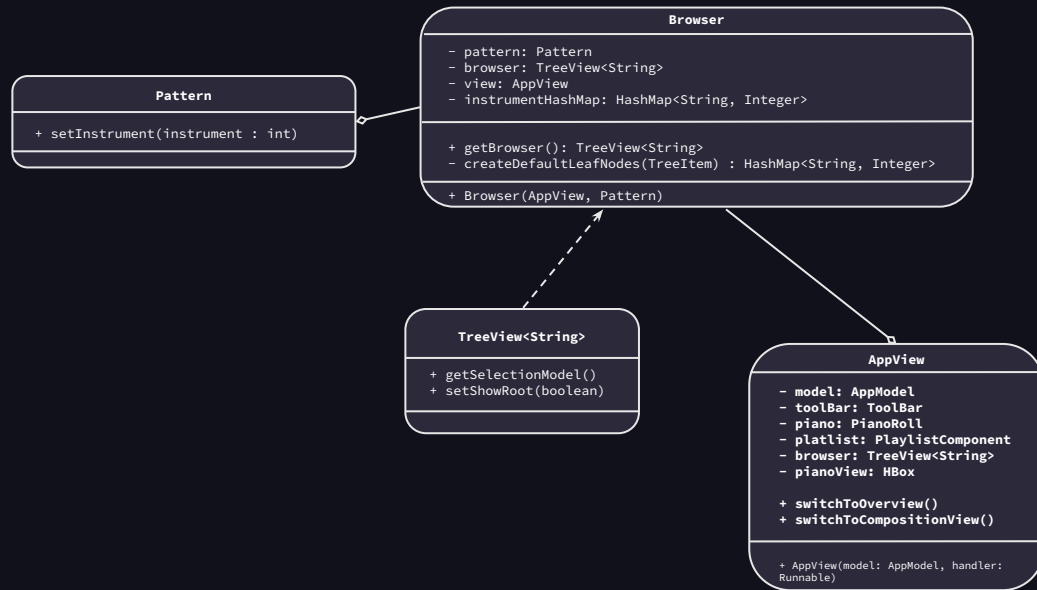
```
- model: AppModel  
- toolbar: Toolbar  
- piano: PianoRoll  
- playlist: PlaylistComponent  
- browser: TreeView<String>  
- pianoView: HBox
```

```
+ switchToOverview()  
+ switchToCompositionView()
```

```
+ AppView(model: AppModel, handler:  
Runnable)
```



# Présentation de la partie technique



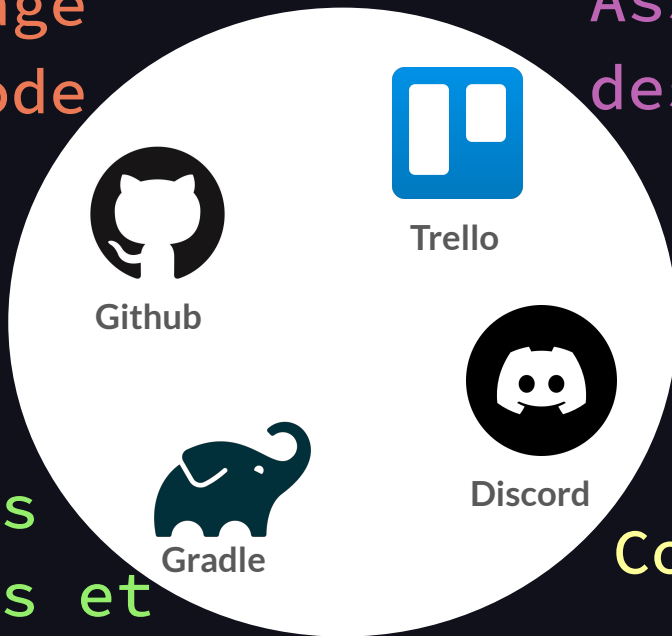
## 5) Browser

# Présentation de la partie méthodes agiles



Partage  
du code

Assignment  
des tâches



Github

Trello

Gradle

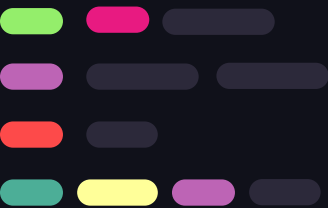
Discord

Communication

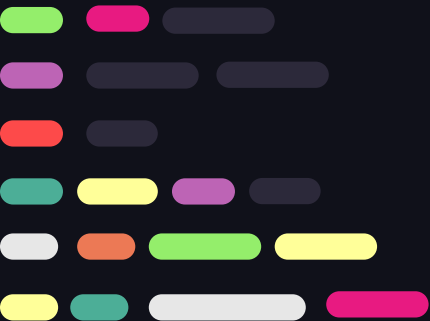
1) Outils  
utilisés

Gestion des  
dépendances et  
du build

# Présentation de la partie méthodes agiles



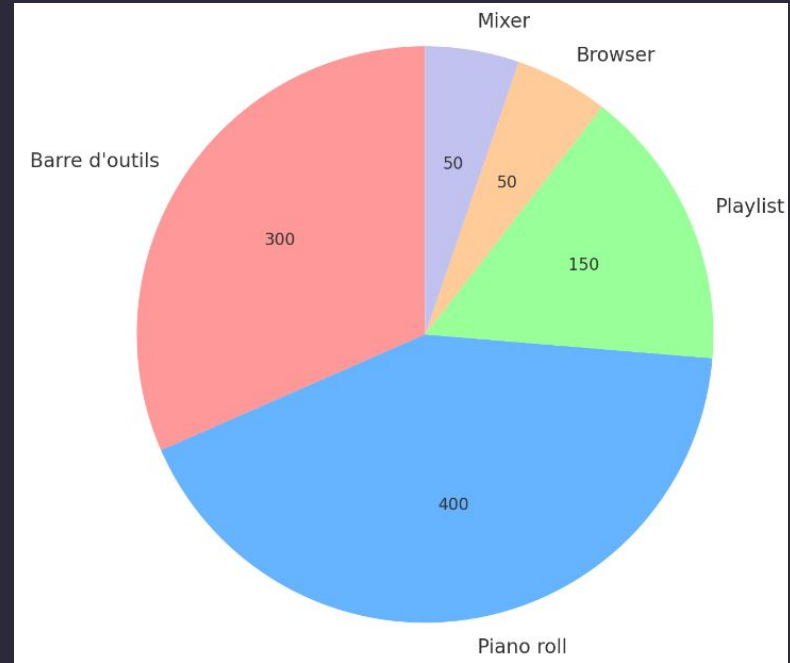
## 2) Assignment des rôles



- Ragot Cyrilan : Scrum Master, Tech Lead
- Cebula Baptiste : Product Owner (Responsable de la définition des exigences)
- Karaoui Marwan : UX/UI Designer
- Mostfa Sami : Coach agile
- Gauthier Julien : Coach agile
- Le Nulzec Léandre : Développeur
- Barilly Victor : Développeur
- Truong Nell : Lead Developer, UX/UI Designer

# { Présentation de la partie méthodes agiles

F1 : Piano Roll	400
F2 : Barre d'outils	300
F3 : Playlist	150
F4 : Mixer	50
F5 : Browser	50
Total	1000



3) Présentation des  
features et assignation  
des points }



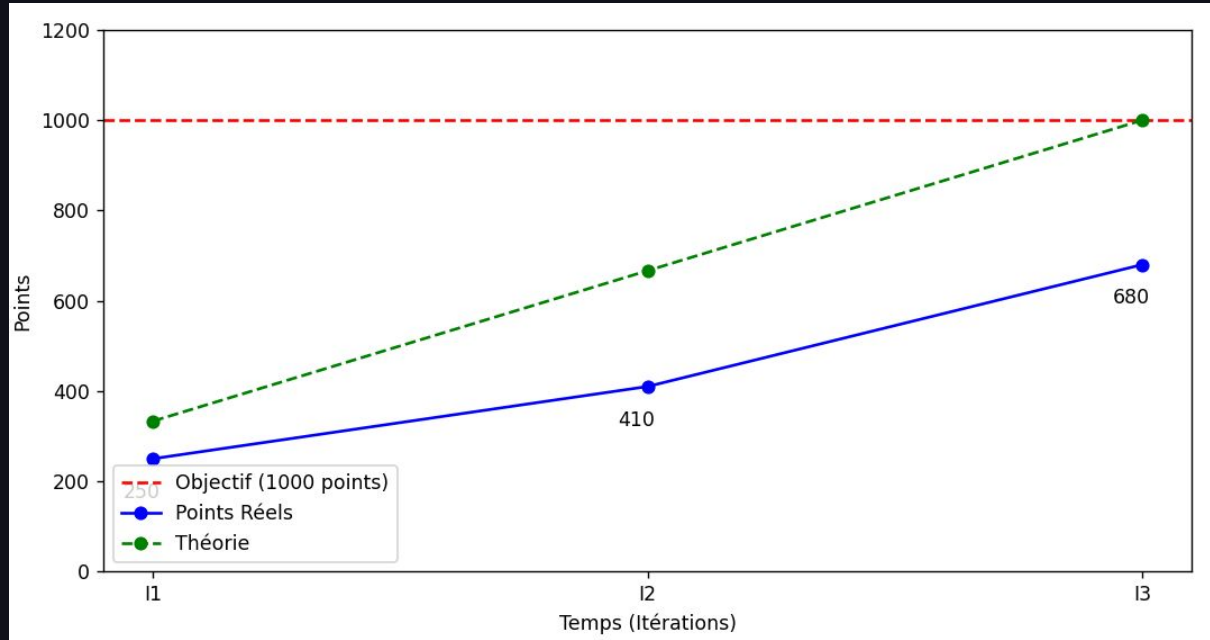
# Avancement des features

Avancement des features	Itération 1	Itération 2	Itération 3
Piano Roll	40%	50%	70%
Barre d'outils	30%	50%	80%
Playlist	/	40%	60%
Mixer	/	/	60%
Browser	/	/	80%



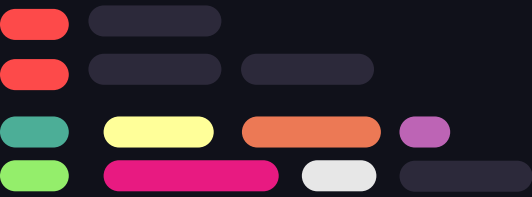
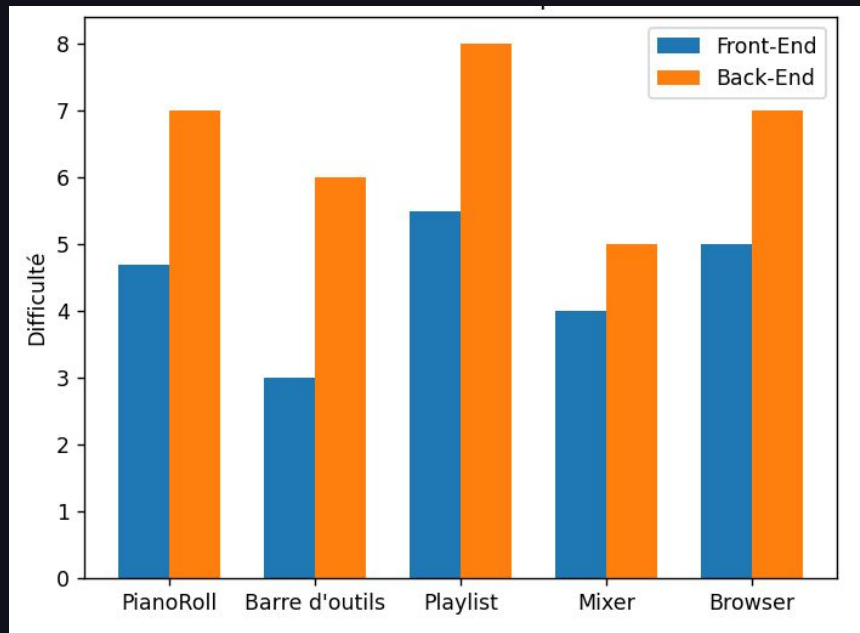


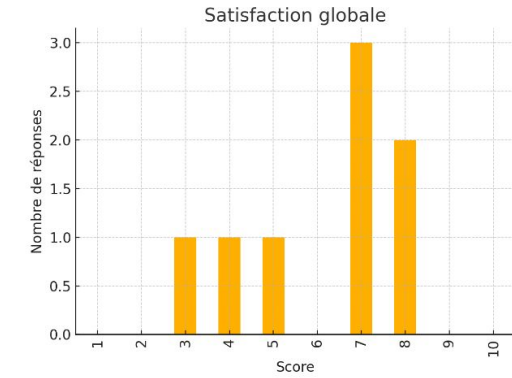
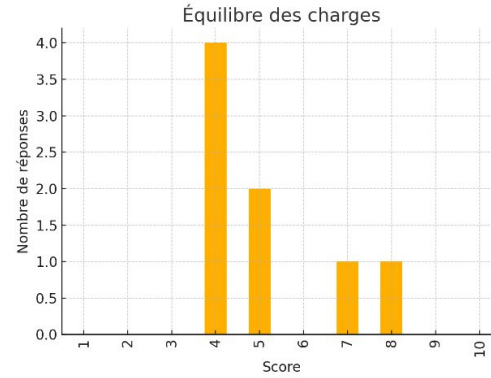
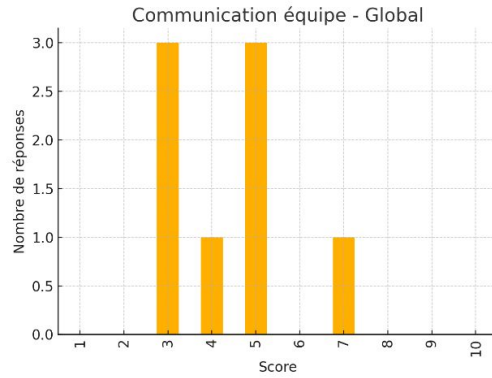
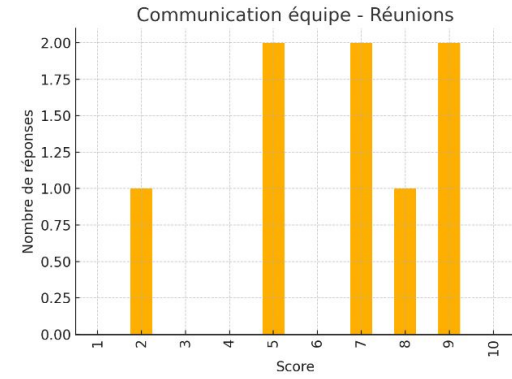
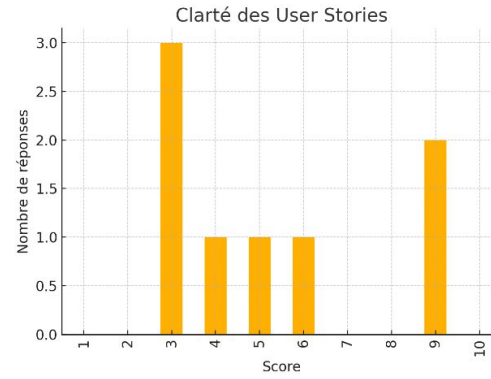
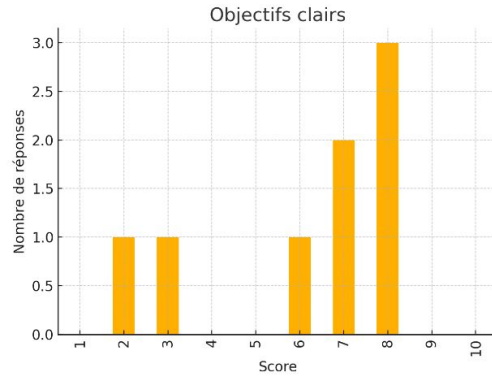
# Avancement des features





# Difficulté par feature





## Résultats du questionnaire et analyse



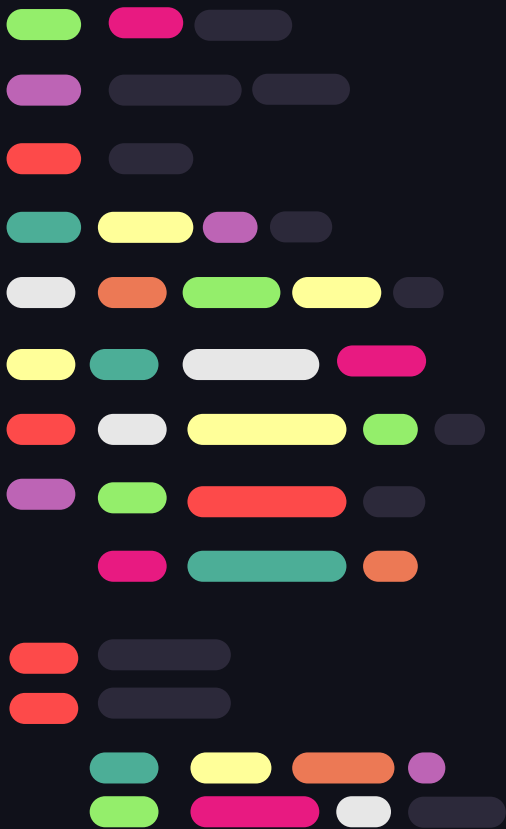


{

# Ressentis et difficultés



}



Merci pour  
votre  
écoute

< Nous sommes prêts à répondre  
à vos questions >