

RAGOT Cyrian (Equipe KL1)

Projet Long TOB : Rapport individuel n°3

Travail réalisé

Pour cette itération, j'ai tenté de lier ce qui a été fait au niveau des interfaces graphiques et de la partie back du piano roll. Après de longues heures d'efforts, j'ai pu obtenir un piano roll fonctionnel. Notre application étant trop "éparpillée", il était difficile de lier le travail de tout le monde.

Pour cela, j'ai ajouté plusieurs méthodes et j'ai beaucoup modifié la partie model du piano roll que Léandre avait commencé. J'ai aussi ajouté une javadoc correcte. Puis j'ai dû retoucher aux classes PianoRollView et PianoRollController pour les adapter.

De plus, j'ai modifié quelque peu la classe Pattern pour ajouter la possibilité de lire, pauser, et stopper la sequence de notes. J'ai donc lié les boutons correspondant de la toolbar pour pouvoir avoir un piano roll qui permet de faire du son.

Difficultés rencontrées

Le manque de commentaire et de javadoc et un code lourd et parfois difficile à lire venant de certains membres du groupe.

Une mauvaise utilisation de git/github pour une certaine personne dans le groupe, ce qui fait que son travail n'a pas pu être merge dans le projet car il y avait des risques de casser le projet entier.

Comme pour les autres itérations, la communication a été difficile avec tous les membres du groupe malgré notre tentative d'appliquer les méthodes agiles.