

RAPPORT INDIVIDUEL :

Julien GAUTHIER 1SN-L

itération 2

- Etude des effets en utilisant Java Sound

Mon objectif était d'étudier l'ajout d'effets sonores directement dans le mixer à partir de Java Sound. Cela permettrait de modifier le son.

Par exemple, l'écho est caractérisé par la répétition d'une note à une fréquence donnée avec un volume décroissant. Cette vitesse de décroissance du volume dépend de l'intensité de l'effet (effet à 100% \Leftrightarrow aucune décroissance du volume). L'idéal serait d'implémenter les effets avec un slider dans chaque piste du mixer.

- Objectif suivant

J'aimerais ensuite créer une classe abstraite "Effet" qu'on pourra utiliser pour créer et manipuler différents effets comme l'écho, la réverbération ou encore le chorus.