

Rapport individuel - Itération 3 du projet long

- Ajouts lors de l'itération.
 - Pattern.java : Modification de la classe Pattern pour ajouter la possibilité de sauvegarder, de charger ou d'exporter un pattern en fichier audio WAV. Ajout d'une fonction pour lister toutes les notes et le moment où elles sont mises pour faciliter l'implémentation dans le front.
 - Notes.java : Modification de la classe Note pour que chaque note soit associée à une vitesse (un volume).
 - SoundEntry.java : Ajout d'une classe SoundEntry permettant de traiter un fichier audio WAV en modifiant son volume. C'est dans cette classe que l'on pourra modifier un son en y ajoutant des effets tels que des filtres.
 - Playlist.java : Ajout d'une classe Playlist où l'on peut mettre et lire des fichiers audio exportés pour créer une musique en entier avec une structure choisie.
 - PlaylistTest.java : Ajout d'une classe servant d'exemple pour expliquer comment utiliser une playlist (utile pour les développeurs du front).
- Difficultés rencontrées.
 - Problèmes de communication : Certains ont développé des features qui n'étaient pas demandées et pas en adéquation avec ce qu'on a fixé (version différente de gradle ou de Java).
 - Ajout de la fonctionnalité BPM : Je n'ai pas réussi à associer un BPM à une Playlist car je n'ai pas réussi à faire en sorte que la lecture de la musique soit accélérée ou diminuée en fonction du BPM. De plus, c'est en réalité plus compliqué car il ne faut pas augmenter le pitch des fichiers audio lorsqu'on les accélère.