EM : POO/PYTHON Atelier 5

Activité 1

- 1. Ecrire un programme Python qui permet de créer un fichier text1.txt et d'enregistrer dans ce fichier le message 'Bonjour Mes Amis'.
- 2. Ecrire un programme Python qui permet de créer un fichier text2.txt et d'enregistrer dans ce fichier le message 'Bonjour Mes Amis' 100 fois.
- 3. Créez un programme Python pour lire le fichier text2.txt
- 4. Écrire un programme Python qui permet de créer le fichier texte Table_de_multiplication.txt et d'enregistrer dans ce fichier tous les tables de multiplications de 1 à 10, sous la forme ci-contre :

```
La table de mutliplication de 02
02 X
02 X
      02 = 4
02 X
      03 = 6
02 X
      04
02 X
      05 = 10
02 X
      06 = 12
02 X
      07
      08 = 16
02 X
      09 = 18
     10 = 20
02 X
La table de mutliplication de 03
```

Activité 2

- Écrire un programme en python qui déplace un fichier "c:/c1/exercices.txt" vers le dossier
 "c:/c2:/exercices.txt" en conservant le même nom du fichier.
- 2. Écrire un programme qui contient :
 - a. Une fonction qui calcule le nombre de mots d'un texte (on considère que les mots sont séparés par un et un seule symbole (autre que lettres))
 - b. Une fonction qui permet de créer un fichier dont son nom est passé en paramètre.
 - c. Une fonction qui permet d'ajouter des lignes dans un fichier dont son nom est passé en paramètre.
 - d. Une fonction qui permet d'afficher le contenu d'un fichier dont son nom est passé en paramètre.
 - e. Une fonction qui permet d'afficher les propriétés (nombre de lignes, nombre de mots, nombre de caractères et la taille) d'un fichier dont son nom est passé en paramètre.
 - f. Un programme principal avec un menu pour exécuter ces fonctions.

Activité 3

- 1. Ecrire un programme en python qui demande deux valeurs numériques, par la suite il retourne la multiplication des deux variables.
- 2. Durant la saisie des deux variables, veuillez donner des caractères au lieu des deux chiffres, que contactez-vous ?
- 3. Corriger le problème précédent avec la gestion des erreurs pour ne pas arrêter l'exécution du programme.
- 4. Testez le programme avec des valeurs erronées et des données correctes, que constatez-vous ?