

### Activité 3.

1. Proposez une interface graphique avec les widgets ci-dessous :
2. Programmez le bouton **Action** afin d'accomplir les actions ci-dessous :
  - a. Copier le texte de la zone t1 dans la zone t2.
  - b. Afficher dans la zone t3 le nombre des caractères saisis dans la zone t1

Insérer un texte dans la zone ci-dessous

Entry : t1

Entry : t2

Entry: t3

Action

The diagram shows a rectangular frame containing three text entry fields stacked vertically. Above the first field is the text 'Insérer un texte dans la zone ci-dessous'. To the left of each field is a blue callout box with a pointer to the field. The first callout is labeled 'Entry : t1', the second 'Entry : t2', and the third 'Entry: t3'. Between the first and second fields is a grey button with the text 'Action'.