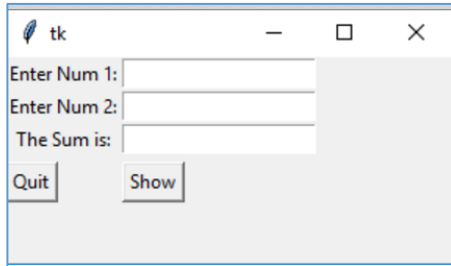


## Activité 2

1. En se basant sur le code ci-contre, écrire un code qui permet d'afficher la fenêtre ci-dessous :



```
from tkinter import *
fenetre = Tk()

fenetre.title("titre")
fenetre.geometry("400x300")
name_LabelA = Label(fenetre, text='Valeur de A: ')
name_LabelA.grid(column=0, row=0, sticky='w')
v1 = StringVar()

name_entryA = Entry(fenetre, textvariable=v1, width=31)
name_entryA.focus_set()
name_entryA.grid(column=1, row=0, sticky='sw', columnspan=1, padx=10)

send_button = Button(fenetre, text="Copier", pady=2)
send_button.grid(column=1, row=1, sticky='sw', pady=20)
fenetre.mainloop()
```

2. Programmer les fonctionnes de ce formulaire (Calcul la somme et Quitter le formulaire)

A titre d'information :

```
def calcul():
    v=int(entryA.get())+int(entryB.get())
    entryC.insert(0,v)
```