

Programación orientada a objetos
Proyecto fase 2
Universidad del Valle



ODS 4. EDUCACIÓN DE CALIDAD

José Alejandro Antón Escobar 221041

Andre Marroquin, 22266

Nelson García Bravatti, 22434

Andy Fuentes, 22944

Planificación:

Nombre	Actividad/Tarea
Andre Marroquin	Código(parte), investigación tecnología a usar (parte), prioridad de requisitos funcionales, planificación, UML (parte), implementación requisitos funcionales(parte)
Nelson García	Código(parte),prioridad requisitos funcionales, UML (parte), implementacion requisitos funcionales (parte)
Andy Fuentes	Código (parte), UML (parte), prioridad de requisitos funcionales, implementación requisitos funcionales (parte)
José Alejandro Antón	Código(parte), diseño del sistema, UML (mayor parte), prioridad de requisitos funcionales. implementación requisitos funcionales (parte)

Formulario Andre Marroquin:

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo interrupción	Delta tiempo	Tarea	Comentarios
24/10/22	4 pm	5 p m	30 min	30 min	Crear archivo csv	Fue un poco larga ya que no sabía cómo buscarlo
24/10/22	10 am	10:10 am	0 min	10 min	Planificación	Fue fácil

24/10/22	4 pm	5 pm	30 min	30 min	Crear el filewriter del archivo	Fue complicado ya que tuve que investigar
24/10/22	5 pm	5:05 pm	0 min	5 min	UML	UML clase geografía

Formulario Nelson García

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo interrupción	Delta tiempo	Tarea	Comentarios
24/10/22	10:00 am	10:10 am	0 min	10 min	Planificación	Se platicó en grupo para asignar las tareas de cada uno
25/10/22	3:00 pm	4:00 pm	10 min	50 min	Requisitos funcionales	Verificación de requisitos funcionales
27/10/22	4:00 pm	5:00 pm	15 min	45 min	Modificaciones a matemática	Pequeños ajustes
28/10/22	2:00 pm	2:15 pm	0 min	15 min	UML	UML clase matemática

Formulario Alejandro Anton

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo interrupción	Delta tiempo	Tarea	Comentarios
24/10/22	10:00 am	10:10 am	0 min	10 min	Planificación	Se platicó en grupo para asignar las tareas de cada uno
27/10/22	10:00 pm	10:30 pm	0 min	30 min	Requisitos funcionales	Verificación de requisitos funcionales
27/10/22	1:00 pm	2:00 pm	15 min	45 min	Modificaciones a la clase estudiantes	Implementación para utilizar persistencia
31/10/2022	10:00 a.m	10:40 a.m	10 min	30 min	Modificaciones a la clase Principal	Se programó el inicio de sesión del usuario.

Formulario Andy Fuentes:

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo interrupción	Delta tiempo	Tarea	Comentarios
24/10/22	10 am	10:15a m	0 min	10	Planificación	Nos pusimos de acuerdo en ese transcurso.

27/10/2 2	7 pm	8 pm	5 min	55 min	Arreglar clase lenguaje.	No fue fácil, quedaron algunos errores.
28/10/2 2	4 pm	4:30 pm	0 min	30 min	Modificaciones a la clase	Pequeños ajustes.

Prioridad de requisitos funcionales e implementación del programa

1. Requisito menú:

- Bienvenida al programa.
- Hacer las 3 ramas de estudio y repaso.
- Inicio de sesión del usuario.
- Salida del programa.

2. Funcionalidad de cada materia:

- Cada materia tiene su área de repaso.
- Cada materia tiene su área de evaluación.
- Cada materia muestra un promedio de las respuestas por persona.

3. Excepciones:

- Se mostrarán errores amigables en caso de ingresar letras en el menú.

4. Persistencia:

- Se guardarán los datos de cada estudiante en un archivo.
- El archivo será almacenado en la computadora del usuario.
- Se creará automáticamente el archivo en la computadora.

5. Resultados:

- Los estudiantes pueden ver si su respuesta fue correcta o incorrecta.
- En caso de incorrecta pueden ver el área de repaso de la materia.

Investigación tipo Persistencia a usar:

La persistencia de datos es la acción de mantener la información de algo y guardarlo a la vez, ya sea permanente o temporal. Básicamente es el mecanismo que se utiliza para almacenar información.

Dicho esto, en este proyecto se decidió utilizar la persistencia de archivos csv, ya que era la más útil para nuestro proyecto. Debido a que no se necesitaba de una base de datos para poder almacenar y manejar los datos que cada usuario ingresa. Ya que con un archivo csv quedarían registrados de igual manera los datos, también se podrá acceder a ese archivo para ver el registro de ellos pero sin necesidad de usar bases de datos. En este proyecto se puede decir también que es más conveniente el uso de archivos csv en vez de bases de datos debido a que estos datos se pueden ver a través de excel y se pueden manipular o trasladar a otro programa fácilmente.

Referencias:

Persistencia de las métricas de CSV de Apache CSV en una ubicación de DBFS: Azure Databricks. (2022, 22 septiembre). Microsoft Learn.
<https://learn.microsoft.com/es-es/azure/databricks/kb/clusters/persist-metrics-csv-sink-dbfs>

Matemáticas elementales. (s. f.). Khan Academy. Recuperado 3 de noviembre de 2022, de <https://es.khanacademy.org/math/early-math>