

PROGRAMMATION ORIENTE OBJETS (POO)

Recherche à faire (*Présentation le Mardi 28/02/2013 à 8H00*)

Pour chaque concept vous donnerez un code python pour l'illustrer

- Paradigme de programmation
- Programmation procédural
- Programmation orienté objets
- Namespace
- Classe
 - ✓ Concrete
 - ✓ Abstraite
 - ✓ Attributs
 - Instance
 - Classe
 - ✓ Methodes
 - Instances
 - Static
 - Constructeurs
 - ✓ Encapsulation
 - Visibilité ou Portée d'un attribut ou d'une Méthode
 - Getters
 - Setters
 - ✓ Surcharge
- Objets
- Relation entre Classe
 - ✓ Navigabilité entre Classe
 - OneToMany
 - ManyToOne
 - ManyToMany
 - OneTone
 - ✓ Heritage
 - Redéfinition
 - Polymorphisme
- Interface