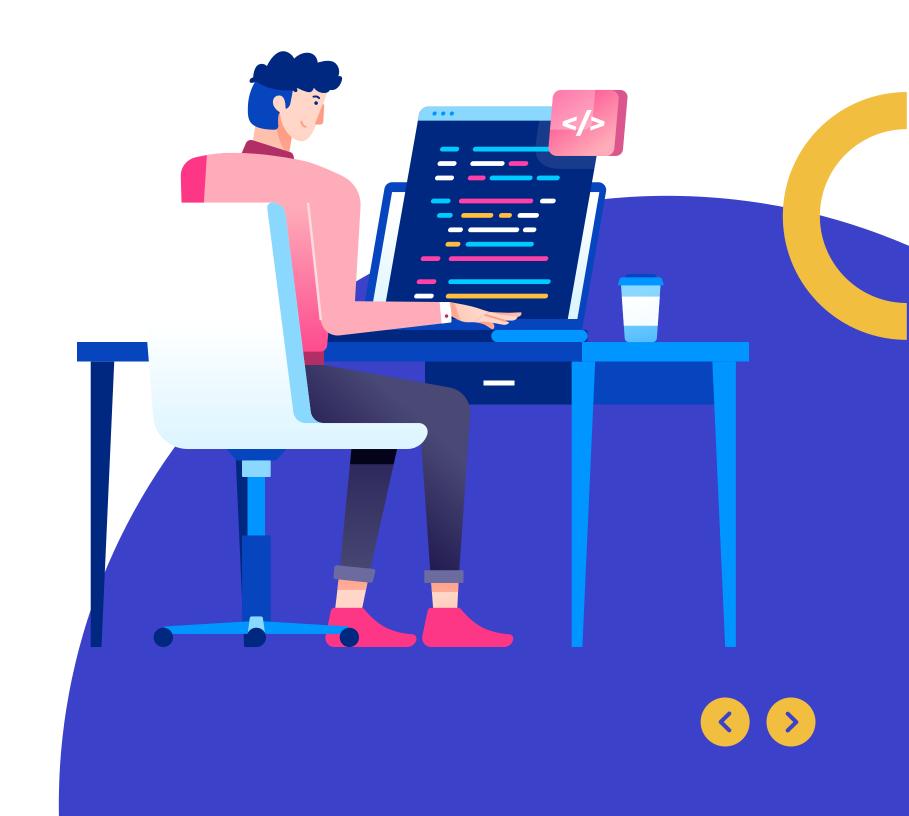
METHODE SCRUM

Présenté par

Serigne Modou DIOP

Daour Samba NDAW

Mamadou Hamady THIAM



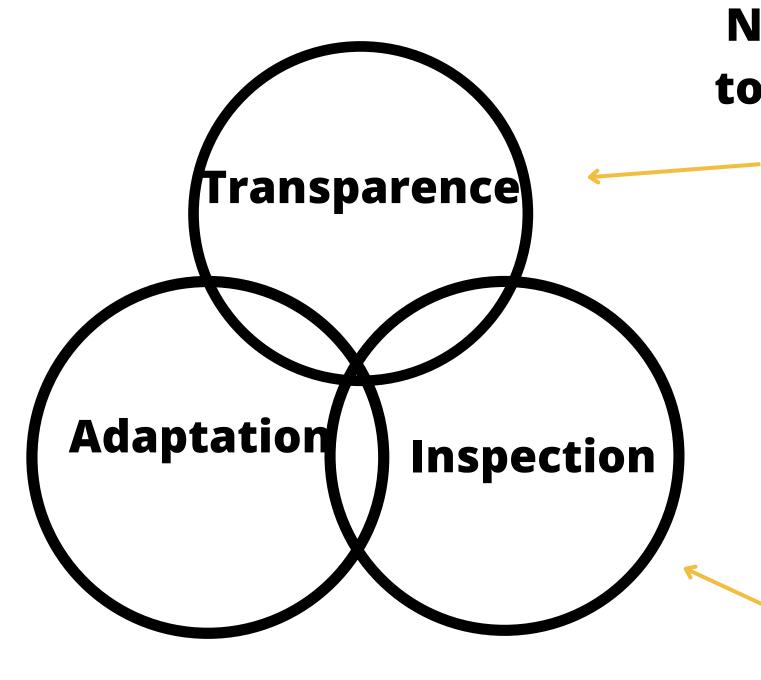
PRESENTATION DE LA METHODE SCRUM

Scrum est une méthode agile de gestion de projet qui vise à aider les équipes à livrer rapidement et efficacement de la valeur à leurs clients.



3 PILIERS

Nous sommes ok de changer de direction tactile



Nous savons tous ce qui se passe

Nous vérifiont le travail tout en le faisant



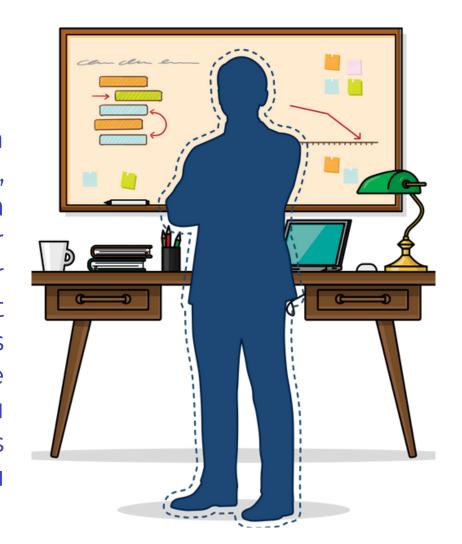






Le Product Owner

C'est un rôle clé dans la méthode Scrum, responsable de la maximisation de la valeur du produit développé par l'équipe Scrum. Il est responsable de définir les objectifs du produit, de prioriser le backlog du produit et de prendre des décisions sur le contenu des itérations.





Le Scrum Master

Responsable de la mise en place de la méthode Scrum dans une équipe de développement. Son rôle consiste à faciliter les interactions entre les membres de l'équipe et à s'assurer que les principes de Scrum sont compris et suivis.

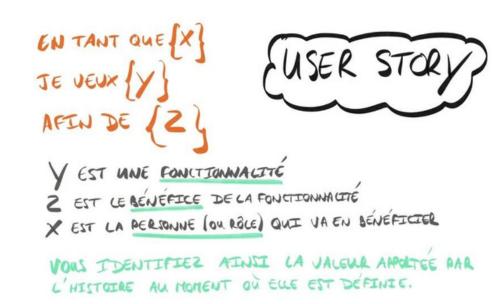


L'équipe de developpement

C'est un groupe de professionnels qui travaille ensemble pour concevoir, développer et livrer un produit de haute qualité conformément aux objectifs fixés par le Product Owner dans le cadre de la méthodologie Scrum. L'équipe de développement est auto-organisée et interdisciplinaire, et elle est responsable de la réalisation des éléments du Backlog du Produit pendant les sprints.



Les User Stories sont des descriptions de ce que le produit doit faire



La structure d'une User Story est généralement la suivante :

- En tant que (nom de l'utilisateur ou du client)
- Je veux (ce que l'utilisateur ou le client veut accomplir)
- Afin de (pourquoi l'utilisateur ou le client veut accomplir cette tâche)

Par exemple User Story pour un site de vente en ligne :

En tant que client

- Je veux pouvoir filtrer les résultats de ma recherche par prix, taille et couleur
- Afin de trouver rapidement les produits qui correspondent à mes critères de recherche



Product Backlog, Sprint Backlog Process

PRODUCT BACKLOG

SPRINT BACKLOG

EVERYTHING
TO BE DONE
IN PROJECT

STEPS TO COMPLE

EVERYTHING
TO BE DONE
IN SPRINT

1

2

• Le Backlog est la liste de toutes les tâches à effectuer.

- Le Sprint est une période de temps définie pendant laquelle l'équipe doit travailler pour créer un produit fonctionnel.
- Le Sprint Backlog est la liste de toutes les tâches que l'équipe doit effectuer pendant le Sprint.
- L'Increment est le produit fonctionnel que l'équipe a créé à la fin du Sprint.
- Le Burning Chart est un graphique qui montre la progression de l'équipe au cours du Sprint.





Le Sprint Planning est une réunion qui a lieu au début de chaque sprint pour planifier le travail à réaliser pendant le sprint.

LES ELEMENTS



La Mêlée Quotidienne est une réunion courte qui a lieu tous les jours pendant le sprint.

La Revue est une réunion qui a lieu à la fin de chaque sprint pour présenter l'Increment réalisé par l'équipe de développement.

La Rétrospective est une réunion qui a lieu à la fin de chaque sprint pour permettre à l'équipe de développement de réfléchir sur le sprint écoulé.

Les règles les plus importantes de la méthode Scrum:

La transparence

L'auto-organisation de l'équipe

Le sprint ne peut être modifié en cours de route

La durée du sprint est fixe

Le Product Owner est le seul à pouvoir modifier le Backlog du Produit

