

Technische keuze - Search Bar

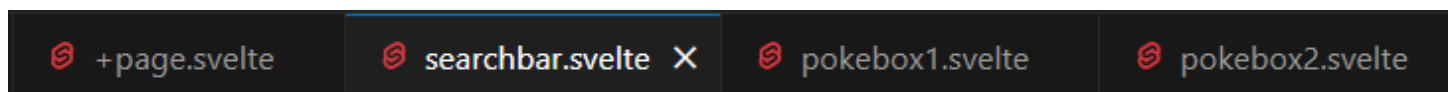
Onderzoeksvraag: Kan ik een zoekbalk maken die mijn API aanpast?

Aangezien ik vorige jaar niet blok Tech heb gevolgd, was dit hele blok één grote leer-ervaring. Ik wist niks over API's, of wat een JSON bestand was. Inmiddels ben ik, dankzij de docenten, mijn klasgenoten, en het internet, toch een beetje op het niveau gekomen waar ik wilde zijn. Mijn grootste uitdaging was het maken van een zoekbalk, waarmee de gebruiker de API zou kunnen aanpassen, en daarmee zelf een Pokémon kunnen kiezen. Helaas is dit mij uiteindelijk niet gelukt.

Ik begon met een positieve instelling, aangezien het maken van een zoekbalk in normale html/JavaScript niet heel erg ingewikkeld is. In Svelte viel dit toch tegen.

Paging 1

Ik begon dit experiment met het maken van een component, een searchBar.svelte bestand. Mijn idee was om hier allebei de pokeBoxen te importen, en dan vervolgens het geheel te exporten naar mijn +page.



Mijn bestanden

Toen ik een bestand had, begon ik met op zoek te gaan naar een korte tutorial voor een zoekbalk. Ik vond er een paar met html, maar weinig met Svelte, dus keek ik eerst naar html. In de eerste instantie leek deze code wel te kloppen, en kon ik er zelfs een stukje uithalen wat ik niet nodig had. Toen ik het uit wilde proberen, kreeg ik eigenlijk meteen een error.

```
<div class="container">
  <input id="searchbar"
    onkeyup="search_animal()"
    type="text" name="search"
    placeholder="Search animals..">

  <ul id='list'>
    <li class="animals">Cat</li>
    <li class="animals">Dog</li>
    <li class="animals">Elephant</li>
    <li class="animals">Fish</li>
    <li class="animals">Gorilla</li>
    <li class="animals">Monkey</li>
    <li class="animals">Turtle</li>
    <li class="animals">Whale</li>
    <li class="animals">Alligator</li>
    <li class="animals">Donkey</li>
    <li class="animals">Horse</li>
  </ul>
</div>
```

```
function search_animal() {
  let input = document.getElementById('searchbar').value
  input = input.toLowerCase();
  let x = document.getElementsByClassName('animals');
}
```

Voorbeeld code van [Search Bar using HTML CSS and JavaScript - GeeksforGeeks](#)

De error vertelde mij dat het de waarde van .value niet kon herkennen. Ik heb deze error besproken met een paar klasgenoten, maar deze kwamen er ook niet uit. Ik bedacht mij dat dit misschien een error kon zijn specifiek van Svelte, en mijn eerste experiment kwam snel tot zijn einde.

Conclusie 1: Werkt niet...

Poging 2

Ik besloot op zoek te gaan naar hoe je misschien in Svelte input zou kunnen verwerken, en vond inderdaad een compleet andere manier. Deze manier zou met import en export werken.

```
1 <script>
2   import Component1 from './Component1.svelte';
3   import Component2 from './Component2.svelte';
4
5   let comp1;
6   let comp2;
7
8   import { onMount } from 'svelte';
9   onMount(() => {
10    console.log("title: ${comp1.title}");
11    comp1.hey();
12
13    // uncomment this for an error:
14    // comp1.num
15
16    // this is allowed since we have comp2's
17    // accessors set to true using svelte:options
18    console.log("component 2's num:", comp2.num)
19  })
20 </script>
21
22 <Component1 bind:this={comp1} />
23 <Component2 bind:this={comp2} />
```

```
1 <script>
2   export const title = 'Number: ';
3   export function hey() {
4     console.log('hello!');
5   }
6
7   export let num = 0;
8 </script>
9
10 <h1>
11   {title} {num}
12 </h1>
```

Voorbeeld code van [Export Const • Playground • Svelte](#)

Ik ben denk ik twee volledige dagen + een aantal uren tijdens de les bezig geweest om deze functie aan de praat te krijgen, maar ook dit was me uiteindelijk niet gelukt. Ook al deed ik (voor mijn gevoel) exact hetzelfde als wat ik hier las, wanneer ik mijn let in de console probeerde te loggen, kreeg ik toch weer "undefined". Ik dacht eerst dat het probleem zou liggen bij het feit dat de API misschien nog niet volledig geladen was, maar de variabele die ik wilde gebruiken had al een definitie en had dus niks met de API te maken.

Conclusie 2: Werkt helaas ook niet...

Eind conclusie:

Ik heb echt mijn best gedaan om een werkende zoekfunctie te maken, maar ik snap gewoon niet wat er mis gaat. Soms logde de console “undefined”, soms logde het niks en kreeg ik een error. Ik vind het heel erg jammer dat dit mij niet gelukt is, aangezien het mijn ontwerp een stuk interactiever had kunnen maken en had ik daardoor ook een beter resultaat te leveren. Als we een extra week (of weken) hadden gehad, had ik mij hier nog verder in verdiept, maar helaas is daar de tijd niet voor. Ik weet nu in elk geval wel dat je JavaScript functies niet zomaar in Svelte kunt kopiëren!