

## RESUMO

Através da Gamificação e de apoio do SEBRAE e outros institutos de apoio ao empreendedor é possível transformar uma aplicativo de organização em uma ferramenta de empoderamento e desenvolvimento de pequenas empresas;

O objetivo desse Projeto Integrador é viabilizar uma aplicação que ajude na divisão justa das atividades diárias e mantenha o foco das empreendedoras e empreendedores que têm dificuldade de separar o pessoal do profissional.

Utilizando da nova tecnologia PWA que permite o uso da aplicação como um aplicativo mobile e também como página web, serão utilizadas as tecnologias Javascript e MongoDB assim como diversos frameworks, libraries e ferramentas como ReactJs, NodeJs, Redux, Axios, Express, Styled Components, Git, Heroku e Versel.

**Palavras-chave:** Aplicativo, PWA, Empoderamento, Empreendedorismo Feminino.

## **ABSTRACT**

Through the Gamification and the partnership with SEBRAE or entrepreneur institute is possible to transform a personal organization mobile application in a tool to empowerment and small business development;

The objective of this integrative project is to produce a mobile application that helps with a fair division of daily chores and help business owners to keep home and business separated.

Using modern technologies as PWA that allows a web application to turn into a mobile application as the user wishes. The development will be made with Javascript and MongoDB as frameworks, libraries and tools as ReactJs, NodeJs, Redux, Axios, Express, Styled Components, Git, Heroku and Versel.

**Keywords:** Mobile application, PWA, Empowerment , Female Entrepreneurship.

## SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>7</b>
<b>2</b>	<b>PLANO DE NEGÓCIO.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1</b>	<b>CBL.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1.1</b>	Grande ideia.....	8
<b>2.1.2</b>	Questão Essencial .....	8
<b>2.1.3</b>	Quadro de Questões guia .....	9
<b>2.1.4</b>	Desafio .....	10
<b>2.1.5</b>	Descrição do projeto .....	10
<b>2.2</b>	<b>Objetivo Geral.....</b>	<b>10</b>
<b>2.3</b>	<b>Público alvo.....</b>	<b>10</b>
<b>2.4</b>	<b>Canvas de modelo de negócios.....</b>	<b>10</b>
<b>3</b>	<b>DEFINIÇÃO E CONTROLE DO PROJETO.....</b>	<b>12</b>
<b>3.1</b>	<b>Escopo.....</b>	<b>12</b>
<b>3.2</b>	<b>EAP .....</b>	<b>13</b>
<b>3.3</b>	<b>Definição de projeto.....</b>	<b>14</b>
<b>3.3.1</b>	Justificativa.....	14
<b>3.3.2</b>	Objetivos SMART.....	14
<b>3.3.3</b>	Stakeholders.....	14
<b>3.3.4</b>	Equipe.....	14
<b>3.3.5</b>	Requisitos.....	15
<b>3.3.6</b>	Restrições.....	15
<b>3.3.7</b>	Entregáveis.....	15
<b>3.3.8</b>	Riscos.....	15
<b>3.3.9</b>	Prazos.....	15
<b>3.3.10</b>	Custos Previstos.....	16
<b>3.4</b>	<b>EDP .....</b>	<b>16</b>
<b>3.5</b>	<b>Cronograma.....</b>	<b>17</b>
<b>3.6</b>	<b>Backlog.....</b>	<b>18</b>
<b>3.7</b>	<b>Controle de riscos.....</b>	<b>19</b>
<b>3.7.1</b>	Matriz de riscos.....	19

3.7.2	Plano de respostas.....	20
4	<b>DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO.....</b>	21
4.1	<b>MVP.....</b>	21
4.2	<b>Casos de Uso.....</b>	21
4.3	<b>Diagramas UML.....</b>	25
4.3.1	Diagrama de casos de uso.....	25
4.3.2	Diagrama de classes.....	26
4.3.3	Diagrama de objetos.....	27
4.3.4	Diagrama de sequência.....	28
4.4	<b>Arquitetura e Deploy.....</b>	29
5	<b>PROTÓTIPO.....</b>	31
5.1	<b>View Usuário.....</b>	31
5.2	<b>View Administrador.....</b>	38
6	<b>DETALHAMENTO TÉCNICO.....</b>	40
6.1	<b>Backend.....</b>	40
6.2	<b>Banco de Dados.....</b>	41
6.3	<b>Frontend.....</b>	41
7	<b>ORÇAMENTO.....</b>	43
8	<b>BIBLIOGRAFIA.....</b>	44

## 1. INTRODUÇÃO

De acordo com a pesquisa GEM 2017, 36,4% da população ativa brasileira conduz um empreendimento. Nesse contexto é notável a grande faixa de mercado que o empreendedor brasileiro, contudo a situação do novo normal não só dificultou a formação e manutenção de negócios como escancarou problemas estruturais que comprometem o desempenho e sucesso pequenos negócios no Brasil.

O gerenciamento de tempo do empreendedor sempre foi um grande problema, em especial para mulheres empreendedoras, que culturalmente se veem também com a obrigação de exercer também as funções de cuidadoras. Assim, mesmo quando não empregado, é comum que o companheiro seja passivo e/ou de quase nenhuma ação nas atividades diárias da vida adulta funcional.

Com foco nos 75 milhões de empreendedores brasileiros, em especial a crescente taxa de mulheres empreendedoras, a AGILIFE tem como objetivo ajudar a organizar as atividades diárias de cuidado para que o empreendedor tenha mais tempo para cuidar do seu negócio.

O sistema conta com lista de tarefas diária automatizada e opção de criação de novas tarefas extra. Nele será possível identificar um responsável pela tarefa e existirá um sistema de pontos onde é possível trocar cursos, vídeo aulas e diversos assuntos exclusivos sobre empreendedorismo.

## 2. PLANO DE NEGÓCIO

Na definição do projeto foram desenvolvidos *frameworks* de criação e definição de projeto.

Inicialmente foi desenvolvido um *Challenge Based Learning* (CBL), que tem como ideia central desenvolver um projeto que resolva um problema do mundo real. Com base nesse foi desenvolvido Canvas de modelo de negócio que estreitou o escopo e definiu a ideia do aplicativo.

### 2.1 CBL

O Challenge Based Learning, desenvolvido pela Apple, é uma abordagem de ensino e desenvolvimento de estratégias de aprendizagem baseadas em desafios. O objetivo da oficina é proporcionar um olhar sistêmico para os grandes desafios sustentáveis globais, como oportunidade de desenvolvimento de novas ideias, produtos e serviços. (<http://www.isaebrasil.com.br/>).

Foi desenvolvido, para esse projeto, um CBL com cinco tópicos que tem como objetivo alinhar os objetivos, foco e escopo do projeto.

#### 2.1.1 Grande ideia

*Divisão de atividades domésticas.*

#### 2.1.2 Questão essencial

Como a tecnologia pode ajudar na desconstrução dos papéis de gênero? A desconstrução do papel de gênero é demorada e exige tempo, muitas mulheres tem como obrigação os cuidados com a casa e com os filhos, em especial a mulher, como indivíduo social que contribui e evolui na sociedade também pode e deve exercer função social de trabalho ou pesquisa. Para isso é necessário que o parceiro ou parceira cumpra com suas obrigações de adulto funcional. Uma ferramenta que controle e ajude na divisão justa das obrigações pode ser um grande passo para a quebra dos paradigmas provenientes da cultura patriarcal.

### 2.1.3 Quadro de questões guia

Tabela 1 - CBL.

	Recursos e Atividades	O que aprendemos
<b>Você costuma usar aplicativos para gerenciamento de tempo?</b>	Pesquisa com 5 casais;	Na maioria sim, muitos utilizam google agenda.
<b>É importante para você ter um horário limite para a realização das atividades domésticas?</b>	Pesquisa com 5 casais;	Para a maioria o importante é que a tarefa seja feita.
<b>Você tem costume de cobrar a realização de atividades domésticas ao seu/sua parceiro(a) ?</b>	Pesquisa com 5 casais;	Muitos não costumam cobrar pessoalmente para evitar conflito, mas gostaria de cobrar.
<b>Caso existisse uma aplicativo que realizasse a cobrança de tarefa automaticamente, você usaria?</b>	Pesquisa com 5 casais;	Todos responderam que sim.
<b>Como Empreendedor(a) você consumiria conteúdos especialmente selecionados para o aperfeiçoamento do seu empreendimento?</b>	Pesquisa com 5 casais;	Todos responderam que consumiram se a fonte fosse confiável.
<b>Como adulto funcional, você gostaria de saber quando as atividades domésticas foram concluídas para focar no seu trabalho?</b>	Pesquisa com 5 casais;	Todos responderam que sim.
<b>Como usuário, gostaria de ganhar acesso gratuito a seminários e conteúdos online?</b>	Pesquisa com 5 casais;	Todos responderam que sim.
<b>Existe interesse em apoio de um aplicativo que ajuda a aumentar o tempo que as empreendedoras dedicam ao negócio?</b>	Entrevista com Rachel Matos Dornelas, analista de Projetos - Serviço de Apoio às Micro e Pequenas SEBRAE;	O SEBRAE tem todo o interesse, mas busca contrapartida como exclusividade ou dados coletados.
<b>Como parceiro gostaria de fazer sua parte nos cuidados com a casa?</b>	Pesquisa com 7 parceiros de mulheres empreendedoras	Muitos responderam que sim, mas não sabem como.

Fonte: elaborado pelo autor.

#### **2.1.4 Desafio**

Ajudar a romper os paradigmas de papéis de gênero e incentivar o empreendedorismo feminino.

#### **2.1.5 Descrição do projeto**

Em um primeiro momento o projeto se propõe em ser um organizador de atividades domésticas, onde é possível cadastrar uma lista de atividades padrão e seus respectivos responsáveis. Através da utilização e conclusão das tarefas diariamente são acumulados pontos que podem ser trocados por conteúdos voltados ao empreendedorismo.

#### **2.3 Objetivo geral**

O Projeto consiste de um aplicativo que auxilia o gerenciamento de tempo para empreendedores. Com sistema pontos, incentiva o uso e pode ser trocado por conteúdos de ajuda para empreendedores.

#### **2.4 Público Alvo**

Aplicativo destinado a pequenos empreendedores em busca de ajuda para gerenciamento de tempo e em busca de conteúdos para melhorar seu negócio.

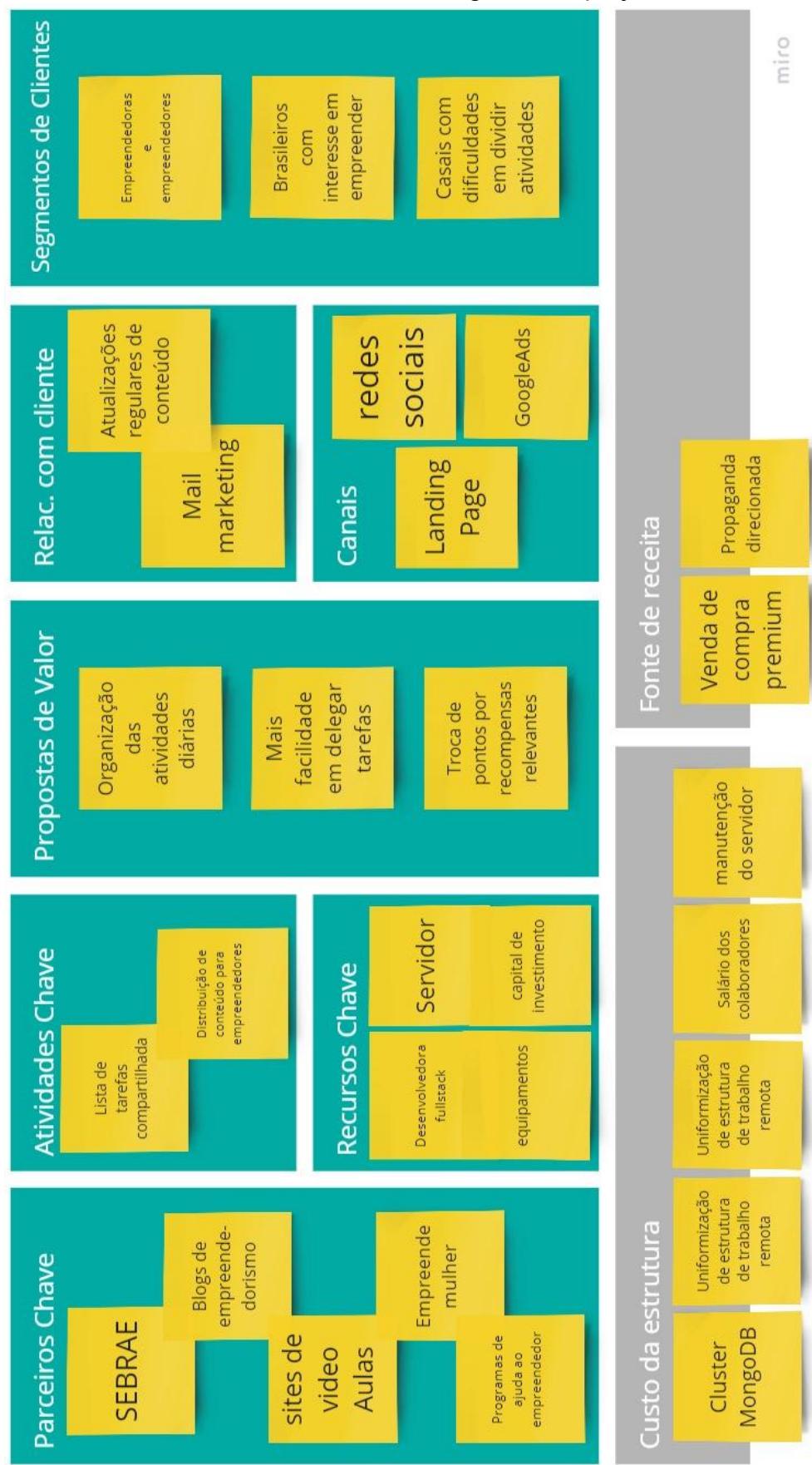
#### **2.5 Canvas de modelo de negócios**

O Canvas 1 apresentado a seguir é o Canvas de modelo de negócio. Esse foi desenvolvido com base no resultado do *framework* CBL e de acordo com pesquisas realizadas em materiais disponibilizados pelos consultores do SEBRAE.

O Canvas é uma forma mais visual de plano de negócios que servirá como base para a manutenção, definição e crescimento do projeto como modelo de negócio.



Canvas 1 - Canvas de modelo de negócio do projeto AGILIFE.



Fonte: elaborado pelo autor.

### 3. DEFINIÇÃO E CONTROLE DO PROJETO

De acordo com o desenvolvimento do projeto foi discutido e acertado o escopo principal do projeto, assim como cronograma, backlog e outros dados de definição e controle descritos a seguir.

#### 3.1 Escopo

O escopo do projeto AGILIFE se define por;

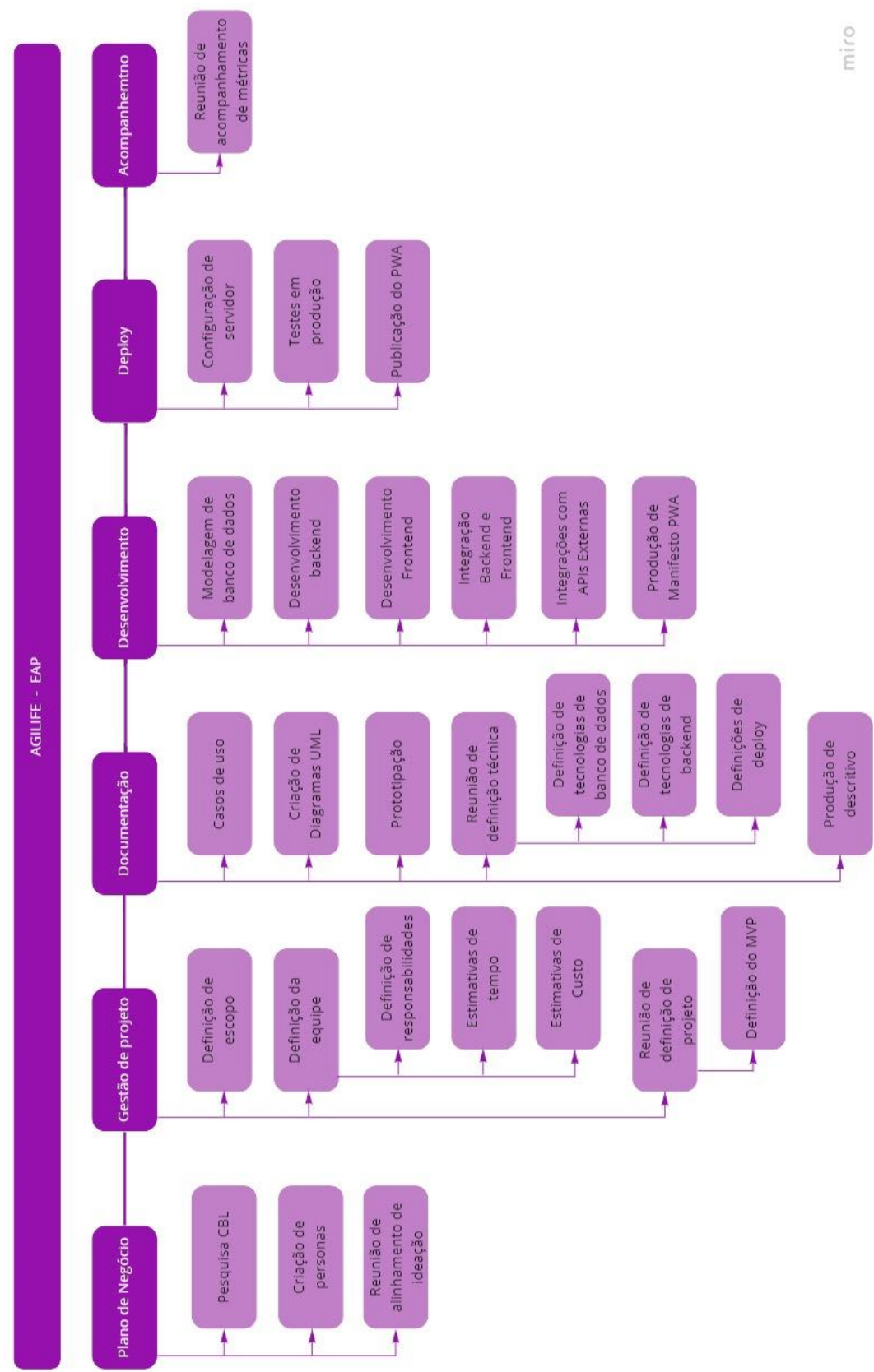
- Dispor de uma lista de atividades diárias compartilhada por dois usuários que mostra o status de cada atividade e seu responsável.
- Deve também dispor um ambiente de troca de pontos por cursos relacionados a empreendedorismo.
- O aplicativo deve também oferecer a opção de ativação de conta premium através de pagamento.

O escopo do projeto AGILIFE **não** contempla;

- Listagem ou arquivamento de dados da lista de tarefas e seu status para além do dia.
- Opção para adição de mais de um parceiro.
- Devolução de pontos gastos.

3.2 EAP

Diagrama 1 - Estrutura analítica.



Fonte: elaborado pelo autor.

### **3.3 Definição de projeto**

#### **3.3.1 Justificativa**

O Projeto AGILIFE nasceu da necessidade de melhor divisão das atividades domésticas diárias. Sendo ele uma solução para um problema preexistente que está atualmente em foco.

#### **3.3.2 Objetivos SMART**

- Ter um aplicativo pronto para uso ao fim do ano letivo;
- Ultrapassar 200 registros em 3 meses de publicado.
- Registrar pelo menos 30 contas premium em 5 meses.
- Pagar o próprio custo de manutenção de servidor ao fim do primeiro ano.

#### **3.3.3 Stakeholders**

- Apoiadores e patrocinadores; (SEBRAE/Grupo Mulheres do Brasil)
- Product Owner; (Equipe)
- Mulheres empreendedoras Brasileiras.

#### **3.3.4 Equipe**

- Equipe de gestão, design e desenvolvimento; (Mara Oliveira)
- Líder de Projeto designado; (Mara Oliveira)

### **3.3.5 Requisitos**

- O aplicativo não deve ser de instalação obrigatória.
- Deve ser rápido de acessar, manter sessão.
- Deve exigir no máximo 2 cliques para visualização completa da lista.
- Deve ter aparência limpa e simples.

### **3.3.6 Restrições**

- O projeto não deve ultrapassar o dia 10 de dezembro.
- Os recursos utilizados devem se limitar à equipe definida.

### **3.3.7 Entregáveis**

- Aplicativo utilizável no aparelho smartphone.
- Site acessível pelo computador.
- Documentação de projeto.
- Seleção de conteúdo gratuito.

### **3.3.8 Riscos**

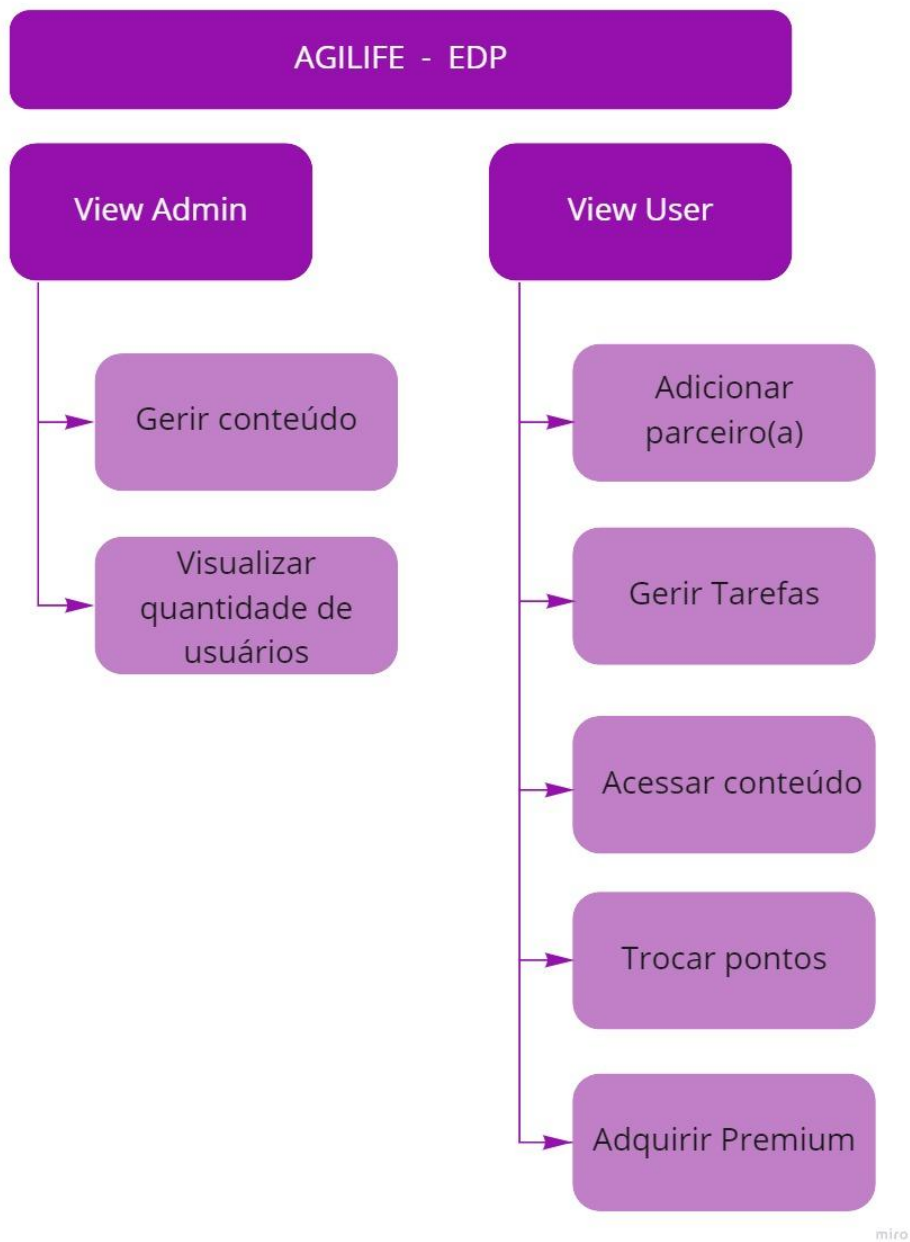
- Demora de preparação de conteúdo pela parceria.
- Disponibilização de conteúdo com direitos autorais.
- Indisponibilidade ou baixa de conteúdo por excesso de acessos.

### **3.3.9 Prazos**

- Documentação 2 meses;
- Aplicativo 3 meses;
- Site 2 meses;
- Seleção de conteúdo 3 meses;

### 3.4 EDP

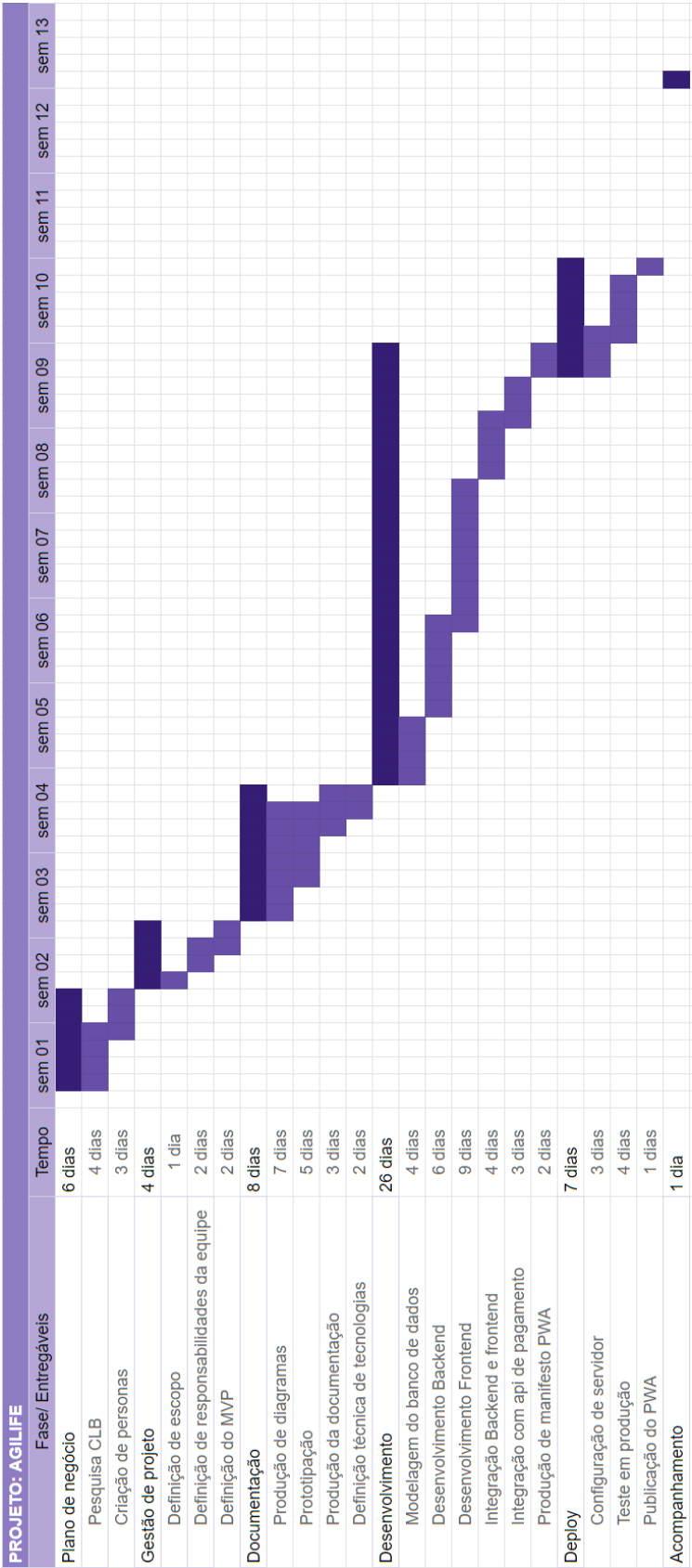
Diagrama 2 - Estrutura de decomposição do produto.



Fonte: elaborado pelo autor.

3.5 Cronograma

Tabela 2 - Cronograma.



Fonte: elaborado pelo autor.

### 3.6 Backlog

Para a aferição desse backlog foram consideradas atividades macro que serão detalhadas a seguir no cronograma e outros documentos de apoio. Para controlar o projeto e seu escopo foi feito uma versão do backlog no **Trello** com as definições gerais de fases e responsabilidades do projeto, a partir dele foi detalhado um cronograma de atividades e um KANBAN físico de acompanhamento.

Tabela 3 - Backlog do projeto.

PROJETO		AGILIFE	INÍCIO	01/09/2020
			PREVISTO PARA	28/10/2020
Fase	ID	Descrição	Tempo estimado	Responsável
Definição do projeto	1	Definir modelo de negócio	5 dias	Setor de gestão
	2	Lista de requisitos	1 dia	
	3	Definição de MVP	1 dia	
Prototipagem	4	Criação do protótipo de baixa fidelidade	3 dias	Setor de Design
	5	Criação do protótipo funcional	3 dias	
	6	1º Teste de usabilidade (microtestes)	1 dia	
Definição da arquitetura	7	Criação dos diagramas de UML	5 dias	Líder de Projeto
	8	Definição das tecnologias utilizadas	3 dias	
Backend	9	Criação da estrutura de backend	10 dias	Equipe de Desenvolvimento
	10	Documentação da API	1 dia	
	11	Deploy do backend	1 dia	
Frontend	12	Criação das telas frontend	10 dias	Equipe de Desenvolvimento
	13	2º Teste de usabilidade (microtestes)	1 dia	
	14	Conexão com API financeira	3 dias	
Deploy	15	Conexão frontend e backend	3 dias	Equipe de Desenvolvimento
	16	Documentação da aplicação	1 dia	
	17	deploy da aplicação (Beta)	2 dias	
TOTAL			54 dias	

Fonte: elaborado pelo autor.



### 3.6 Controle de riscos

Ponderando a criação do projeto foram localizados os principais riscos do projeto e a partir deles foi feita a avaliação de risco e o plano de resposta a seguir.

#### 3.6.1 Matriz de riscos

Tabela 4 - Tabela matriz de riscos.



Fonte: elaborado pelo autor.

### 3.6.2 Plano de respostas

- Ao atingir o marco de 200 usuários, dimensionar o servidor Cloud para expansão automática quando em eventos ou liberação de conteúdos com transmissão ao vivo.
- Disponibilizar comprar premium somente quando houver 5 ou mais conteúdos para troca de pontos.
- Auditar conteúdos antes da publicação.

Tabela 5 - Tabela matriz de riscos com plano de resposta.



Fonte: elaborado pelo autor.

## **4. DOCUMENTAÇÃO DE PROJETO**

De acordo com as conclusões tiradas pelos estudos de Canvas e, Objetivos Smart e o CBL foi definido um Produto Mínimo Viável que consiste nos seguintes requisitos:

### **4.1 MVP**

#### **Usuário cliente**

1. Efetuar registro;
2. Efetuar registro com a conta Google;
3. Realizar setup ao fim do cadastro;
4. Realizar login;
5. Realizar login com a conta Google;
6. Visualizar as últimas atualizações;
7. Visualizar seus pontos;
8. Visualizar, editar, adicionar e deletar atividades;
9. Visualizar, acessar e filtrar os conteúdos;
10. Trocar pontos por conteúdo;
11. Ativar o modo premium;
12. Editar dados do usuário;

#### **Usuário administrador**

13. Realizar login;
14. Visualizar número de registros;
15. Visualizar, editar, adicionar e deletar conteúdos;

### **4.2 Casos de uso**

Segue nesse tópico os detalhes de casos de uso listados no MVP.

id	User03
descrição	Configurações iniciais da conta.
atores	Usuário.
fluxo principal	1.Após o cadastro da conta, o usuário deverá cadastrar as informações iniciais do aplicativo. 2.O usuário deve informar se realiza as atividades sozinho ou se terá ajuda nas atividades domésticas. 3. Caso o usuário tenha esse deverá cadastrar o email da parceira(o). 4.Em seguida, o usuário deve cadastrar as tarefas diárias que serão acompanhadas no aplicativo.
pré condições	Ter recém efetuado o registro na plataforma.

id	User06
descrição	O usuário deve ter visualização das últimas 5 atualizações.
atores	Usuário.
fluxo principal	1. Ao acessar a página principal o usuário deverá ver as últimas 5 notificações.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente.

id	User07
descrição	O usuário deve ter visualização da pontuação em sua conta..
atores	Usuário.
fluxo principal	1. Ao acessar a página principal o usuário deverá ver a quantidade de pontos em sua conta.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente.

id	User08
descrição	O usuário deve poder gerenciar suas tarefas diárias.
atores	Usuário.
fluxo principal	1. Ao acessar a página de atividades o usuário deve poder visualizar sua lista de atividades. 2. O usuário deve poder editar sua lista padrão de atividades, deletando, atualizando e adicionando itens à lista.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente.

id	User09
descrição	O usuário deve poder visualizar os conteúdos disponíveis na plataforma.
atores	Usuário.
fluxo principal	1.Ao acessar a página de conteúdos o cliente pode visualizar e acessar conteúdos gratuitos. 2. O usuários deve também filtrar os conteúdos por pontuação e tipo.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente.

id	User10
descrição	O Usuário deve poder trocar seus pontos por conteúdo
atores	Usuário.
fluxo principal	1.Na lista de conteúdos o cliente deve escolher um conteúdo bloqueado e utilizar sua pontuação para desbloquear. 2. Deve aparecer também a opção de se tornar premium para acessar aquele conteúdo.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente e ter pontos para trocar.
fluxo secundário	1.Na lista de conteúdos o cliente deve escolher um conteúdo bloqueado e utilizar sua pontuação para desbloquear. 2. Caso o conteúdo seja de uma pontuação maior que a do usuário deverá aparecer a opção de se tornar premium.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente e não ter pontos para trocar.

id	User11
descrição	O usuário deve poder ativar o modo premium.
atores	Usuário e instituição financeira.
fluxo principal	1.Ao selecionar um conteúdo com pontos, o cliente deve receber a opção de ativar a conta premium. 2. O fluxo deve ser direcionado ao serviço financeiro para autenticação da compra. 3.após a confirmação todos os conteúdos devem permanecer gratuitos por 2 meses.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente.

id	User12
descrição	O usuário deve poder editar as informações de perfil.
atores	Usuário.
fluxo principal	1.Ao acessar a página do perfil o cliente deve poder editar as informações de nome, e-mail do parceiro e senha.
pré condições	Fazer login como usuário Cliente.

id	Admin14
descrição	O Administrador deve poder visualizar a quantidade de contas registradas.
atores	Administrador.
fluxo principal	1.Ao acessar a página a página principal o administrador deve poder visualizar a quantidade de usuários cadastrada.
pré condições	Fazer login como usuário administrador.

id	Admin15
descrição	O Administrador deve poder gerenciar os conteúdos.
atores	Administrador.
fluxo principal	1.Ao acessar a página, a página principal deve poder adicionar um novo conteúdo a lista de conteúdos. 2. O conteúdo poderá ser listado, apagado e editado na tela Gerenciar conteúdos.
pré condições	Fazer login como usuário Administrador.

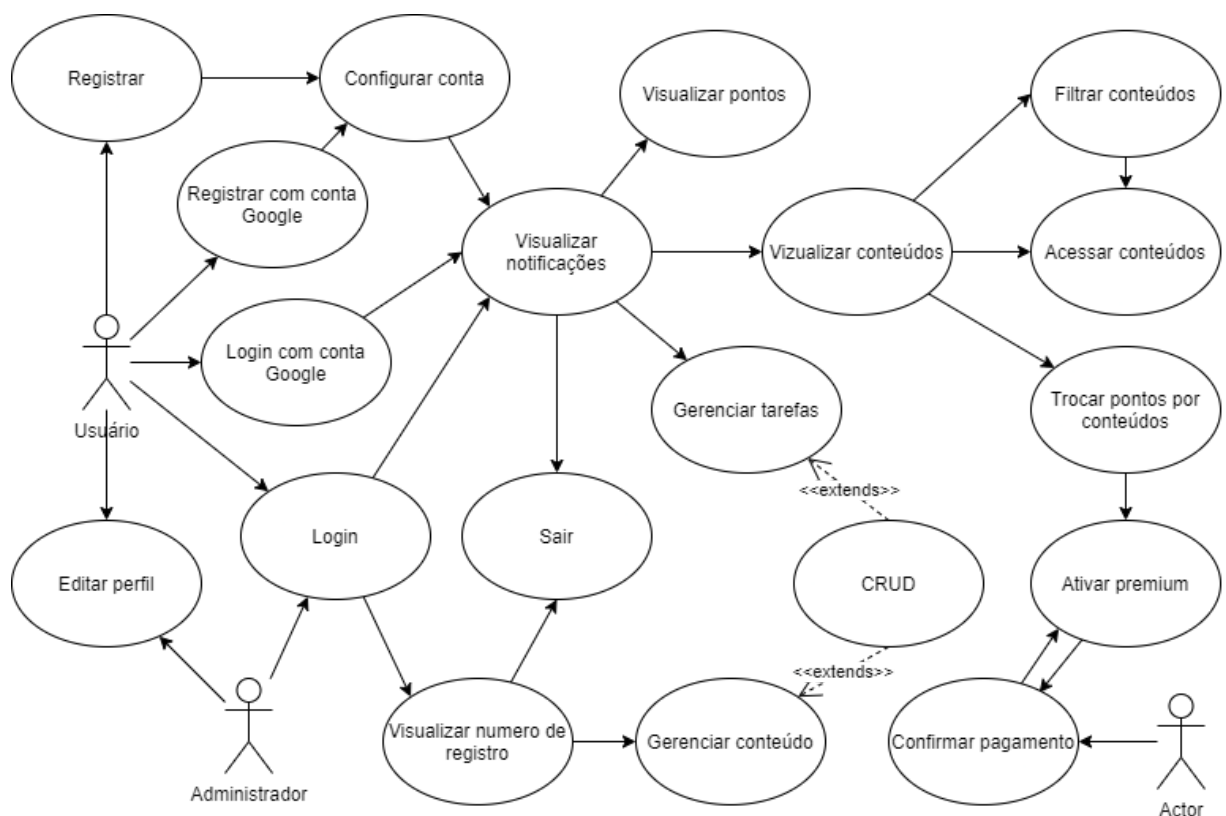
### 4.3 Diagramas UML

O desenvolvimento dos diagramas UML são parte importante do planejamento do projeto, a partir dele são tomadas decisões gerenciais e técnicas tanto em relação a equipe e escopo, como das tecnologias utilizadas quanto da estrutura necessária para o desenvolvimento e deploy do projeto.

#### 4.3.1 Diagrama de casos de uso

Descreve as formas como os usuários do sistema, seja, cliente administrador ou entidade, interagem com o sistema.

Diagrama 3 - Diagrama de casos de uso.

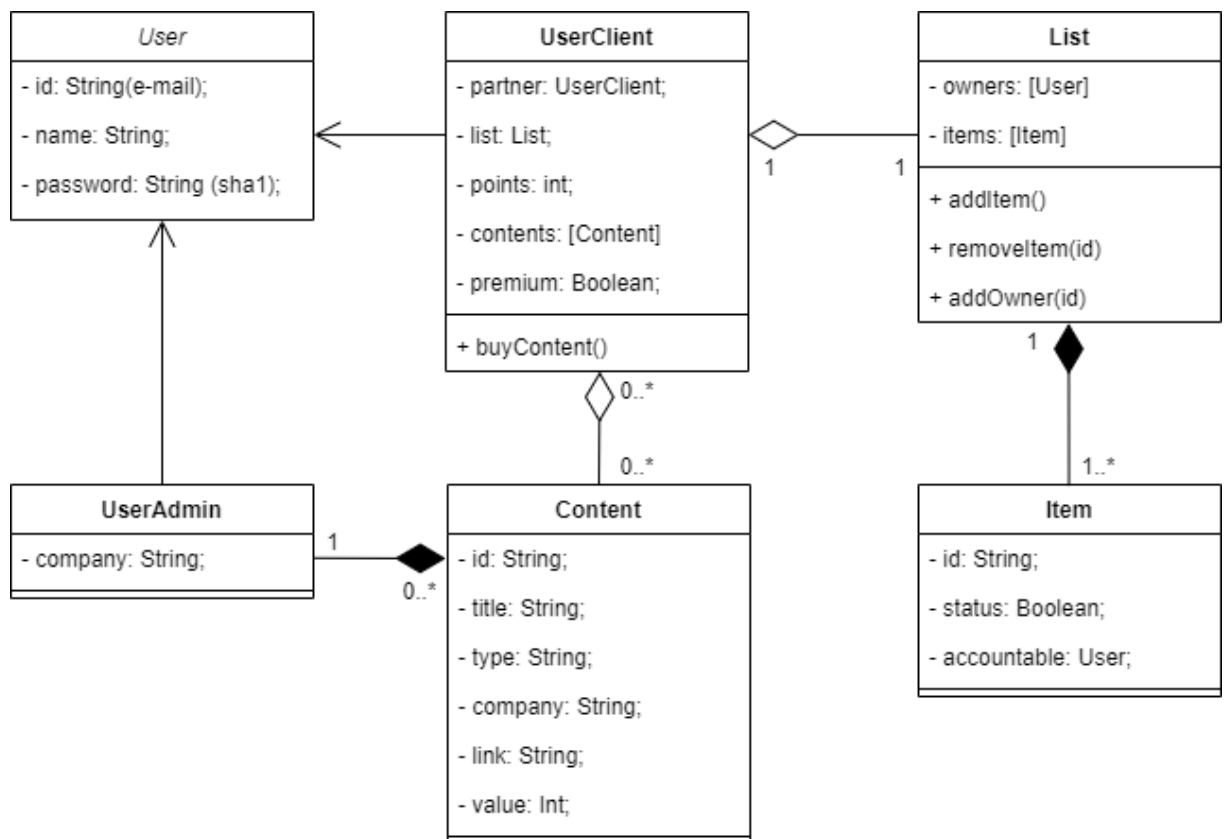


Fonte: elaborado pelo autor.

### 4.3.2 Diagrama de classes

Descrevem as classes e como elas se relacionam dentro do sistema, deixando claro o esquema necessário para a estruturação do banco de dados.

Diagrama 4 - Diagrama de classe.



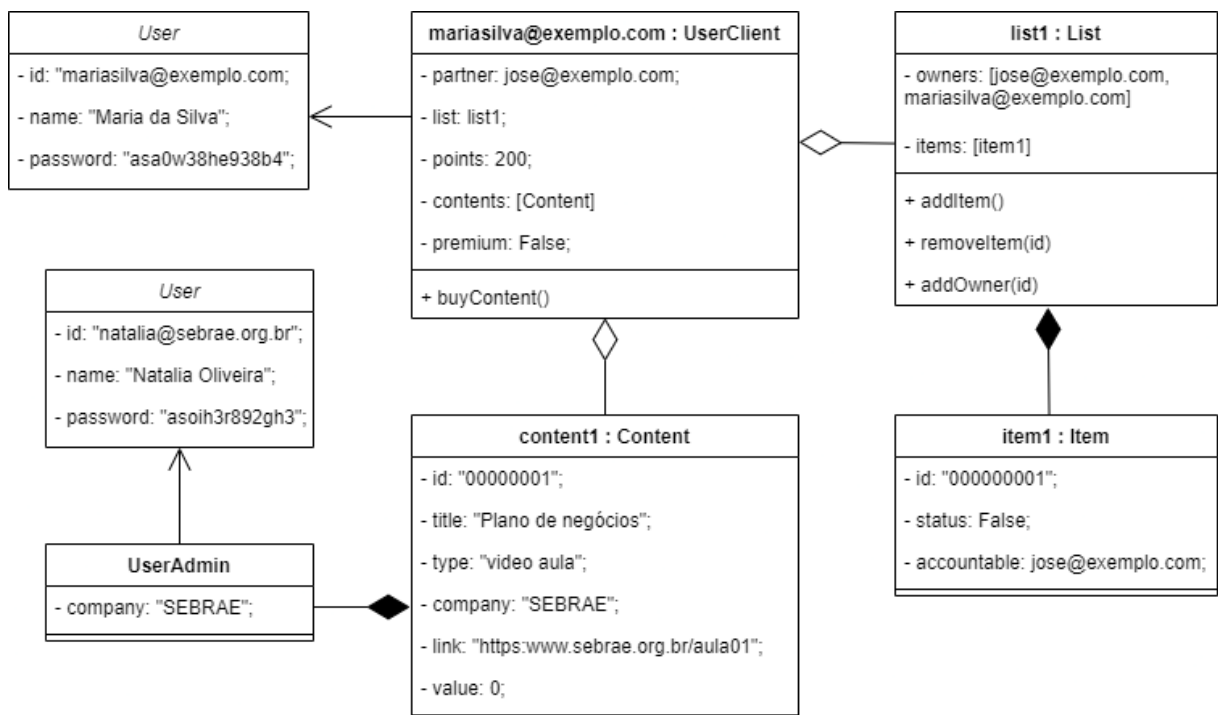
Fonte: elaborado pelo autor.



### 4.3.3 Diagrama de objetos

Descrevem as classes com seus atributos e objetos preenchidos, reforçando o entendimento das relações e ajudando a esquematizar como o banco será popular.

Diagrama 4 - Diagrama de classe.

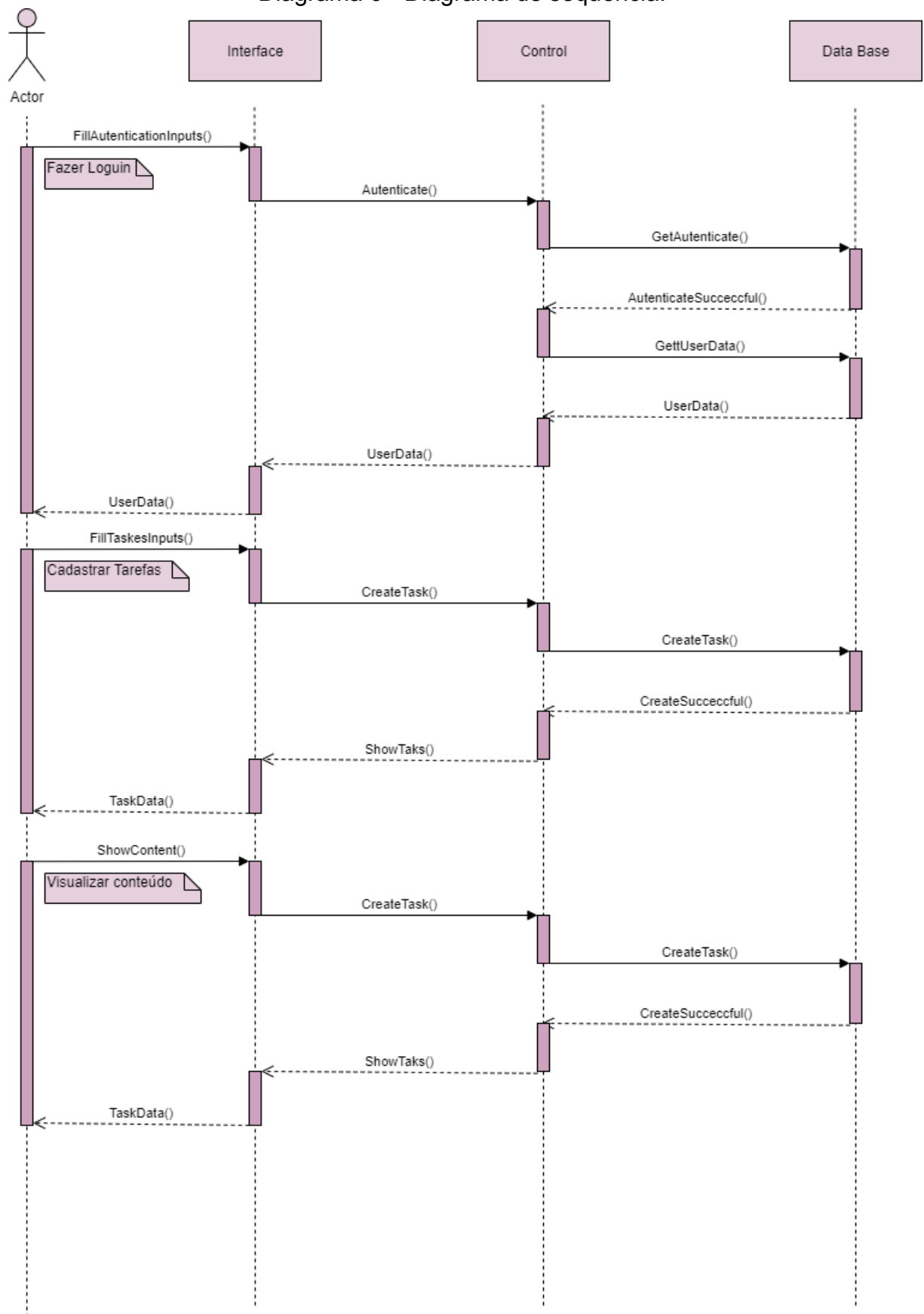


Fonte: elaborado pelo autor.

### 4.3.4 Diagrama de sequência

O diagrama de sequência a seguir mostra os processos e mensagens trocadas no desempenho da função do aplicativo.

Diagrama 6 - Diagrama de sequência.



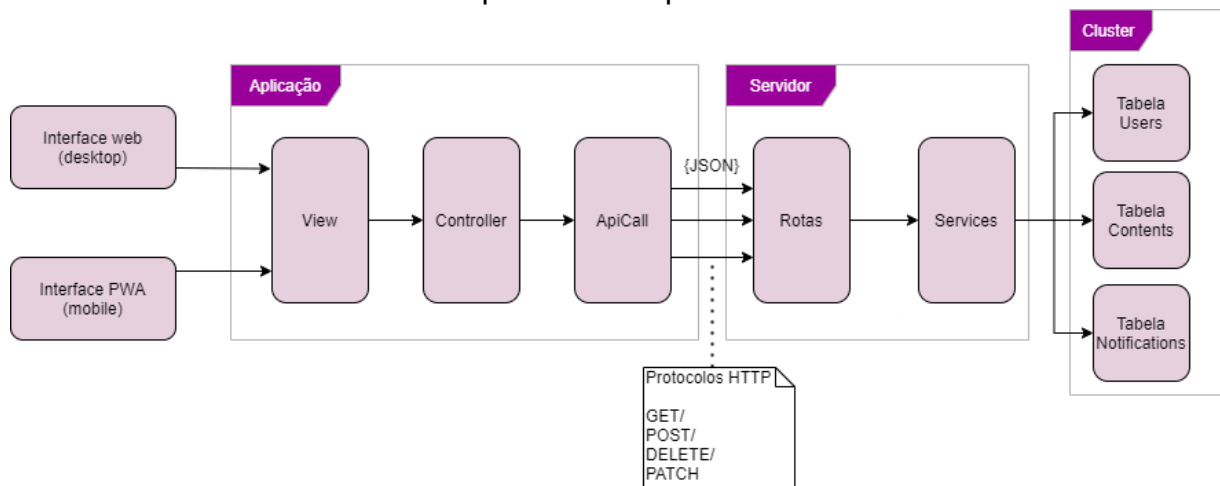
Fonte: elaborado pelo autor.

## 4.4 Arquitetura e Deploy

A Arquitetura escolhida para o projeto será o estilo arquitetural REST que se baseia em webservices acessados em requisições com o protocolo HTTP de forma simples e eficiente.

Para facilitar definir melhor a forma como esse protocolo foi usado desenvolvemos uma documentação na ferramenta swagger para documentação de APIs (link: <https://app.swaggerhub.com/apis-docs/maradelynie/AGILIFE/1.0.0> ) que pode ser atualizada conforme o projeto necessite mais recursos.

Esquema 1 - Arquitetura.



Fonte: elaborado pelo autor.

Para exemplificar o MVP seguem descritas as rotas iniciais do projeto;

- **(POST) api/authorization** - Rota utilizada para fazer a autenticação inicial e buscar os dados do usuário.
- **(POST) api/register** - Rota para registro de novos usuários.
- **(GET) api/user/:token** - Rota para confirmação de usuário e recebimento de dados atualizados.

- **(PATCH) api/user** - Rota para atualização de dados do usuário.
- **(PATCH) api/task** - Rota para criação e alteração de tarefas.
- **(GET) api/notifications** - Rota para receber broadcast de notificação do aplicativo.
- **(GET) api/content** - Rota para buscar todo o conteúdo disponível.
- **(GET) api/adm/content/:ownerToken** - Rota para buscar o conteúdo do administrador de conteúdo.
- **(POST) api/adm/content** - Rota para criação de novo conteúdo.
- **(PATCH) api/adm/content/:id** - Rota para Atualização de conteúdo.
- **(DELETE) api/adm/content/:id** - Rota para deletar conteúdo.

Deploy da API feito em: <https://AGILIFE-tcc-backend.herokuapp.com/> .

## 5. PROTÓTIPO

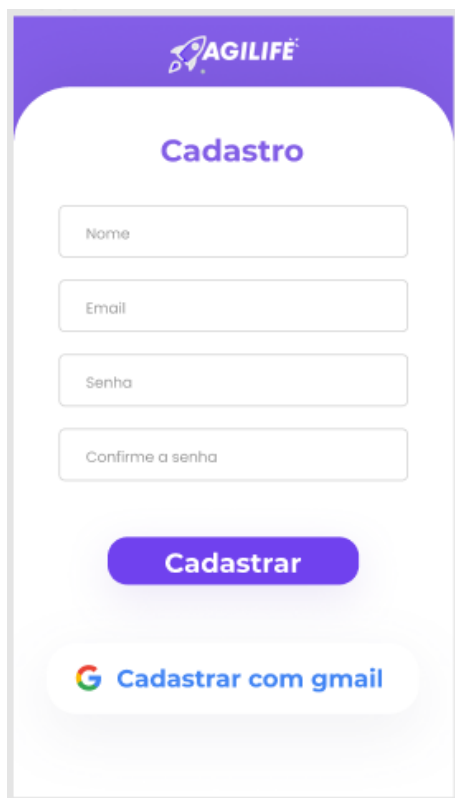
Para esse projeto foi construído o protótipo do aplicativo. Abaixo se seguem as imagens.

### 5.1 View Usuário



#### *Login*

1. Na tela se concentra autenticação que pode ser com conta google ou usuário e senha AGILIFE.
2. Na tela também existe a opção de ir para o cadastro de usuário.



The screenshot shows the AGILIFE registration interface. At the top is the AGILIFE logo. Below it, the word "Cadastro" is displayed. There are four input fields: "Nome", "Email", "Senha", and "Confirme a senha". A purple "Cadastrar" button is positioned below the fields. At the bottom, there is a button with the Google logo and the text "Cadastrar com gmail".

### **Registro**

3. Nesta tela o usuário deve preencher os dados de nome, email senha por fim confirmar sua senha e confirmando então em Cadastrar.


4. Na tela também existe a opção de cadastrar com conta google.



The screenshot shows the AGILIFE setup interface. At the top is the AGILIFE logo. Below it, the text "Você dividirá as tarefas do lar com alguém?" is displayed. Underneath is an illustration of a house with a purple roof and green trees. At the bottom, there are two purple buttons labeled "SIM" and "NÃO".


### **SetUp**

5. Na tela o usuário deve confirmar se irá adicionar um parceiro para dividir as atividades.



Enviamos a ele(a) uma mensagem de confirmação.

Email



**Próximo**

### SetUp 2

6. Caso o usuário tenha, o usuário deve preencher com o email do parceiro(a).



Cadastre as tarefas domésticas diárias

Tarefa:  Responsável:

Tarefa:  Responsável:

Tarefa:  Responsável:

**+**

**Cadastrar**

### SetUp 3

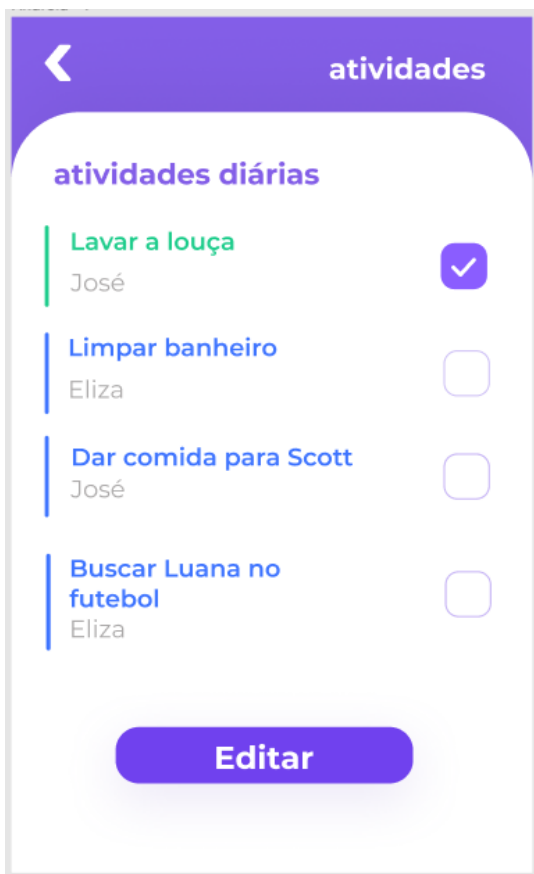
7. Nesta página o usuário deve preencher com sua lista diária de Atividades domésticas.



## Home

8. Nesta tela o usuário pode acessar o menu, as atividades ou os conteúdos pelos ícones da tela.

9. Na tela também teremos as notificações, o nome do usuário e a data.



## Atividades

10. Nesta tela estarão as tarefas diárias cadastradas e seu estado atual.

11. A partir desta tela será possível pressionar o botão Editar para acessar a Lista de Tarefas.

12. poderá pressionar também o botão voltar.



**lista de atividades**

Edite sua lista de tarefas:

Tarefa:  Responsável:

Tarefa:  Responsável:


Tarefa:  Responsável:


### ***Lista de atividades***


13. Nesta tela será possível editar as tarefas diárias preenchendo os campos e confirmando no botão.


14. poderá pressionar também o botão voltar.



**conteúdo**



 Curso  
**Aprender a empreender**

 Oficina  
**Plano de negócio para começar bem**

 Oficina **150**   
**Planejamento e lançamento de uma marca**

 Curso **300**   
**Aprender a empreender**

### ***Conteúdos***

15. Na tela estarão a lista de conteúdos disponíveis.

16. Será possível filtrar a lista com as opções do menu pressionando no filtro

17. será possível acessar conteúdo ou liberar conteúdo com pontos.



### ***Filtros Conteúdo***

18. Aqui é o menu de filtros do conteúdo disponível.



### ***Tela de troca de pontos***

19. Na tela de troca de pontos será possível fazer a troca ou adquirir a inscrição premium.



### **Menu principal**

20. quando acessado, o menu aparecerão os acessos para Perfil, Conteúdo, Atividades e a opção de fazer logout.

### **Perfil**

21. Aqui será possível editar os dados de nome, email do parceiro, e nova senha, confirmando ao final no botão Atualizar

## 5.1 View Administrador



The image shows the 'Login Admin (interno)' screen. It features a purple header with the 'AGILIFE' logo, which includes a rocket icon. Below the logo are two input fields: 'Usuário' and 'Senha'. A purple 'Login' button is positioned below these fields. Underneath the button is the text 'Nova aqui? Cadastre-se'. At the bottom, there is a white button with the Google logo and the text 'Logar com gmail'.

### ***Login Admin (interno)***

1. Na tela inicial basta fazer o login com a conta tipo usuário cadastrado.



The image shows the 'Home Admin (interno)' screen. It has a purple header with the 'AGILIFE' logo and a menu icon (three dots). Below the header, there is a notification icon and the text 'Até o momento estamos com mais de 100 usuários cadastrados no app.' Below this is the section 'adicionar conteúdo'. It contains three input fields: 'Título', 'Tipo' (with a dropdown arrow), and 'Link do conteúdo'. At the bottom is a purple 'Adicionar' button.

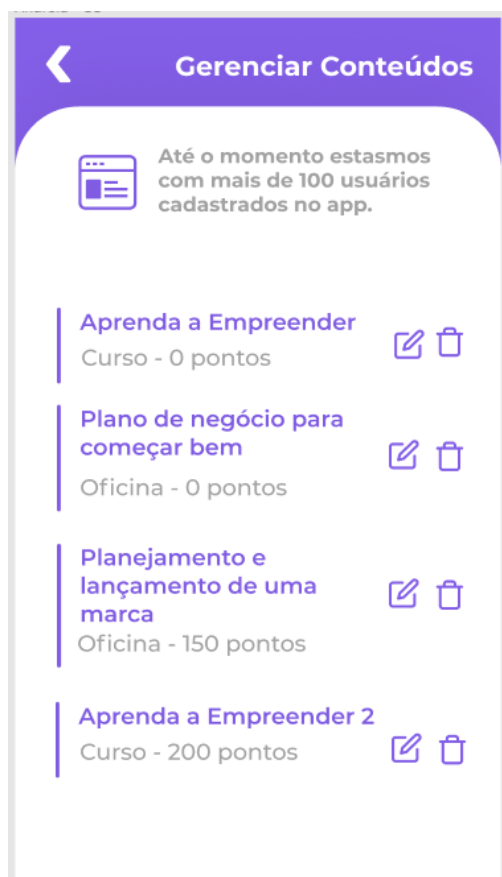
### ***Home Admin (interno)***

2. Será possível ver na tela a quantidade de usuários no sistema.  
3. Será possível cadastrar novo conteúdo preenchendo os campos e acionando o botão Adicionar.



### **Menu principal Admin (interno)**

4. Acionando o menu o administrador poderá acessar Gerenciar Conteúdos.



### **Gerenciar conteúdos (interno)**

5. Aqui é possível ver, editar excluir conteúdos cadastrados

6. acionando editar o administrador é direcionado para a página de adicionar conteúdos com os dados já preenchidos.

## 6. DETALHAMENTO TÉCNICO

AGILIFE trata-se de uma aplicação web e por isso foi construída utilizando tecnologias baseadas em Javascript, tanto para front-end como para Backend.

No tocante ao banco de dados foi optado pelo banco não relacional em busca de maior agilidade e possibilidade de atualização em tempo real com o banco.

O projeto consiste em um protótipo funcional, distribuído em na plataforma Vercel com NEXTjs como forma de apresentação para apoiadores. Quando aprovado o projeto será então distribuído em servidor Amazon para utilização final.

Para acesso o projeto conta com a tecnologia PWA que permite a utilização do aplicativo de forma local e sem a necessidade de instalação do produto, assim como permite que o sistema seja utilizado de forma web mobile sem perda da experiência de interface e mantendo a consistência entre devices.

Descreveremos a seguir as tecnologias detalhadamente;

### 6.1 Backend

#### **Node.Js**

“Node.js é uma plataforma para construir aplicações web escaláveis de alta performance usando JavaScript” SANTOS, Guilherme.

Node.Js foi escolhido pois interpreta uma única thread de forma assíncrona não bloqueante, com base em eventos e callbacks. A plataforma é construída em cima da engine V8 do chrome que interpreta e executa Javascript, o que significa ter a possibilidade de utilizar javascript no lado do servidor. Todas essas características fazem do Node.Js extremamente eficiente para aplicações web.

## **Mongoose**

“O Mongoose é uma biblioteca do Nodejs que proporciona uma solução baseada em esquemas para modelar os dados da sua aplicação.” MACORATTI, José Carlos.

Mongoose é responsável por garantir a consistência de tipos de dados e fazer a transformação de objetos do banco de dados para objetos nativos da linguagem utilizada na aplicação.

## **Express**

“Express é o framework Node mais popular e a biblioteca subjacente para uma série de outros frameworks do Node” MDN web docs.

O express é um framework minimalista que resolve de forma eficiente a questão das rotas de acesso ao servidor feitas em NodeJs.

## **6.2 Banco de dados**

### **MongoDB**

“O MongoDB é um banco de dados orientado a documentos, diferente dos Bancos de Dados tradicionais que seguem o modelo relacional.” HIGOR.

A simplicidade do projeto AGILIFE permite a utilização do banco não relacional, o que aumenta a eficiência e capacidade. Nesse quesito o mongoDB oferece a esse projeto a possibilidade de trazer atualizações do banco à interface em tempo real.

## **6.3 FrontEnd**

### **ReactJs**

“...é uma biblioteca JavaScript declarativa, eficiente e flexível para a criação de interfaces de usuário (UI).” Udacity Brasil.

Criada pelo facebook e utilizada por grandes empresas mundo a fora, a biblioteca garante uma excelente experiência para o usuário sendo perfeita para o

projeto garantindo que o usuário tenha uma excelente resposta de interface e aumentando a taxa de utilização da aplicação.

### **Axios**

“Axios é um cliente HTTP baseado em Promises para fazer requisições. Pode ser utilizado tanto no navegador quando no Node.js.” MARINO, Thiago.

Essa biblioteca é utilizada para controlar os acessos da API e foi escolhida pois permite, não só uma melhor organização e leitura do código do projeto facilitando a manutenção, mas também facilita a implantação futura de Autenticação JWT que deverá ser adicionada ao sistema na segunda fase do desenvolvimento.



## 7. ORÇAMENTO

Tabela 6 - Orçamento de desenvolvimento e manutenção.

PROJETO: AGILIFE			
Criação e desenvolvimento (6 meses)			
Processo	Descrição	Custo (BRL)	Custo (US)
Recursos humanos	Pagamento de todas as equipes durante o período de desenvolvimento	R\$ 24.000,00	\$0,00
Cluster MongoDB	Manutenção de banco no Atlas MongoDB	R\$ 0,00	\$100,00
Testes	Testes feitos com Usuários reais	R\$ 0,00	\$100,00
Deploy Vercel (beta)	Pagamento de banda para servidor	R\$ 0,00	\$20,00
Dominio .com.br	Registro de domínio	R\$ 40,00	\$0,00
Infraestrutura	Internet e máquinas para colaboradores	R\$ 8.500,00	\$0,00
Publicidade	projeto de publicidade para redes sociais	R\$ 1.500,00	\$0,00
Cotação Dólar			R\$ 5,50
TOTAL		R\$ 35.250,00	
Manutenção (mensal)			
Processo	Descrição	Custo Estimado	Custo Estimado
Recursos humanos	Pagamento de todas as equipes durante o período de desenvolvimento	R\$ 8.000,00	\$0,00
infraestrutura	Internet e manutenção de máquinas	R\$ 1.000,00	\$0,00
servidor Amazon	Conexão frontend e backend	R\$ 0,00	\$50,00
Cluster MongoDB	Documentação da aplicação	R\$ 0,00	\$20,00
Dominio .com.br	deploy da aplicação	R\$ 4,00	\$0,00
Cotação Dólar			R\$ 5,50
TOTAL		R\$ 9.389,00	

Fonte: elaborado pelo autor.

## 8. BIBLIOGRAFIA

GUILHERME SANTOS. **Node.js — O que é, por que usar e primeiros passos.** Disponível em: <https://medium.com/thdesenvolvedores/node-js-o-que-%C3%A9-por-que-usar-e-prim-eiros-passos-1118f771b889>. Acesso em: 14 nov. 2020.

JOSÉ CARLOS MACORATTI. **MongoDB - Acessando o MongoDB na nuvem.** Disponível em: [http://www.macoratti.net/17/04/mongo\\_cloud3.htm](http://www.macoratti.net/17/04/mongo_cloud3.htm). Acesso em: 14 nov. 2020.

MDN web docs moz://a. **Introdução Express/Node.** Disponível em: [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Server-side/Express\\_Nodejs/Introdu%C3%A7%C3%A3o](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Server-side/Express_Nodejs/Introdu%C3%A7%C3%A3o). Acesso em: 14 nov. 2020.

HIGOR. **Introdução ao MongoDB.** Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-mongodb/30792>. Acesso em: 14 nov. 2020.

UDACITY BRASIL. **React: o que é e como funciona essa ferramenta?** Disponível em: <https://tableless.com.br/react-o-que-e-e-como-funciona-essa-ferramenta/>. Acesso em: 14 nov. 2020.

Thiago Marino. **Axios - um cliente HTTP Full Stack.** Disponível em: <https://blog.rocketseat.com.br/axios-um-cliente-http-full-stack/>. Acesso em: 14 nov. 2020.