

Snake

Popis zadani:

- Hra „Had“ pro vice hracu s ukladanim dosazenych vysledku do databaze

Popis programu:

- V adresari ze ktereho je program spousten musi byt slozka nazvana „textures“ a ta musi obsahovat textury pro hru.
- Po spusteni programu se nacte uvodni obrazek
- Veskere menu je realizovano menubarem v horni casti okna.
- Jsou zde dve menu: Game a Config
- V menu Config se nachazi panel pro nastaveni hry, na prvni panelu je obecne nastaveni hry: kolik hracu bude hrát, uroven (level) hry a bludeste, pokud nejake bude. Na dalsich 4 panelech je nastaveni pro jednotlivé hrace, da se zde nastavit jmeno hrace a klavesy pro ovladani (zde jsem mel jeden problem, který zustal nevyresen, první hrac ma defaultne nastaveny klavesy pro pohyb na sipky na klavesnici, nepodarilo se mi je zobrazit). Pro potvrzeni zmen je vzdy potreba stisknout stacitko „Save“
- Hra ma 4 levely. Body za „sežranou“ potravu jsou nasledujici:
 - o Slow: 1 potrava = 1 bod
 - o Medium: 1 potrava = 2 body
 - o Fast 1 potrava = 3body
 - o Extreme Fast 1 potrava = 4 body
- V menu Game je polozka „HiScores“, která zobrazi nactene nejlepsi skore z databaze. Jsou zde dve „Choice“ nabidky, které slouzi jako filtry, daje se zobrazit vysledky z jednotlivych levelu a pro jednotlivé bludiste
- Dale je zde polozka „New Game“, která spusti novou hru. Pri spustene hre jsou pak dale pristupne polozky „Pause“, zastavy hru, a „Quit“, která ukonci soucasnou hru. A nakonec Close, zavre program
- V samotne hre jsou 4 barvy hada, které se stridaji stale dokola (pri hre pro vice hracu se daji hraci na zacatku rozpozna podle toho, ze první hrac ma hada nejvyse, druhy pod nim atd.)
- Ve hre jsou 2 druhy potravy, normalni, ma oranzovou barvu, je za nej normalni pocet bodu (viz vyse) a bonusova, za ni je 5 * normalni pocet bodu (pr.: pri Fast je to 5 * 3 = 15 bodu), ta se ovsem obevuje jen nekdy
- V dolni casti programu je „stavovy radek“ do ktereho se zapisuje vzdy jmeno a skore pro kazdeho hrace

Popis ovladani:

- Mys + v menu Config nastavitelny ovladani hada.

Navod na zprovozneni:

- Hra by mela pouzivat databaze z webového serveru, bohužel nevím jestli zde stihnu vytvorit pozadovanou databazy. Vzhledem k tomu bude mozna potreba vytvorit databazy (ve tride Database jsou metody, které po jejich zavolani se vytvori pozadovane databaze a tabulky), a pripadne nastavit zde nazev serveru, uziv.jm. a heslo