



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

Corso di laurea: Ingegneria Informatica

Corsi: Programmazione Web e Mobile – Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2019/20

Docenti: Prof. Roberto Pirrone – Prof.ssa Valeria Seidita

Tesina: Sistema informatizzato per la gestione di strutture ricettive turistiche

A cura di:

Dario Lidestri

Federica Marasà

Claudio Stefano Mistretta

Antonino Trifirò

ODD

(Object Design Document)

Indice

1.	Introduzione	2
1.1.	Compromessi e scelte nella progettazione degli oggetti	2
2.	Package	3
2.1.	Connessione	3
2.2.	Front End Login	4
2.3.	Front End Logout	4
2.4.	Front End Registrazione	5
2.5.	Front End Profilo	6
2.6.	Front End Ricerca	7
2.7.	Front End Prenota	8

1. Introduzione

1.1. Compromessi e scelte nella progettazione degli oggetti

Gestione e progettazione dell'interfaccia grafica

La gestione delle interfacce grafiche e del comportamento del sistema richiedono una scelta ponderata affinché le tecnologie in uso possano ottimizzare efficienza e velocità. La nostra scelta è ricaduta sui framework React e Bootstraps; i vantaggi di questa decisione sono i seguenti:

- Codice relativo all'interfaccia misto a quello relativo al comportamento del software.
- Gestione degli eventi semplificata grazie a React;
- Il comportamento dinamico del sistema verrà gestito tramite il framework React, con il quale verranno gestite le richieste al server e grazie al quale verranno renderizzate le pagine.
- Tecnologia aggiornata e adattiva, in grado di essere utilizzata in più categorie di dispositivi, come pc o smartphones;
- Semplicità di realizzazione dell'interfaccia grafica per mezzo delle classi di Bootstrap;
- API scritte con i framework Node.js ed Express.js.

Le boundary di cui si parla nel RAD saranno implementate in fase di programmazione usufruendo delle componenti di React.

Le schermate relative agli avvisi di conferma, notifica, annullamento ed eventuali errori, sono state implementate usando le componenti Alert di React-Bootstrap.

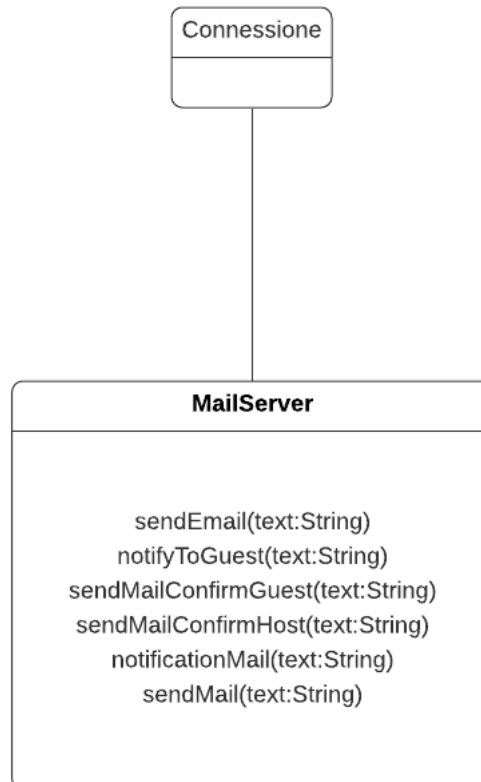
Connessione al database

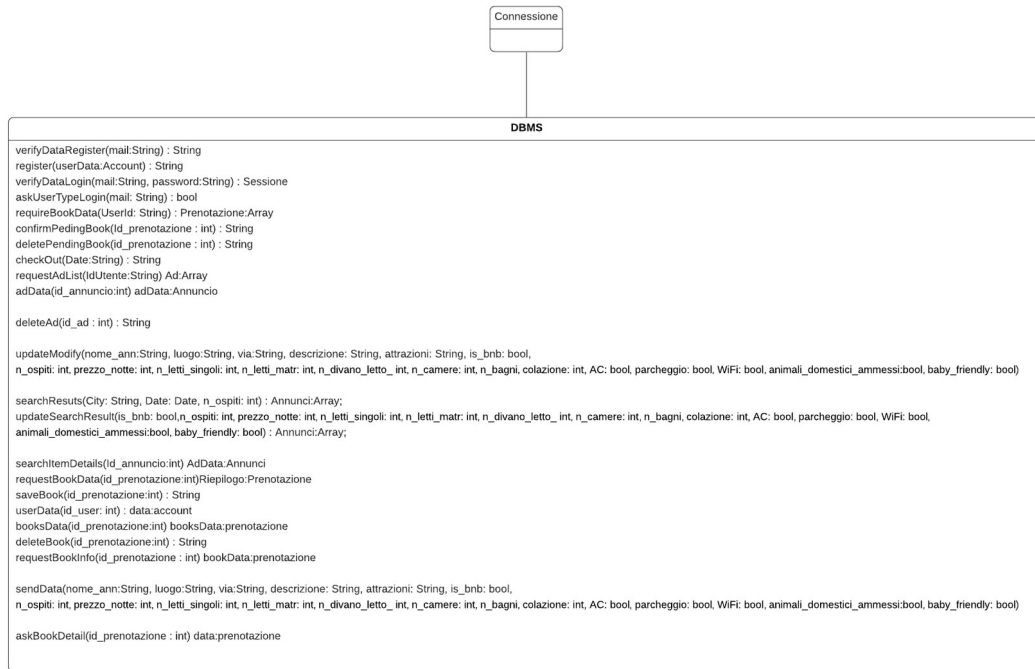
Per quanto riguarda la connessione al database, è stato deciso di implementare mySQL per creare il database e creare le tabelle e SQLite per effettuare le interrogazioni ed aggiornare i dati nel sistema.

2. Package

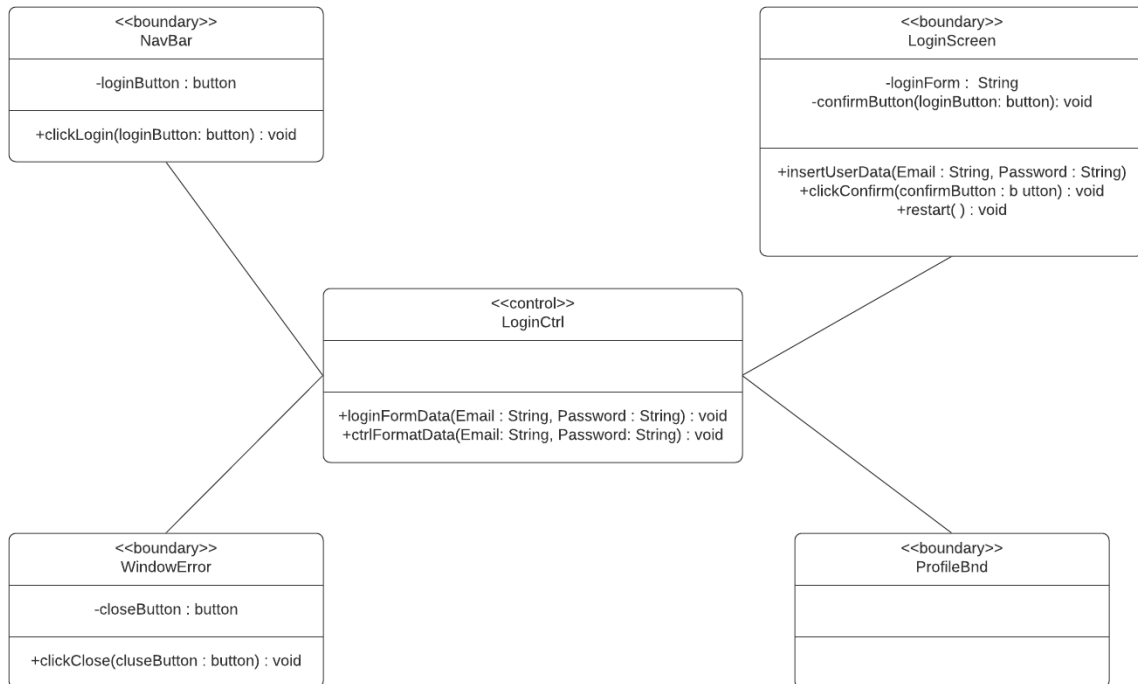
2.1. Connessione

Questo package contiene il necessario per gestire la connessione al database.





2.2. Front End Login



WindowError: Schermata che notifica un errore.

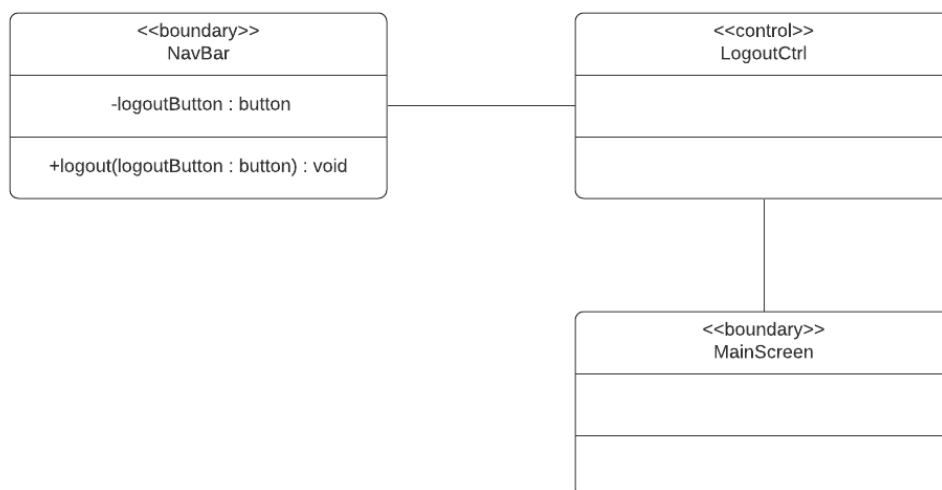
Navbar: Barra di navigazione situata nella parte superiore della schermata. Contiene dei tasti tra cui il tasto “Login”.

LoginScreen: Schermata di login, al suo interno l'utente già registrato compila l'apposito form di login per accedere ai privilegi di un account autenticato.

LoginCtrl: Gestisce le informazioni relative al Login.

ProfileBnd: Schermata contenente le informazioni del Guest, oltre a una sezione relativa alla gestione delle proprie prenotazioni.

2.3. Front End Log Out

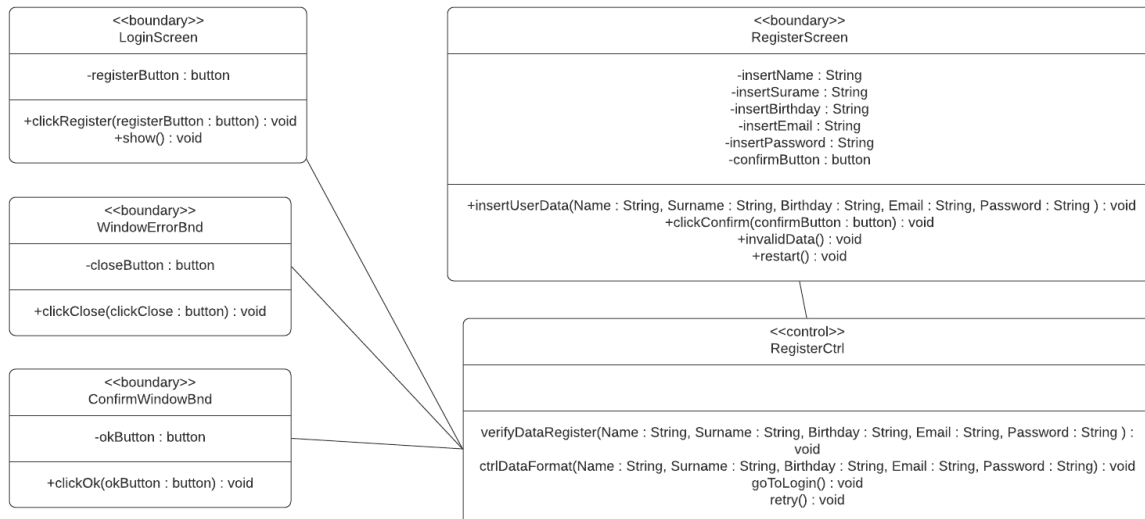


LogoutCtrl: Gestisce le operazioni necessarie al logout.

MainScreen: Schermata principale del sistema.

NavBar: Barra di navigazione situata nella parte superiore della schermata. Contiene dei tasti tra cui il tasto “Logout”.

2.4. Front End Registrazione

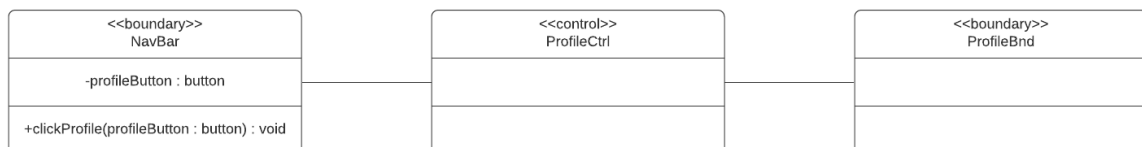


ConfirmWindowBnd: Schermata che avvisa dell'avvenuto successo dell'operazione in corso.

RegisterCtrl: Gestisce le operazioni relative alla registrazione di un nuovo account.

RegisterScreen: Schermata di registrazione. Contiene il form di registrazione nel quale figurano i campi “Nome”, “Cognome”, “Data di nascita”, “Email”, “Password” e che contiene il tasto di conferma.

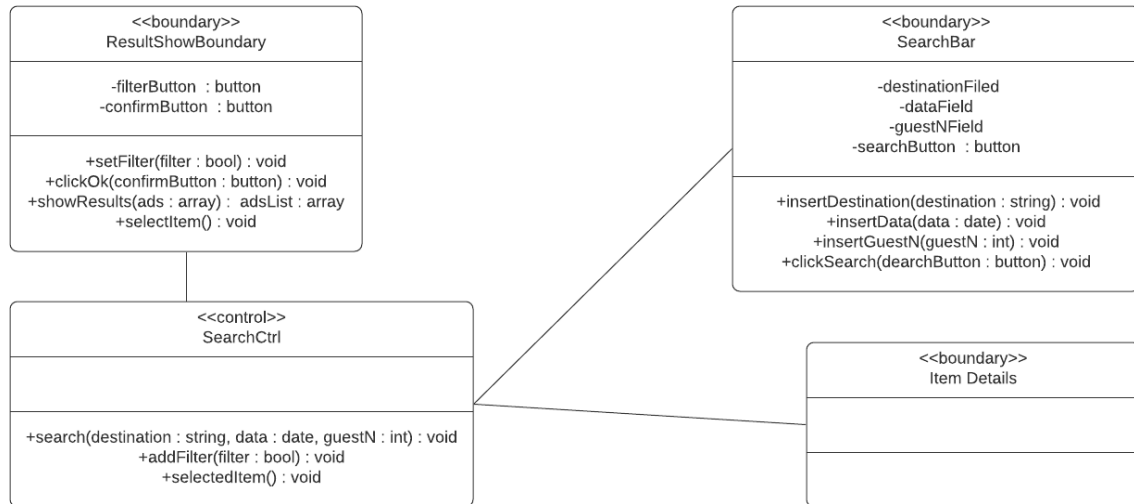
2.5. Front End Profilo



ProfileCtrl: Si occupa di gestire tutte le operazioni relative al profilo.

NavBar: Barra di navigazione situata nella parte superiore della schermata. Contiene dei tasti tra cui il tasto “Profilo”.

2.6. Front End Ricerca



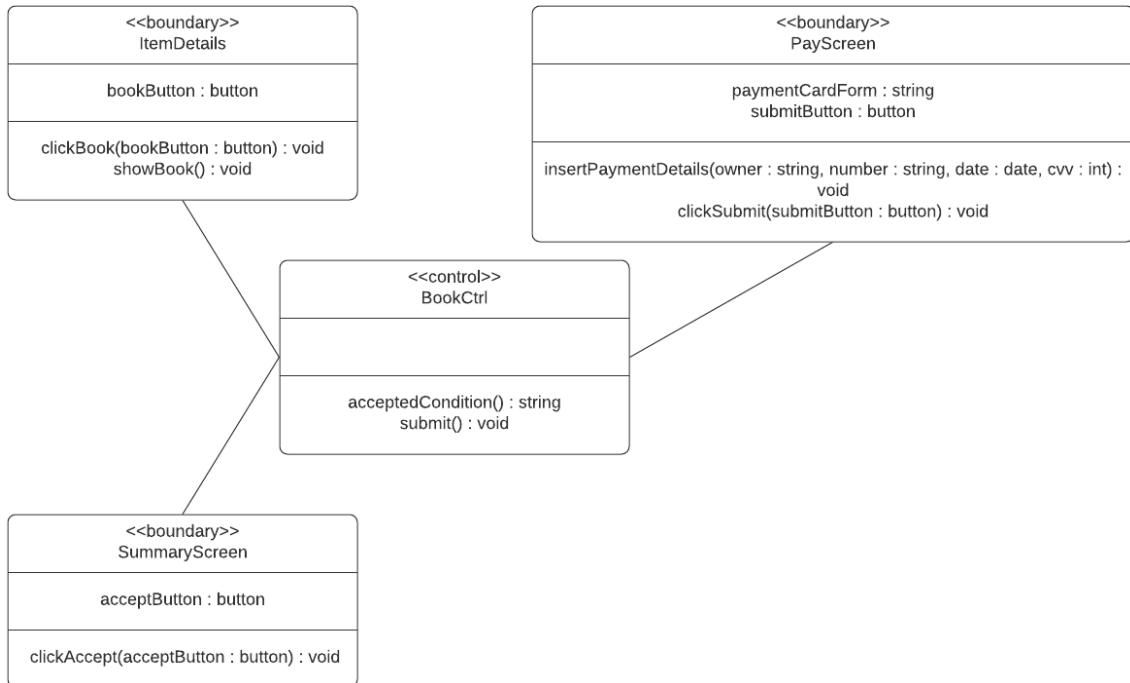
SearchCtrl: Si occupa di gestire tutte le operazioni relative alla gestione della ricerca

ItemDetails: Schermata che mostra i dettagli dell'oggetto di ricerca selezionato.

SearchBar: Sezione di alcune schermate in cui vi si immettono il luogo, la data e il numero di ospiti in cui l'user vuole andare affinché il sistema possa effettuare la ricerca.

ResultsShowBoundary: Schermata in cui vengono visualizzati i risultati della ricerca effettuata dall'utente.

2.7. Front End Prenota



PayScreen: Schermata di pagamento dove l'utente autenticato immette i propri dati di pagamento affinché la prenotazione vada a buon fine.

BookCtrl: Gestisce le operazioni riguardanti la prenotazione effettuata sull'annuncio selezionato da parte del Guest.

SummaryScreen: Schermata che mostra il riepilogo dei costi, dei giorni di pernottamento e del numero di persone che sono state selezionate dall'utente al fine di fare una prenotazione.