

Δημιουργός/οί: ΜΑΡΑΓΚΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ

Χρονολογία: 2024

Υπερσύνδεσμος πρόσβασης του OER (Παρακαλούμε, όπου αυτό χρειάζεται, για τη χρήση url shortener): Το αντικείμενο έχει ανέβει στο Repository GitHub:

<https://github.com/maragosk/OERs/blob/main/README.md>

Απευθείας Σύνδεσμος: <https://learningapps.org/display?v=ppvqnjaj24>

Σκοπός/πλαίσιο δημιουργίας του OER: Εκπαιδευτική διαδραστική δραστηριότητα με τη μορφή «Αντιστοίχιση – drag and drop» για τα το υλικό του υπολογιστή (Μονάδες εισόδου – εξόδου) - [Κεφάλαιο 2: «Το υλικό του Υπολογιστή», Α΄ Γυμνασίου, Σχολικό βιβλίο Πληροφορικής Γυμνασίου].

Γνωστικό/ά Αντικείμενο/α : ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

Βαθμίδα Εκπαίδευσης: ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑ

Όνομα/Τίτλος OER: «Το υλικό του υπολογιστή (Μονάδες Εισόδου - Εξόδου)»

Λέξεις κλειδιά: υλικό υπολογιστή, μονάδες εισόδου, μονάδες εξόδου

Σύντομη περιγραφή: Πρόκειται για μια εκπαιδευτική εφαρμογή αξιολόγησης γνώσεων για τα το υλικό του υπολογιστή και τις μονάδες εισόδου – εξόδου. Δημιουργήθηκε στην πλατφόρμα "LearningApps"

Τύπος-Κατάταξη OER (Εισάγετε Χ στον τύπο του OER):

Τύπος OER	Αριθμός OERs ανά Τύπο (5 μονάδες ανά OER με μέγιστο το 20)
Οπτικοποιήσεις/Μοντέλα-Προσομοιώσεις (Δυναμικές ή/και Αλληλεπιδραστικές)	
Δυναμικοί/Αλληλεπιδραστικοί Χάρτες	
Εκπαιδευτικά Παιχνίδια	
Εφαρμογές Λογισμικού	
Εφαρμογές Πρακτικής και Εξάσκησης	Χ
AR/VR/MR Αντικείμενα	
3D Αντικείμενα	

Προβληματική της επιλογής του συγκεκριμένου τύπου **OER** και της αντίστοιχης τεχνολογίας:

Μέσω μιας διαδραστικής εφαρμογής εξάσκησης, οι μαθητές/τριες αυτοαξιολογούνται αλλά και παρέχουν ανατροφοδότηση στον/στην εκπαιδευτικό για το αποτέλεσμα της διδασκαλίας του/της.

Αξιοποίηση στην Εκπαίδευση:

Χρησιμοποιείται μετά το πέρας της διδασκαλίας για: Αξιολόγηση μαθητών/τριών, Επανάληψη διδαχθεισών εννοιών, Ανατροφοδότηση εκπαιδευτικού.

Ο παρών πόρος δηλώνεται υπεύθυνα ότι είναι OER (Σημειώστε, αν ισχύει): **X**