

**Δημιουργός/οί:** ΜΑΡΑΓΚΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ

**Χρονολογία:** 2024

**Υπερσύνδεσμος πρόσβασης του OER (Παρακαλούμε, όπου αυτό χρειάζεται, για τη χρήση url shortener):** Το αντικείμενο έχει ανέβει στο Repository GitHub:

<https://github.com/maragosk/OERs/blob/main/README.md>

**Απευθείας Σύνδεσμος:** <https://kahoot.it/challenge/?quiz-id=faf9092b-bfc3-4c4e-9b48-f6a77f61a472&single-player=true>

**Σκοπός/πλαίσιο δημιουργίας του OER:** Εκπαιδευτική διαδραστική δραστηριότητα με τη μορφή «Κουίζ γνώσεων πολλαπλών επιλογών και Σωστό/Λάθος» για τον Παγκόσμιο ιστό και το υπερκείμενο - [Κεφάλαιο 12: «Ο Παγκόσμιος Ιστός-Εισαγωγή στην έννοια του Υπερκειμένου», Α' Γυμνασίου, Σχολικό βιβλίο Πληροφορικής Γυμνασίου].

**Γνωστικό/ά Αντικείμενο/α :** ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

**Βαθμίδα Εκπαίδευσης:** ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑ

**Όνομα/Τίτλος OER:** «Ο παγκόσμιος ιστός - Υπερκείμενο»

**Λέξεις κλειδιά:** παγκόσμιος ιστός, υπερκείμενο

**Σύντομη περιγραφή:** Πρόκειται για μια εκπαιδευτική εφαρμογή αξιολόγησης γνώσεων με ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής και σωστό/λάθος με τελική βαθμολογία για τον παγκόσμιο ιστό και το υπερκείμενο. Δημιουργήθηκε στην πλατφόρμα "KAHOOT"

**Τύπος-Κατάταξη OER (Εισάγετε X στον τύπο του OER):**

Τύπος OER	Αριθμός OERs ανά Τύπο (5 μονάδες ανά OER με μέγιστο το 20)
Οπτικοποιήσεις/Μοντέλα-Προσομοιώσεις (Δυναμικές ή/και Αλληλεπιδραστικές)	
Δυναμικοί/Αλληλεπιδραστικοί Χάρτες	
Εκπαιδευτικά Παιχνίδια	
Εφαρμογές Λογισμικού	
Εφαρμογές Πρακτικής και Εξάσκησης	X
AR/VR/MR Αντικείμενα	
3D Αντικείμενα	

Προβληματική της επιλογής του συγκεκριμένου τύπου **OER** και της αντίστοιχης τεχνολογίας:

Μέσω μιας διαδραστικής εφαρμογής εξάσκησης, οι μαθητές/τριες αυτοαξιολογούνται αλλά και παρέχουν ανατροφοδότηση στον/στην εκπαιδευτικό για το αποτέλεσμα της διδασκαλίας του/της.

Αξιοποίηση στην Εκπαίδευση:

Χρησιμοποιείται μετά το πέρας της διδασκαλίας για: Αξιολόγηση μαθητών/τριών, Επανάληψη διδαχθεισών εννοιών, Ανατροφοδότηση εκπαιδευτικού.

Ο παρών πόρος δηλώνεται υπεύθυνα ότι είναι OER (Σημειώστε, αν ισχύει): **X**