GREGORIO FERNÁNDEZ FORMACIÓN PROFESIONAL A DISTANCIA

EJERCICIOS UD. 1

Identificación de los elementos de un programa informático.

El lenguaje Java

Ejercicio 1	2
Ejercicio 2	
Ejercicio 3	2
Ejercicio 4	
Ejercicio 5	2
Ejercicio 6	3
Ejercicio 7	
Fiercicio 8	2



GREGORIO FERNÁNDEZ FORMACIÓN PROFESIONAL A DISTANCIA

www.gregoriofer.com

Módulo: Programación **Profesor**: Macarena Cuenca Carbaio

EJERCICIO 1

Realizar un programa AdiosMundo que muestre por pantalla el mensaje:

Adios Mundo Cruel!!!

EJERCICIO 2

Realizar un programa **Saludo** que muestre por pantalla el siguiente mensaje:

Me llamo Juan

Personalízalo para que muestre tu nombre.

EJERCICIO 3

Escribir un programa **MisDatos** que muestre tus datos personales con el siguiente formato:

Nombre: Juan

Apellidos: Cuesta

Dirección: C/ Santiago 11

Teléfono: 983112238

EJERCICIO 4

Escribir un programa **Numeros** que muestre por pantalla los números del 1 al 5 en diferentes líneas utilizando para ello varias sentencias System.out.println().

Crear otro programa **Numeros2** que haga lo mismo pero en una sola sentencia System.out.println().

EJERCICIO 5

Escribir un programa **MuestraFecha** que muestre por pantalla la fecha y hora actual. Sacaría un mensaje del siguiente tipo:

Fecha y hora actuales: 2024-07-23T11:20:23.626968

Utiliza para ello la clase java.time.LocalDateTime.

GREGORIO FERNÁNDEZ
FORMACIÓN PROFESIONAL A DISTANCIA

www.gregoriofer.com

Módulo: Programación **Profesor**: Macarena Cuenca Carbaio

EJERCICIO 6

Escribir un programa LetraB que muestre por pantalla la letra B escrita con asteriscos:

- * *
- * *
- * *
- ****
- * *
- * *
- * *
- ***

EJERCICIO 7

Escribir un programa **NombreApellidos** que muestre por pantalla un mensaje compuesto por tu nombre y tus apellidos concatenados por el operador de concatenación de cadenas "+". Las cadenas disponibles son "Mi nombre es", "Juan", "Cuesta", "Arriba" y " ". Debe existir un espacio entre nombre, primer apellido y segundo apellido. Resultaría al final lo siguiente:

Mi nombre es Juan Cuesta Arriba

EJERCICIO 8

Escribir un programa **NombreApellidos2** que declare tres variables de tipo String llamadas nombre, apellido1 y apellido2 y que muestre el mismo mensaje que en el ejercicio anterior pero usando dichas variables.

Centro de Enseñanza Concertada Gregorio Fernández