

ACTIVIDAD EVENTOS Y FILTROS

EJERCICIO1

Crear un servlet que permita introducir al usuario una tarea con un identificador de tarea (T1,T2,...) y una descripción y vaya mostrando el resultado por pantalla. Todas las tareas recogidas se almacenarán en un atributo del contexto de la aplicación llamado notificaciones, que estará definido como un HashMap, que utilizará como claves el código de tarea, y tendrá como valor la tarea introducida en cada petición.

El objeto notificaciones será almacenado en un fichero del disco duro cada vez que se detenga la aplicación. Al arrancar la aplicación lo guardará en el contexto y se mostrará por pantalla.

El código para serializar el objeto sería el siguiente:

```
// En la variable "tareas" tengo el HashMap con las tareas y
// "fichero" representa el nombre del archivo para almacenar el objeto
ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream (
new FileOutputStream(fichero);
// Serialización
oos.writeObject(tareas);
oos.close();
```

Para recuperar el objeto utilizamos el siguiente código:

```
// La variable "tareas" es de tipo HashMap y
// en "fichero" represente el nombre del archivo para almacenar el objeto
ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream (
new FileInputStream(fichero);
tareas = (HashMap) ois.readObjet();
```

```
ois.close();
```

EJERCICIO2

Construir un programa en el que se implemente un filtro que muestre cuantas veces se ha visitado cada servlet de la aplicación. El filtro se va a encarga de almacenar un HashMap en el contexto de la aplicación. Este mapa contendrá el nombre de la URL y las veces que se ha accedido a ella. Construir un pequeño servlet para acceder al contexto y que muestre por pantalla la lista de páginas y el número de accesos que ha tenido. Por ejemplo:

```
http://localhost:8080:EjercicioFiltros/Servlet1.java ha sido visitada 2 veces  
http://localhost:8080:EjercicioFiltros/Servlet2.java ha sido visitada 1 veces  
http://localhost:8080:EjercicioFiltros/Servlet3.java ha sido visitada 5 veces
```
