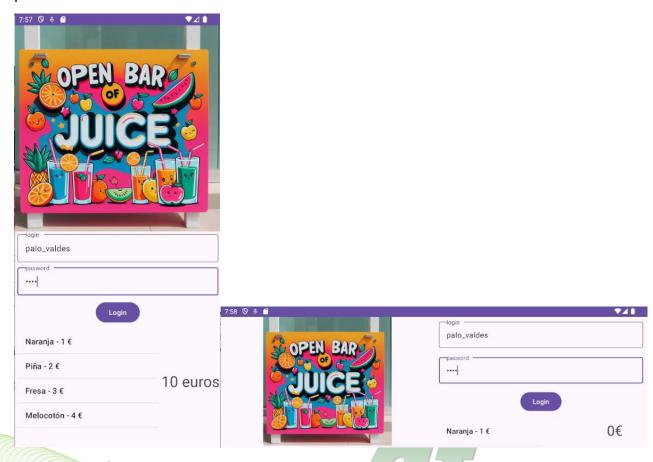
FORMACIÓN PROFESIONAL

www.gregoriofer.com

Módulo: Programación multimedia y dispositivos móviles **Profesor**: Víctor J. Vergel Rodríguez

EXAMEN ANDROID

El propietario del SeraTeen's Pub nos hace un encargo para que sus camareros puedan gestionar los pedidos de una barra libre de zumos, a la que Titin's friends asistirán. Tendremos 2 activitys, en ambos todo será susceptible de cambiar de idioma automáticamente según el sistema operativo y con dos interfaces diferentes según esté en horizontal o vertical en la primera de las pantallas



Vertical:

Debes tener en cuenta que la lista inferior izquierda de pedidos ocupa el 70%, 30% el precio final del pedido. Teniendo en cuenta que la suma total de los pedidos pondrá 1 euro si es en singular, x euros si es en plural.

Centro de Enseñanza Concertada Gregorio Fernández

Horizontal:

Puedes utilizar todo el linear layout inicial, simplemente debes por Constraint Layout colocar hasta la mitad la imagen y la otra mitad el layout vertical que queda.

Login:

GREGORIO FERNÁNDEZ

FORMACIÓN PROFESIONAL

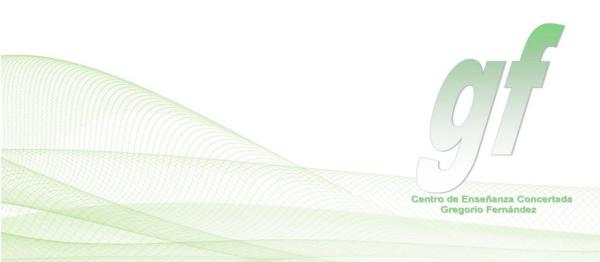
www.gregoriofer.com

Módulo: Programación multimedia y dispositivos móviles **Profesor**: Víctor J. Vergel Rodríguez

Usa viewbinding y databinding, en concreto, al lanzar la aplicación deberá aparecer en la casilla de usuario y contraseñas los datos del usuario principal; palo_valdes 1234 . Permitiremos acceder a un segundo Activity al pulsar en Login. Si no es el usuario o contraseña correspondiente, aquel valor que esté mal se señalará con error en la casilla correspondiente y si es correcto pasaremos al segundo activity limpiando las casillas de usuario y contraseña previamente.

En la segunda activity tendremos 4 botones con Constraint Layout, ocupando todo el espacio posible facilitando la pulsación en los 2 primeros botones haciendo que éstos ocupen el 60% y el resto ocuparán los otros dos botones. Cada botón representa un zumo, por lo que estará con un icono de un color diferente. Debajo de éstos botones habrá un botón que ocupa toda la horizontal y permitirá finalizar el pedido de zumos, volviendo a la primera activity y haciendo que se visualice el pedido total en la lista, de cada artículo individualmente, así como la suma total. Si vuelve a realizar Login, podemos borrar la lista anterior realizada. Cada pulsación de cada botón representa servir un tipo de zumo, aparecerá un SnackBar cada vez que se sirva un zumo indicando el tipo de zumo servido.

Queremos que se visualice la Barra de estado de la aplicación.



Página **2** de **2**