## **GREGORIO FERNÁNDEZ**

FORMACIÓN PROFESIONAL

www.gregoriofer.com

**Módulo**: Programación multimedia y dispositivos móviles **Profesor**: Víctor J. Vergel Rodríguez

## **EXAMEN ANDROID (2ª PARTE)**

\* La distribución del primer Activity de la aplicación será por ConstraintLayout. En horizontal, ocupando de altura el 50% de la pantalla con un RecyclerView con la lista de datos suministrada en AlumnosProvider.kt, el segundo 50% de la pantalla inicialmente aparecerá vacío. Diseña un Cardview que muestre cada alumno con las siguientes premisas:

\* Cada elemento del RecyclerView tendrá un dato\_alumno.xml cuya distribución TableLayout será, la primera fila entera para el nombre y en la segunda fila la primera celda para la edad y la segunda para la nota. Además al pulsar en el cardview aparecerá un SnackBar con todos los datos del alumno pulsado.

Por debajo del RecyclerView aparecerá un botón **Mostrar primero** y **Mostrar último** que colocará en un fragment inferior que ocupe el 40% en vertical de la pantalla, los datos del primer elemento de la lista del RecyclerView o del último según en el que pulse. Podrá pulsar en uno y luego en el otro teniendo que cambiarse el fragment actualizando los datos.

Por último utilizaremos un botón en el 10% de altura restanet para pasar al un segundo activity de donde utilizaremos una casilla de texto para introducir un número de posición, con el que al pulsar en un botón de finalizar, se volverá al activity del que se le llamó mostrando desde el MainActivity, en el retorno del valor, un Snacknar con la información del alumno que está en la posición que se haya indicado en ese segundo activity.

Utilizamos viewBinding, dataBinding

Centro de Enseñanza Concertada Gregorio Fernández