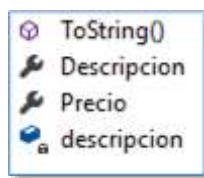


Primer trimestre 2023/2024	<i>Introducción a C#</i>	D.I.
-------------------------------	--------------------------	-------------

Ejercicio *MercaGoya*:

- ➔ Define las clases *Ticket* y *Articulo* según el diagrama de clases que se adjunta.
- ➔ Ajústate al modelo haciendo uso de las clases y de sus eventos, métodos y propiedades.
- ➔ NO AÑADAS NADA DIRECTAMENTE a *lbTicket*, *deberás hacerlo desde la propiedad Linea del Ticket*
- ➔ Cada vez que se cierra un ticket este se debe guardar en una colección de tickets.

- Mostrar en *lbArticulos* la lista de los artículos con los precios propuestos:
 - Artículo uno 5.30€
 - Artículo dos 10€
 - Artículo tres y media naranja de valencia 15.50€
 - Artículo uno 20€
 - Artículo uno 25.20€
- **Nuevo:** Crear un *Ticket* nuevo y mostrar la “cabecera” en *lbTicket* con la fecha, etc.
- **Cuando se selecciona un producto en *lbArticulos*:** añádelo a *lbTicket* utilizando la propiedad *Linea* del *Ticket* teniendo en cuenta que si su descripción supera los 30 caracteres solo se aceptarán los 30 primeros y se agragará el carácter Unicode U+2026 (...) al final.
- **Cerrar:** Mostrar el “pie” del Ticket con el *Total*. Cambiar el color del borde (propiedad *BorderBrush*) de la caja de texto *tbEntrega*.
- **Cambio:** Mostrar *Entregado* (*tbEntrega*) y *Cambio*
- **R:** Mostrar un mensaje con el número de tickets guardados y la suma total de estos.
- **Evento nuevoTicket:** cuando se crea un *Ticket*
- **Evento nuevaLinea:** cuando se establece un valor a la propiedad *Linea*



1Clase *Articulo*



2Clase *Ticket*