CENTRO DE ENSEÑANZA CONCERTADA
"Gregorio Fernández"

ED_T7_Act7: Patrón Singleton

Sobre el patrón **`Singleton`** que hemos estudiado en Clase, responde a las siguientes cuestiones:

- ¿En qué situaciones está indicada la utilización de este Patrón de Diseño?
  El patron Singleton permite ocultar la complejidad de un sistema detrás de una interfaz más sencilla y fácil de usar
- Vamos a completar la siguiente clase llamada "**SoyUnico**" con un constructor que va a ser privado y un método llamado '*getSingletonInstance()*' que será el encargado de crear una instancia de esta clase si no se ha creado todavía En el caso de que ya haya sido creado imprimirá un mensaje por pantalla diciéndonos que ya existe un objeto de esa clase:

```
/**
 *
 * @author rhtuf
 */
public class SoyUnico {

    private String nombre;



}
```

Ahora prueba la clase en el programa principal realizando dos llamadas al método Singleton. ¿Qué ocurre?

En la primera llamada, como no existe, lo crea, y el la siguiente, te lanza un mensaje

```java
/**
 *
 * @author maraloed
 */
public class AppSoyUnico {
    public static void main(String[] args) {
        SoyUnico.getSingletonInstance("DAM");
        SoyUnico.getSingletonInstance("DAM");
    }

}
```

com.gf.ed_t7_act7_patron_singleton.AppSoyUnico > main >

put ×

Run (AppSoyUnico) × | Grado-Superior-DAM - E:\Grado-Superior-DAM ×

```
Building ED_T7_ACT7_Patron_Singleton 1.0-SNAPSHOT
--------------------------------[ jar ]---------------------------------

--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ ED_T7_ACT7Patron_Singleton ---
No se ha creado
El objeto ya existe
------------------------------------------------------------------------
BUILD SUCCESS
------------------------------------------------------------------------
Total time:  1.555 s
Finished at: 2023-05-05T11:04:28+02:00
------------------------------------------------------------------------
```

```java
public static SoyUnico getSingletonInstance(String nombre){

    if(su == null){
        su = new SoyUnico(nombre);
        System.out.println("No se ha creado");

    } else{
        System.out.println("El objeto ya existe");
    }
    return su;
}
```