

AD_EJER (IV): COMUNICAR SERVLETS. REENVÍO PETICIÓN

EJERCICIO1

Crea la siguiente aplicación web:

- Crea una página html llamada "index.html" :

Pagina de Acceso

Usuario	<input type="text"/>
Clave	<input type="text"/>
<input type="button" value="Entrar"/>	

- Crea un Servlet llamado "ServletDespachador" (comprobará que la clave introducida por el usuario sea "admin") que reenvíe la petición al recurso ServletBienvenida si la clave es correcta o al ServletError si la clave no es correcta mostrando en cada caso las siguientes pantallas:

Bienvenido al MiniCurso Java sr@ ruth
[Volver](#)

Error | La clave ingresada no es correcta
[Volver](#)

EJERCICIO 2

Crea la siguiente aplicación web:

- Crea una página html llamada "index.html" :

Tablas de multiplicar	
Numero:	Elige una tabla ▼
Elige un color para la tabla	
	Negro ●
	Rojo ●
	Verde ●
	Azul ●
	Naranja ●
<input type="button" value="Crear"/> <input type="button" value="Borrar"/>	

- Crea un Servlet llamado "ServletDespachador" que reenviará la petición al recurso ServletTablas o al ServletError mostrando en cada caso las siguientes pantallas:

ServletTablas

Tabla de multiplicar del 2		
2 x 1	2	
2 x 2	4	
2 x 3	6	
2 x 4	8	
2 x 5	10	
2 x 6	12	
2 x 7	14	
2 x 8	16	
2 x 9	18	
2 x 10	20	

[Volver](#)

ServletError

Mensaje del Servidor
No has elegido ninguna tabla. Elige una tabla por favor.
Volver

El mensaje "No has elegido ninguna tabla. Elige una tabla por favor." es un atributo de petición enviado desde ServletDespachador.

EJERCICIO3

Realiza una web en HTML (index.html) como la siguiente:

Texto a escribir:

Esta web llamará a través del botón "Enviar" al servlet Despachador a través del método post, éste servlet insertará en la parte superior e inferior los ficheros cabecera.html y pie.html si se ha introducido algún texto en el formulario.

ENCABEZADO

Has tecleado HOLA DAM

Has delegado el procesamiento de la petición al servlet `servlet.ServletDespachador`

PIE

En el caso de que no se introduzca ningún texto el reenvío se hará al `ServletError` mostrando el siguiente mensaje (el mensaje se pasará desde el despachador):

Mensaje del Servidor

No has introducido ningún texto

[Volver](#)