



Comprobación de conocimiento

1. ¿A qué método debe llamar en el constructor de una página para leer la descripción XAML de la página, cargar los distintos controles de la misma y establecer sus propiedades? *

☒ InitializeComponent

✓ Esta es la respuesta correcta.

☐ MainPage

☐ ConfigureApp

2. ¿Cuál de estas es una de las principales ventajas del uso de XAML para definir la interfaz de usuario? *

☐ XAML se ejecuta de forma más eficaz que el código de C# para construir la interfaz de usuario en tiempo de ejecución.

☒ Puede separar la definición de la interfaz de usuario de la lógica de la aplicación.

✓ Esta es la respuesta correcta.

☐ XAML es más portable que el código C#.

1. ¿Qué hace un convertidor de tipos? *

☐ Un convertidor de tipos convierte la descripción XAML de una página en el código C# equivalente.

☐ Un convertidor de tipos puede convertir código C# en la representación XAML de una página.

☒ Un convertidor de tipos se utiliza para convertir un valor de atributo XML especificado como una cadena a su tipo correcto.

✓ Esta es la respuesta correcta.

2. ¿Cómo puede poner sus propios tipos personalizados en el ámbito de un archivo XAML? *

☐ Usar el atributo `xmlns` de la página y proporcione al espacio de nombres que contiene los tipos personalizados un alias al que puede hacer referencia desde los controles XAML de la página.

✓ Esta es la respuesta correcta.

☒ Agregar una directiva C# `using` al archivo XAML.

✗ No. Una directiva `using` en C# no es válida dentro de un archivo XAML.

☐ Aplicar el atributo `x:FieldModifier` del espacio de nombres a los elementos XAML con nombre.

1. ¿Cuáles son los parámetros pasados a un método de control de eventos? *

- ☐ El nombre del evento y el nombre del control que generó el evento.
- ☐ Referencia a la página XAML y el control en la página que provocaba el evento
- ☒ Referencia al control que generó el evento y un objeto `EventArgs` que contiene información adicional necesaria para procesar el evento.

✓ Esta es la respuesta correcta.

2. ¿Qué operador puede usar para conectar un controlador de eventos a un evento en C#? *

- ☒ Usar el operador `+=`.

✓ Esta es la respuesta correcta.

- ☐ Use el operador `subscribe`.
- ☐ No se puede realizar la administración de eventos con C#. Debe usar XAML.

1. ¿Qué extensión de marcado permite establecer una propiedad XAML en un valor estático que se define en una clase de código subyacente? *

- ☒ `StaticResource`

✗ La extensión de marcado `StaticResource` realiza una búsqueda de diccionario único.

- ☐ Enlace

- ☒ `estática`

✓ Correcto. Haga referencia a él como `x:Static` en el código XAML.

2. ¿Qué interfaz se usa para crear una extensión de marcado personalizada? *

- ☐ `IMarkup`

- ☒ `IMarkupExtension`

✓ Correcto.

- ☐ `IValueConverter`

1. ¿Qué extensión de marcado puede usar en el código XAML para detectar la plataforma en la que se ejecuta la aplicación? *

☐ DevicePlatform

☐ DeviceInfo

☒ OnPlatform

✓ Esta es la respuesta correcta.

2. ¿Cuál es el propósito del atributo `TypeArguments` para la extensión `OnPlatform`? *

☒ Especifica el parámetro de tipo para la extensión y se asegura de que se crea el tipo de extensión correcto.

✓ Esta es la respuesta correcta.

☐ Especifica el tipo de la plataforma en la que se ejecuta la aplicación.

☐ Permite especificar la propiedad que se va a establecer con un valor específico de la plataforma.

