

EXAMEN ANDROID (2ª PARTE)

* La distribución del primer Activity de la aplicación será por ConstraintLayout. En vertical, el primer 50% de la pantalla tendrá un RecyclerView con la lista de datos suministrada en UsuariosProvider.kt, el segundo 50% de la pantalla inicialmente aparecerá vacío, y cuando se pulse sobre un elemento de la lista, se mostrará una advertencia “seguro que desea visualizar? Aceptar/Cancelar”. Si pulsa en Aceptar aparecerá en ese otro 50% dentro de la pantalla un fragment con los datos del usuario pulsado (*utiliza el layout con la misma distribución que se usa en el RecyclerView*). Si la aplicación se coloca en horizontal, la lista ocupará el 50% de la horizontal y el fragment el otro 50%.

* Cada elemento del RecyclerView tendrá un dato_usuario.xml cuya distribución podrá ser o TableLayout o GridLayout (*la que mejor estimes*). Teniendo en cuenta que tiene tres columnas y tres filas, la primera será una imagen genérica (*crea un Vector de un icono cualquiera para todos igual*) la que ocupe las tres filas y el 40% del ancho, el otro 60% se distribuirá a partes iguales entre la etiqueta: Nombre, Edad, Teléfono y el dato en sí.

* Crea un menú personalizado, ToolBar, en donde en el primer Activity se muestre el Título de Examen y un icono de menú (el que quieras), que permitirá pasar al pulsar sobre él a un segundo Activity con título de Examen2 y que permita volver al ActivityInicial con la flecha hacia atrás del menú.



Centro de Enseñanza Concertada
Gregorio Fernández