La clase **Thread** hereda de la clase object, esta clase implementa Runnable, esta clase permite trabajar con procesos.

Un proceso va de forma secuencial (Ejecuta hasta donde llamas a la función), tanto el proceso hijo como el proceso padre están disponibles para acceder a la CPU,

1.Aplicación – 2.Hijo

En la CPU, solamente puede un proceso, si hay uno dentro, no puede entrar otro,la CPU puede expulsar a un proceso cuando se ha acabado el quantum , si no se pone el método **super();** se llama así mismo si no lo ponemos.

La interfaz **Runnable** obliga a desarrollar dentro de la clase Thread un método **run**, este método sirve para ejecutar el proceso con el método start, el metodo tThread.Sleep, sirve parea dormir a un proceso

Es mejor hacer un implements que un extends, debido a que en java solo puede heredar una vez, y que usa el método **run();**