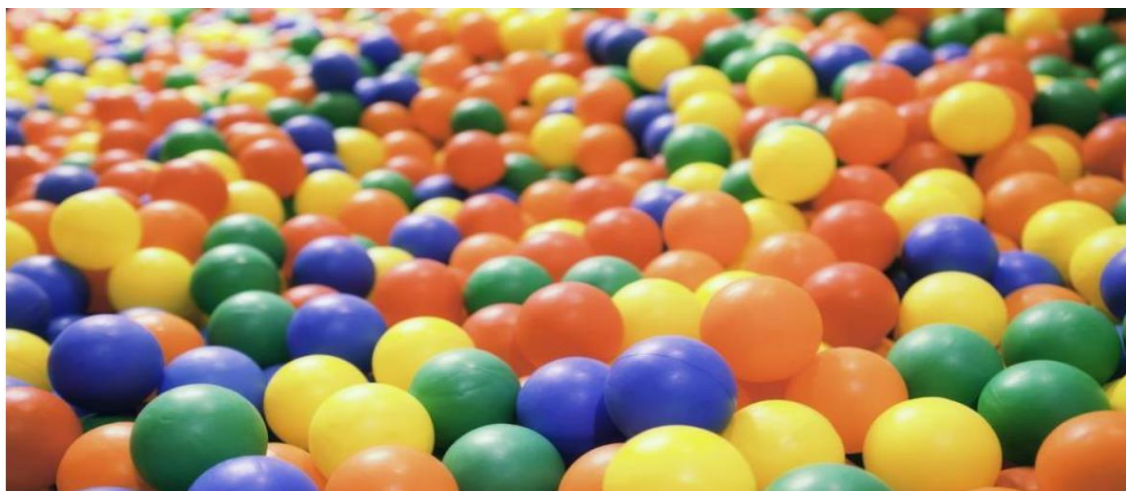

PROYECTO DESARROLLO DE SOFTWARE



El software a construir tiene, como objetivo principal, apoyar en la gestión del modelo de negocio de un parque de ocio infantil.

Actualmente la empresa se encarga de realizar la gestión de su negocio en hojas de cálculo semanales.

Se desea automatizar, fundamentalmente, la gestión de clientes, eventos, actividades, comidas, etc. Para ello se implantará un sitio web desde el cual se pueda realizar la gestión del negocio de forma centralizada, siendo necesario que se sincronice con una base de datos interna.

El administrador de la aplicación web podrá gestionar todo lo ofertado a los clientes que contratarán el evento en su local (añadir un nuevo menú, añadir una nueva actividad, añadir un nuevo monitor, crear usuario, etc).

Los monitores que trabajan en cada local se encargarán de gestionar todo lo relacionado con el evento a través de la web (añadir cliente, crear invitación, generación de código QR con los datos de la invitación, notificar vía WhatsApp para agilizar la comunicación con el cliente, añadir evento: cumpleaños, fiesta,...).

Por otro lado, también se dispondrá de una versión del software en una app para smartphone. Desde la app el cliente podrá acceder a toda la información del evento que le están organizando. Podrá visualizar la invitación y enviarla a sus invitados vía WhatsApp en forma de código QR.

De la misma forma, los invitados a través del código QR podrán acceder a la invitación a través de la app desde su móvil. También podrán elegir el menú que quieren para ese día. Cuando llegue al local el día del evento cada invitado se acercará a una máquina dispensadora y con la lectura del QR le imprimirá una pulsera con la identificación del evento al que está invitado.

Este modelo de negocio planteado estará sujeto a cambios según las indicaciones del cliente (Stakeholder) que encarga el desarrollo del software a la consultora.