Clase Producto

```
public int getUnidades() {
    return unidades;
}

public void setUnidades(int unidades) {
    this.unidades = unidades;
}

//TOString
@Override
public String toString() {
    return "Producto(" + "idProducto" + idProducto + ", descripcion_Producto" + descripcion_Producto + ", unidades" + unidades + ")";
}

public static void main(String() args) {
    Scanner teclado - new Scanner(.sexes:System.in);

    System.out.printin(::"Introduce id de producto");

    String id_producto = teclado.nextLine();

    System.out.printin(::"Introduce descripcion del producto");

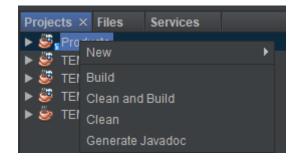
    String descripcion = teclado.nextLine();

    System.out.printin(::"Introduce un numero de unidades ");
    int unidades = teclado.nextInt();

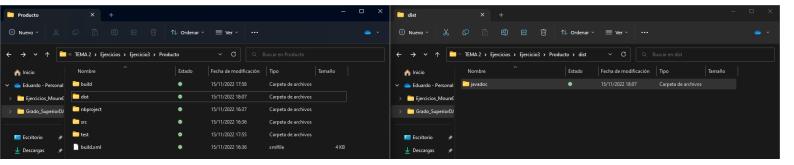
    Producto product = new Producto(idFredeste id_producto, descripcion_Producto;
    System.out.printin("% id descripcion del producto es" + descripcion];
    System.out.printin("ha descripcion del producto es" + descripcion);
    System.out.printin("ha descripcion del producto son: "+ unidades);

    product.setUnidades(vatates TARJOS112022");
    product.setUnidades(vatates SARJOS112022");
    product.setU
```

Para la generación del JavaDoc, haremos clic derecho sobre el paquete que contiene la clase producto, y clicaremos la opción **Generate JavaDoc**

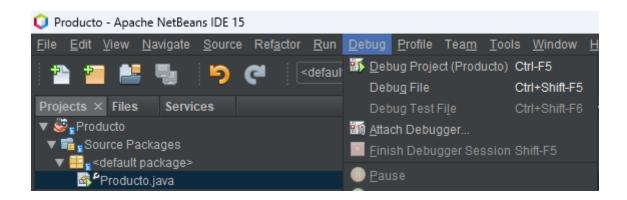


Se guardará en una carpeta llamada dist el cual, lo contendrá

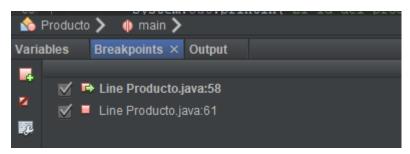


Una vez generado el JavaDoc, para realizar un breakpoint (Uno de inicio y otro de final) a nuestro proyecto, solamente habrá que hacer clic a la línea de código que queramos, y aparecerá una línea de color rojo

Una vez hecho eso, clicaremos en la pestaña Debug > Debug Project (Producto)



Una vez clicado, nos aparecerán las variables, los breakpoint (en este case de la línea 58 a la 61, y la ejecución del programa



Para avanzar en el debugger, solo hay que hacer clic en la tecla de Función 8 (F8)