Explotación de Sistemas microinformáticos

Componentes de un Ordenador Personal

Componentes de un ordenador personal



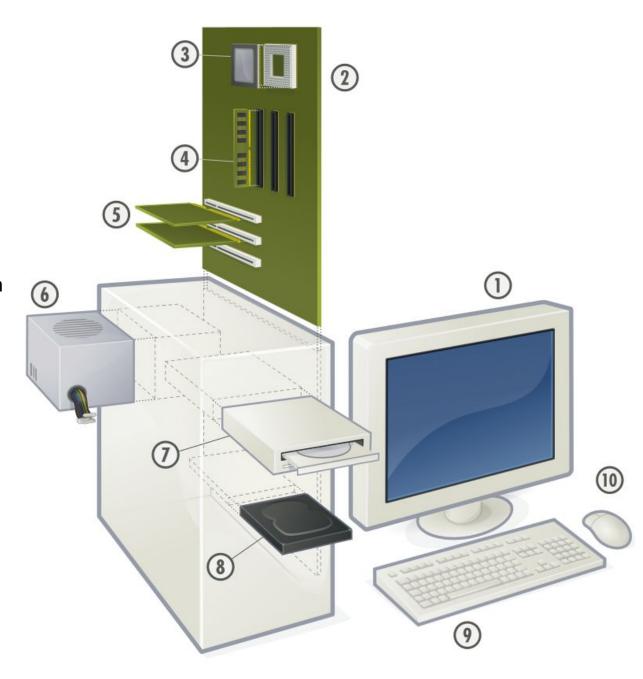
Componentes de un ordenador personal

Desde el punto de vista del usuario un ordenador personal consiste en una "caja" que contiene los elementos funcionales del ordenador y una serie de dispositivos periféricos que se conectan a ella y que permiten el intercambio de instrucciones e información con estos elementos.

Se puede hacer una clasificación de estos periféricos en función del uso que se les va a dar:

- Entrada de información. Teclado, ratón.
- Salida de Información. Impresora.
- Entrada/Salida. Pantalla táctil.
- Almacenamiento. Conservan la información. Discos.
- Comunicación. Conectan equipos en red. Router.

- 1 Pantalla/Monitor
- 2 Placa Base
- 3 Microprocesador
- 4 Memoria RAM
- 5 Tarjetas de expansión
- 6 Fuente de Alimentación
- 7 Unidad de DVD
- 8 Disco Duro
- 9 Teclado
- 10 Ratón



Elementos funcionales

Dentro de la "caja" que podemos considerar como elemento central del equipo se encuentran los elementos funcionales montados sobre una placa base (mother board).

- Procesador. Su características principales son la velocidad, el número de núcleos y memorias cache. Se conecta a la placa base mediante un zócalo específico.
- Memoria Principal (RAM). Es una memoria volátil cuyo contenido desaparece cuando no recibe corriente de la fuente de alimentación. Se conecta a la placa base en módulos con diversos tipos de conexiones. Su capacidad medida en GB es su principal característica, aunque otra característica importante es su frecuencia que influirá en el tiempo de acceso.

Placa base

Características que definen una placa base:

- Factor de forma o dimensiones (ATX,...).
- Tipo de Zócalo para el procesador.
- Tipo de ranuras para la memoria RAM.
- **Chipset**. Conjunto de componentes y circuitos integrados que permiten la interconexión de los elementos de la placa base.
- **Slots/Ranuras** de expansión. Permiten conectar tarjetas adicionales con diversa funcionalidad (Vídeo, Red, Sonido,...).
- Conectores internos. Para dispositivos de almacenamiento, etc.
- Conectores externos. Para periféricos.
- BIOS/UEFI. Interfaz entre el sistema operativo y el firmware.
- Fuente de alimentación. Aunque no forme parte de la placa base es importante tener en cuenta la potencia necesaria para proporcionar energía a todos los elementos conectados a esta.

