

Contenido

1.	Scripts 03 (Arrays)	2
2.	Scripts04 (Parámetros)	2

1. Scripts 03 (Arrays)

Para ver la longitud de la variable se utiliza echo \${#var}

Hay distintas maneras de declarar un array, y para mostrarlo se utiliza es echo \${arr[0]}

```
eduardo@eduardo-Virtual

eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$ arr=(uno dos tres)

eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$ echo $(arr[1])

> ^C

eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$ echo ${arr[1]}

dos

eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$
```

Y para contar todos los elementos, se utiliza echo \${arr[*]}

2. Scripts04 (Parámetros)

Set – especifica una serie de parámetros. Para acceder a ellos, ejecutaremos echo \$*

```
eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$ set -- uno dos tres eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$ echo $* uno dos tres eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$
```

Echo -e (interpreta la secuencia de escape) muéstrame todos los parámetros (\$*), haz una tabulación (\t) y devuélveme el número de parámetros (\$#)

```
eduardo@eduardo-Virtu

eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$ echo -e "$*\t$#"

uno dos tres 3

eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$
```

\$0 devuelve el ultimo interprete utilizado

```
eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$ $0 eduardo@eduardo-Virtual-Machine:~$
```

Set – uno dos "tres cuatro", (los parámetros que están entre comillas, es un solo parámetro)

```
eduardo@eduardo-Virtual-Machine: ~

eduardo@eduardo-Virtual-Machine: ~$ set -- uno dos "tres cuatro" cinco
eduardo@eduardo-Virtual-Machine: ~$ echo $#

4
eduardo@eduardo-Virtual-Machine: ~$
```