



Los dos ejercicios tendrán como nombre de fichero: Ej1_Apellido1Apellido2Nombre.html y Ej2_Apellido1Apellido2Nombre.html, el código Javascript irá dentro/incrustado en el HTML.

Ejercicio 1.- 5 puntos

Solicita a un usuario qué tabla de multiplicar quiere visualizar y de cuántos filas de tamaño. Se realizará dicha tabla pero con un formato especial. En cada casilla de la tabla html generada habrá input type="text" y dentro el valor en cuestión que corresponda.

Cuando se acceda a una de las casillas ésta se cambiará automáticamente a color de fondo amarillo, y cuando pierda el foco a blanco nuevamente.

Ejemplo visualización:

valor: 1	valor: 1	valor: 1
valor: 2	valor: 1	valor: 2
valor: 3	valor: 1	valor: 3
valor: 4	valor: 1	valor: 4

Nota.- Optimizar el código, recuerda cuando hay copiar/pegar y modificar alguna cosa es porque se puede optimizar..

Ejercicio 2. (5 puntos) Desarrollar un programa pida 3 coordenadas (x e y, *puntos al fin y al cabo*) y los introduzca en un vector/array en forma de objetos. Una vez realizado esto nos mostrará:

- Todos los valores de los puntos insertados en formato:
punto1: (2,9)
punto2: (12,7).
Punto3: (3,6).
- La suma de las x e y de los tres puntos