

VALLAHACKATHON 2022 (VI EDICIÓN)

“NOSOTRAS TAMBIÉN”

El Centro de Formación Profesional **Gregorio Fernández** en colaboración con varios centros educativos de Castilla y León en los que se imparte el Ciclo Formativo de Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM), Santísima Trinidad de Salamanca y Centro Didáctico de Valladolid, organizan **Vallahackathon 2022 (VI edición): “Nosotras también”**. Este evento es el “**hackathon**” de referencia en Castilla y León y probablemente el primero que comenzó a popularizarse.

El hackathon, es un **encuentro y concurso de programadores** para desarrollar aplicaciones en grupo, fundamentalmente, sobre una temática concreta. Este año la temática concreta sobre la que gira el desarrollo del mismo será la visualización de la mujer en el sector con el fin de poder atraer más a nuevas alumnas a nuestros ciclos de programación.

El evento consta de 4 sesiones de mañana y tarde durante dos días (2 sesiones por día). **La primera sesión, que se celebrará en el Salón de Actos del Centro Cívico Jose María Luelmo** (Valladolid) y consistirá en **varios talleres y ponencias tecnológicas** sobre el desarrollo de apps móviles en el que las ponentes serán todas ellas mujeres. Cada una de ellas explicará una experiencia en el sector así como nos suministrarán una píldora de conocimiento sobre el desarrollo de apps móviles. No en vano, uno de los ejes vertebradores de ésta edición es la intención de intentar atraer a nuestro sector a más mujeres programadoras.

Durante la segunda sesión, tarde del primer día, además de desarrollarse ya el concurso (en el propio centro **Gregorio Fernández**), alumnos/profesores y visitantes que no quieran participar en él tienen la oportunidad de realizar una visita guiada por los alumnos del **CFGS de Guía, Información y Asistencia Turística**, que será calificada con nota como práctica en uno de los módulos de su ciclo, haciendo así más multidisciplinar el proyecto. Ellos, los alumnos de GUIAT, se encargarán también de la presentación y organización del evento del hackathon. Las otras dos sesiones, segundo

día, se celebrarán en el centro de formación profesional **Gregorio Fernández** y consistirá en el desarrollo de las aplicaciones que optarán a los reconocimientos del concurso cuyos ganadores serán mostrados la cuarta sesión (segundo día por la tarde). Lo más valioso de estas últimas tres sesiones será la exposición del trabajo de cada grupo al resto de participantes en la última de las sesiones (tarde del segundo día), para así crear una sinergia de conocimiento que sirva para mejorar en cuanto a conocimiento.

El público **destinatario son fundamentalmente alumnos de FP** que cursan DAM en centros de Castilla y León, pero está abierto también a alumnos de la universidad que estén estudiando el grado de informática o cualquier persona externa. **Se espera la asistencia de 250 personas** para las ponencias de la primera sesión de mañana. Se tendrá previsto, dada la situación actual que estamos pasando, poder realizar todo en formato online, aunque se deseará realizarlo presencialmente allá por el mes de mayo del 2022.

Los **objetivos** de este evento son:

- **Difundir las potencialidades de la FP**, tanto del Ciclo Formativo de Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma como los de Guía, información y asistencia turística que presentarán, coordinarán y actuarán de guías en el evento.
- **Acercar la FP al mundo empresarial**, en concreto a empresas punteras en desarrollo de apps.
- **Mejorar la empleabilidad del alumno**, no en vano al tratarse de un concurso en las tres últimas sesiones (día y medio) se genera cierta competitividad para poder ganar y destacar delante de empresas punteras que siempre están a la caza de jóvenes talentos.
- Ensalzar el papel tan importante que **desarrolla la mujer e intentar atraer al sector más compañeras** que puedan aportar su granito de arena en la programación.
- **Sinergias de colaboración en el aprendizaje**. Si tuviéramos que destacar un único objetivo en el evento sería desde luego el aprendizaje de nuevas técnicas y tecnologías de desarrollo de apps. Gracias a la experiencia que da ya haber desarrollado el evento durante 5 ocasiones anteriormente, podemos afirmar que

se crea un **clima de cordialidad y de colaboración** que hace que cada participante aporte algo nuevo en cuanto a conocimiento que el resto adquiere, ya no sólo alumnos sino también profesores y empresas,



Centro de Enseñanza Concertada
Gregorio Fernández