
Tema 1. Identificación de los elementos de un programa Informático. El lenguaje java.

1. Realizar un programa *AdiosMundo* que muestre por pantalla el mensaje:

```
Adios Mundo Cruel!!!
```

2. Realizar un programa *Saludo* que muestre por pantalla el siguiente mensaje:

```
Me llamo Juan
```

Personalízalo para que muestre tu nombre.

3. Escribir un programa *MisDatos* que muestre tus datos personales por pantalla con el siguiente formato:

```
Nombre: Juan
```

```
Apellidos: Cuesta
```

```
Dirección: C/ Santiago 11
```

```
Teléfono: 983112238
```

4. Escribir un programa *Numeros* que muestre por pantalla los números del 1 al 5 en diferentes líneas utilizando para ello varias sentencias `System.out.println()`. Crear otro programa *Numeros2* que haga lo mismo pero en una sola sentencia `System.out.println()`.

5. Escribir un programa *MuestraFecha* que muestre por pantalla la fecha y hora actual.

Utiliza para ello la siguiente instrucción `Date hoy=new Date()`.

6. Escribir un programa *Inicial* que muestre por pantalla la inicial de tu nombre escrita con asteriscos. Por ejemplo mi programa sería:

```
*      *
**    **
*  *  *
*    *
*      *
```

7. Escribir un programa *NombreApellidos* que muestre por pantalla un mensaje compuesto por tu nombre y tus apellidos "unidos" por el operador de concatenación de cadenas "+". Las cadenas disponibles son "Mi nombre es", "Pepe", "Soplillo" y " ". Debe existir un espacio entre nombre, primer apellido y segundo apellido. Resultaría al final lo siguiente:

```
Mi nombre es Pepe Soplillo
```