

Examen Pendientes 1º DAM – Parte 2

Programación

OBJETIVO

Gestionar una base de datos relacional MySQL utilizando JDBC nativo, y la interfaz gráfica de Java (Swing).



OPERATIVA

Realiza una **agenda telefónica**. Para ello diseña la siguiente ventana:

Inicialmente los controles de la ventana se encuentran deshabilitados, a excepción del menú. Los contactos de la agenda se almacenan en la base de datos MySQL llamada "agenda".

A continuación, se detallan las acciones a programar:

- **Contactos → Nuevo:** habilita los controles de la ventana, de tal forma que al pulsar el botón "Aceptar" se graba un nuevo contacto en la agenda con los datos introducidos por el usuario.

No se permiten crear contactos con alguno de los datos en blanco, en cuyo caso se lanzará una *Excepción* con un mensaje de error y tomará el foco la caja de texto correspondiente.

Si todo va bien, se mostrará el mensaje "Contacto almacenado" y se dejará la ventana en su estado inicial. Si se pulsa el botón "Cancelar", el contacto no se almacena, volviendo la ventana a su estado inicial.

- **Contactos → Buscar:** permite buscar contactos por nombre, a través del cuadro de diálogo modal siguiente:

El combo contiene los nombres de todos los contactos de la agenda, de tal forma que al pulsar el botón "Aceptar" se mostrarán los datos del contacto seleccionado en la ventana inicial, cerrándose el cuadro de diálogo actual.

El botón "Cancelar" anula la búsqueda, cerrando el cuadro de diálogo actual y volviendo a la ventana inicial.

- **Contactos → Modificar:** permite modificar los datos de un contacto, previamente buscado.

Una vez seleccionado el contacto, el usuario podrá modificar el nombre y/o teléfono, de tal forma que los cambios se harán efectivos en la base de datos tras pulsar el botón "Aceptar".

El botón "Cancelar" anula la operación, dejando la ventana a su estado inicial.

- **Contactos → Eliminar:** permite eliminar el contacto buscado previamente.

Una vez está visualizado el contacto, si se pulsa "Aceptar" se pedirá confirmación al usuario para eliminar el contacto. El botón "Cancelar" anula la operación, dejando la ventana a su estado inicial.

INDICACIONES

- Diseña la clase **Contacto** para modelar cada uno de los registros de la agenda.