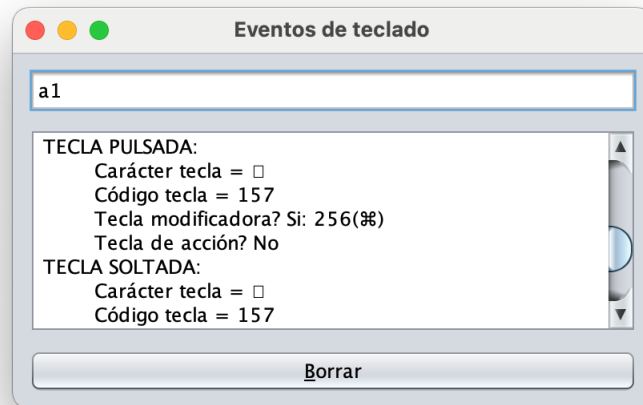


TEMA 9. Programación de GUIs – Ejercicios



Diseño:

Caja de texto, área de texto no editable y botón con la letra "B" como tecla de acceso rápido.

Funcionalidad:

Cada vez que se pulse una tecla en la caja de texto, se mostrará la siguiente información:

```

TECLA PULSADA:
Carácter tecla = 
Código tecla = 
Tecla modificadora? "No", si no es una tecla de control o "Si" en caso contrario,
                    mostrando entonces el código y nombre de la tecla.
                    Por ejemplo: 2 (Ctrl.)
                    Tecla de acción? "Si" o "No"

TECLA ESCRITA:
Carácter tecla = 
Código tecla = 
Tecla modificadora? (ídem)
Tecla de acción? (ídem)

TECLA SOLTADA:
Carácter tecla = 
Código tecla = 
Tecla modificadora? (ídem)
Tecla de acción? (ídem)
    
```

Cuando se pulse el botón "Borrar", se limpiará el área de texto y la caja de texto.

Combinaciones de teclas y teclado:

Ctrl + Supr	Deshabilita la caja de texto
Ctrl + Insert	La vuelve a habilitar
Alt + Flecha abajo	Minimiza la pantalla
Mays. + Alt. + Ratón	Cierra la aplicación pidiendo confirmación