En orden alfabético (en rojo las tablas)

ACCESO: es la tabla de los usuarios que acceden a una zona de juego sin asistir a ningún evento.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| numero\_acceso | number | PK |
| numero\_taquilla | number | FK -> taquilla (not null) |
| id\_zonajuego | number | FK -> zona\_juego (not null) |
| dni\_usuario | varchar2 | FK -> dni\_usuario (not null) |
| id\_menu | number | FK -> menu |
| precio\_acceso | number | Al que se le tiene que añadir el precio del menú (si escoge uno) |
| fecha\_acceso | date |  |

ANIMACION: es la tabla de las personas que animan en los eventos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| dni\_animador | varchar2 | PK |
| nombre\_animador | varchar2 |  |
| teléfono\_animador | number |  |
| dirección\_animador | varchar2 |  |

ASISTE: es la tabla de la relación entre USUARIO y EVENTO (un usuario puede asistir a múltiples eventos y a un evento asisten varios usuarios).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| dni\_usuario | varchar2 | PK, FK -> usuario |
| id\_evento | number | PK, FK -> evento |

EVENTO: es la tabla que representa los eventos que se realizan en el centro.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| id\_evento | number | PK |
| id\_menu | number | FK -> menu (not null) |
| nombre\_evento | varchar2 |  |
| fecha\_evento | date |  |
| numero\_sala | number | No es obligatorio que un evento esté asociado a una sala |
| es\_cumple | boolean | Si es cumple, se administrará un suplemento que está almacenado en la tabla menu |

INCLUYE: es la tabla de la relación entre EVENTO y ANIMADOR (un evento puede tener, o no, uno o varios animadores y los animadores van a distintos eventos).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| id\_evento | number | PK, FK -> evento |
| dni\_animador | varchar2 | PK, FK -> animador |

MENU: la tabla que almacena los distintos menús que se pueden pedir. Cabe destacar el menú tipo 0, que es el que se otorga a los eventos que no escogen un menú en específico.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| id\_menu | number | PK |
| nombre\_menu | varchar2 |  |
| precio\_menu | number | Por persona. |

PERSONAL: es la tabla que almacena el personal del centro. En el caso de los monitores (puesto: ‘MONITORES’) estos se asocian a una zona de juego.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| dni\_personal | varchar2 | PK |
| nombre\_personal | varchar2 |  |
| telefono\_personal | number |  |
| direccion\_personal | varchar2 |  |
| correo\_personal | varchar2 |  |
| puesto\_personal | varchar2 |  |

RESERVA: es la tabla que almacena las reservas que se han hecho.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| id\_reserva | number | PK |
| dni\_usuario | varchar2 | FK -> usuario (not null) |
| id\_evento | varchar2 | FK -> evento (not null) |
| fecha\_reserva | date |  |

TAQUILLA: es la tabla que almacena las taquillas que hay en el centro.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| numero\_taquilla | number | PK |

TIENE: es la tabla que relaciona usuarios con sus tutores.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| dni\_usuario | varchar2 | PK, FK -> usuario (tutor) |
| usu\_dni\_usuario | varchar2 | PK, FK -> usuario (tutelado) |

TRABAJA: es la tabla de la relación entre personal y la zona de juego donde trabajan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| id\_zonajuego | number | PK, FK -> zona\_juego |
| dni\_personal | varchar2 | PK, FK -> personal |

USUARIO: es la tabla que almacena los usuarios del centro.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| dni\_usuario | varchar2 | PK |
| nombre\_usuario | varchar2 |  |
| teléfono\_usuario | number |  |
| correo\_usuario | varchar2 |  |
| dirección\_usuario | varchar2 |  |
| alergias\_usuario | varchar2 |  |
| fecha\_nacimiento\_usuario | date |  |

ZONA\_JUEGOS: es la tabla donde se almacena la información de las zonas de juego del centro.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre columna | Tipo de dato | Propiedades |
| id\_zonajuego | number | PK |
| nombre\_zonajuego | varchar2 |  |