1．增加体力概念，即玩家游玩游戏，或作出动作，都会消耗体力。注；体力不等于HP。

2．敌兵增加。

3. 技能、护符等，要封闭升级上限。但是可以通过花费水晶来突破上限。

4. 幸运从属性中去除，做成护符

5. 天赋修改：其他成长为1.  
 屠龙者天赋是攻击力3和HP2  
 精灵杀手天赋是攻速3和热力槽2   
 隐世导师天赋是MP2和热力槽3  
 导师天赋是MP3和攻击力2

6. 敌兵设计完毕详见敌兵设计.doc