**生成的plist及png大图名为”文件名”**

**拼接之前散图命名.文件名\_动作名\_编号.png**

**例如.现有一套狮子动作图.包含run与jump两个动作则图片命名规则为:**

**Lion\_run\_01.png , Lion\_run\_02.png,Lion\_run\_xx.png,**

**Lion\_jump\_01.png ,Lion\_jump\_02.png,Lion\_jump\_xx.png**

**生成的文件名为Lion.plist,Lion.png**

**注:无论动作是否含有多帧,输出图片时都应在皆为加上\_xx作为编号.**

**d) 命名规则中,多单词之间区分可以使用首字母大写或下划线形式,除需大写的英文简写外不允许连续使用大写字母.**

**e) 任何单图宽高像素都应为偶数.不能为奇数像素数.**

**如48x48合格,48x47不允许,47x47不允许**

**f) 需配合使用的图,如底图与上层图,应保证中心位置对应.**

**g) 多状态按钮图片.必须保证所有状态下按钮图片大小一致.不足部分填充透明边界.**

**h) 按钮图片,出特殊情况(组长认可)外,最多保留不超过4像素的白边.多状态按钮以最大图为准.较小图可填充更多白边以保证按钮大小相同.**