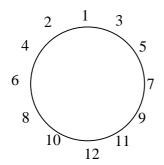
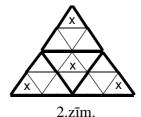
Īsi atrisinājumi.

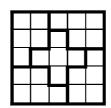
5.1. Piemēram, skat. 1. zīm.



1. zīm.



- **5.2.** Andra "kods" var būt divciparu, trīsciparu vai četrciparu. To atšifrējot, problēmas var radīt tikai trīsciparu kodi, pie tam tikai tādi, kam pēdējais cipars ir 1 vai 2; tad priekšpēdējais cipars noteikti ir 1. Tā kā janvārī ir 31 diena, iegūstam 111; 211; 311; tā kā februārī ir augstākais 29 dienas, iegūstam 112 un 212. Tātad pavisam ir 5 šādi kodi.
- **5.3.** Katrā izdalītajā daļā drīkst nokrāsot augstākais vienu trijstūrīti (skat. 2.zīm.). Tāpēc maksimums ir 4 (piemēram, stūra un centrālā rūtiņa).
- 5.4. Jā, var. Skat., piem., 3.zīm.



3.zīm.

5.5. Atbilde: 3 stundās.

Ja rūķīši runā šādi: AB, CD, EF, GH; AC, BD, EG, FH; AE, BF, CG, DH, tad vajadzīgais tiek sasniegts.

Tā kā katru jaunumu pēc 2 stundām var zināt augstākais 4 rūķīši, tad ar 2 stundām nepietiek.

- **6.1. a**) nē. Ja kastu būtu n, tad rūķīšu piedalīšanos kopā būtu gan $2 \cdot n$, gan $5 \cdot 3$. Bet naturālam n nevar pastāvēt vienādība 2n = 15.
 - **b**) jā, skat. 4.zīm.

	K1	K2	К3	K4	K5	K6
R1	X	X	X			
R2	X			X	X	
R3		X		X		X
R4			X		X	X

 $4.z\bar{1}m.$

- **6.2.** a) jā; piemēram, 10.17-13.13=1.
 - b) nē, jo gan 39, gan 91 dalās ar 13, bet 2 nedalās.
- **6.3.** Jā. Skat., piem., 5.zīm.

1	1	1	1	1
2	2	2	2	2
1	1	1	1	1
2	2	2	2	2
1	1	1	1	1

5.zīm.

- **6.4.** Turnīrā kopā izspēlē 45 partijas un izcīna 45 punktus (katrā partijā vienu).
 - Ja lielmeistaru būtu ne mazāk par 7, tad viņu kopējais punktu skaits būtu vismaz $7 \cdot 7 = 49$ pretruna.
 - Ja lielmeistaru būtu 6, tad viņiem kopā jāizcīna vismaz 6·7=42 punkti; bet atlikušie 4 dalībnieki jau savā starpā vien izcīna 6 punktus. Tātad kopā būtu vismaz 48 punkti; tā ir pretruna.
 - Tātad lielmeistaru skaits nevar būt vairāk par 5. Pieci lielmeistari var būt piemēram, ja katrs no viņiem uzvar visus citus dalībniekus, bet savā starpā lielmeistari spēlē neizšķirti; tad katrs iegūst 7 punktus.
- **6.5.** Ar 4 stundām nepietiek. Pirmajā stundā vismaz viens rūķītis nerunā; tāpēc viņa jaunumu pēc pirmās stundas zina tikai viens rūķītis viņš pats. Pēc otrās stundas to zina augstākais 2, pēc trešās augstākais četri, pēc ceturtās augstākais astoņi rūķīši.

Ar 5 stundām pietiek:

- 1.stundā runā H un I;
- 2. 4.stundā A, B, C, D, E, F, G, H uzzina visu kā 5.5. uzdevuma risinājumā;
- 5.stundā atkal runā H un I.
- **7.1. a**) ar katru gājienu skaitļu skaits samazinās par 1. Tā kā tas dilst no 2009 līdz 1, tad pavisam izdarīs 2009—1=2008 gājienus.
 - b) uzrakstīto skaitļu summa paliek nemainīga. Tāpēc pēdējais palikušais skaitlis būs 2009.
- **7.2.** No pirmās vienādības seko $x^{12} = y^{16}$. Dalot to ar otro vienādību, iegūst x = y. Ievietojot pirmajā, seko y = 1 un pēc tam x = 1.
- **7.3.** Ievērojam, ka $343=7\cdot7\cdot7$. Vismaz vienam no reizinātājiem x+1; x+2; x+3 jādalās ar 7. Tā kā skaitļi, kas dalās ar 7, atšķiras viens no otra vismaz par 7, tad tieši viena iekava dalās ar 343. Šī iekava ir viens no skaitļiem $343\cdot1$; $343\cdot2$; $343\cdot3$; $343\cdot4$; $343\cdot5$, jo jau $343\cdot6>2010$. Tāpēc meklējamo skaitļu ir $5\cdot3=15$.

7.4. Atbilde: 32.

Kā redzam 6.zīm., 32 nogriežņus var nokrāsot. Katrai no 7.zīm. atzīmētajām rūtiņām var nokrāsot ne vairāk kā 3 malas; pieskaitot vēl 8 atlikušos nogriežņus uz kvadrāta kontūra, iegūstam, ka 8·3+8=32 tiešām ir maksimums.



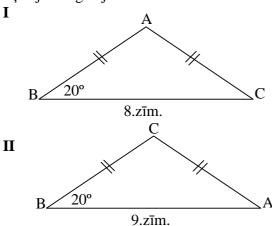
Х		Х	
	Х		Х
Х		Х	
	Х		Х

7.zīm.

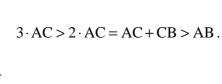
7.5. Ar 2 stundām nepietiek (skat. 5.5. risinājumu). Ar 3 stundām mērķi var sasniegt, piemēram, šādi (rūķīšus apzīmējam ar burtiem):

1.stunda: AD, BE, CF; 2.stunda: AE, BF, CD; 3.stunda: AF, BD, CE.

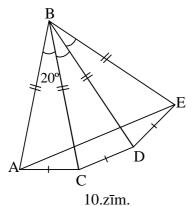
- **8.1.** Pārveidojot otro skaitli, lietojot kvadrātu starpības formulu, iegūstam reizinājumu 101·103·102·104·...·198·200. Redzam, ka otrajā skaitlī ir **viens** papildus pirmskaitlis 101. Skaitlis 200, kas rodas labajā galā, jaunus pirmskaitļus nedod.
- 8.2. Šķirojam 3 gadījumus.



$$3 \cdot AC = 3 \cdot AB > AB$$
.

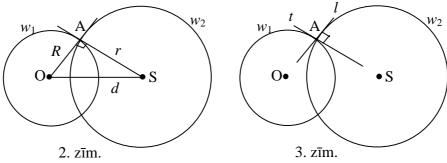


III

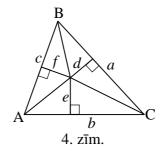


Tā kā $\angle ABE = 60^{\circ}$ un BA = BE, tad $\triangle ABE$ ir vienādmalu. Tāpēc 3AC = AC + CD + DE > AE = AB.

- **8.3.** Uzrakstām $\overline{abcd} = (999a + 99b + 9c) + (a+b+c+d)$. Atņemot saskaitāmie (a+b+c+d) saīsinās.
- **8.4.** Nē. Ja kaut viens no skaitļiem a_1 , b_1 , a_2 , b_2 nav 0, tad x un y var izvēlēties tā, lai attiecīgā iekava, tātad arī visa labā puse, būtu 0; bet kreisā puse vienmēr ir pozitīva. Pretējā gadījumā labā puse ir konstante, bet kreisā nav.
- **8.5.** Ņemam vienu lampu A; no tās iziet 5 vītnes. Vismaz trīs no tām ir vienā krāsā; varam pieņemt, ka AB, AC, AD ir baltas. Ja kaut viena no vītnēm BC, BD, CD arī ir balta, mums ir balts trijstūris; pretējā gadījumā BCD ir sarkans trijstūris.
- **9.1.** a) piemēram, $x^2 2x 1 = 0$.
 - b) ievērojam, ka $\sqrt{7+4\sqrt{3}} = \sqrt{(\sqrt{3}+2)^2} = \sqrt{3}+2$. Tāpēc der, piemēram, vienādojums $x^2-4x+1=0$.
- 9.2. Atceramies, ka
 - a) pieskare ir perpendikulāra rādiusam, kura galapunktā tā novilkta,
 - b) <u>tātad</u> taisne, kas novilkta perpendikulāri rādiusam tā galapunktā, ir pieskare.
 - 1. Pieņemsim, ka $R^2+r^2=d^2$. Novelkam rādiusus uz r.l. krustpunktu A. Tad $OA^2+SA^2=OS^2$, tātad pēc Pitagora teorēmai apgrieztās teorēmas $\triangle OAS$ ir taisnleņķa. Tāpēc taisne SA (pēc augšminētā b) punkta) ir r.l. w_1 pieskare, un tāpat taisne OA ir w_2 pieskare. Tātad abas pieskares punktā A ir savstarpēji perpendikulāras.



- 2. Pieņemam, ka pieskares krustpunktā A ir savstarpēji perpendikulāras (3. zīm.). Tā kā $t \perp l$, tad t satur w_2 rādiusu, tātad iet caur S. Līdzīgi l iet caur O. Tāpēc Δ OAS ir taisnleņķa, un no Pitagora teorēmas seko vajadzīgais.
- **9.3.** Varam pieņemt, ka garākais augstums h ir pret malu c. Tātad c ir īsākā vai viena no īsākajām malām.



Tad (skat. 4.zīm.), izsakot ABC laukumu divos veidos, iegūstam $\frac{1}{2}hc = \frac{1}{2}cf + \frac{1}{2}ad + \frac{1}{2}be$,

no kurienes seko
$$h = f + \frac{a}{c} \cdot d + \frac{b}{c} \cdot e$$
.

Tā kā
$$\frac{a}{c} \ge 1$$
 un $\frac{b}{c} \ge 1$, iegūstam $h \ge f + d + e$, k.b.j.

9.4. Apzīmēsim meiteņu un zēnu daudzumus attiecīgi ar m un z. Tad z = 3m, un pavisam ir 4m bērnu.

Ja ir a pāru "zēns-meitene", tad citu pāru ir 2a, tāpēc ir pavisam 3a pāru. Tāpēc 3a = 4m. Tātad m jādalās ar 3, un ir vismaz 12 bērnu. Piemēru ar 12 bērniem skat. 5.zīm.

9.5. Varam pieņemt, ka $x \ge y$. Tad $x^2 < x^2 + y < x^2 + 2x + 1 = (x+1)^2$. Tāpēc $x^2 + y$ atrodas starp diviem blakus esošu naturālu skaitļu kvadrātiem. Tātad tas nav naturāla skaitļa kvadrāts. Tāpēc sistēmai atrisinājuma naturālos skaitļos nav.

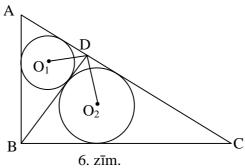
10.1. a)
$$x^2 + y^2 = x^2 + (n - x)^2 = 2x^2 - 2nx + n^2 = 2\left(x - \frac{n}{2}\right)^2 + \frac{n^2}{2} \ge \frac{n^2}{2}$$
, jo kvadrāts nav negatīvs.

b) apzīmējam
$$x = \frac{n}{3} + a$$
, $y = \frac{n}{3} + b$, $z = \frac{n}{3} + c$; tad $a + b + c = (x + y + z) - 3 \cdot \frac{n}{3} = 0$. Tāpēc $x^2 + y^2 + z^2 = \left(\frac{n}{3} + a\right)^2 + \left(\frac{n}{3} + b\right)^2 + \left(\frac{n}{3} + c\right)^2 = \frac{n^2}{3} + \frac{2}{3}n(a + b + c) + (a^2 + b^2 + c^2) = \frac{n^2}{3} + (a^2 + b^2 + c^2) \ge \frac{n^2}{3}$, k.b.j.

10.2. Ievērojam, ka $(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3 = a^2 \cdot a - 3ab(a-b) - b^2 \cdot b$. Tā kā a^2 dalās ar a, tad $a^2 \cdot a$ dalās ar ab; tā kā b^2 dalās ar a, tad $b^2 \cdot b$ dalās ar ab. Tātad arī visa izteiksme dalās ar ab.

Ja
$$a=4$$
 un $b=2$, tad $(a-b)^2$ nedalās ar ab .

10.3. Tā kā $\angle O_1DB = \angle O_2DB = 45^\circ$, tad $\angle O_1DO_2 = 90^\circ$. Atceramies, ka $\triangle ADB$ un $\triangle BDC$ ir līdzīgi (piemēram, pēc diviem leņķiem). Līdzīgos trijstūros visi atbilstošie elementi ir proporcionāli; tāpēc $O_1D:AB = O_2D:BC$ (atbilstošie elementi – attālumi no iecentra līdz taisnā leņķa virsotnei un hipotenūzai). Tāpēc $\triangle O_1DO_2 \sim \triangle ABC$ (leņķu vienādība un sānu malu proporcionalitāte).



- 10.4. Pie y≥4 labā puse dalās ar 2, bet nedalās ar 8. Kreisajai pusei 2 jāsatur kā reizinātāju 3., 6.,
 9., ... pakāpē, tāpēc atrisinājuma nav. Atliek pārbaudīt y=1; 2; 3. Iegūstam atrisinājumu x=2; y=3.
- 10.5. Atbilde: pēc 4 dienām.

Apskatām 7.zīmējumu. Uzvarētājs noteikti būs A, zaudētājs – F, jo viņu pārsvars/atpalicība pirms pēdējās kārtas ir 2 uzvaras.

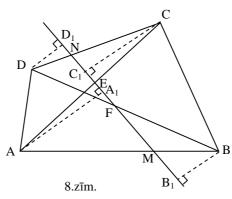
	A	В	C	D	E	F
Α		1		1	1	1
A B C D E F	0		1	0	1	
C		0		1	0	1
D	0	1	0			1
E	0	0	1			1
F	0		0	0	0	

7.zīm.

Pierādīsim, ka ar 3 dienām nepietiek. Pieņemot pretējo, pirms divām pēdējām kārtām uzvarētāja pārsvaram jābūt vismaz 3 uzvaras, zaudētāja atpalicībai — tāpat. Bet starpība starp uzvarētāju un zaudētāju pēc 3.dienas var būt augstākais 3, un 3 < 3 + 3.

- **11.1.** Ievērojam, ka $x_1^2 + x_2^2 = (x_1 + x_2)^2 2(x_1x_2) = p^2 2q$ ir vesels skaitlis. Tālāk, $x_1^4 + x_2^4 = (x_1^2 + x_2^2)^2 2x_1^2x_2^2$ arī ir vesels skaitlis. Līdzīgi seko, ka $x_1^8 + x_2^8$ ir vesels skaitlis. c) gadījumā vispirms pierādīsim, ka $x_1^3 + x_2^3 = (x_1 + x_2) \left((x_1 + x_2)^2 3x_1x_2 \right) = (-p)(p^2 3q)$ ir vesels skaitlis. Tālāk $(x_1^5 + x_2^5) = (x_1^4 + x_2^4)(x_1 + x_2) (x_1x_2)(x_1^3 + x_2^3)$, un atkal lietojam Vjeta teorēmu līdz ar iepriekšējiem rezultātiem.
- **11.2.** Ja (x; y) ir atrisinājums, tad arī (-x; y) ir atrisinājums. Tāpēc sākumā apskatām tikai gadījumu $x \ge 0$. Vienādojumu var pārveidot par $x^2y+10=14y$ un tālāk par $y=\frac{10}{14-x^2}$. Tā kā y jābūt veselam un $y \ne 0$, tad jābūt $\left|14-x^2\right| \le 10$, no kurienes $4 \le x^2 \le 24$; tā kā apskatām $x \ge 0$, tad $2 \le x \le 4$. Pārbaudot visas iespējas, iegūstam atrisinājumus (2;1), (-2;1), (3;2), (-3;2), (4;-5); (-4;-5).

- **11.3.** Pārveidojam nevienādību par $(a-b)+(b-c)+(c-d)+\frac{1}{a-b}+\frac{1}{b-c}+\frac{1}{c-d}\geq 6$ un lietojam nevienādību $x+\frac{1}{x}\geq 2$ pie x=a-b; b-c; c-d. Vienādība pastāv tad un tikai tad, kad a-b=b-c=c-d=1.
- **11.4.** Apzīmējam ar A_1 , B_1 , C_1 , D_1 punktu A, B, C, D projekcijas uz taisnes EF. $T\bar{a}$ $k\bar{a}$ $\Delta BFB_1 = \Delta DFD_1$ (hl), tad $BB_1 = DD_1$. $L\bar{1}dz\bar{1}gi$ $CC_1 = AA_1$.



Tāpēc
$$L(ABN) = L(AMN) + L(BMN) = \frac{1}{2}MN(AA_1 + BB_1)$$
.

Līdzīgi L(CDM) = $\frac{1}{2}$ MN(CC₁ + DD₁). No tā arī seko vajadzīgais.

11.5. Atbilde: pēc 6 dienām.

<u>Risinājums.</u> Apskatām 9.zīm. Uzvarētājs noteikti būs A, zaudētājs — H, jo viņu pārsvars/atpalicība pirms pēdējās kārtas ir 2 uzvaras.

	A	В	C	D	E	F	G	Н
A			1	1	1	1	1	1
В			0	1	0	1	1	1
C	0	1		0	0	1		1
D	0	0	1		1		0	1
E	0	1	1	0		0	0	
F	0	0	0		1		1	1
G	0	0		1	1	0		1
Н	0	0	0	0		0	0	

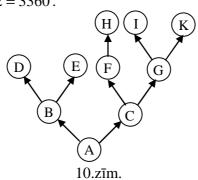
9.zīm.

Pierādīsim, ka ar 5 dienām nepietiek. Pieņemot pretējo, pēc 5.dienas uzvarētāja pārsvaram pār citiem jābūt vismaz 3 uzvaras, zaudētāja atpalicībai — tāpat. Bet starpība starp uzvarētāju un zaudētāju pēc 5.dienas var būt augstākais 5, un 5<3+3.

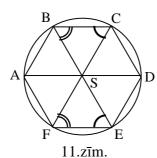
12.1. Viens no skaitļiem n-2; n-1; n; n+1; n+2 dalās ar 5. Tā kā tas nav n, tad $(n^2-1)(n^2-4)$ dalās ar 5. Tā kā viens no reizinātājiem ir pāra, tad $(n^2-1)(n^2-4)$ dalās ar 10. Tāpēc apskatāmā skaitļa pēdējais cipars ir 7. Pie n=1 un n=2 meklējamā ciparu summa ir 7; pie $n \ge 3$ skaitlim ir vismaz divi cipari. Tāpēc tā ciparu summa ir lielāka par 7. Tātad mazākā iespējamā ciparu summa ir 7, kas tiek sasniegta pie n=1 un n=2.

http://nms.lu.lv

12.2. Acīmredzot jābūt A = 1. Skaitļus starp "kreiso" un "labo" zaru var sadalīt $C_9^3 = 84$ veidos. Kreisā zara iekšpusē iespējami 2 sadalījumi (B — mazākais skaitlis). C jābūt mazākajam labajā zarā; tālākais sadalījums iespējams $C_5^2 = 10$ veidos. Attiecībā uz F un H tālākas izvēles nav. Daļā ar G, I, K iespējami divi izvietojumi (G — mazākais skaitlis). Pavisam iznāk $84 \cdot 2 \cdot 10 \cdot 2 = 3360$.



- **12.3.** Apzīmējam $1-x^2=a$, $1-y^2=b$; tad $\sqrt{a}+\sqrt{b}=a+b$. Tā kā $0 \le a \le 1$ un $0 \le b \le 1$, tad $\sqrt{a} \ge a$ un $\sqrt{b} \ge b$, turklāt vienādības pastāv tad un tikai tad, ja a un b ir 0 vai 1. Tāpēc iegūstam 9 atrisinājumus (1;1), (1;-1), (-1;1), (-1;-1), (1;0), (-1;0), (0;1), (0;-1), (0;0).
- **12.4.** No riņķī ievilktu leņķu īpašībām seko, ka $\Delta BSC \sim \Delta FSE$. Tāpēc $\frac{BC}{EF} = \frac{SB}{SF}$



Līdzīgi pierāda $\frac{AF}{CD} = \frac{SF}{SD}$ un $\frac{ED}{AB} = \frac{SD}{SB}$. Sareizinot šīs vienādības, iznāk

 $\frac{BC}{EF} \cdot \frac{AF}{CD} \cdot \frac{ED}{AB} = 1, \text{ no kurienes } BC \cdot AF \cdot ED = EF \cdot CD \cdot AB.$

12.5. Atbilde: a) var, b) nevar.

<u>Risinājums.</u> **a**) sanumurējam virsotnes pēc kārtas ar skaitļiem no 1 līdz 20 un savācam vispirms monētas no 1., 2., 3., 4., 5. virsotnes piektajā virsotnē, bet monētas no 6., 7., 8., 9., 10. virsotnes – 6.virsotnē. Pēc tam līdzīgi rīkojamies pārējām 10 monētām.

b) atkal sanumurējam virsotnes tāpat kā a) daļā un starp 1. un 20. virsotni atzīmējam zaļu punktu Z. Ar S sapratīsim monētu aizņemto virsotņu numuru summu (katras virsotnes numuru ieskaitām tik reižu, cik tajā ir monētu). Sākumā $S = 1 + 2 + ... + 20 = 10 \cdot 21$. Paskatāmies, kā S mainās. Ja kārtējā gājienā Z šķērso divas monētas vai nešķērso neviena, S nemainās. Ja kārtējā gājienā Z šķērso viena monēta, S mainās par 20 jeb par $2 \cdot 10$. Tāpēc S vienmēr ir $10 \cdot n$, kur n – nepāra skaitlis. Bet, ja visas monētas savāktu pa 4 monētām kaudzē, S dalītos ar 4. Tātad tas nav iespējams.

Īsi norādījumi vērtēšanai

- **5.1**. Par nepareizu piemēru ne vairāk kā 3 punkti.
- **5.2**. Par katru pareizu piemēru 1 punkts; pārējie 5 punkti "par spriedumiem".
- **5.3**. Par piemēru bez pamatojuma, ka tas ir minimālais 5 punkti.
- **5.5.** Par katru daļu 5 punkti.
- **6.1.** Par katru daļu 5 punkti.
- **6.2.** Par katru daļu 5 punkti.
- **6.3.** Par nepareizu piemēru ne vairāk par 3 punktiem.
- **6.4.** Par katru daļu 5 punkti.
- **6.5.** Par katru daļu 5 punkti.
- **7.1.** Par katru daļu 5 piemēri.
- **7.2.** Par uzminētu atbildi 2 punkti.
- 7.3. Ja nav pamatojuma, kāpēc visi septītnieki ir vienas iekavas dalītāji, jānoņem 4 punkti.
- **7.4.** Par katru daļu 5 punkti.
- **7.5.** Par katru daļu 5 punkti.
- **8.2.** Par 1 resp. 2 gadījumu apskatīšanu līdz 3 resp. 6 punktiem.
- **8.4.** Par konkrētu piemēru apskatīšanu līdz 2 punktiem.
- **8.5.** Par konkrētu piemēru apskatīšanu līdz 2 punktiem.
- 9.1. Par katru daļu 5 punkti.
- 9.2. Par katru daļu 5 punkti.
- 9.4. Par piemēru bez minimālitātes pierādījuma 5 punkti.
- **10.1.** Par katru daļu 5 punkti.
- 10.2. Par katru daļu 5 punkti.
- **10.4**. Par uzminētu atrisinājumu 2 punkti.
- **10.5.** Par katru daļu 5 punkti.
- **11.1.** Par a) daļu 2 punkti; par b) daļu 3 punkti; par c) daļu 5 punkti.
- 11.2. Par atrisinājumiem bez pierādījuma, ka tie ir vienīgie līdz 5 punktiem.
- **11.3.** Par skaitliskiem piemēriem līdz 1 punktam.
- 11.5. Par katru daļu 5 punkti.
- 12.1. Par dažu gadījumu aplūkošanu līdz 2 punktiem.
- **12.2.** Nepareizas atbildes gadījumā ne vairāk par 5 punktiem.

2009./2010. m.g.

9

- **12.3.** Par pārveidojumiem bez rezultāta ne vairāk par 2 punktiem.
- **12.4.** Par speciālgadījumu apskatīšanu līdz 3 punktiem.
- **12.5.** Par katru daļu 5 punkti.

Vispārēji ieteikumi olimpiāžu darbu vērtēšanai, ja nav doti citi norādījumi

- (svītriņa) uzdevums nav risināts; tīrrakstā nav minēts pat uzdevuma numurs.
- **0** punkti tīrrakstā minēts uzdevuma numurs, bet risinājumā nav nevienas vērtīgas idejas, kas varētu vest pie pareiza atrisinājuma.
- 1-2 punkti dažas derīgas idejas, bet bez tālākas izmantošanas vai pamatojuma.
- **3-4** punkti veiksmīgi iesākts risinājums, bet nav saskatīts virziens, kā turpināt iesākto un novest līdz galam.
- 5 punkti puse risinājuma.
- 6 punkti pareizi iesākts un turpināts risinājums, kas tomēr nav paspēts vai prasts novest līdz pašam galam.
- 7 punkti principā pareizs risinājums, bet ir kāda lielāka iebilde, nepilnība, trūkums.
- **8-9** punkti uzdevums atrisināts, bet risinājumam nelieli defekti trūkst kāda paskaidrojuma, izlaistas mazāk būtiskas, bet tomēr nepieciešamas detaļas utml.
- 10 punkti absolūti pareizs un skaidri saprotami pierakstīts risinājums bez iebildēm, piebildēm un citiem trūkumiem.

Labu veiksmi Jums un Jūsu skolēniem! A.Liepas NMS