

Raketenstart

Die Schritte zum eigenen Rocket Science Center

- 1 Clone dieses Repository an den gewünschten Ort auf dem eigenen Rechner.
- 2 Von dort aus kannst du es nun selbst auf Github commiten und pushen.
- 3 Passe in der package.json die Url zum Repository entsprechend an.
- 4 Setze deine eigene **Heroku Anwendung** mit primary language = node.js auf. Ersetze in der src/client/main.ts (Zeile 18) die Heroku Url durch deine eigene. Verknüpfe Heroku mit deinem Github Repository. Deploy.
- 5 Erstelle bei MongoDB in einem Cluster die Datenbank "RocketScience mit der Collection "Rockets", damit der Server-Code diese Namen weiterhin finden kann. Füge der Whitelist über "allow access from everywhere" eine IP Adresse hinzu und erstelle einen neuen Nutzer inklusiver Passwort.
Kopiere deinen Connection String (Cluster—>Connect) und füge ihn in der src/server/server.ts für die Variable databaseUrl ein. Ersetze darin entsprechend <username>, <password> und <dbname>.

Anwendung

Das User Interface in drei Bereiche unterteilt:

- Ganz rechts befindet sich das Formular, über das der Nutzer seine eigenen Raketen erstellen kann. Darunter sind alle Änderungen direkt über eine kleine Preview zu sehen.

Bei Zufriedenheit kann die Rakete dann mit dem Button "Create Rocket" an den Server und die Datenbank gesandt werden.

- Sie taucht dann im Bereich "Drag'nDrop Rockets" auf. Von dort kann jede erstellte Rakete per Drag and Drop auf die ganz links dargestellte große "Himmelsfläche" gezogen werden.
- Das Feuerwerk explodiert an der Stelle, wo der Nutzer die Rakete auf der Canvas loslässt.