

DESENVOLVIMENTO DE PROJETO INTEGRADOR

DISCENTES: MARANA VITÓRIA DE CARVALHO TORREIA E MARIANA DE OLIVEIRA BEZERRA

TURMA: INFO3AM

ORIENTADORES: ANDREA PEREIRA DA SILVA E VALERIO GUTEMBERG DE MEDEIROS JUNIOR

RESUMO DAS FUNCIONALIDADES DO APLICATIVO

O foco deste aplicativo será a utilização dele como suporte para o estudo de Ecologia, no qual o aluno teria acesso rápido a conceitos, resumos, imagens, animações e vídeos sobre o tema, além de auxiliá-lo com os estudos para o ENEM através de exames das edições passadas.

Este aplicativo constará de um sumário com os tópicos dos conteúdos e as questões, facilitando, assim a organização e o acesso pelos usuários.

TECNOLOGIAS ESCOLHIDAS

Bootstrap, com as linguagens HTML, CSS e JavaScript.

DESCRIÇÃO DO FUNCIONAMENTO DO APLICATIVO

Inicialmente, aparecerá uma tela com o símbolo do aplicativo que desaparecerá após 5 segundos, levando o usuário à tela inicial: o sumário. Neste estarão contidos os tópicos do conteúdo de Ecologia da seguinte forma:

- Introdução a Ecologia
- Níveis de organização
 1. População ecológica;
 2. Habitat e Nicho Ecológico;
- Estudo do Ecossistema
 1. Fluxo de energia;
 2. Ciclo da matéria;
- Níveis tróficos
- Cadeia alimentar e teia alimentar
- Pirâmides ecológicas
- Ciclos biogeoquímicos
- Relações ecológicas
- Sucessão ecológica
- Biomas
- Desequilíbrios ambientais
- Aplicação do conteúdo (exercícios)

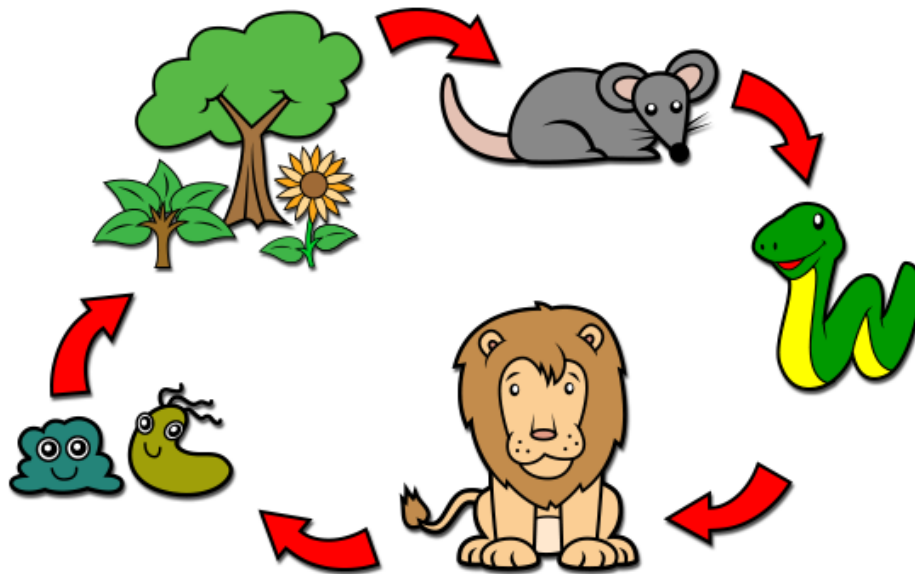
Ao selecionar o conteúdo, o usuário será direcionado à página deste, que conterá textos e imagens e podendo incluir, também, animações, gifs, esquemas e mapas conceituais de acordo com a necessidade da explicação da matéria.

No tópico ‘Aplicação do conteúdo’, entre diversas questões, também estarão compreendidas algumas do ENEM de edições passadas, todas voltadas para o assunto estudado (ecologia).

O gabarito estará incluso na própria página do conteúdo, em que o usuário clicará em um item “Ver resposta” e aparecerá algo indicando qual é a alternativa correta da questão.

Há a possibilidade de ser incluído no tópico ‘Cadeia alimentar e teia alimentar’ uma animação que demonstrará o que acontece se uma determinada espécie animal for retirada de uma cadeia e/ou teia alimentar.

Abaixo temos uma ilustração sobre a cadeia alimentar, onde pretendemos realizar uma animação gráfica simulando a relação dos membros dessa cadeia.



Esta simulação aconteceria quando o usuário clicasse no elemento indicado a ser removido, mostrando na tela a explicação das consequências que isso causaria ecologicamente.

Segue também, um protótipo do símbolo do aplicativo, com o nome pré definido: “Ecologia já!”

