**DESENVOLVIMENTO DE PROJETO INTEGRADOR**

**DISCENTES:** MARANA VITÓRIA DE CARVALHO TORREIA E MARIANA DE OLIVEIRA BEZERRA   
**TURMA:** INFO3AM   
**ORIENTADORES:** ANDREA PEREIRA DA SILVA E VALERIO GUTEMBERG DE MEDEIROS JUNIOR

|  |
| --- |
| **RESUMO DAS FUNCIONALIDADES DO APLICATIVO** |
| O foco deste aplicativo será a utilização dele como suporte para o estudo de Ecologia, no qual o aluno teria acesso rápido a conceitos, resumos, imagens, animações e vídeos sobre o tema, além de auxiliá-lo com os estudo para o ENEM através de exames das edições passadas.  Este aplicativo constará de um sumário com os tópicos dos conteúdos e as questões, facilitando, assim a organização e o acesso pelos usuários. |
| **TECNOLOGIAS ESCOLHIDAS** |
| Bootstrap, com as linguagens HTML, CSS e JavaScript. |
| **DESCRIÇÃO DO FUNCIONAMENTO DO APLICATIVO** |
| Inicialmente, aparecerá uma tela com o símbolo do aplicativo que desaparecerá após 5 segundos, levando o usuário à tela inicial: o sumário. Neste estarão contidos os tópicos do conteúdo de Ecologia da seguinte forma:  • Introdução a Ecologia  • Níveis de organização  1. População ecológica;  2. Habitat e Nicho Ecológico;  • Estudo do Ecossistema   1. Fluxo de energia; 2. Ciclo da matéria;   • Níveis tróficos  • Cadeia alimentar e teia alimentar  • Pirâmides ecológicas  • Ciclos biogeoquímicos  • Relações ecológicas  • Sucessão ecológica  • Biomas  • Desequilíbrios ambientais  • Aplicação do conteúdo (exercícios)  Ao selecionar o conteúdo, o usuário será direcionado à página deste, que conterá textos e imagens e podendo incluir, também, animações, gifs, esquemas e mapas conceituais de acordo com a necessidade da explicação da matéria.  No tópico ‘Aplicação do conteúdo’, entre diversas questões, também estarão compreendidas algumas do ENEM de edições passadas, todas voltadas para o assunto estudado (ecologia).  O gabarito estará incluso na própria página do conteúdo, em que o usuário clicará em um item “Ver resposta” e aparecerá algo indicando qual é a alternativa correta da questão.  Há a possibilidade de ser incluído no tópico ‘Cadeia alimentar e teia alimentar’ uma animação que demonstrará o que acontece se uma determinada espécie animal for retirada de uma cadeia e/ou teia alimentar.  Abaixo temos uma ilustração sobre a cadeia alimentar, onde pretendemos realizar uma animação gráfica simulando a relação dos membros dessa cadeia.  Imagem relacionada  Esta simulação aconteceria quando o usuário clicasse no elemento indicado a ser removido, mostrando na tela a explicação das consequências que isso causaria ecologicamente.  Segue também, um protótipo do símbolo do aplicativo, com o nome pré definido: “Ecologia já!” |