

Bases Lunares



Base Selene

+3 Sostenibilidad pasiva.

Coste (Millones €): 11

Capacidad Pasajeros: 6

Tecnología: 6

Sostenibilidad: 1

Riesgo: 9

Bases Lunares



Base Artemisa

-4 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 23

Capacidad Pasajeros: 5

Tecnología: 4

Sostenibilidad: 2

Riesgo: 7

Bases Lunares



Base Tranquility

+15 Capacidad pasiva.

Coste (Millones €): 18

Capacidad Pasajeros: 7

Tecnología: 3

Sostenibilidad: 1

Riesgo: 7

Bases Lunares



Base Shackleton

-5 Costo pasiva.

Coste (Millones €): 28

Capacidad Pasajeros: 8

Tecnología: 5

Sostenibilidad: 4

Riesgo: 9

Bases Lunares



Base Copernicus

+5 Riesgo pasiva.

Coste (Millones €): 13

Capacidad Pasajeros: 14

Tecnología: 3

Sostenibilidad: 1

Riesgo: 9

Colonias Marcianas



Olympus City

-4 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 46

Capacidad Pasajeros: 37

Tecnología: 8

Sostenibilidad: 7

Riesgo: 23

Colonias Marcianas



Valles Marineris

+3 Sostenibilidad pasiva.

Coste (Millones €): 66

Capacidad Pasajeros: 22

Tecnología: 14

Sostenibilidad: 5

Riesgo: 18

Colonias Marcianas



Elysium Planitia

+20 Capacidad pasiva.

Coste (Millones €): 51

Capacidad Pasajeros: 48

Tecnología: 10

Sostenibilidad: 6

Riesgo: 14

Colonias Marcianas



Gale Crater

-5 Riesgo pasiva.

Coste (Millones €): 55

Capacidad Pasajeros: 38

Tecnología: 8

Sostenibilidad: 5

Riesgo: 25



Colonias Marcianas



Tharsis Ridge

+1 Costo pasiva.

Coste (Millones €): 44

Capacidad Pasajeros: 27

Tecnología: 13

Sostenibilidad: 9

Riesgo: 21

Naves de Colonización



Arca Estelar

-3 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 141

Capacidad Pasajeros: 64

Tecnología: 24

Sostenibilidad: 18

Riesgo: 28

Naves de Colonización



Peregrino

+2 Sostenibilidad pasiva.

Coste (Millones €): 96

Capacidad Pasajeros: 83

Tecnología: 21

Sostenibilidad: 13

Riesgo: 29

Naves de Colonización



Explorador

+15 Capacidad pasiva.

Coste (Millones €): 76

Capacidad Pasajeros: 83

Tecnología: 17

Sostenibilidad: 17

Riesgo: 27

Naves de Colonización



Vanguardia

-5 Riesgo pasiva.

Coste (Millones €): 136

Capacidad Pasajeros: 103

Tecnología: 20

Sostenibilidad: 15

Riesgo: 28

Naves de Colonización



Colono

+1 Costo pasiva.

Coste (Millones €): 88

Capacidad Pasajeros: 61

Tecnología: 24

Sostenibilidad: 12

Riesgo: 39

Robótica Avanzada



Rover Pathfinder

+5 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 7

Capacidad Pasajeros: 2

Tecnología: 1

Sostenibilidad: 1

Riesgo: 3

Robótica Avanzada



Drone Surveyor

+3 Sostenibilidad pasiva.

Coste (Millones €): 7

Capacidad Pasajeros: 0

Tecnología: 1

Sostenibilidad: 2

Riesgo: 1

Robótica Avanzada



Constructor Automatizado

-3 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 2

Capacidad Pasajeros: 1

Tecnología: 4

Sostenibilidad: 3

Riesgo: 1



Robótica Avanzada



Minero Robótico

+15 Capacidad pasiva.

Coste (Millones €): 4

Capacidad Pasajeros: 0

Tecnología: 4

Sostenibilidad: 0

Riesgo: 3

Robótica Avanzada



Agricultor Robótico

+5 Riesgo pasiva.

Coste (Millones €): 4

Capacidad Pasajeros: 1

Tecnología: 5

Sostenibilidad: 0

Riesgo: 2

Recursos Extraterrestres



Hielo Lunar

+2 Sostenibilidad pasiva.

Coste (Millones €): 2

Capacidad Pasajeros: 0

Tecnología: 2

Sostenibilidad: 6

Riesgo: 8

Recursos Extraterrestres



Regolito Marciano

+4 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 10

Capacidad Pasajeros: 0

Tecnología: 4

Sostenibilidad: 6

Riesgo: 7

Recursos Extraterrestres



Metano Titano

-3 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 7

Capacidad Pasajeros: 4

Tecnología: 5

Sostenibilidad: 6

Riesgo: 2

Recursos Extraterrestres



Agua Ceres

+10 Capacidad pasiva.

Coste (Millones €): 3

Capacidad Pasajeros: 2

Tecnología: 2

Sostenibilidad: 7

Riesgo: 8

Recursos Extraterrestres



Helio-3 Lunar

+5 Riesgo pasiva.

Coste (Millones €): 1

Capacidad Pasajeros: 5

Tecnología: 6

Sostenibilidad: 2

Riesgo: 2

Hábitats Presurizados



Bio-Domos Lunares

+2 Sostenibilidad pasiva.

Coste (Millones €): 33

Capacidad Pasajeros: 10

Tecnología: 7

Sostenibilidad: 7

Riesgo: 13

Hábitats Presurizados



Módulos Marcianos

-4 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 36

Capacidad Pasajeros: 25

Tecnología: 6

Sostenibilidad: 6

Riesgo: 12



Hábitats Presurizados



Invernaderos Espaciales

+4 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 24

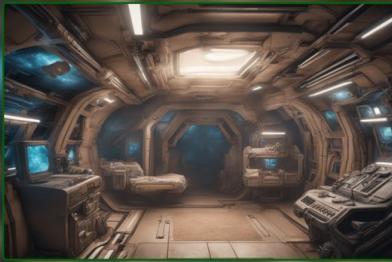
Capacidad Pasajeros: 16

Tecnología: 7

Sostenibilidad: 5

Riesgo: 14

Hábitats Presurizados



Refugios Subterráneos

+10 Capacidad pasiva.

Coste (Millones €): 22

Capacidad Pasajeros: 21

Tecnología: 10

Sostenibilidad: 5

Riesgo: 16

Hábitats Presurizados



Estaciones Orbitales

+5 Riesgo pasiva.

Coste (Millones €): 17

Capacidad Pasajeros: 18

Tecnología: 8

Sostenibilidad: 8

Riesgo: 9

Sistemas de Energía



Reactores de Fusión

-3 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 49

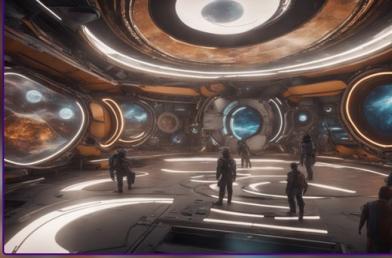
Capacidad Pasajeros: 4

Tecnología: 7

Sostenibilidad: 12

Riesgo: 15

Sistemas de Energía



Paneles Solares Orbitales

+5 Tecnología pasiva.

Coste (Millones €): 27

Capacidad Pasajeros: 2

Tecnología: 8

Sostenibilidad: 11

Riesgo: 12

Sistemas de Energía



Turbinas Eólicas Marcianas

+15 Capacidad pasiva.

Coste (Millones €): 40

Capacidad Pasajeros: 0

Tecnología: 14

Sostenibilidad: 12

Riesgo: 19

Sistemas de Energía



Generadores de Helio-3

-5 Riesgo pasiva.

Coste (Millones €): 24

Capacidad Pasajeros: 3

Tecnología: 10

Sostenibilidad: 15

Riesgo: 10

Sistemas de Energía



Baterías de Iones de Litio

+3 Sostenibilidad pasiva.

Coste (Millones €): 44

Capacidad Pasajeros: 4

Tecnología: 11

Sostenibilidad: 12

Riesgo: 13

Reglas del juego



Reparte las cartas entre los jugadores

El que reparte o gana la ronda Elige propiedad.

Si no eliges: Aplica la habilidad pasiva.

Empate: Ronda extra con la misma propiedad.

La mas alta: Recoge las cartas jugadas.

Eliminación: Si te quedas sin cartas estas Fuera.

Fin: Gana el último con cartas.

