

Apaindegia

Apaindegia baterako deskontu sistema bat inplementatuko duzu. Apaindegia honetan bezeroak bazkide egin daitezke eta hiru bazkide maila daude, Premium, Urre eta Zilar. Maila bakoitzak deskontu bat izango du apaindegia eskaintzen dituen zerbitzu guztietan, %20, %15 eta %10 hurrenez-hurren. Bazkide ez diren bezeroek ez dute deskonturik izango.

Sistema hiru klasez egongo da osatuta: **Bezero**, **Bisita** eta **Apaindegia**.

Bezero klaseak ondorengo ezaugarriak izango ditu:

- Atributuak hauek izango dira: izena, NANA, bazkide den adierazteko boolear bat eta bazkide den kasurako maila adierazten duen karaktere-katea, Premium, Urre edo Zilar balioa izango duena.
- Bi eraikitzaile izango ditu. Batak atributuen balio guztiak jasoko ditu parametro gisa eta besteak bakarrik izena eta NANA jasoko ditu. Kasu honetan bezeroa ez-bazkide bezala sortuko da.
- Metodo hau izango ditu:
 - **jasoDeskontua**: Bezeroari aplikatu behar zaion deskontua itzuliko du bere bazkide mailaren arabera (0,20, 0,15 edo 0,10). Bezeroa bazkide ez bada orduan 0 itzuliko du.
- Honetaz gain, **toString** metodoa berridatziko du. Metodo honek bezeroaren datu guztien karaktere-katea itzuliko du, bazkide den kasuan maila ere itzuliko duelarik.

Bisita klaseak ondorengo ezaugarriak izango ditu:

- Atributuak hauek izango dira: bezeroa, data (*Java.Util.Date* motakoa, objektu honen erabilera zure kabuz ikertu beharko duzu) eta bisitaren zenbatekoa.
- Eraikitzaile bakarra izango du eta honek bezeroa eta data jasoko du parametro bezala. Eraikitzaile honek zenbatekoa Ora hasieratuko du.
- Metodo hau izango du:
 - **kalkulatuZenbatekoa**: Metodo honek zenbateko bat jasoko du eta bezeroaren bazkide mailaren arabera deskontua aplikatu eta bisitaren zenbatekoaren atributuari esleituko dio.
- **toString** metodoa izango du objektuak duen uneko egoera itzultzeko.

Apaindegia klaseak ondorengo ezaugarriak izango ditu:

- Atributuak hauek izango dira: bezeroen eta bisiten array bana eta hauen uneko kopurua kontrolatzeko beste bi atributu.
- Eraikitzaile bakarra izango du eta array-ak hasieratzeko hauen tamaina maximoa jasoko ditu parametro bezala.
- Metodo hauek izango ditu:
 - **bajaEman**: Parametro bezala jasotzen duen bezeroa bazkide izatetik kenduko du.
 - **esleituBazkideMaila**: Parametro bezala jasotzen duen bezeroari jasotako bazkide maila esleituko dio.
 - **jasoBezeroa**: Bezero baten NANA parametro bezala jasota dagokion bezeroa itzuliko du.
 - **gehituBezeroa**: Parametro bezala bezero bat jasota, hau apaindegia dagokion array-an gehituko du.

- **gehituBisita**: Parametro bezala bezero baten NANA eta data bat jasoko ditu eta bisita bat gehituko du dagokion array-an.
- **jasoBisitak**: Bezero bat parametro bezala jasota bezero honen bisita guztiak itzuliko ditu array batean.
- **erakutsiBezeroak**: Apaindegiaren bezero guztien datuak pantailan aterako ditu. Gogoratu *toString* metodoaz.
- **erakutsiBisitak**: Apaindegiaren bisita guztien datuak pantailan aterako ditu.

Programak probak egiteko beste klase bat izango du main metodoarekin. Metodo honek honakoa egingo du:

- Gehienez 10 bezero eta 20 bisita dituen apaindegi bat sortu.
- Gehitu 3 bezero.
- Egin bazkide bezero horietako biri. Bata Premium maila izango du eta besteak Urre maila.
- Gehitu bisita bat bezero bakoitzerako. Gehitu zenbateko bat eta kalkulatu bakoitzari dagokion guztizko zenbatekoa deskontua aplikatuz.
- Erakutsi apaindegiko bisita guztiak.

OHARRA: Gehitu klaseetan beharrezkoak ikusten dituzun beste metodoak eta komentatu zertarako erabiltzen dituzun.