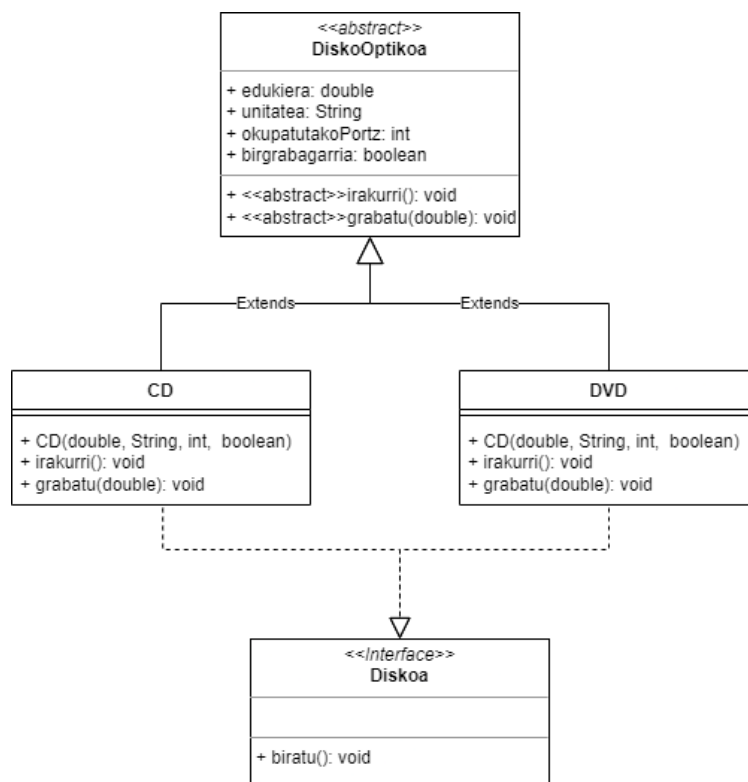


## Ariketa01

Implementatu ondorengo klase diagrama:



Metodoak implementatzeko jarraitu ondorengo arauak:

- **irakurri()** metodoak “XX dispositibo bat irakurtzen” testua erakutsiko du, non XX CD edo DVD den.
- **grabatu(double)** metodoak parametro bezala grabatu nahi den kantitatea jasoko du (suposatu dispositiboaren unitatean sartzen dela balioa) eta “XX dispositiboa grabatzen” mezua erakutsiko du, non XX CD edo DVD den. Honetaz gain diskoaren okupatutako portzentaia eguneratuko du. Diskoa birgrabagarria ez bada edo grabatu nahi den kantitateak edukiera gainditzen badu salbuespen pertsonalizatuen bidez kontrolatuko da.
- **biratu()** metodoak “XX dispositiboa YY rpm abiaduran biratzen du” mezua aterako du, non YY CD edo DVD den eta YY dispositibo bakoitzaren biratzen abiadura den (begiratu abiadurak interneten).

Bukatzean, *main* metodoa duen **Main** klasea sortu. Metodo honek bi disko optikoen instantzia bana sortuko ditu eta beraien metodo guztiak (salbuespenak barne) probatuko ditu.

Ondoren, moldatu behar diren klase eta metodoak (hierarkia bera aldatu daiteke) jarraian adierazten dena lortzeko eta *main* metodoan ere hauentzat probak gehitu:

- Sortu **SSD** klase bat, dispositibo honek edukiera, unitate eta okupatutako portzentaia bat du, baina ez dauka birgrabagarria izateko aukerarik (beti grabatu daiteke). Noski, ez du biratzen.
- Sortu **Binilo** klase bat, dispositibo honek biratu egiten du eta irakurri daiteke, baina ez da informazioa grabatzeko erabiltzen (ez du edukierarik, unitaterik, okupatutako portzentairik ezta birgrabagarria izateko aukerarik). Hori bai, biratu egiten du.
- Sortu **Frisbee** klase bat, gailu honek ez du informaziorik kudeatzen, baina bai biratzen du.