TITORIAL DA FERRAMENTA CROWDMAP PARA MAPEADO COLABORATIVO

Indice

- 1. Obxectivo do traballo
- 2. Que é Crowdmap e como utilizalo?
 - a. guía rápida
 - b. inicio
 - c. usuario rexistrado
 - d. crear mapa
 - e. crear unha entrada
 - f. compartir
- 3. Recomendacións bo uso.

1. Obxectivo do traballo

O traballo consistirá na realización por parte de cada alumno/a dun mínimo de catro fotografías de situacións próximas e representativas do seu entorno habitado. Por exemplo, relacionadas co seu día a día, o espazo da súa casa, os espazos polos que transcorren os seus desprazamentos, os espazos na escola, o espazo público, os espazos que utiliza no seu tempo de ocio, etc.

Ditas fotografías deberán axuntarse nun mapa colaborativo (que se explicará a continuación) e completar unha serie de datos por cada fotografía:

- título da fotografía
- día e lugar de realización da fotografía
- comentar por que che gusta ou non che gusta esa situación.

Ao comezo da segunda sesión na aula todo o traballo deberá estar recollido no mapa común para poder traballar sobre o mesmo.

O obxectivo de realizar esta cartografía colaborativa é plasmar as diferentes realidades do hábitat próximo do alumnado de 4º da ESO en Galicia. Unha vez rematada poderemos apreciar as diferentes visións do alumnado sobre este tema, servirá para comentar as reflexións do alumno e debater sobre os conceptos traballados.

Para a realización do seguinte traballo utilizaremos a ferramenta Crowdmap.

Crowdmap é unha ferramenta colaborativa online que permite crear, visualizar e compartir historias nun mapa.

Neste apartado explicaremos os pasos a seguir para crear un mapa e engadirlle entradas.

Será necesario crear un mapa por aula [apartado "d. Crear un mapa"], para o que se require un usuario rexistrado [apartado "b. Inicio" - "Darse de alta"]. Isto será preciso facelo ao inicio, polo que se propón facelo durante a explicación da ferramenta.

O alumno deberá subir as súas imaxes a este mapa, para iso non é necesario crear un perfil propio. A tarefa a realizar polo alumno explicase no apartado "e. Crear unha entrada".

a. Guía rápida

De modo resumido enumeramos neste apartado os pasos a seguir para a realización do traballo, que a partir do seguinte punto explícanse pormenorizadamente.

- -Crear un usuario.
- -Crear mapa.
- -Configurar mapa.
 - .Poñer nome
 - .Engadir etiquetas
 - .Aprobar todas as entradas automaticamente
 - .Engadir descrición, icona e cabezallo.
- -Crear entrada.
 - .Ir ao mapa creado pola nosa clase.
 - .Crear entrada
 - .Escribir a descrición dos campos propostos.
 - .Engadir imaxe
 - .Engadir localización
 - .Publicar

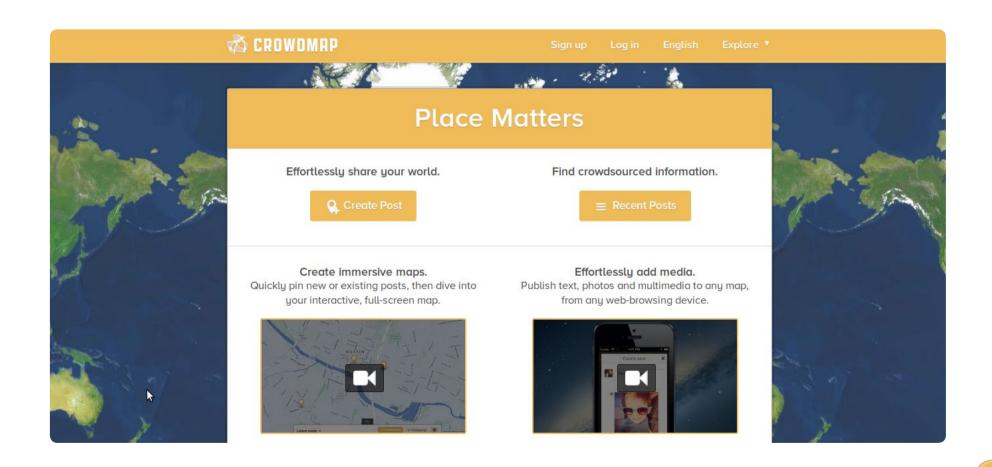
b. Inicio

Guía de uso (en inglés):

https://wiki.ushahidi.com/display/WIKI/Crowdmap+User+Guide

Na pantalla de inicio de crowdmap podemos atopar as opcións de crear de inmediato unha entrada, ver as entradas recentes, e vídeos sobre o funcionamento.

O menú da parte superior será o que nos permita navegar e configurar o noso perfil.



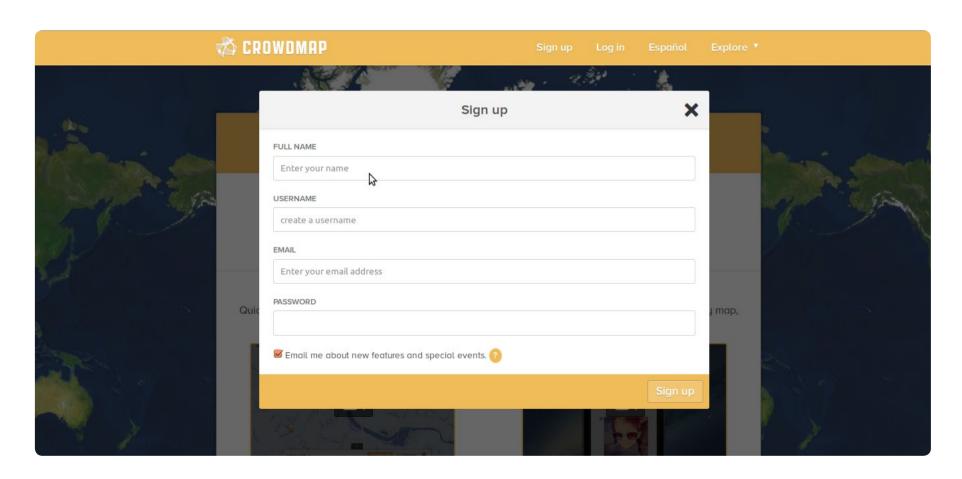
b. Inicio

-Darse de alta [SIGN UP]

Encher os campos para crear un usuario novo. Solicitaranos:

Nome completo [FULL NAME], nome de usuario [USERNAME] (o que será visible), unha conta de correo [EMAIL] e o contrasinal [PASSWORD] para activar o perfil en Crowdmap. Se non queremos recibir notificacións sobre novas funcionalidades e eventos especiais de Crowdmap, debemos desactivar esta opción que por defecto atopase activada.

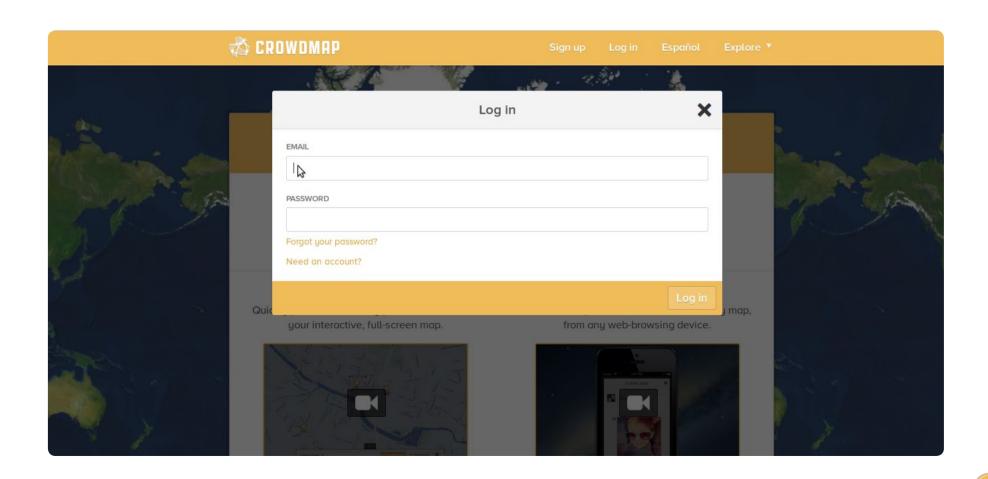
Unha vez completo isto, aceptamos premendo en [SIGN UP]



b. Inicio

-Identificarse [Log in]

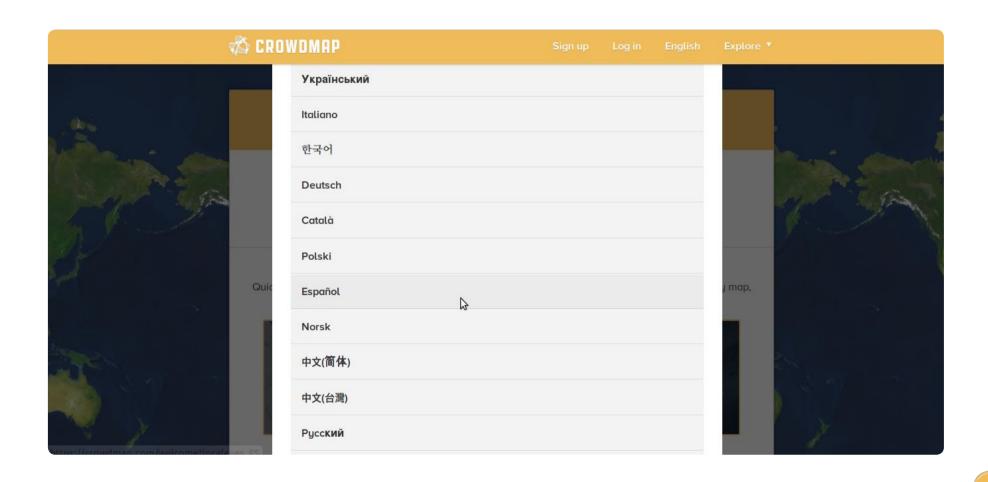
Se temos creada unha conta, podemos acceder ao noso perfil neste apartado, incluindo o nosa conta de correo [EMAIL] e contrasinal [PASSWORD].



b. Inicio

-Idioma

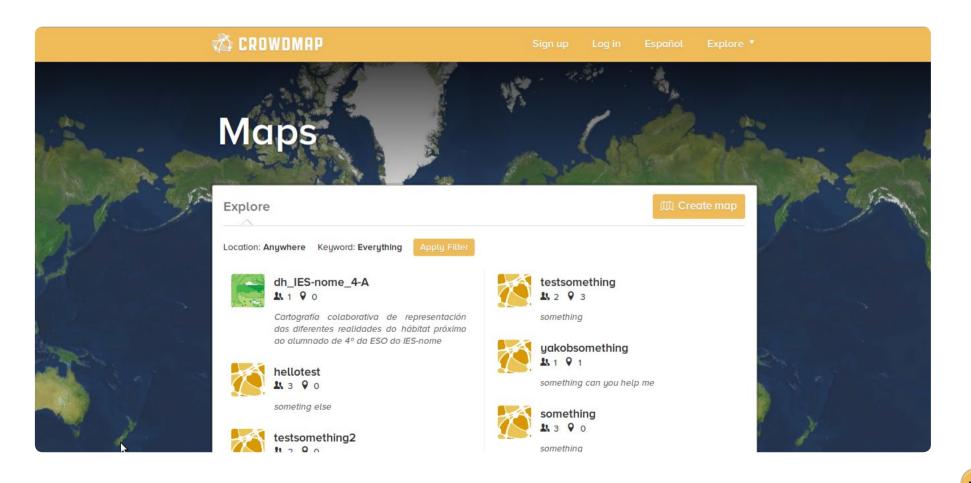
Premendo en [ENGLISH] podemos cambiar o idioma. A tradución ao ESPAÑOL está en fase de desenvolvemento, e nun futuro tamén atoparemos GALEGO



b. Inicio

-Explore

.Mapas [MAPS]



b. Inicio

Neste apartado veremos os últimos mapas creados e podemos:

Crear un mapa novo [CREATE MAP] (pediranos que nos identifiquemos)

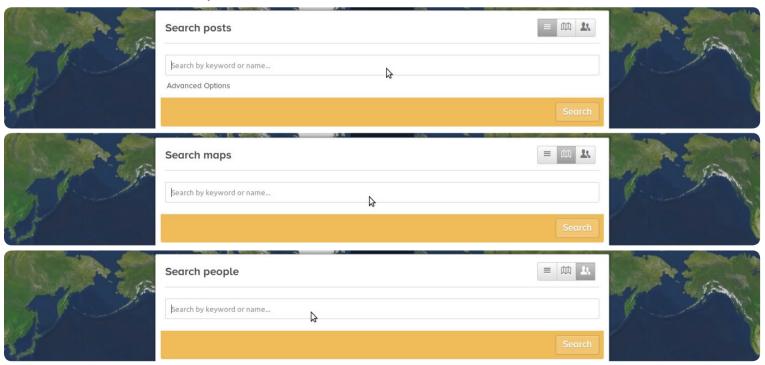
Buscar un mapa por localización [LOCATION]

Buscar un mapa por palabras [KEYWORD]



.Búsqueda [SEARCH]

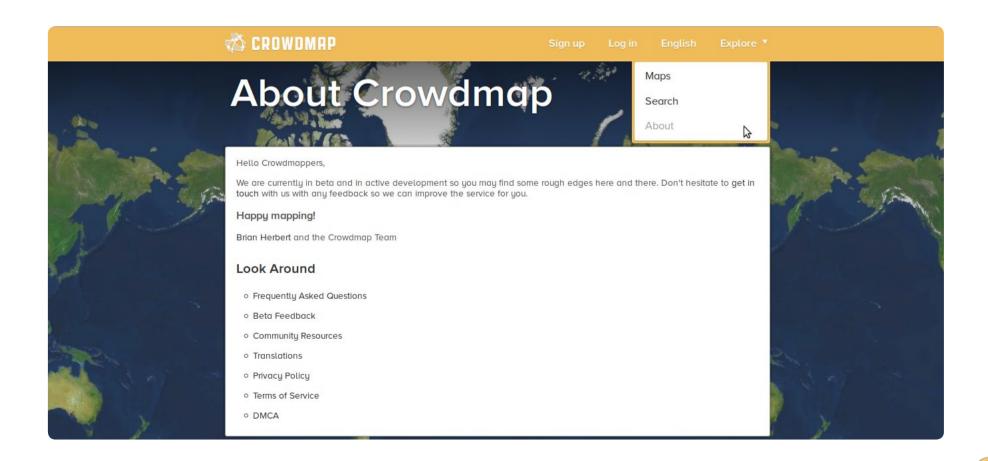
Escollendo entre as tres iconas da esquina superior dereita, podemos realizar unha búsqueda de entradas [POST], de mapas [MAPS], ou de usuarias [USER], escribindo palabras clave.



b. Inicio

.Sobre [ABOUT]

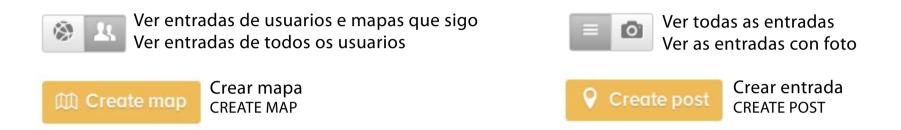
Neste apartado atoparemos información sobre a plataforma e ligazóns sobre ela (contacto, faq...)

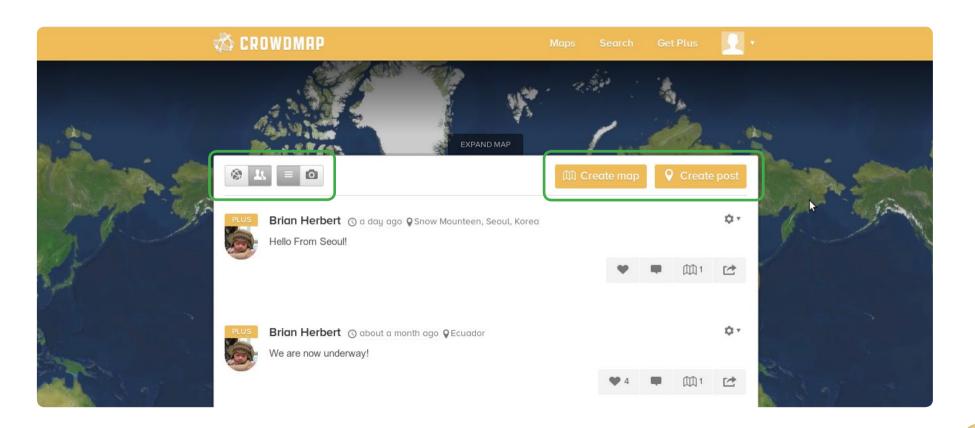


C. Usuario rexistrado

c.1. Visualización

A páxina principal de usuario identificado amósanos o seguinte:

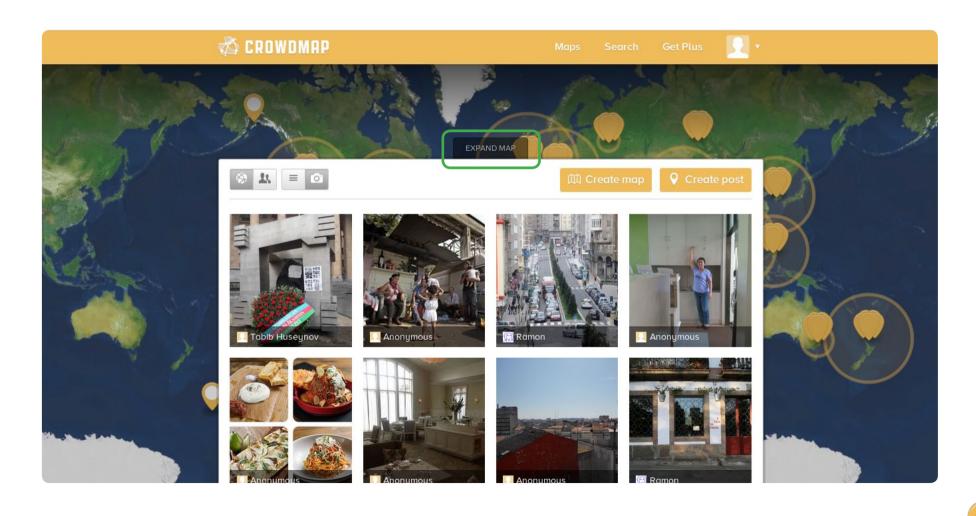




C. Usuario rexistrado

Na visualización xeral de crowdmap podemos ocultar a información para ver soamente o mapa, premendo en expandir mapa [EXPAND MAP], podendo voltar a ver a páxina coa roda do rato, ou premendo en derrubar mapa [COLLAPSE MAP].

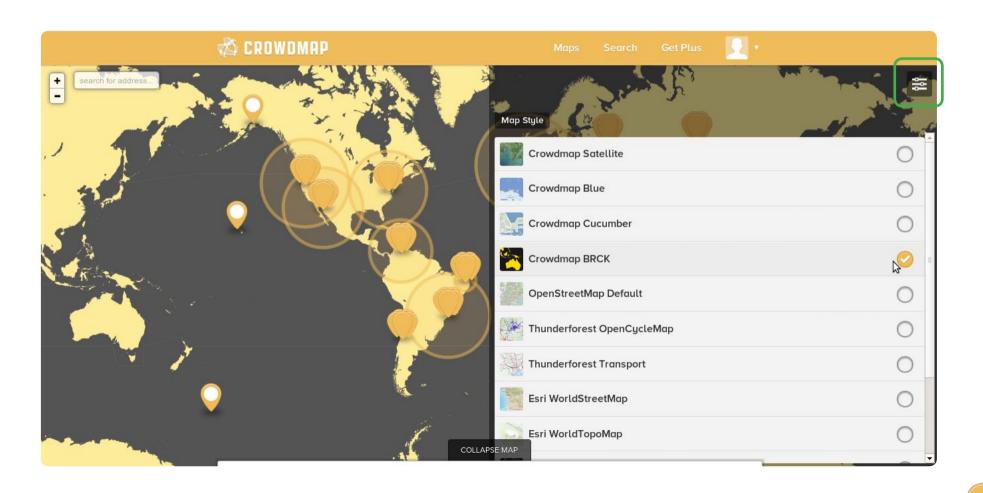




C. Usuario rexistrado



Na vista de mapa podemos cambiar o estilo de visión a satélite, openstreet maps, esri world, etc



C. Usuario rexistrado

c.2-. Configurar perfil

Unha vez estamos identificados co noso perfil temos acceso a un novo apartado no menú superior coa configuración da nosa conta.

-Nome

Premendo no noso nome podemos ver todas as nosas entradas, crear unha nova, e acceder á configuración da nosa conta.

-Notificacións [NOTIFICATIONS]

Veremos as mensaxes que recibamos doutros usuarios.

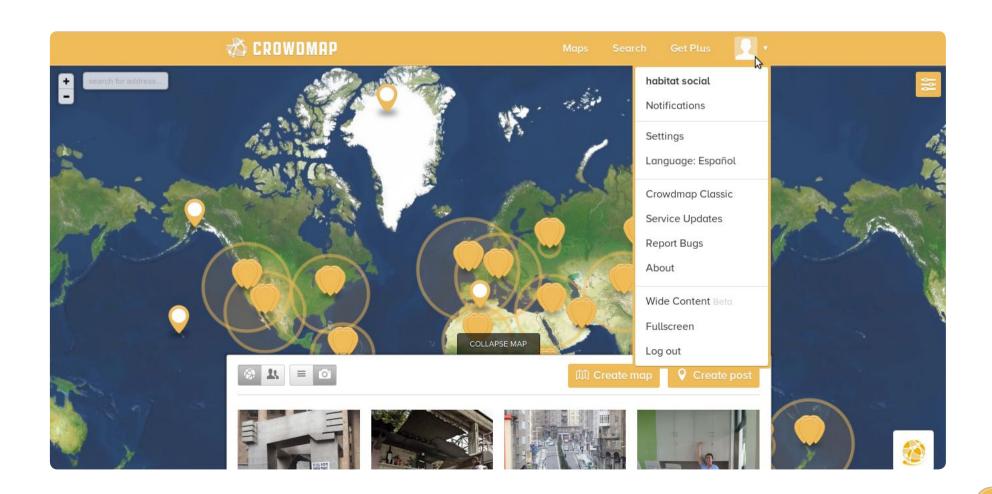
-Axustes [SETTINGS]

Dentro da configuración da conta aconsellamos poñer ao noso gusto:

- -Nome [DISPLAY NAME]. Nome que será mostrado
- -Descrición curta [SHORT BIO]. Breve descrición nosa.
- -Avatar. Imaxe do noso usuario.

Tamén podemos vencellar as contas de instagram e twitter.

-Saír [LOG OUT]



d. Crear un mapa

Proponse que durante a explicación da ferramenta se cree o mapa onde a aula traballará.

Podemos crear un mapa novo dende o noso menú principal de usuario, ou dende o menú mapas [MAPS].

Teremos que encher os seguintes campos:

Nome do mapa [MAP NAME], no que suxerimos que siga o seguinte código, para poder atopalo por todos os colexios participantes:

dereitohabitat_IES-nome_4-x

Onde:

- -dereitohabitat: fai referencia ao título da unidade didáctica "dereito ao hábitat"
- -IES-nome: Instituto Ensinanza Secundaria "nome do centro"
- -4-x: cuarto curso da ESO e grupo, A, B, C...

Dirección web [WEB MAP ADRESS]

Por defecto empregará o nome do mapa sen caracteres incompatibles.

Recrutar colaboradores [RECRUIT COLLABORATORS]

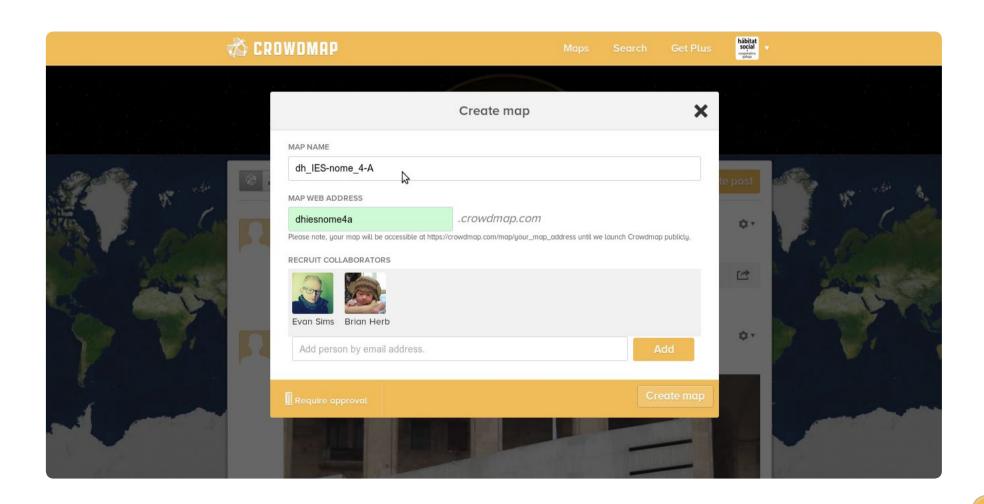
Podemos convidar usuarios a que traballen sobre este mapa. Como todos os alumnos non terán aínda conta feita, saltaremos este paso.

Crear mapa [CREATE MAP]

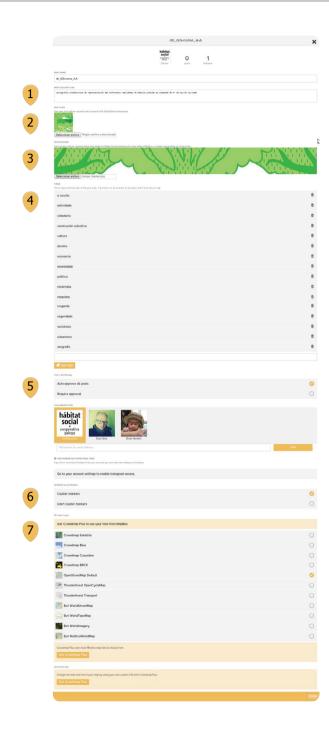
Unha vez enchemos estes campos podemos crear o mapa.

Unha vez creado podemos darlle maior información:

d. Crear un mapa



d. Crear un mapa



1 -Descrición do mapa [MAP DESCRIPTION]

Descrición do mapa, uso, obxectivo... proponse a modo de exemplo "Cartografía colaborativa de representación das diferentes realidades do hábitat próximo ao alumnado de 4º da ESO do IES-nome"

2 -Icono do mapa [MAP ICON]

Opcionalmente pódese empregar unha foto, logotipo ou debuxo á elección que represente o traballo ou á aula como icona do mapa.

3 -Cabezallo do mapa [MAP BANNER]

De igual modo, tamén con carácter opcional, pódese escoller unha foto do entorno, do colexio, un debuxo, logotipo, etc, que faga de portada do mapa.

4 -Etiquetas [TAGS]

Estas palabras chave axudarán a atopar o mapa nos buscadores.

A modo de exemplo:

a coruña, dereito, necesidade, cidadanía, construción colectiva, xeografía, urbanismo, socioloxía, economía, política, cultura, seguridade, actividade, relacións, resgardo, recorridos

5 -Moderación de entradas [POST APPROVAL]

Importante marcar a opción de aprobación automática [AUTO-APPROVE ALL POST]

6 -Agrupar marcas [MARKER CLUSTERING]

se está seleccionado, o mapa agrupará as marcas dependendo da escala de visualización.

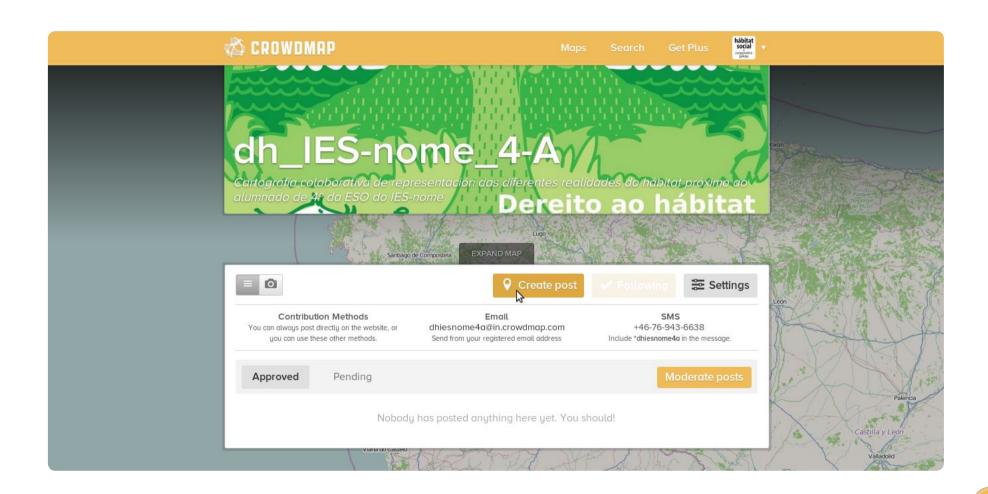
7 -Imaxe de mapa [MAP TILES]

Escolla dun tipo de mapa de fondo.

O mapa está creado, agora podense crear entradas vencelladas a este mapa.

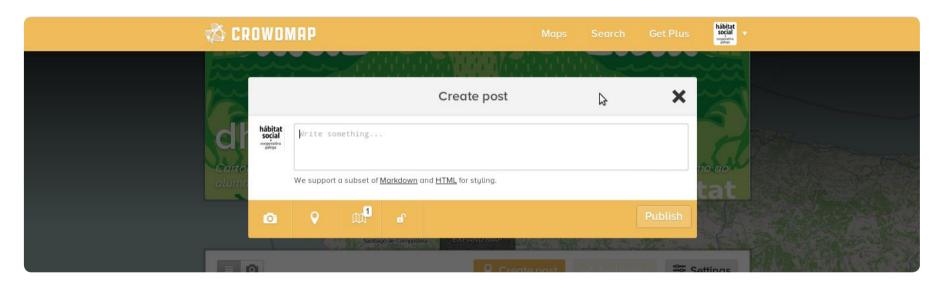
Crear unha entrada [CREATE POST]

Hai varios modos de crear entradas, e non é obligatorio crear un perfil para engadir entradas Aconsellamos o seguinte modo:



e. Crear unha entrada [CREATE POST]

- e.1. Explorar mapas para atopar no que queremos engadir a nosa entrada. Podemos empregar a búsqueda por localización ou por palabras chave.
- e.2.Unha vez nel, creamos a entrada premendo en [CREATE POST]. Sairá unha xanela para completar os contidos da entrada.



As iconas na barra de abaixo servirán para engadir unha imaxe, unha localización, e situala nun mapa.

e.3.No cadro da descrición completamos a información escrita:

- título da fotografía
- día e lugar de realización da fotografía
- comentar por que che gusta ou non che gusta esa situación.
- outros comentarios (opcionais)
- autor/a

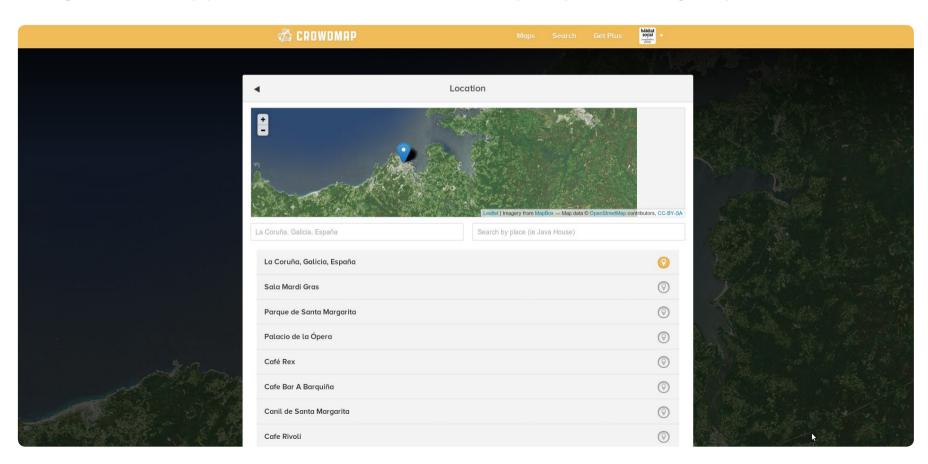
Crear unha entrada [CREATE POST]

e.4. Engadimos a imaxe premendo na icona da cámara de fotos. Abrirase unha xanela onde escolleremos unha imaxe do noso equipo.



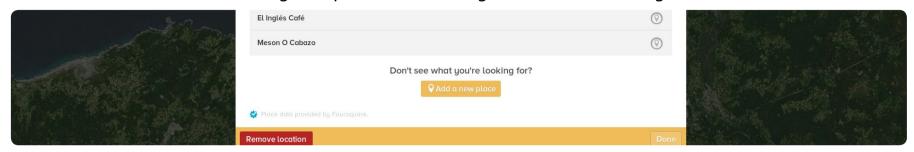
e.5.Engadimos a localización

Nalgún navegador crowdmap poderá ter acceso á nosa localización, polo que suxerirá lugares próximos.

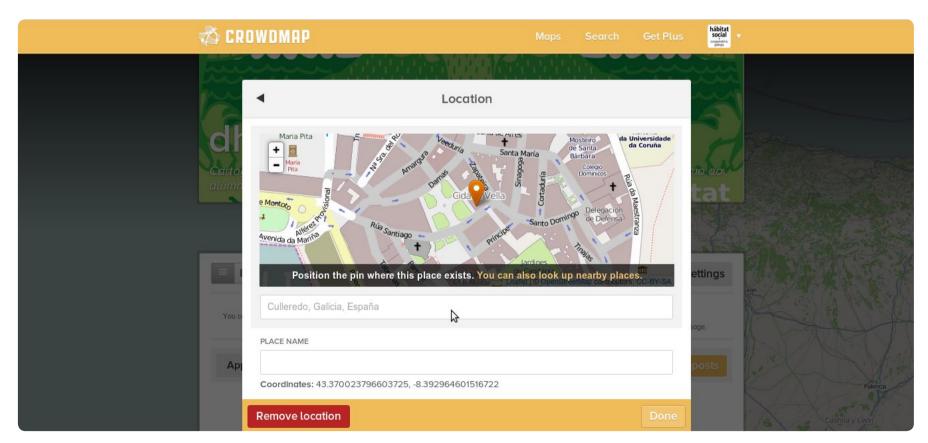


Crear unha entrada [CREATE POST]

De non ser así, ou se non nos serven os lugares que se amosan, engadiremos un novo lugar en [ADD A NEW PLACE].

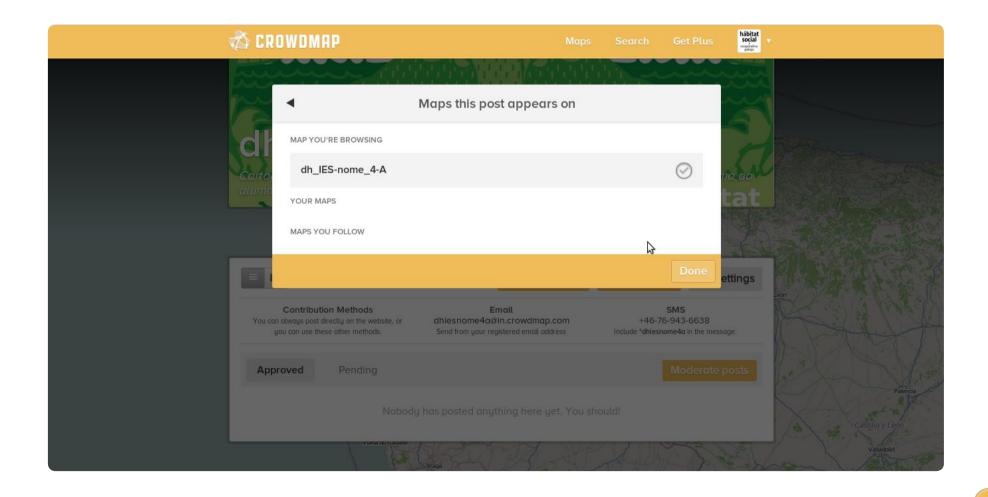


Unha vez ali, colocaremos a nosa chincheta no lugar que queramos. Opcionalmente podemos darlle nome a ese lugar [Por exemplo: Lavadoiro de Ledoño (Culleredo, A Coruña), Escalinata da Falperra (A Coruña), etc.]



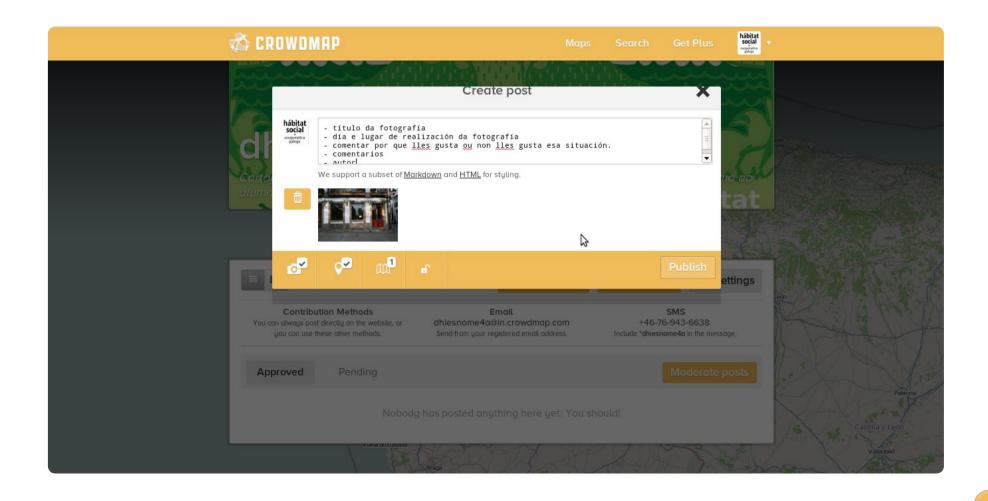
e.6. Vencellamos a entrada a un mapa

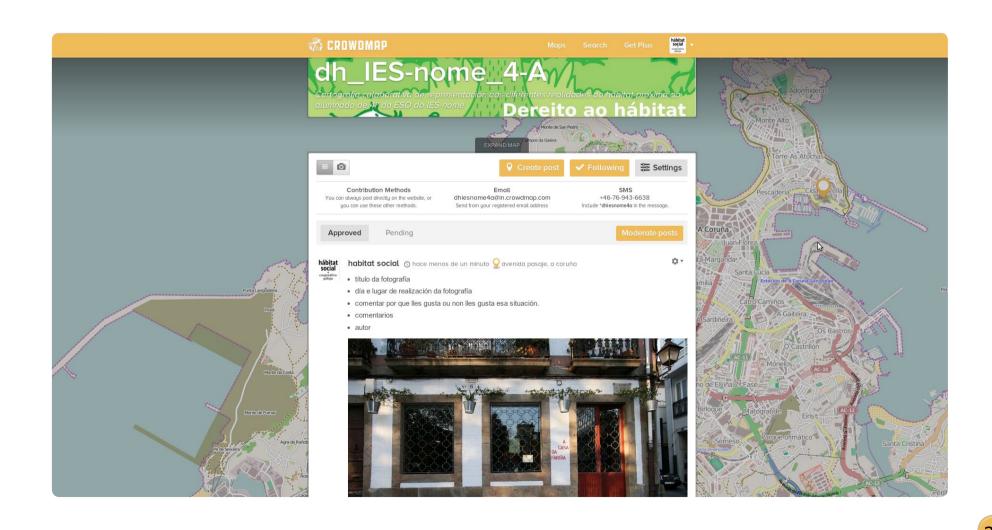
Se seguimos estes pasos, automaticamente engadirá a entrada ao mapa que buscamos no punto 1. De non ser asi, poderemos escoller un dos nosos mapas ou mapas que seguimos.



Crear unha entrada [CREATE POST]

e.7-. Cando teñamos a descripción, a imaxe, a localización e o vencello co mapa, podemos publicar en [PUBLISH]





f. Compartir

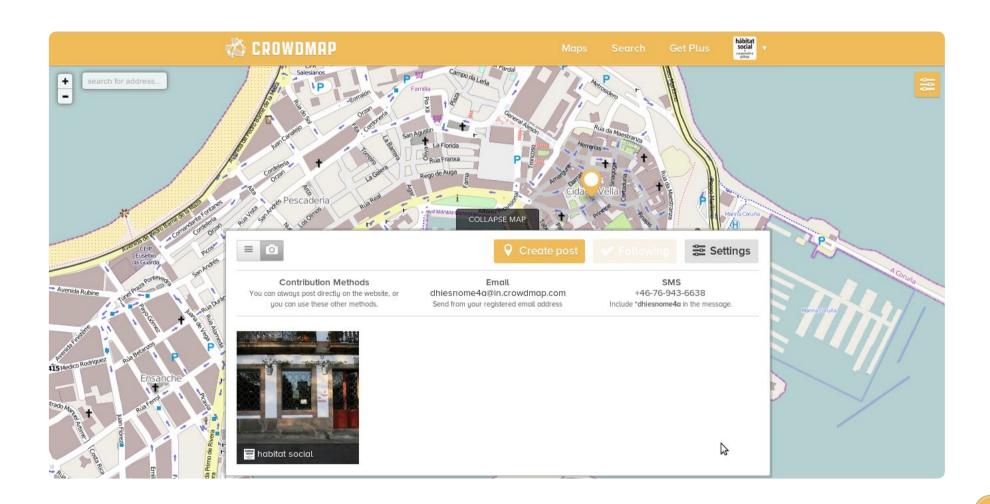
Podemos interactuar coas entradas creadas de varias maneiras:

- -gústame [LIKE THIS]
- -comentar [COMMENT THIS]
- -engadir a mapa [MAPS FEATURING THIS POST]
- -compartir [SHARE THIS]

Neste apartado podemos embeber a entrada noutro espazo virtual, podemos compartilo por twitter ou facebook.



f. Compartir



3. Recomendación de bo uso

Aconsellamos unha serie de normas para o correcto funcionamento da ferramenta:

- -Empregar un título de mapa que permita ser localizado facilmente. Suxírese un código para que todos os colexios podan atoparse.
- -Non escatimar coas etiquetas (palabras chave) do mapa. Empregar aquelas que sexan descritivas do traballo.
- -Crear a entrada unha vez dentro do mapa da aula, de tal modo que estea vencellada automáticamente.
- -Ser claros e concisos nas descricións das entradas. Suxírese un guión.
- -Subir imaxes de tamaño adecuado. Aproximadamente entre 1mb e 2mb.
- -Afinar a localización o máis posible empregando un alto nivel de zoom no mapa para colocar a marca.
- -Comentar con respecto aos compañeiros/as. Facer comentarios que enriquezan a entrada.