

# Sebastián Lavigne

## Desarrollador de software

Email - [sebastianlavigne@tutanota.com](mailto:sebastianlavigne@tutanota.com)

LinkedIn - [linkedin.com/in/sebas-lavigne](https://www.linkedin.com/in/sebas-lavigne)

GitHub - [github.com/sebaslavigne](https://github.com/sebaslavigne)

*Siempre motivado por adquirir nuevos conocimientos y apasionado por mi trabajo, integrando y adaptándome con facilidad a nuevos entornos y equipos. Me gusta trabajar de manera metódica, creativa e intuitiva, y busco dejar una huella de calidad y profesionalidad en las tareas que realizo.*

---

## Experiencia laboral

---

### Ingeniero QA en [MTP](#)

(jun 2021 - actualidad)

Consultoría de análisis de calidad e integración continua para clientes de las industrias de seguros y bancaria y para la administración pública.

- **Tareas:** Análisis, diseño y configuración de modelos de auditoría de calidad en varios proyectos, especialmente análisis de código. Consultoría directa con equipos de desarrollo de clientes, automatización de extracción de datos usando APIs, elaboración de informes personalizados, configuración de pipelines de integración continua
- **Entorno** Java, Python
- **Herramientas:** SonarQube, Kiuwan, Jenkins, JIRA

### Analista software y QA en [MTP](#), consultoría para el [Banco de España](#)

(oct 2021 - feb 2022)

Solución completa de calidad a medida.

- **Tareas:** Análisis, diseño y configuración de modelos de control de calidad dentro de una migración de checkKing a Kiuwan
  - Implementación de reglas custom en Kiuwan que se adapten a requisitos de calidad del BdE
  - Diseño de BBDD y desarrollo de una API dockerizada de guardado y gestión de métricas propias de calidad, para su posterior procesamiento en Kiuwan
  - Desarrollo de librerías internas para la transformación de datos y migración masiva de aplicaciones entre checkKing y Kiuwan
  - Soporte y formación a equipos en el uso y mantenimiento de nuevas herramientas
- **Entorno:** Java 1.8, Kiuwan Analyzer, Spring Boot, Junit, Mockito, Oracle Database, Docker, Swagger, Gradle, Git
- **Herramientas:** Eclipse IDE, Kiuwan, PL/SQL Developer, SoapUI

### Desarrollador senior en [Bilbomática](#), consultoría para el [CSIC](#)

(mar 2021 - may 2021)

Servicios de consultoría para el Consejo Superior de Investigaciones Científicas, soportando aplicaciones legadas que gestionan prestaciones a terceros investigadores.

- **Tareas:** Análisis, evolutivos, mantenimiento, control de calidad y de versiones, testing, despliegue y documentación de varias aplicaciones legadas
- **Entorno:** Java 1.6 / J2EE (Spring 2, Struts 1, JSF 1, Maven, Hibernate / JDBC), Subversion, Oracle Database, Alfresco, JBoss
- **Herramientas:** NetBeans IDE, Toad for Oracle, SonarQube, Jenkins, JMeter, Redmine

### Desarrollador junior en [Bilbomática](#), consultoría para la [DGOJ](#)

(Nov 2019 - Feb 2021)

Servicios de consultoría para la Dirección General de Ordenación del Juego, soportando aplicaciones legadas que tramitan peticiones relacionadas con el juego seguro.

- **Tareas:** Evolutivos, mantenimiento, control de versiones, accesibilidad, testing y desarrollo de aplicaciones framework y no-framework.
  - Desarrollo de un repositorio general de información de ciudadanos y empresas para uso común entre

diferentes aplicaciones, creación los procesos de migración de datos e integración la nueva funcionalidad en varios proyectos.

- Creación de nuevas librerías internas.
- Actualización el framework de la casa para cumplir con nuevos requisitos de seguridad.
- **Entorno:** Java 1.8 / J2EE (Spring 3, Struts, Maven, Hibernate / Ibatis / JDBC, SOAP Web Services, JUnit), Subversion, Oracle Database, Alfresco, Apache Tomcat
- **Herramientas:** Eclipse IDE, Oracle SQL Developer, SoapUI

**Desarrollador junior** en [Bilbomática](#), consultoría para Madrid Digital

(Oct 2019)

Servicios de consultoría para Madrid Digital, migrando su control de calidad a SonarQube usando reglas propias.

- **Tareas:** Estudiar la posibilidad de convertir reglas propias existentes en Cover (software de análisis de calidad propietario) a Sonar
  - [Investigué](#) el desarrollo de reglas propias en Sonar, integración de librerías, importación de informes externos, métricas propias y ejecución de procesos post-análisis
  - Creé una metodología de conversión de conceptos equivalentes entre Cover y Sonar
  - Senté una base para la parametrización cubriendo con ejemplos todos los tipos de reglas presentes en el proyecto
- **Entorno:** SonarQube 7, Java 1.8, Subversion
- **Herramientas:** IntelliJ IDEA

**Desarrollador Full Stack en prácticas** at [Docuten](#)

(Mar 2019 - May 2019)

Docuten es un servicio de firma y facturación electrónica centralizado.

- **Tareas:** Desarrollo, soporte y mantenimiento del portal web y varias APIs
  - Instruido en un entorno ágil, participando como pleno miembro del equipo técnico
- **Entorno:** Java 1.8 (Spring 4, Struts 2, Hibernate, Gradle, Groovy, Spock), Javascript (Bootstrap), Git (Git Flow), MySQL, SOAP, REST, Scrum
- **Herramientas:** IntelliJ IDEA, MySQL Workbench, SoapUI, Postman, Jenkins, SonarQube, JIRA

## Otros proyectos

---

**Desarrollo de mods**

(2020)

*Bear my Banner* es un mod completamente personalizable para *Mount & Blade II: Bannerlord* que añade estandartes al juego usando recursos ya presentes pero ocultos en el código. Está alojado [NexusMods](#) y con código abierto en [GitHub](#).

- Aprendí C# y superé retos de programación diferentes a los de mi vida laboral
- Coordiné con otros creadores para darles una experiencia de modificación sencilla y completa a los jugadores

**Java Untersee**

(Mar 2019 - Jun 2019)

Mi [proyecto de fin de grado](#), una simulación de submarinos escrita en Java con:

- Un motor gráfico propio escrito en Swing
- Un motor de juego propio
- Un intérprete de comandos como interfaz principal de interacción

## Idiomas

---

**Español:** Nativo

**Inglés:** Bilingüe

**Francés:** Comprensión moderada

## Formación

---

### **Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**

(2017 - 2019)

*I.E.S Valle del Jerte, Plasencia, Spain*

### **Grado en Ingeniería Aeroespacial (sin finalizar)**

(2011 - 2015)

*Escuela Técnica Superior de Ingeniería Aeronáutica y del Espacio, U.P.M., Madrid, Spain*

## Conocimientos de computación

---

### **Lenguajes**

- **Java:** competente
- **C#:** competente
- **Python:** intermedio
- **Fortran:** intermedio
- **C++:** básico
- HTML, XHTML, CSS, JavaScript (jQuery, Bootstrap)
- XML, JSON, YAML
- LaTeX, Markdown
- SQL (Oracle, MySQL, PostgreSQL)

### **Sistemas operativos**

- Linux (systemd)
- Windows
- Android

### **Herramientas**

- Git (Git Flow), Subversion
- SonarQube
- Jmeter
- Jenkins
- JIRA
- GIMP
- UML
- SoapUI
- Postman

### **IDEs**

- IntelliJ IDEA, NetBeans, Eclipse
  - Visual Studio
  - PyCharm
  - TeXstudio
  - Android Studio
  - Spyder
  - Unity3D
  - GameMaker
-