

# Sebastián Lavigne

Desarrollador de software instalado en Madrid

Email - [sebastianlavigne@tutanota.com](mailto:sebastianlavigne@tutanota.com)

LinkedIn - [linkedin.com/in/sebas-lavigne](https://www.linkedin.com/in/sebas-lavigne)

GitHub - [github.com/sebaslavigne](https://github.com/sebaslavigne)

*Siempre motivado por adquirir nuevos conocimientos y apasionado por mi trabajo, integrando y adaptándome con facilidad a nuevos entornos y equipos. Me gusta trabajar de manera metódica, creativa e intuitiva, y busco dejar una huella de calidad y profesionalidad en las tareas que realizo.*



## Experiencia laboral

### Técnico QA en [MTP](#)

(jun 2021 - actualidad)

Consultoría de análisis de calidad e integración continua para varias empresas de la industria de seguros.

- **Herramientas:** SonarQube, Kiuwan, Jenkins, JIRA

### Desarrollador senior en [Bilbomática](#), consultoría para el [CSIC](#)

(mar 2021 - may 2021)

Servicios de consultoría para el Consejo Superior de Investigaciones Científicas, soportando aplicaciones legadas que gestionan prestaciones a terceros investigadores.

- **Tareas:** Análisis, evolutivos, mantenimiento, control de calidad y de versiones, testing, despliegue y documentación de varias aplicaciones legadas
- **Entorno:** Java 1.6 / J2EE (Spring 2, Struts 1, JSF 1, Maven, Hibernate / JDBC), Subversion, Oracle Database, Alfresco, JBoss
- **Herramientas:** NetBeans IDE, Toad for Oracle, SonarQube, Jenkins, JMeter, Redmine

### Desarrollador junior en [Bilbomática](#), consultoría para la [DGOJ](#)

(Nov 2019 - Feb 2021)

Servicios de consultoría para la Dirección General de Ordenación del Juego, soportando aplicaciones legadas que tramitan peticiones relacionadas con el juego seguro.

- **Tareas:** Evolutivos, mantenimiento, control de versiones, accesibilidad, testing y desarrollo de aplicaciones framework y no-framework
- Desarrollé un repositorio general de información de ciudadanos y empresas que previamente se guardaban de manera independiente por diferentes aplicaciones, creé los procesos de migración de datos e integré la nueva funcionalidad a lo largo del proyecto
- Implementé nuevas librerías internas
- Actualicé el framework de la casa para cumplir con nuevos requisitos de seguridad
- **Entorno:** Java 1.8 / J2EE (Spring 3, Struts, Maven, Hibernate / Ibatis / JDBC, SOAP Web Services, JUnit), Subversion, Oracle Database, Alfresco, Apache Tomcat
- **Herramientas:** Eclipse IDE, Oracle SQL Developer, SoapUI

### Desarrollador junior en [Bilbomática](#), consultoría para Madrid Digital

(Oct 2019)

Servicios de consultoría para Madrid Digital, migrando su control de calidad a SonarQube usando reglas propias.

- **Tareas:** Estudiar la posibilidad de convertir reglas propias existentes en Cover (software de análisis de calidad propietario) a Sonar
- **Investigué** el desarrollo de reglas propias en Sonar, integración de librerías, importación de informes externos, métricas propias y ejecución de procesos post-análisis

- Creé una metodología de conversión de conceptos equivalentes entre Cover y Sonar
- Senté una base para la parametrización cubriendo con ejemplos todos los tipos de reglas presentes en el proyecto
- **Entorno:** SonarQube 7, Java 1.8, Subversion
- **Herramientas:** IntelliJ IDEA

### Desarrollador Full Stack en prácticas at [Docuten](#)

(Mar 2019 - May 2019)

Docuten es un servicio de firma y facturación electrónica centralizado.

- **Tareas:** Desarrollo, soporte y mantenimiento del portal web y varias APIs
- Instruido en un entorno ágil, participando como pleno miembro del equipo técnico
- **Entorno:** Java 1.8 (Spring 4, Struts 2, Hibernate, Gradle, Groovy, Spock), Javascript (Bootstrap), Git (Git Flow), MySQL, SOAP, REST, Scrum
- **Herramientas:** IntelliJ IDEA, MySQL Workbench, SoapUI, Postman, Jenkins, SonarQube, JIRA

## Otros proyectos

---

### Creador de mods

(Apr 2020 - Present)

*Bear my Banner* es un mod completamente personalizable para *Mount & Blade II: Bannerlord* que añade estandartes al juego usando recursos ya presentes pero ocultos en el código. Está alojado [NexusMods](#) y con el código abierto en [GitHub](#).

- Aprendo C# y supero retos de programación distintos
- Me coordino con otros creadores para darles una experiencia de modificación sencilla a los jugadores

### Java Untersee

(Mar 2019 - Jun 2019)

Mi [proyecto de fin de grado](#), una simulación de submarinos escrita en Java con:

- Un motor gráfico propio escrito en Swing
- Un motor de juego propio
- Un intérprete de comandos como la manera principal de interacción

## Idiomas

---

**Español:** Nativo

**Inglés:** Bilingüe

**Francés:** Comprensión moderada

**Alemán:** Básico

## Formación

---

### Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

(2017 - 2019)

*I.E.S Valle del Jerte*, Plasencia, Spain

### Grado en Ingeniería Aeroespacial (sin finalizar)

(2011 - 2015)

*Escuela Técnica Superior de Ingeniería Aeronáutica y del Espacio, U.P.M.*, Madrid, Spain

**Lenguajes**

- **Java:** competente
- **C#:** competente
- **Python:** intermedio
- **Fortran:** intermedio
- **C++:** básico
- HTML, XHTML, CSS, JavaScript (jQuery, Bootstrap)
- XML, JSON, YAML
- LaTeX, Markdown
- SQL (Oracle, MySQL, PostgreSQL)

**Sistemas operativos**

- Linux (systemd)
- Windows
- Android

**Herramientas**

- Git (Git Flow), Subversion
- SonarQube
- Jmeter
- Jenkins
- JIRA
- GIMP
- UML
- SoapUI
- Postman

**IDEs**

- IntelliJ IDEA, NetBeans, Eclipse
  - Visual Studio
  - Android Studio
  - Spyder
  - PyCharm
  - Unity3D
  - GameMaker
  - TeXStudio
-