

# Sebastián Lavigne

Desarrollador de software instalado en Madrid

Email - [sebastianlavigne@tutanota.com](mailto:sebastianlavigne@tutanota.com)

LinkedIn - [linkedin.com/in/sebas-lavigne](https://www.linkedin.com/in/sebas-lavigne)

GitHub - [github.com/sebaslavigne](https://github.com/sebaslavigne)

*Siempre motivado por adquirir nuevos conocimientos y apasionado por mi trabajo, integrando y adaptándome con facilidad a nuevos entornos y equipos. Me gusta trabajar de manera metódica, creativa e intuitiva, y busco dejar una huella de calidad y profesionalidad en las tareas que realizo.*



## Experiencia laboral

---

### Analista QA en [MTP](#)

(jun 2021 - actualidad)

Consultoría de análisis de calidad e integración continua para varias empresas de la industria de seguros.

- **Tareas:** Analizar, idear y establecer modelos de auditoría de calidad en varios proyectos, dar consultas con equipos de desarrollo de clientes, desarrollo de reglas propias de análisis estático, automatización de extracción de datos usando APIs para la elaboración de informes personalizados, configuración de pipelines de integración continua
- **Herramientas:** SonarQube, Kiuwan, Jenkins, JIRA, IntelliJ IDEA

### Desarrollador senior en [Bilbomática](#), consultoría para el [CSIC](#)

(mar 2021 - may 2021)

Servicios de consultoría para el Consejo Superior de Investigaciones Científicas, soportando aplicaciones legadas que gestionan prestaciones a terceros investigadores.

- **Tareas:** Análisis, evolutivos, mantenimiento, control de calidad y de versiones, testing, despliegue y documentación de varias aplicaciones legadas
- **Entorno:** Java 1.6 / J2EE (Spring 2, Struts 1, JSF 1, Maven, Hibernate / JDBC), Subversion, Oracle Database, Alfresco, JBoss
- **Herramientas:** NetBeans IDE, Toad for Oracle, SonarQube, Jenkins, JMeter, Redmine

### Desarrollador junior en [Bilbomática](#), consultoría para la [DGOJ](#)

(Nov 2019 - Feb 2021)

Servicios de consultoría para la Dirección General de Ordenación del Juego, soportando aplicaciones legadas que tramitan peticiones relacionadas con el juego seguro.

- **Tareas:** Evolutivos, mantenimiento, control de versiones, accesibilidad, testing y desarrollo de aplicaciones framework y no-framework
- Desarrollé un repositorio general de información de ciudadanos y empresas que previamente se guardaban de manera independiente por diferentes aplicaciones, creé los procesos de migración de datos e integré la nueva funcionalidad a lo largo del proyecto
- Implementé nuevas librerías internas
- Actualicé el framework de la casa para cumplir con nuevos requisitos de seguridad
- **Entorno:** Java 1.8 / J2EE (Spring 3, Struts, Maven, Hibernate / Ibatis / JDBC, SOAP Web Services, JUnit), Subversion, Oracle Database, Alfresco, Apache Tomcat
- **Herramientas:** Eclipse IDE, Oracle SQL Developer, SoapUI

**Desarrollador junior** en [Bilbomática](#), consultoría para Madrid Digital

(Oct 2019)

Servicios de consultoría para Madrid Digital, migrando su control de calidad a SonarQube usando reglas propias.

- **Tareas:** Estudiar la posibilidad de convertir reglas propias existentes en Cover (software de análisis de calidad propietario) a Sonar
- **Investigué** el desarrollo de reglas propias en Sonar, integración de librerías, importación de informes externos, métricas propias y ejecución de procesos post-análisis
- Creé una metodología de conversión de conceptos equivalentes entre Cover y Sonar
- Senté una base para la parametrización cubriendo con ejemplos todos los tipos de reglas presentes en el proyecto
- **Entorno:** SonarQube 7, Java 1.8, Subversion
- **Herramientas:** IntelliJ IDEA

**Desarrollador Full Stack en prácticas** at [Docuten](#)

(Mar 2019 - May 2019)

Docuten es un servicio de firma y facturación electrónica centralizado.

- **Tareas:** Desarrollo, soporte y mantenimiento del portal web y varias APIs
- Instruido en un entorno ágil, participando como pleno miembro del equipo técnico
- **Entorno:** Java 1.8 (Spring 4, Struts 2, Hibernate, Gradle, Groovy, Spock), Javascript (Bootstrap), Git (Git Flow), MySQL, SOAP, REST, Scrum
- **Herramientas:** IntelliJ IDEA, MySQL Workbench, SoapUI, Postman, Jenkins, SonarQube, JIRA

## Otros proyectos

---

**Creador de mods**

(Apr 2020 - Present)

*Bear my Banner* es un mod completamente personalizable para *Mount & Blade II: Bannerlord* que añade estandartes al juego usando recursos ya presentes pero ocultos en el código. Está alojado en [NexusMods](#) y con el código abierto en [GitHub](#).

- Aprendo C# y supero retos de programación distintos
- Me coordino con otros creadores para darles una experiencia de modificación sencilla a los jugadores

**Java Untersee**

(Mar 2019 - Jun 2019)

Mi [proyecto de fin de grado](#), una simulación de submarinos escrita en Java con:

- Un motor gráfico propio escrito en Swing
- Un motor de juego propio
- Un intérprete de comandos como la manera principal de interacción

## Idiomas

---

**Español:** Nativo

**Inglés:** Bilingüe

**Francés:** Comprensión moderada

**Alemán:** Básico

### **Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**

(2017 - 2019)

*I.E.S Valle del Jerte, Plasencia, Spain*

### **Grado en Ingeniería Aeroespacial (sin finalizar)**

(2011 - 2015)

*Escuela Técnica Superior de Ingeniería Aeronáutica y del Espacio, U.P.M., Madrid, Spain*

## Conocimientos de computación

---

### **Lenguajes**

- **Java**: competente
- **C#**: competente
- **Python**: intermedio
- **Fortran**: intermedio
- **C++**: básico
- HTML, XHTML, CSS, JavaScript (jQuery, Bootstrap)
- XML, JSON, YAML
- LaTeX, Markdown
- SQL (Oracle, MySQL, PostgreSQL)

### **Sistemas operativos**

- Linux (systemd)
- Windows
- Android

### **Herramientas**

- Git (Git Flow), Subversion
- SonarQube
- Jmeter
- Jenkins
- JIRA
- GIMP
- UML
- SoapUI
- Postman

### **IDEs**

- IntelliJ IDEA, NetBeans, Eclipse
- Visual Studio
- Android Studio
- Spyder
- PyCharm
- Unity3D
- GameMaker
- TeXStudio

