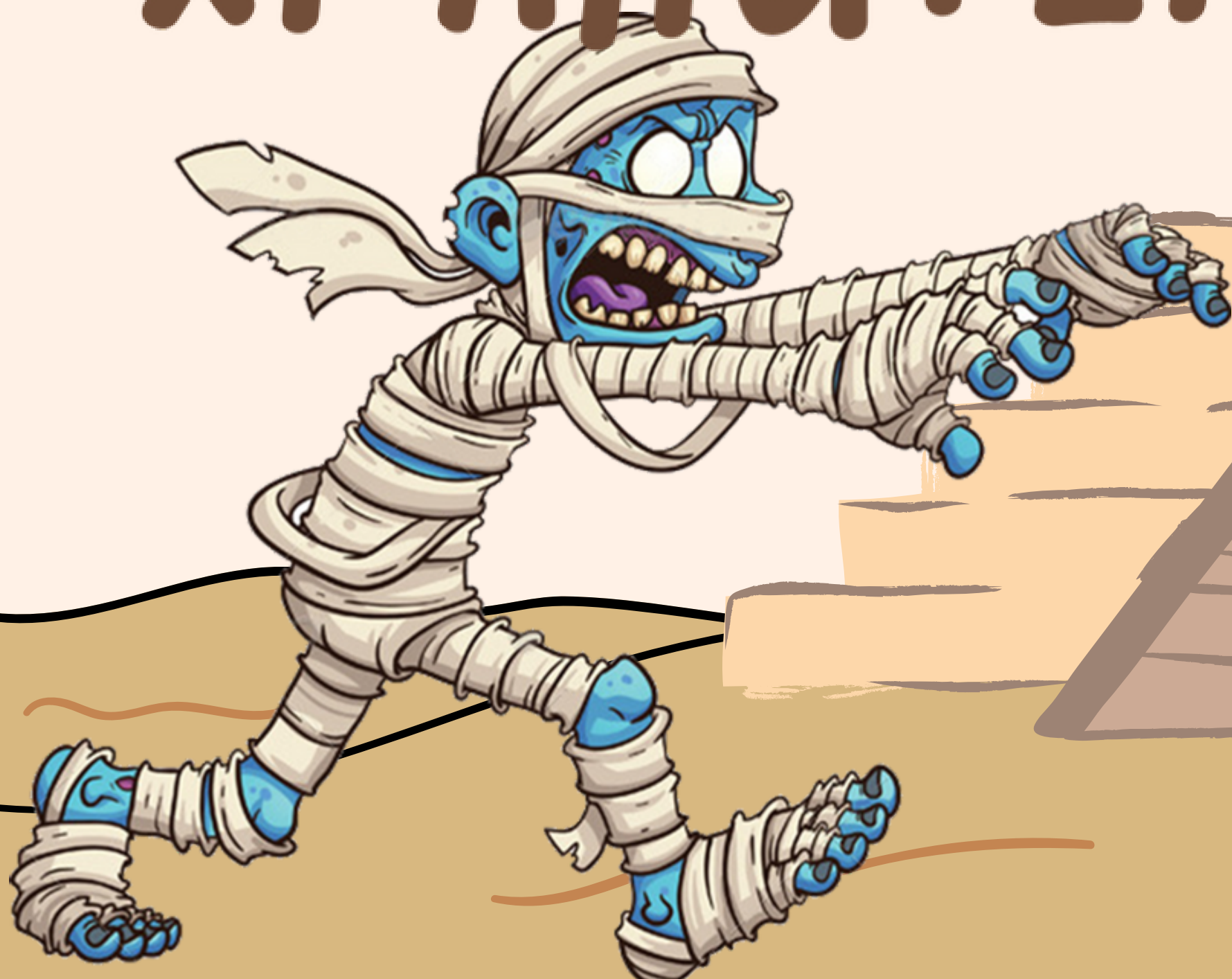


Сокровища Ра

ХРАНИТЕЛЬ

ВЫПОЛНИЛИ:
МАРАТ ДЗИОВ
МИЛАНА ГОЗЮМОВА

IT СУВЕ
ЯНДЕКС ЛИЦЕУ



ВВЕДЕНИЕ

Фараоны строили пирамиды для своих гробниц, заполненных слугами, золотом и драгоценностями. Охотники за сокровищами часто проникали внутрь пирамиды в поисках богатств.

Сегодня существует игра "Хранитель.
Сокровища Ра"



Б

О

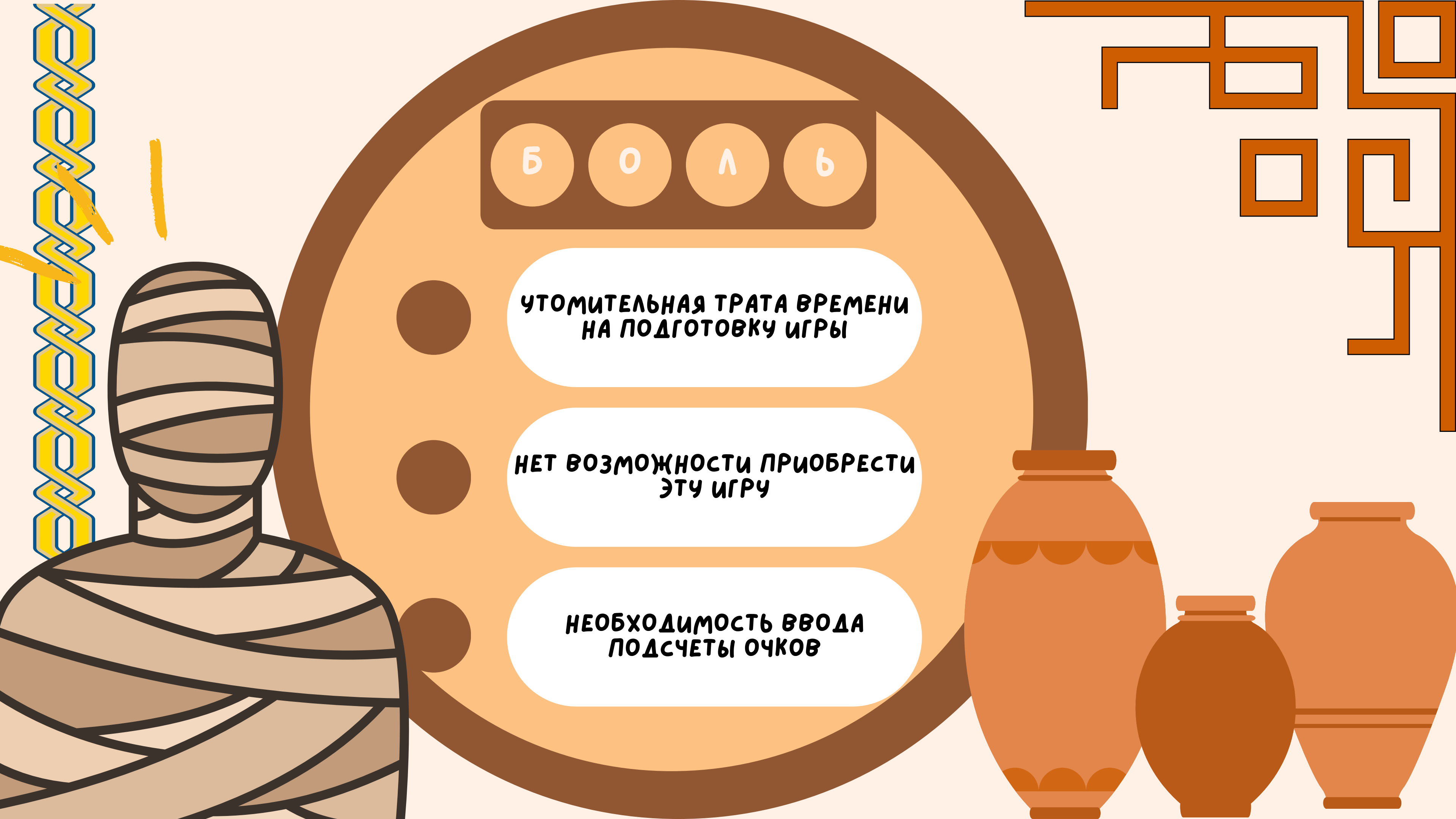
Л

Ь

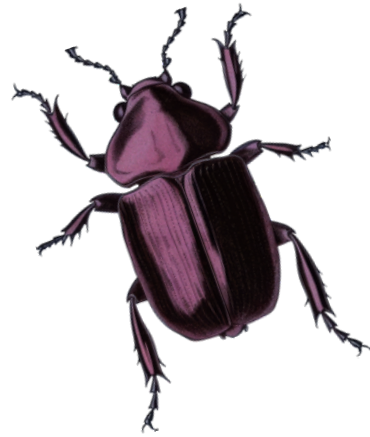
УТОМИТЕЛЬНАЯ ТРАТА ВРЕМЕНИ
НА ПОДГОТОВКУ ИГРЫ

НЕТ ВОЗМОЖНОСТИ ПРИОБРЕСТИ
ЭТУ ИГРУ

НЕОБХОДИМОСТЬ ВВОДА
ПОДСЧЕТЫ ОЧКОВ



РЕШЕНИЯ ЭТИХ ПРОБЛЕМ



Создали игру с помощью библиотеки PyGame.



Игра не требует финансовых затрат.



Утомительные задачи по расстановке игровых фигур или перетасовке карт теперь автоматизированы, что обеспечивает более плавный и приятный игровой процесс.



Автоматическое подсчитывание очков, что делает игру проще, чем когда-либо, и позволяет получать от нее удовольствие.

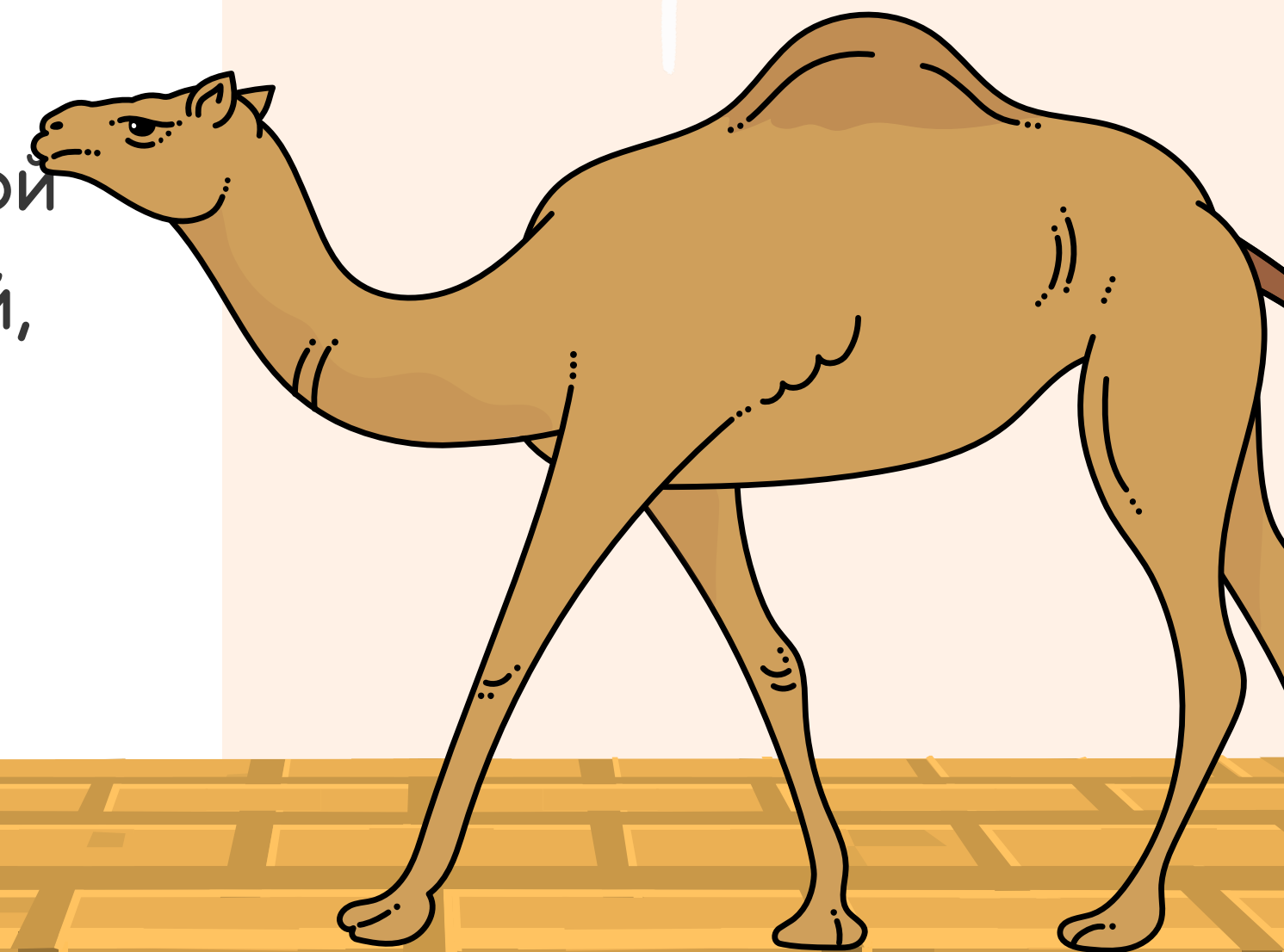
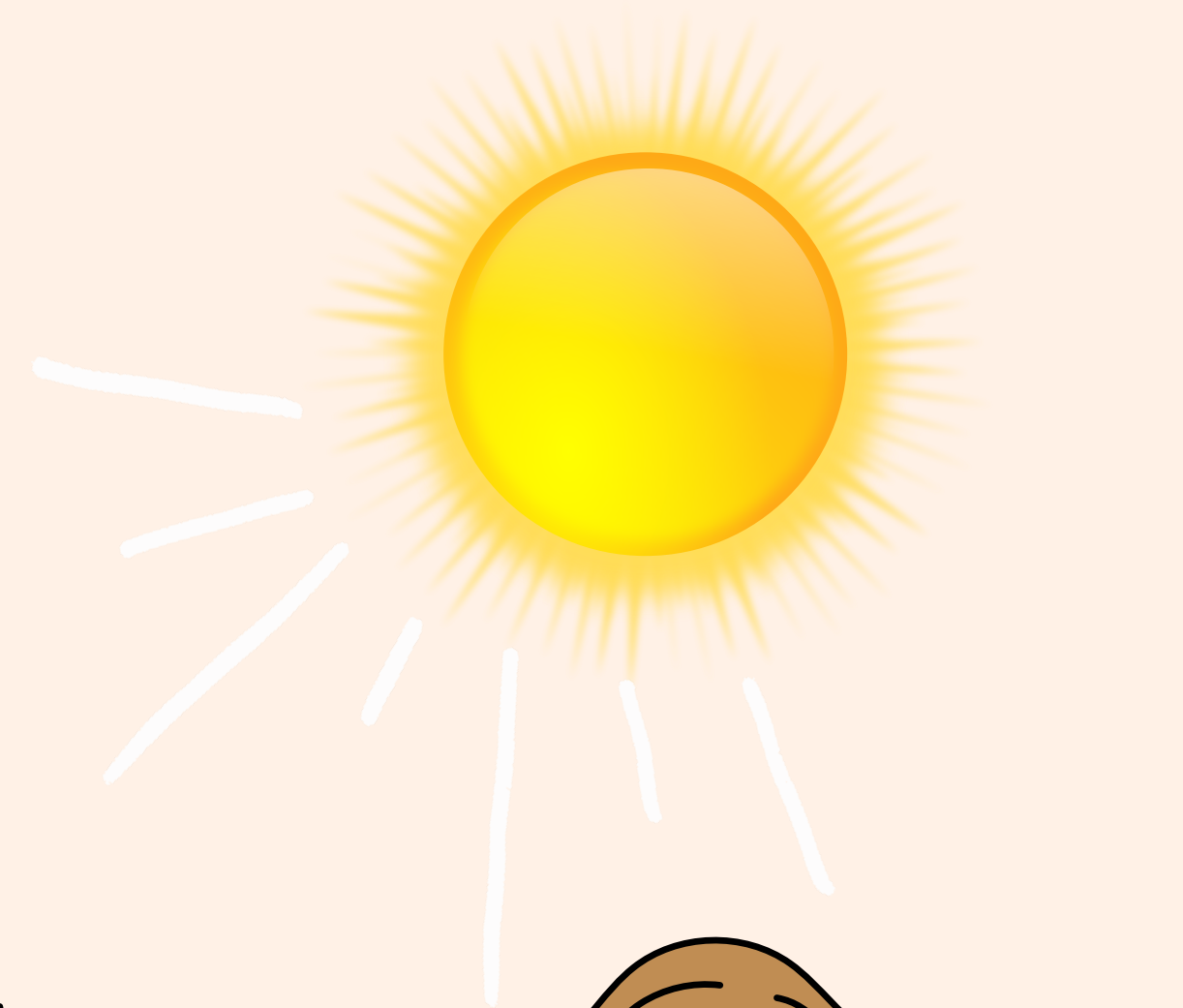
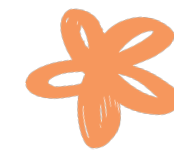


ССЫЛКА НА ПРОЕКТ



ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- Реализация такой игры предоставляет уникальный игровой опыт и возможность для игроков использовать свои навыки в стратегии, уклонении и разведке.
- Игра "Хранитель" может стать популярной среди любителей азарта и приключений, предоставляя им интересный геймплей и возможность погрузиться в мир загадок и приключений.





СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ!

