



● 下記の各段階のソフトは、この構成で作られてが、参加者側GUIの中身が変わっていく。

● クラウドにおける緊急性の最も高い課題を、crowdsourcingのプロセスにより特定する段階である。

2014/04

Cloud Camp  
Preps 1/3  
"Topics"

Topic・課題 ・ドリル	緊急性 Rating
...	...

- (1) 九工大が評価員を招待する。
- (2) 評価員が、課題の評価・追加などが出来る。

2014/05

● 1段階の出力で、緊急性の高順からトップXの課題を選択し、9月13日～22日の期間中の具体的な時間スロットを調整する。

Cloud Camp  
Preps 2/3  
"Schedule"

参加者  
"Reps"

参考文献  
"Refs"

Topics

Schedule

2014/06

Cloud Camp  
Preps 3/3  
"Programm"

● 課題・日程が固まったところ、プログラムの準備の段階に入る。

- (1) 1課題＝1ドリルとのネーミング
- (2) 各ドリルにある共通な「フォーマット」を定義する。
- (3) フォーマットの成分: github, 資料化、参考文献、フィードバック環境などが含まれる。

Topics

Content

2014/08

2014/07

● 最後に、CloudCampイベント自身を開催する。

Drill A

Drill B

Drill C

...

09/13

Cloud Campの実施期間

09/22