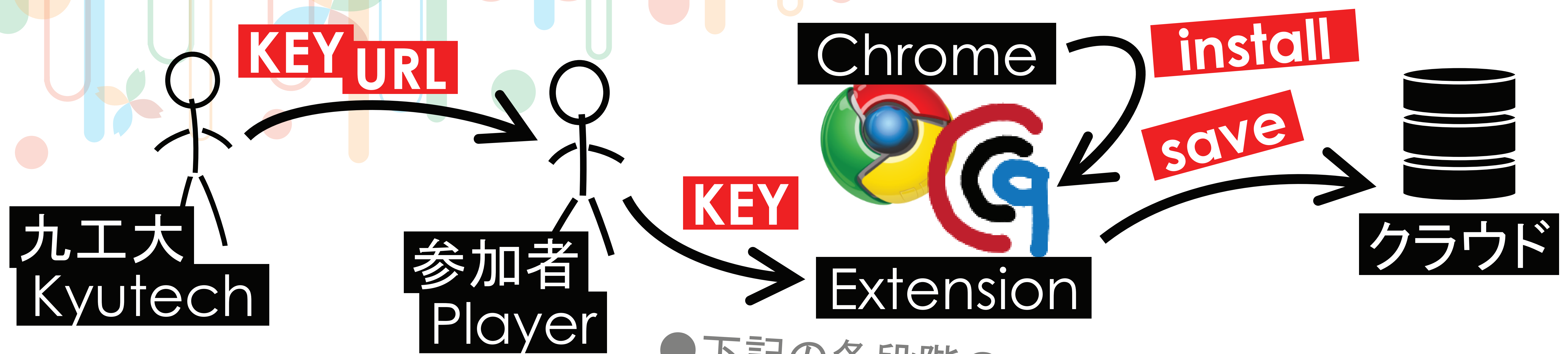


2014 Cloud Camp Preps



●下記の各段階のソフトは、この構成で作られてが、参加者側GUIの中身が変わっていく。

●クラウドにおける緊急性の最も高い課題を、crowdsourcingのプロセスにより特定する段階である。

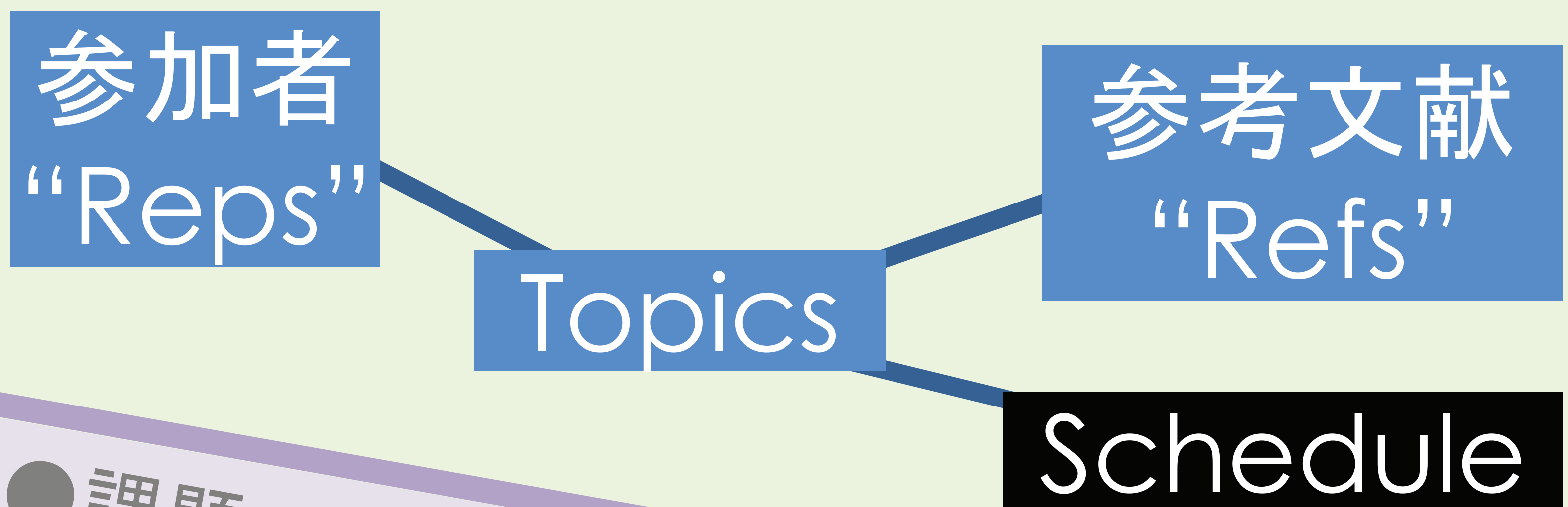
2014/04
Cloud Camp Preps 1/3
"Topics"

Topic・課題・ドリル	緊急性 Rating
...	...

- (1) 九工大が評価員を招待する。
- (2) 評価員が、課題の評価・追加などが出来る。

●1段階の出力で、緊急性の高順からトップXの課題を選択し、9月13日～22日の期間中の具体的な時間スロットを調整する。

2014/05
Cloud Camp Preps 2/3
"Schedule"



2014/06
2014/07
Cloud Camp Preps 3/3
"Programm"

●課題・日程が固まったところ、プログラムの準備の段階に入る。

- (1) 1課題=1ドリルとのネーミング
- (2) 各ドリルにある共通な「フォーマット」を定義する。
- (3) フォーマットの成分: github, 資料化、参考文献、フィードバック環境などが含まれる。



●最後に、CloudCampイベント自身を開催する。

