

# 객체탐색





객체탐색



# jQuery Traversing

## jQuery Traversing

- jQuery의 순회(탐색)이라는 의미
- 특정 요소를 찾거나 필터링 하는 작업은 대부분 선택자를 사용하면 되지만, 선택자에 의해서 찾은 요소들을 다시 2차 필터링 하거나 새로운 요소를 추가할 때는 Traverse 관련 메소드를 사용
- 처음 필터 처리한 요소들의 집합에서 다시 특정요소를 찾거나 필터링 동작을 추가하는 행위



# jQuery Traversing

## filtering 메소드

- 선택자로 지정한 객체를 기준으로 객체 그룹에서 위치를 기준으로 객체를 선택하는 메소드

메소드	내용
<code>\$(‘선택자’).first()</code>	선택된 요소 중 제일 처음 있는 요소 리턴
<code>\$(‘선택자’).last()</code>	선택된 요소 중 제일 마지막에 있는 요소 리턴
<code>\$(‘선택자’).eq(숫자)</code>	인덱스 번호와 일치하는 요소 리턴(0부터 시작)
<code>\$(‘선택자’).filter(‘선택자’)</code>	인자값과 일치하는 요소만 리턴
<code>\$(‘선택자’).not(‘선택자’)</code>	인자값과 일치하지 않는 요소만 리턴



# jQuery Traversing

## Ancestors 메소드

- 선택된 요소의 상위 요소들을 선택할 수 있는 메소드

메소드	내용
<code>\$(‘선택자’).parent()</code>	선택된 요소의 바로 위 상위요소만 리턴
<code>\$(‘선택자’).parents([인자])</code>	선택된 요소의 모든 상위요소 리턴 단, 매개변수가 있는 경우 매개변수와 일치하는 부모만 리턴
<code>\$(‘선택자’).parentsUntil([인자])</code>	선택된 요소부터 인자요소까지 범위의 요소 리턴 단, 인자로 선택된 요소는 제외



# jQuery Traversing

## Descendants 메소드

- 선택된 요소의 하위 요소들을 선택할 수 있는 메소드

메소드	내용
<code>\$('선택자').children([인자]);</code>	선택된 요소의 모든 자손(다음레벨) 객체를 리턴 선택된 요소의 인자와 일치하는 자손객체 리턴
<code>\$('선택자').find([인자])</code>	선택된 요소의 인자와 일치하는 모든 후손(모든레벨) 객체 리턴



# jQuery Traversing

## Sideways 메소드

- 선택된 요소의 같은 레벨에 있는 요소(형제)를 선택할 수 있는 메소드

메소드	내용
<code>\$( '선택자' ).siblings([인자])</code>	선택된 요소의 같은 레벨에 있는 요소 리턴 단, 매개변수가 있는 경우 매개변수가 있는 형제요소 리턴
<code>\$( '선택자' ).next()</code>	선택된 요소의 같은 레벨 중 바로 다음 한 개 요소 리턴
<code>\$( '선택자' ). nextAll()</code>	선택된 요소의 같은 레벨 중 선택된 요소 다음의 모든 요소 리턴
<code>\$( '선택자' ). nextUntil(인자)</code>	선택된 요소부터 같은 레벨들 중 인자까지 범위의 모든 다음 요소 리턴



# jQuery Traversing

## Sideways 메소드

- 선택된 요소의 같은 레벨에 있는 요소(형제)를 선택할 수 있는 메소드

메소드	내용
<code>\$('선택자').prev()</code>	선택된 요소의 같은 레벨 중 선택된 요소 바로 이전 한 개 요소 리턴
<code>\$('선택자').prevAll()</code>	선택된 요소의 같은 레벨 중 선택된 요소 이전의 모든 요소 리턴
<code>\$('선택자').prevUntil(인자)</code>	선택된 요소부터 같은 레벨들 중 인자까지 범위의 모든 이전 요소 리턴



# jQuery Traversing

## 요소가 있는지 찾는 메소드

- 선택자로 지정된 범위에 특정한 요소가 존재하는지 찾을 때 사용하는 메소드

메소드	내용
<code>\$('선택자').is(인자)</code>	선택된 요소의 범위내에 인자와 동일한 요소가 있는지 찾아서 있으면 true, 없으면 false 리턴

