

Actividad 1.1: Escarabajos y eventos de muestreo

Índice

1	Generalidades	1
2	Ejercicio	1

1 Generalidades

En esta actividad, vamos a explorar una base de datos extraída de un proyecto de estudio de biodiversidad en el municipio de Puerto Wilches, Santander. El Instituto Alexander von Humboldt fue contratado, en el marco de un proyecto de explotación petrolífera por fracking, para evaluar la “línea base de biodiversidad”. En esta actividad, nos vamos a enfocar en la recolección de escarabajos por 2 protocolos de muestreo diferentes. El juego de datos en formato Darwin Core se puede encontrar en la página de Ceiba (el catálogo de datos biológicos del instituto Alexander von Humboldt): http://i2d.humboldt.org.co/ceiba/resource.do?r=escarabajos_anh_2021

La base de datos se llama “esca_simple”, una versión sqlite de la base de datos está disponible en la carpeta compartida de google drive para el simposio

2 Ejercicio

Calcular el número y extraer los nombres de los taxones para cada evento. Antes de proponer una solución, explorar el juego de datos y determinar cuál es la forma más adecuada de presentar esos resultados.

Para guiar el proceso, imagino que podrían seguir esas etapas:

1. Exploración de las tablas y variables de la base de datos, determinar cómo vamos a presentar los resultados
2. Averiguar si todos los eventos de la tabla de eventos están en la tabla de registros
3. Hacer un cálculo simplificado y una extracción simple desde la tabla de registros
4. Hacer los cálculos finales en función de la organización decidida de la etapa 1