**SPACE INVADER II - INSTRUCTION**

Marc-Antoine Girard, Jean-Philippe Brien, Mostafa Abbad

*\*Allumer le son\**

## Menu :: Principal

Utiliser sur les touches « **w** » et « **s** » pour naviguer dans les menus.

Utiliser la touche « esc » pour revenir dans au menu précédent.

Utiliser la touche « enter » pour choisir un menu.

**PLAY :** Pour choisir la difficulté de la partie, puis jouer.

**INSTRUCTION :** Affiche les instructions du jeu et le menu des contrôles

**QUITTER :** Ferme le jeu.

## Menu :: Instruction

Utiliser sur les touches « **w** » et « **s** » pour naviguer dans le menu des contrôles

Pour modifier les contrôles, choisir une touche à modifier. Utiliser « enter » pour la sélectionner.

Appuyer sur la nouvelle touche puis « enter ».

***Remarque : Le jeu ne vous laissera pas choisir une touche déjà utilisée***

Utiliser l’option « Réinitialiser? » pour remettre les touches par défaut.

Utiliser la touche « esc » pour revenir au menu principal.

## Menu :: Play

Utiliser sur les touches « **w** » et « **s** » pour naviguer dans le menu des difficultés

*Dépendance entre les ennemies et les difficultés*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Vitesse mouvement** | **Vitesse tir** | **Dégât** |
| **Facile** | \* | \* | \* |
| **Normal** | \*\* | \*\* | \* |
| **Difficile** | \*\*\* | \*\*\* | \*\* |

## Partie ::Menu

Une fois dans une partie, le menu de droite affichera le pointage et le temps restant à la partie courante.

La barre verte du bas représente la vie du joueur, alors que la barre bleue représente son énergie.

***Remarque : Une nouvelle partie commence avec une barre de vie pleine et d’énergie vide.***

## Partie :: Général

Par défaut, les touches sont :

|  |  |
| --- | --- |
| **Gauche : « a »**  **Droite : « d »** | **Tirer : « l »**  **Energie : « e"** |
| **Pause : « pause »** | |

Le but du jeu est de survivre pendant 5 minutes à l’invasion d’extraterrestre, tout en détruisant le plus de vaisseaux ennemis possibles.

Tirer sur les ennemis pour gagner des points.

Certains ennemis laisseront tomber un item un fois détruit. Les items sont : Vie (en vert) et Energie (en bleu).

HyperMode : Vous pouvez utiliser l’Energie accumulée en utilisant la touche d’énergie(« e » par défaut). Le vaisseau changera de couleur et tirera 3 lasers tant que la barre d’énergie ne sera pas vide, ou que le HyperMode ne sera pas désactivé. Désactivé le mode pour économiser l’énergie.

Vous perdez de la vie lorsque vous vous faites toucher par les lasers ennemis. (voir *Menu :: Play* pour la charte des dégâts).

Vous gagnez la partie lorsque le minuteur arrive à 0:00.

Gagné ou perdu, vous serez redirigé au menu Game Over.

## Menu :: Game Over

Entrer un nom dans la zone de texte qui sera associé au score. Appuyer sur « enter » pour confirmer votre nom.

« enter » pour enregistrer et retourner au Menu ::Principal.

« esc » pour retourner à la zone de texte.