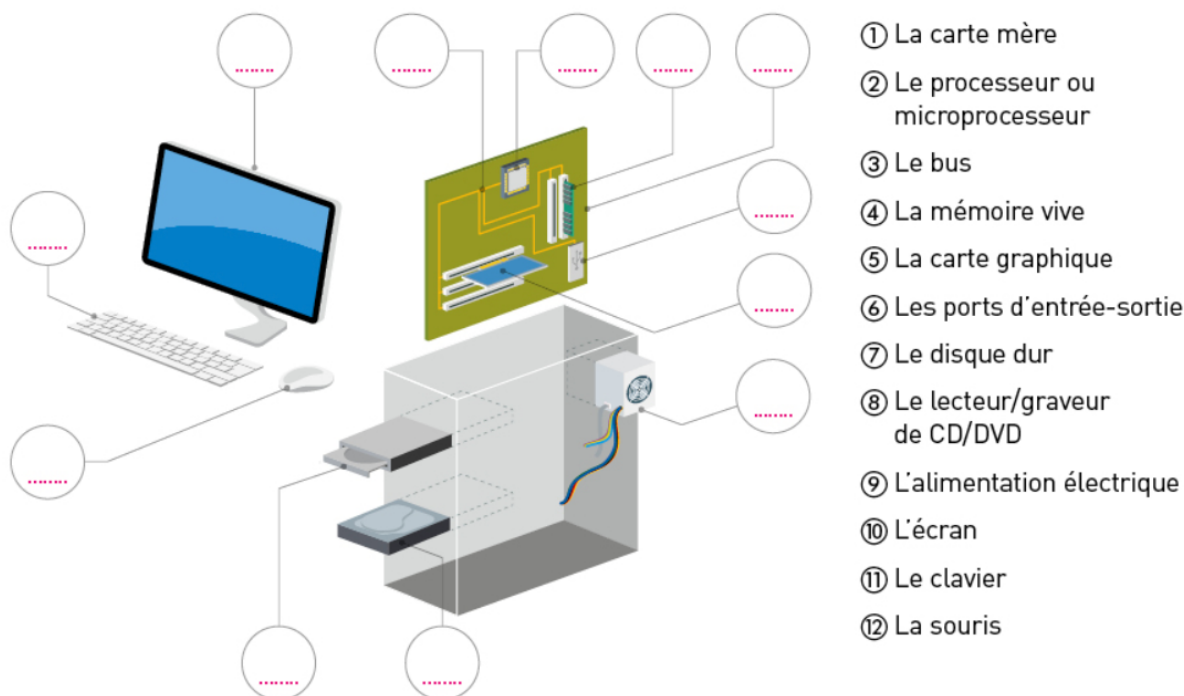


Chapitre 1 : Architecture matérielle

Les constituants d'une machine

L'architecture des ordinateurs actuels est très proche du modèle de von Neumann.

1. Grâce à la légende, compléter le schéma des principaux composants d'un ordinateur.



2. Expliquer la différence entre la mémoire vive et le disque dur d'un ordinateur.

3. Dans la légende du schéma précédent, souligner les constituants du modèle de von Neumann.

Les périphériques d'une machine

En plus des ressources matérielles, un système d'exploitation doit interagir avec l'utilisateur via des périphériques.

Les **périphériques d'entrée** servent à donner des informations ou des données au système d'exploitation.

Les **périphériques de sortie** servent à faire sortir des informations du système d'exploitation.

Les **périphériques d'entrée/sortie** permettent aussi bien de lire que d'écrire des données.

4. Dans la légende précédente, entourer les périphériques.

5. Classer les types de périphériques d'un système d'exploitation (schéma ci-dessus) selon leur nature : entrée, sortie ou entrée/sortie. En proposer d'autres à partir de vos connaissances personnelles.

Périphériques d'entrée	Périphériques de sortie	Périphériques d'entrée/sortie