# Be app

Le projet nous plonge dans l’univers marins, il existe 4 acteurs dans le jeu ; le personnage principale, la tortue, le requin, l’étoile de mer.

## La course

Le personnage va monter sur la tortue afin de la guider dans les courants, le joueurs devra éviter les pièges (sac plastique), les requins (prédateur) si le joueur rentre dans la gueule du requin celui-ci pourra échapper à sa proie en passant par les branchies (découverte de l’appareil respiratoire).

## L’étoile de mer

On va pouvoir découvrir que l’étoile de mer n’a pas de ventouse mais qu’elle colle… Bref le joueur devra réussir à retirer l’étoile de mer sans l’endommager.

## La ponte des œufs.

Lors de la ponte le sex d’une tortue est déterminée selon la température plus la chaleur est élevée plus grande seront les chances que la tortue soit une femelle.

Graphisme

Models :

Développement

GD

Ambiance

Source

<http://www.youtube.com/watch?v=PLyuaADe8jQ>

Jaws : ++ graphisme, son, animation requin, fond sous-marin