|  |  |
| --- | --- |
| Aufgabe | Person |
| Automatischer Editor für GUI Oberfläche suchen und verstehen. | Enda, Ramona |
| GUI Oberfläche im JAVA Code verstehen. | Jannik, Timo |
| Die Klassen im Hintergrund definieren. | Nächstes mal |
| Dateien Speichern und Laden anschauen Code verstehen. | Marc, Johannes |

Wir treffen uns nächsten Freitag um 8, wo jeder seine Ergebnisse präsentiert.

Jeder schreibt eine kurze Befehlsliste zur Erklärung für die anderen.